

# Examen final A25 (papier)

## Compose vers dessin

```
@Composable
fun ExamenFinal() {
    Column(modifier = Modifier.fillMaxSize()) {
        Row(
            modifier = Modifier.weight(1f).fillMaxWidth().background(Color.Green),
        ) {
            Button(onClick = { }, modifier = Modifier.weight(1f).fillMaxHeight()) {
                Text("Gauche")
            }
            Button(onClick = { }, modifier = Modifier.weight(1f).fillMaxHeight()) {
                Text("Droite")
            }
        }
        Divider(modifier = Modifier.fillMaxWidth(), thickness = 1.dp, color = Color.Black)
        Column(
            modifier = Modifier.weight(2f).fillMaxWidth().background(Color.Blue).padding(16.dp)
        ) {
            Text( "Titre",fontSize = 18.sp,color = Color.White)
            Text( "Description ici",fontSize = 14.sp,color = Color.White)
        }
    }
}
```

**4 points** Etant donné le fichier fourni, dessine ce à quoi ressemblerait l'activité en mode portrait :

## Types des expressions

```
var a          = "20 + 5"
val b          = a.length * 2.5f
var c          = b > 50
val d          = "résultat : " + b
```

**4 points** Dans le code fourni, indique les types et valeurs de chaque val var :

a valeur :	type :
b valeur :	type :
c valeur :	type :
d valeur :	type :

## Code vers liste

```
var fruits = mutableListOf<String>("pomme", "banane")
var panier = mutableListOf<String>("orange")
for (i in 1..2) {
    panier.addAll(fruits)
}
panier.add((panier.size*3).toString())
```

**2 points** Etant donné ce code en kotlin, indique quels sont les éléments présents dans la liste **panier** à la fin de l'exécution :