

AOC_01c_Bit-Byte-Hardware-Software

11
Questions

1. Podemos definir hardware como?

- 0/36 ☐ A A parte metálica do computador
- 0/36 ☐ B A parte lógica do computador
- 1/36 ☐ C A placa principal mais a memória e a CPU
- 35/36 ☒ D A parte física do computador

2. Podemos definir software como?

- 2/37 ☐ A Informações gravadas no disco rígido
- 1/37 ☐ B A parte física do computador
- 31/37 ☒ C A parte lógica do computador
- 3/37 ☐ D Tudo o que trafega pelos barramentos

3. Podemos categorizar (separar) sistemas computacionais como:

- 30/35 ☒ A Hardware e software
- 2/35 ☐ B Cpu, barramentos e memórias
- 2/35 ☐ C Programas, CPU e mamórias
- 1/35 ☐ D CPU, ULA e UC

4. Qual a definição de Byte?

- 2/36 ☐ A Dígito binário
- 1/36 ☐ B Fio que transporta sinal elétrico
- 33/36 ☒ C Conjunto de 8 bits
- 0/36 ☐ D Um nibble

5. Qual a definição de Bit?

- 21/35 **A** Dígito binário
- 12/35 **B** Fio que transporta sinal elétrico
- 1/35 **C** Conjunto de 8 bits
- 1/35 **D** Um nibble

6. O valor de cada algarismo na base de numeração posicional aumenta a medida que:

- 32/36 **A** A posição ocupada pelo algarismo se desloca a esquerda
- 3/36 **B** O algarismo se desloca da esquerda para a direita aumentando o seu valor
- 1/36 **C** O algarismo é multiplicado por um número de maior valor
- 0/36 **D** Usamos bases de numeração maior 10, 12, 16,

7. Qual a ordem da hierarquia das memórias (topo para base)?

- 0/37 **A** Registradores, RAM, disco rígido e cache
- 0/37 **B** registradores, cache, RAM e CPU
- 2/37 **C** Disco Rígido, Cache, RAM e registradores
- 35/37 **D** Registradores, cache, RAM e disco rígido

8. Qual a definição para barramentos mais largos

- 12/37 **A** Memórias com capacidade de transportar mais bits ao mesmo tempo
- 2/37 **B** Vias de comunicação com o dobro da capacidade
- 22/37 **C** Maior número de vias de comunicação entre o processador, memória e demais componentes
- 1/37 **D** Processador e memória capazes de enviar e receber 32 bits

9. Quais as fases de todo sistema computacional?

- 0/36 **A** Entrada de dados e envio ao processador e memória
- 3/36 **B** input e output (E/S)
- 1/36 **C** Entrada de dados, movimentação de dados e armazenamento de dados
- 32/36 **D** Entrada, processamento e saída

10. Quantos valores é possível representar com 2 bits?

0/37 **A** 1

4/37 **B** 2

4/37 **C** 3

29/37 **D** 4

11. Qual o número decimal resultante do número binário - 1011

32/35 **A** 11

0/35 **B** 321

0/35 **C** 10

3/35 **D** 21