

طراحی چت بات با HTML, CSS, JAVA SCRIPT

پرهام فروزان

زهرا محمدی

استاد کارگر

درس اصول طراحی نرم افزار

ما از **html** برای تگ های اساسی استفاده می کنیم، مانند ایجاد عنوان و پاراگراف برای دستورالعمل های کاربر. و با استفاده از **Html** یک فیلد ورودی ایجاد کنید. و در **css** صفحه اصلی چت بات را کاملاً استایل زدیم. فیلد ورودی استایل که در آن کاربر سؤالی را تایپ می کند و پاسخ می گیرد.

و فایل **css** جاوا اسکریپت نهایی ما در **css** جاوا اسکریپت یک تابع برای پاسخ به سوال ایجاد می کنیم. بنابراین اگر کاربران کلمه خاصی را تایپ کنند، پاسخ خاصی دریافت می کنند که ما آن را با **css** جاوا اسکریپت می نویسیم. بنابراین به این ترتیب ربات چت خود را با استفاده از **Html**، **Css** و **JavaScript** ایجاد می کنیم.

مرحله 1: حاشیه و **padding** با استفاده از انتخابگر برچسب جهانی (*****) روی 'صفر' تنظیم می شود و از ویژگی **box-sizing** برای تنظیم اندازه جعبه روی **'border-box'** استفاده می شود. با استفاده از انتخابگر برچسب بدنه، عرض و ارتفاع را به ترتیب روی **100vw** و **100vh** تنظیم می کنیم. فونت بدنه به صورت **'sans-serif'** مشخص شده است. ما یک تصویر را با استفاده از **URL** و پارامتر پسزمینه به ربات چت خود اضافه کرده ایم. صفحه نمایش روی 'فلکس' تنظیم شد.

```
{  
margin: 0;  
padding: 0;  
box-sizing: border-box;
```

```

}
body {
width: 100vw;
height: 100vh;
font-family: sans-serif;
padding: 10em 10em;
background: url(../bg.jpg);
opacity: 0.5;
background-position: center;
background-repeat: no-repeat;
background-position: 100% 20%;
background-size: cover;
display: flex;
align-items: center;
justify-content: space-between;
}

```

مرحله 2: اکنون با استفاده از انتخابگر کلاس (**glass**) عرض و ارتفاع را به ترتیب روی 500 پیکسل و 400 پیکسل تنظیم می کنیم. ما با استفاده از ویژگی **border-radius** یک حاشیه 9 پیکسلی را مشخص می کنیم. با استفاده از فیلتر پس زمینه، یک فیلتر به پس زمینه اضافه می کنیم و به ظرف شیشه ای خود یک پس زمینه تاریک دهیم.

اکنون اجزای داخل ظرف شیشه ای خود را سبک می کنیم. عنوان **h1** ما دارای اندازه فونت 1.5 **rem** خواهد بود و مستوا با استفاده از ویژگی **text-align** در مرکز قرار می گیرد. عناصر باقی مانده نیز به شیوه ای مشابه سبک می شوند.

```

.glass {
width: 500px;
height: 400px;
background-color: rgba(255, 255, 255, 0.1);
}

```

```
padding: 50px;
color: #000;
border-radius: 9px;
backdrop-filter: blur(50px);
border: 2px solid transparent;
background-clip: padding-box;
box-shadow: 10px 10px 10px rgba(45, 55, 68, 0.3);
line-height: 1.5;
transform: translatey(-5%);
transition: transform 0.5s;
}

.glass-1{
width: 500px;
height: 400px;
background-color: rgba(255, 255, 255, 0.1);
padding: 50px;
color: rgb(122, 82, 82);
border-radius: 9px;
backdrop-filter: blur(50px);
border: 2px solid transparent;
background-clip: padding-box;
box-shadow: 10px 10px 10px rgba(45, 55, 68, 0.3);
line-height: 1.5;
transform: translatey(-5%);
transition: transform 0.5s;
font-size: 1.7rem;
```

```
}  
.glass h1{  
font-size: 1.5rem;  
text-align: center;  
}  
.glass h2{  
font-size: 1rem;  
margin-top: 20px;  
}  
.input{  
width: 100%;  
height: 70px;  
overflow: hidden;  
margin-top: 40px;  
}  
.input input{  
width: 100%;  
height: 70px;  
border: none;  
padding-left: 30px;  
padding-top: 0;  
outline: none;  
font-size: 1.5rem;  
border-radius: 20px;  
}  
.glass p{
```

```
font-size: 1.6rem;
margin-top: 30px;
}
```

ما یک تابع به نام **talk** () در جاوا اسکریپت خود خواهیم ساخت و در داخل آن، یک متغیر شی ایجاد می کنیم که در آن

تعداد رشته ها را قبل از استفاده از سند ذخیره می کنیم.

```
function talk(){
var know = {
  'Who are you' : 'Hello, Codewith_random here',
  'How are you' : 'Good :) ',
  'What can i do for you' : 'Please Give us A Follow & Like.',
  'Your followers' : 'I have my family of 5000 members, i don't have follower, have supportive Family',
  'ok' : 'Thank You So Much',
  'Bye' : 'Okay, Will meet soon..',
};
var user = document.getElementById('userBox').value;
document.getElementById('chatLog').innerHTML = user + '<br>';
if (user in know) {
  document.getElementById('chatLog').innerHTML = know[user] + '<br>';
} else {
  document.getElementById('chatLog').innerHTML = 'Sorry, I didn't understand <br>';
}
```

}