

Aluno: Denys Ferreira Malta

Sugestões de Orientadores: Liene Cunha Viana Bittar

Carlos Eduardo de Franca Roland

Antonio Clementino Neto

Preencher os quadros até o item 8 para a definição do pré-projeto de TG

ETAPAS DO TRABALHO DE GRADUAÇÃO

- 1. Escrever a definição do TEMA** - considerar a **pertinência, a relevância, e a viabilidade** do tema. Deve ser relacionado ao conteúdo do curso, ter importância técnica e social, e ser possível de ser desenvolvido técnica e economicamente.

Desenvolvimento Low-Code em comparação ao modelo tradicional de Desenvolvimento de Software

- 2. Escrever a QUESTÃO PROBLEMA DO PROJETO** – problema de investigação. Escreva o enunciado de qual o PROBLEMA DE PESQUISA se deseja resolver. Usar frase interrogativa para enunciar a questão problema que será resolvida.

Como podemos otimizar processos para obter melhores resultados com menos recursos?
--

- 3. Refinar a QUESTÃO PROBLEMA DO PROJETO** - em etapas sucessivas, tornar o problema de investigação mais específico. Reescrever a frase do item 2. tornando-a cada vez mais clara e específica para a pesquisa. A cada etapa, copie a frase anterior e melhore sua redação, repetindo esse processo por até 4 vezes.

3.1	Quais são as estratégias gerais para aumentar a eficiência e economizar em projetos?
3.2	Como melhorar a eficiência e reduzir os custos em projetos de tecnologia?
3.3	Como agilizar e diminuir o custo do processo de desenvolvimento de um software?

4. **QUESTÃO PROBLEMA DO PROJETO - FINAL** (copie aqui o último texto refinado do item anterior)

Como agilizar e diminuir o custo do processo de desenvolvimento de um software?

5. **JUSTIFICATIVAS DO PROJETO** – faça a redação de um texto que contextualize o tema, a questão problema e a hipótese de solução, contando: por que definiu esse problema? Qual sua importância técnica e social dele? Os recursos técnicos e econômicos para a solução estão disponíveis? **Pense no uso de storytelling** (referência: <https://fia.com.br/blog/storytelling/>)

Imagine uma startup que precisa lançar um aplicativo no mercado em um prazo apertado para aproveitar uma janela de oportunidade. A equipe está dividida entre usar uma abordagem tradicional, que oferece maior controle e personalização, e uma plataforma low-code, que promete rapidez e eficiência. O projeto de pesquisa aqui proposto visa explorar qual dessas abordagens seria mais eficaz, fornecendo insights valiosos não apenas para a startup fictícia, mas para qualquer organização enfrentando desafios semelhantes.

Essa narrativa reflete a realidade de muitas empresas e desenvolvedores, tornando a pesquisa não apenas uma exploração acadêmica, mas um guia prático para decisões estratégicas no desenvolvimento de software.

6. **OBJETIVO GERAL DO PROJETO** – escreva onde pretende chegar ao final do projeto? Qual será o **PRODUTO** entregue pelo projeto?

Desenvolvimento da mesma aplicação usando uma plataforma low-code e usando uma abordagem tradicional de desenvolvimento; documentação comparando os dois processos de desenvolvimento e resultados finais.

7. **OBJETIVOS ESPECÍFICOS DO PROJETO - COMO** pretende percorrer o caminho? Listar as **atividades** que serão realizadas pelo pesquisador para atingir o Objetivo Geral – usar verbos no INFINITIVO (levantar, documentar, analisar, etc.)

1. Criar a documentação do aplicação (os mesmo requisitos deverão ser cumpridos

nos dois processos de desenvolvimento)

2. Definir a solução a ser utilizada na etapa do desenvolvimento low-code/no-code e a stack utilizada na etapa do desenvolvimento tradicional
3. Desenvolver a aplicação usando a metodologia low-code/no-code
4. Desenvolver a aplicação usando a stack de linguagens de programação
5. Fazer a documentação de cada processo de desenvolvimento
6. Fazer a documentação dos resultados finais de cada processo de desenvolvimento
7. Comparar os processos, com ênfase no tempo de desenvolvimento e nas dificuldades de cada processo
8. Organizar as entregas (as aplicações, documentações) em um Trabalho de Graduação bem definido

8. METODOLOGIA DE EXECUÇÃO DO PROJETO - especificar **COMO CADA UMA DAS ATIVIDADES DO TÓPICO 7 SERÃO REALIZADAS**. Detalhe quais os **métodos e ferramentas** que serão utilizados para o desenvolvimento de cada etapa do projeto.

1. Utilizar exemplos de documentação do GitHub e de minhas experiências passadas para criar uma documentação de software com requisitos e especificações estritas
2. Estudar a plataforma FlutterFlow e o framework Flutter para desenvolver as duas versões da mesma aplicação documentada no item 1
3. Desenvolver a aplicação usando FlutterFlow
4. Desenvolver a aplicação usando Flutter
5. Concomitante ao processo de desenvolvimento com o FlutterFlow, documentar as etapas do processo
6. Concomitante ao processo de desenvolvimento com o Flutter, documentar as etapas do processo
7. Comparar os processos, com ênfase no tempo de desenvolvimento e nas dificuldades e vantagens de cada processo
8. Organizar as entregas (as aplicações, documentações) em um Trabalho de Graduação bem definido

9. Redação inicial do relatório – definição dos itens conceituais que contextualizam o problema definido e a hipótese de solução adotada.

10. Levantamento bibliográfico – marco teórico. Apresentar os elementos do problema de investigação e conceituá-los com referencial teórico – **leitura, seleção, e fichamento.**

Aplicativo para formatar referências bibliográficas:

<https://referenciabibliografica.net/>

Anexo

[illegible]