Rencontre 6

CTE et quelques autres notions nouvelles

Bases de données et programmation Web



On va finalement construire la base de données!

- * Requête de données
 - ♦IIF
 - **♦** CASE
 - **♦ CTE**



```
SELECT Colonnel, IIF(boolean_expression, true_value, false_value), ... FROM Table1;
```

Équivalent à un if ternaire de la programmation.

```
| SELECT C.Nom, P.DatePartie, CP.Nom, IIF (CP.Nom IN ('Mario', 'Luigi', 'Princesse'), 'Intéressante', 'Pas Intéressante') as [Mon Intérêt] FROM Courses. Course C INNER JOIN Courses. Participation P
```

ON C.CourseID = P.CourseID INNER JOIN Joueurs.Choix PC

ON P.ChoixID = PC.ChoixID

INNER JOIN Courses.Personnage CP

 ${\color{red} {\sf ON}} \ {\color{blue} {\sf PC.PersonnageID}} \ = \ {\color{blue} {\sf CP.PersonnageID}}$

ORDER BY C.Nom



⊞ F	Résultats 📳 M	essages		
	Nom	DatePartie	Nom	Mon Intérêt
1	Aéroport Azur	2020-04-18 17:21:06.000	Mario	Intéressante
2	Aéroport Azur	2021-06-14 20:59:42.000	Mario	Intéressante
3	Aéroport Azur	2020-08-22 01:50:33.000	Luigi	Intéressante
4	Aéroport Azur	2020-04-02 05:28:42.000	Mario	Intéressante
5	Aéroport Azur	2022-05-13 15:59:42.000	Luigi	Intéressante
6	Aéroport Azur	2021-09-20 19:19:22.000	Luigi	Intéressante
7	Aéroport Azur	2022-09-01 15:42:29.000	Mario	Intéressante
8	Aéroport Azur	2021-02-18 20:38:25.000	Luigi	Intéressante
9	Aéroport Azur	2021-12-09 17:43:10.000	Mario	Intéressante
10	Aéroport Azur	2021-10-17 02:15:21.000	Mario	Intéressante
11	Aéroport Azur	2021-12-28 13:35:17.000	Mario	Intéressante
12	Aéroport Azur	2020-03-23 13:02:50.000	Bébé Mario	Pas Intéressante
13	Aéroport Azur	2022-11-05 17:54:59.000	Roi Boo	Pas Intéressante
14	Aéroport Azur	2021-07-01 18:56:09.000	Daisy	Pas Intéressante
15	Aéroport Azur	2021-11-10 17:16:19.000	Donkey Kong	Pas Intéressante
16	Aéroport Azur	2022-02-21 03:01:54.000	Daisy	Pas Intéressante
17	Aéroport Azur	2021-05-18 23:23:46.000	Waluigi	Pas Intéressante



```
SELECT colonnel, colonne2, [nouvelle colonne] = CASE colonne3

WHEN Value1 THEN Result1

WHEN Value2 THEN Result2

...

ELSE Result3

END
```

FROM Similaire à un Switch en C#

```
SELECT C.Nom, P.DatePartie, CP.Nom, [Mon Intérêt] = CASE CP.Nom

WHEN 'Mario' THEN 'Super Intéressante'
WHEN 'Luigi' THEN 'Très Intéressante'
WHEN 'Princesse' THEN 'Intéressante'
ELSE 'Pas Intéressante'
END

FROM Courses.Course C
INNER JOIN Courses.Participation P
ON C.CourseID = P.CourseID
INNER JOIN Joueurs.Choix PC
ON P.ChoixID = PC.ChoixID
INNER JOIN Courses.Personnage CP
ON PC.PersonnageID = CP.PersonnageID
WHERE C.CourseID = 2
ORDER BY C.Nom
```

	Résultats 📳 N	lessages		
	Nom	DatePartie	Nom	Mon Intérêt
1	Aéroport Azur	2020-03-14 14:06:17.000	Yoshi	Pas Intéressante
2	Aéroport Azur	2022-01-23 14:23:50.000	Daisy	Pas Intéressante
3	Aéroport Azur	2020-04-18 17:21:06.000	Mario	Super Intéressante
4	Aéroport Azur	2022-04-16 09:01:50.000	Roi Boo	Pas Intéressante
5	Aéroport Azur	2022-01-06 20:06:08.000	Bébé Peach	Pas Intéressante
6	Aéroport Azur	2021-06-16 05:56:23.000	Toadette	Pas Intéressante
7	Aéroport Azur	2021-06-14 20:59:42.000	Mario	Super Intéressante
8	Aéroport Azur	2021-09-22 00:02:45.000	Daisy	Pas Intéressante
9	Aéroport Azur	2021-08-23 15:18:55.000	Yoshi	Pas Intéressante
10	Aéroport Azur	2020-08-22 01:50:33.000	Luigi	Très Intéressante
11	Aéroport Azur	2020-12-28 13:22:09.000	Donkey Kong	Pas Intéressante
12	Aéroport Azur	2022-06-17 06:59:47.000	Bébé Luigi	Pas Intéressante
13	Aéroport Azur	2021-09-25 03:33:52.000	Koopa	Pas Intéressante
14	Aéroport Azur	2020-04-02 05:28:42.000	Mario	Super Intéressante
45	A * A	2024 00 42 44 50 05 000	T 1	n 117 1

CASE

FROM Courses.Kart

ORDER BY 2 DESC

```
SELECT colonnel, [nouvelle colonne] = CASE

WHEN ExpressionBooléennel THEN Value1

WHEN ExpressionBooléenne2 THEN Value2

...

ELSE Value3

END

FROM ...
```

```
-- CASE sans variable

SELECT Nom, [Categorie] = CASE

WHEN Vitesse >= 4 THEN 'Très rapide'

WHEN Vitesse >= 3 AND Vitesse < 4 THEN 'Rapide'

WHEN Vitesse <3 THEN 'Lent'

END
```

Résultats 🗐 Messages					
Nom	Categorie				
Blue Falcon	Très rapide				
Yoshimoto	Très rapide				
Autorhino	Rapide				
Propulsar	Rapide				
Proto 8	Rapide				
Chabriolet	Rapide				
Beat-bolide	Rapide				
Paracoccinelly	Lent				
Caravéloce	Lent				
Rétro	Lent				
Scootinette	Lent				
Quad Wiggler	Lent				

CTE (Common Table Expression)

```
WITH
Q1 AS (... requête select ...),
Q2 AS (... requête select ...),
Q3 AS (... requête select ...)
SELECT Q1.Colonne1, Q2.Colonne2, ...
FROM Q1 INNER JOIN Q2 ON ...
WHERE Q1.Colonne1 > ( SELECT max(Q3.Colonne5) FROM Q3 )
G0
```

Le mot-clé WITH permet d'obtenir des ensembles de résultats créés à l'aide de requêtes intermédiaires pour ensuite les utiliser dans une requête.

CTE signifie Common Table Expression.

C'est en fait considéré comme une table temporaire dont l'existence (scope) est seulement le temps de la requête ICI les tables temporaires seraient Q1, Q2 et Q3

On peut les utiliser pour faire des jointures dans la requête SELECT qui doit absolument suivre la création de ces CTE.

❖ Sous-requêtes CTE

Le mot-clé WITH, et donc des CTE, permet de briser une requête complexe en plusieurs petites requêtes.

Ainsi la requête suivante est complexe:

Afficher le nom des courses et leur chrono pour les courses dont le chrono est supérieur à la moyenne des chronos pour les karts dont la vitesse est supérieure à la moyenne de vitesse des karts?

Je peux briser cela en CTE (Et on commence vers la fin):

- Q1) Quels sont les Karts dont la vitesse est supérieure à la moyenne de vitesse des karts
- Q2) Quel est le chrono moyen des Karts obtenus en Q1)
- Q3) Quelles courses ont un chrono supérieur au chrono moyen obtenu en Q2)

Pour obtenir enfin les courses et leur chrono dont le chrono est supérieur au chrono moyen obtenu en Q3

```
WITH
Q1 AS ( SELECT KartID FROM Courses.Kart WHERE Vitesse >= ( SELECT AVG(Vitesse) FROM Courses.Kart ) ),
Q2 AS ( SELECT AVG(Chrono) 'MoyenneChrono' FROM Courses.Participation WHERE KartID IN (SELECT * FROM Q1) ),
Q3 AS ( SELECT CourseID, chrono FROM Courses.Participation WHERE Chrono > ( SELECT * FROM Q2) )
SELECT Nom, chrono
FROM Courses.Course C
INNER JOIN Q3
ON C.CourseID = Q3.CourseID
```

Sous-requêtes CTE

```
Pour vérifier si tout est OK et que le résultat est bon, vous pouvez exécuter chaque CTE séparément

Q1 AS ( SELECT KartID FROM Courses.Kart WHERE Vitesse >= ( SELECT AVG(Vitesse) FROM Courses.Kart ) ),

Q2 AS ( SELECT AVG(Chrono) 'MoyenneChrono' FROM Courses.Participation WHERE KartID IN (SELECT * FROM Q1) ),

--Pour tester

-- Q1 a donné les kartID 2,3,4,7,8,9,11

SELECT AVG(Chrono) 'MoyenneChrono' FROM Courses.Participation WHERE KartID IN (2,3,4,7,8,9,11)

MoyenneChrono

14282
```

```
Q3 AS ( SELECT CourseID, chrono FROM Courses.Participation WHERE Chrono > ( SELECT * FROM Q2) )

--Pour tester

-- Q2 a donné 14282

SELECT CourseID, chrono FROM Courses.Participation WHERE Chrono > 14282

-- Ce qui donne 492 courses dont le chrono est supérieur à 14282
```

Et enfin, l'exécution de toute la requête à partir du WITH et avec la requête principale:

SELECT Nom, chrono
FROM Courses.Course C
INNER JOIN Q3
ON C.CourseID = Q3.CourseID



Nom	chrono
Mine Wario	16491
Aéroport Azur	17761
Piste musicale	14728
Château de Bowser	15542
Désert Toussec	14866

CourseID	chrono
10	16491
2	17761
9	14728
3	15542
4	14866
6	14680
2	15046

KartID

Sous-requêtes CTE

Quand une CTE ne contient qu'un seul nombre, on peut faire une jointure artificielle avec ON 1=1

```
WITH CTE_AVG AS (SELECT AVG(Chrono) AS [AVG_CHRONO] FROM Courses.Participation)
SELECT COUNT(P.ParticipationID) AS [NB Participation Superieures à la moyenne]
FROM Courses.Participation P
INNER JOIN CTE_AVG A
ON 1=1
WHERE P.Chrono > A.AVG_CHRONO

Résultats Messages

NB Participation Superieures à la moyenne
491
```

Sous-requêtes CTE

La même requête mais cette fois ci en mettant les deux tables dans le FROM, séparées par une virgule.

Cela donne le produit cartésien des deux tables.

```
-- Exemple avec jointure produit cartésien

GO

WITH CTE_AVG AS (SELECT AVG(Chrono) AS [AVG_CHRONO] FROM Courses.Participation)

SELECT COUNT(P.ParticipationID) AS [NB Participation Superieures à la moyenne]

FROM Courses.Participation P, CTE_AVG A

WHERE P.Chrono > A.AVG_CHRONO

Résultats

Messages

NB Participation Superieures à la moyenne

491
```



- ♦ Que se passe-t-il physiquement lorsque je fais une jointure entre deux tables ?
- **♦**1 = 1
- ◆ Table1.PK = Table2.FK

Que se passe-t-il si je veux faire une jointure complète entre ces deux tables ?

Courses.Kart

KartID	Nom	Vitesse
1	Retro	3,5
2	Intrépide	5
3	Bulldo	2

Courses.Participation

ParticipID	JoueurlD	KartID	PersoID	Position
1	10	1	7	1
2	1	2	6	8
3	6	2	12	2
4	4	1	9	3

- ❖SELECT * FROM Courses.Kart K INNER JOIN Courses.Participation P ON 1 = 1
- **SELECT** * FROM Courses.Kart, Courses.Participation

Voici le résultat

K.KartID	K.Nom	K.Vitesse	P.ParticipID	P.JoueurlD	P.KartID	P.PersoID	P.Position
1	Retro	3,5	1	10	1	7	1
1	Retro	3,5	2	1	2	6	8
1	Retro	3,5	3	6	2	12	2
1	Retro	3,5	4	4	1	9	3
2	Intrépide	5	1	10	1	7	1
2	Intrépide	5	2	1	2	6	8
2	Intrépide	5	3	6	2	12	2
2	Intrépide	5	4	4	1	9	3
3	Bulldo	2	1	10	1	7	1
3	Bulldo	2	2	1	2	6	8
3	Bulldo	2	3	6	2	12	2
3	Bulldo	2	4	4	1	9	3

Le produit cartésien de 2 tables vous donne toutes les combinaisons possibles entre les lignes de la table Kart et celles de la table Participation.

La plupart de ces combinaisons n'ont aucun sens car la valeur de la colonne K.KartID est différente de celle de P.KartID !!

	K.KartID	K.Nom	K.Vitesse	P.ParticipID	P.JoueurID	P.KartID	P.PersoID	P.Position
	1	Retro	3,5	1	10	1	7	1
\longrightarrow	1	Retro	3,5	2	1	2	6	8
\longrightarrow	1	Retro	3,5	3	6	2	12	2
	1	Retro	3,5	4	4	1	9	3
\longrightarrow	2	Intrépide	5	1	10	1	7	1
	2	Intrépide	5	2	1	2	6	8
	2	Intrépide	5	3	6	2	12	2
\longrightarrow	2	Intrépide	5	4	4	1	9	3
\longrightarrow	3	Bulldo	2	1	10	1	7	1
\longrightarrow	3	Bulldo	2	2	1	2	6	8
\longrightarrow	3	Bulldo	2	3	6	2	12	2
\longrightarrow	3	Bulldo	2	4	4	1	9	3

La condition ON K.KartID = P.KartID permet de filtrer le résultat de la jointure et de ne garder que les combinaisons qui ont du sens.

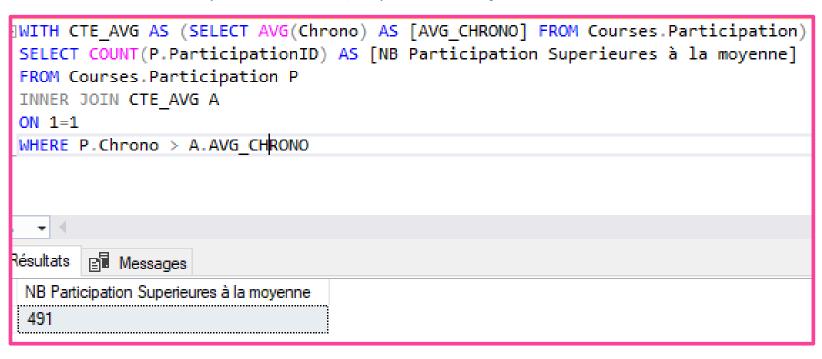
K.KartID	K.Nom	K.Vitesse	P.ParticipID	P.JoueurID	P.KartID	P.PersoID	P.Position
1	Retro	3,5	1	10	1	7	1
1	Retro	3,5	4	4	1	9	3
2	Intrépide	5	2	1	2	6	8
2	Intrépide	5	3	6	2	12	2

- Imaginons la requête suivante : SELECT K.Nom, p.JoueurID, P.Position FROM Courses.Kart K INNER JOIN Courses.Participation P ON K.KartID = P.KartID
- ❖ Toute la procédure de jointure décrite avant se passe en arrière-plan, mais on ne garde que les colonnes K.Nom, P.JoueurID et P.Position

K.Nom	P.JoueurID	P.Position
Retro	10	1
Retro	4	3
Intrépide	1	8
Intrépide	6	2

Retour sur le cas d'une CTE ne retournant qu'une seule colonne et une seule ligne

Quand une CTE ne contient qu'un seul nombre, on peut faire une jointure artificielle avec ON 1=1



Sous-requêtes CTE

OU l'écrire directement en mettant les deux tables dans le FROM, séparées par une virgule en comprenant parfaitement que cela donne le produit cartésien des deux tables.

```
-- Exemple avec jointure produit cartésien

GO

WITH CTE_AVG AS (SELECT AVG(Chrono) AS [AVG_CHRONO] FROM Courses.Participation)

SELECT COUNT(P.ParticipationID) AS [NB Participation Superieures à la moyenne]

FROM Courses.Participation P, CTE_AVG A

WHERE P.Chrono > A.AVG_CHRONO

Résultats

Messages

NB Participation Superieures à la moyenne

491
```

Produit cartésien des 2 tables?

Courses.Participation

ParticipID	Position	Chrono
1	8	11354
2	4	13599
3	6	12111
4	1	15654
5	2	10245

CTE_AVG

AVG_CHRONO 12458

P.ParticipID	P.Position	P.Chrono	A.AVG_CHRONO
1	8	11354	12458
2	4	13599	12458
3	6	12111	12458
4	1	15654	12458
5	2	10245	12458