

# Rancang Bangun Game Edukasi 3D Pada Materi Aljabar Dan Akar Pangkat Dengan Metode *Game Development Life Cycle* (GDLC)

Oleh : Devi Nur Suryanita

## Panduan Game

Cara Menggerakkan pemain ke segala arah, ditunjukkan oleh gambar berikut ini:



Gunakan tombol pada kiri layar untuk bergerak ke arah kanan, kiri, depan dan belakang. Lalu gunakan tombol pada layar kanan untuk melompat.



Cara memainkan permainan yaitu dengan mencari sebuah petunjuk berupa kotak misi yang akan berisi tentang bagaimana pemain harus mencari atau menemukan sesuatu untuk beranjak ke level selanjutnya. Seperti pada gambar dibawah ini:



Setelah melewati semua misi yang diberikan, maka game dinyatakan telah berhasil dimenangkan oleh pemain.