

Responda as seguintes questões:

1. O quê que alterou no ficheiro AndroidManifest.xml?

R: Aumentou uma activity.

2. Como o evento clique é tratado?

R: O evento de clique é geralmente tratado por meio de Listeners. A maneira mais comum de capturar o clique de um botão ou outro componente interativo em Android é usando a interface OnClickListener.

3. Como identificar e obter ou definir componentes de interface do código Java?

R: Defina os componente no arquivo XML.

4. Qual é a finalidade da intent da variável criada na classe DisplayMessageActivity?

R: A Intent na classe DisplayMessageActivity é usada para receber dados enviados de outra atividade e iniciar a exibição dessa nova atividade.

Responda as seguintes perguntas:

- Qual é o propósito da declaração apply plugin: "java" em build.gradle?

R: O propósito da declaração apply plugin: "java" em build.gradle é habilitar as tarefas e funcionalidades específicas para projetos Java no Gradle.

- Execute gradle tasks --all e explore as tarefas definidas pelo plugin Gradle Java. Em particular, execute gradle build e explique o resultado desta tarefa.

R: A tarefa gradle build compila o código, executa testes, cria artefatos (como JARs) e verifica a integridade do projeto, gerando um pacote completo.

- Por que o Quota.java é colocado nesse directório específico?

R: Quota.java é colocado em um diretório específico seguindo a convenção de estrutura de diretórios do Java/Gradle, para permitir a correta compilação e organização do código.

- Explique o significado das dependências e repositórios de blocos no ficheiro build.gradle.

R: O bloco **dependencies** em build.gradle define as bibliotecas externas que o projeto precisa, enquanto o bloco **repositories** especifica onde buscar essas dependências.