

Rencontre 11

Retour sur les tables deleted et inserted

Bases de données et programmation Web

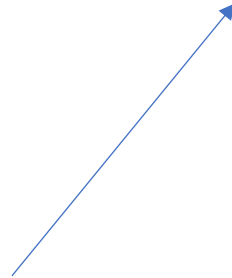


- ❖ Quand on fait une action DML (insert, update ou delete) sur une table, on peut lui associer du code qui va se déclencher après que l'instruction DML ait été exécutée.
- ❖ Ce code est dans un trigger qui aura accès à 2 tables temporaires:
 - ◆ deleted, qui contient l'info de l'enregistrement touché AVANT l'instruction DML.
 - ◆ inserted, qui contient l'info de l'enregistrement touché APRÈS l'instruction DML.



❖ Disons que j'ai dans la table Biens.Bien l'enregistrement suivant:

Résultats		Messages								
	BienID	AnneeConstruction	DateInscription	PrixDemande	Statut	PrixVendu	DateVente	AdresseID	AgentIDInscripteur	AgentIDVendeur
1	12	1969	2021-08-04 00:00:00.000	432000,00	Affiché	NULL	NULL	12	2	2



Notez que le PrixDemande est présentement de 432000 \$



❖ Si je veux changer le PrixDemande pour l'augmenter à 560000?:

```
]UPDATE Biens.Bien  
SET PrixDemande = 560000  
WHERE BienID = 12  
_
```



- ❖ Si on a un déclencheur sur la table **Biens.Bien** qui se déclenche après un **UPDATE**, et qu'on veut faire quelque chose si l'UPDATE s'est fait sur un champ spécifique, par exemple **PrixDemande**. On peut utiliser : **IF (UPDATE(PrixDemande)) :**

```
GO
] CREATE TRIGGER Biens.trg_uBien
| ON Biens.Bien
| AFTER UPDATE
| AS
] BEGIN
|     IF (UPDATE(PrixDemande))
|         BEGIN
|
|         
```



- ❖ Dans le déclencheur,
 - ◆ on aura accès à l'image AVANT l'update dans la table **deleted**

Résultats		Messages								
	BienID	AnneeConstruction	DateInscription	PrixDemande	Statut	PrixVendu	DateVente	AdresseID	AgentIDInscripteur	AgentIDVendeur
1	12	1969	2021-08-04 00:00:00.000	432000,00	Affiché	NULL	NULL	12	2	2

- ◆ on aura accès à l'image APRÈS l'update dans la table **inserted**

BienID	AnneeConstruction	DateInscription	PrixDemande	Statut	PrixVendu	DateVente	AdresseID	AgentIDInscripteur	AgentIDVendeur
12	1969	2021-08-04 00:00:00.000	560000,00	Affiché	NULL	NULL	12	2	2