1. Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

   Description générée automatiquementBase de données créée par l’exécution des scripts  
   **InitialCreate.sql** et **V1\_0\_\_CreationTable.sql ------>**   
     
   **V1\_1\_\_InsertionDonnees.sql** remplit ces tables.

1. **V1\_2\_\_CreatiionVue.sql**

* **Vues générées après le scaffold:**

****

Vues razor utilisées par les vues sql :

  


* **Action créée qui utilise ces vues :**

Elle renvoie la vue VwStatistiquesJoueurs et elle stocke la VwStatistique**Total**Joueur dans un ViewData qui sera utilisé dans la vue.

Une image contenant texte, logiciel, Logiciel multimédia, ligne

Description générée automatiquement  
  
**Navigation :**





**Résultat :**  
Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

1. **Une image contenant texte, capture d’écran, ligne, Police

   Description générée automatiquement**Une image contenant texte, capture d’écran, nombre, Police

   Description générée automatiquement**V1\_3\_\_CreationDesClients.sql  
     
   Controlleur qui gère les utilisateurs :**  
   ****  
     
   **Inscription et Connexion au haut de la page :**  
   ****  
     
   **Vues Inscription et Connexion :**

**Vue Index lorsqu’un utilisateur est connecté ou non :**

Une image contenant texte, Police, capture d’écran, ligne

Description générée automatiquementUne image contenant texte, Police, capture d’écran, blanc

Description générée automatiquement

1. **V1\_4\_\_ProcedureInteressante.sql**

**La procédure permet de changer l’équipe actuelle du joueur sélectionné.**

Méthode POST qui utilise ma procédure :  
Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Police

Description générée automatiquement  
  
  
**Navigation (dans Index) :**





**Vue dans laquelle la procédure est utilisée : **

Une image contenant texte, Police, capture d’écran, ligne

Description générée automatiquement

1. **V1\_5\_\_GestionImage.sql**

**Cette méthode permet à un utilisateur d’ajouter ou remplacer la photo d’un joueur.**Action permettant d’ajouter la photo : **Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel

Description générée automatiquement**

**Navigation : (Index 🡪 Details 🡪 Bouton Ajouter ou Modifier la Photo)** **Une image contenant texte, capture d’écran, homme, logiciel

Description générée automatiquement  
  
Vue dans laquelle on ajoute la photo :  
Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement  
  
Résultat :  
Une image contenant texte, capture d’écran, dessin humoristique

Description générée automatiquement**



1. **V1\_6\_\_Performance.sql  
   Index créés dans la BD :  
   Une image contenant texte, capture d’écran, Police

   Description générée automatiquement  
   Une image contenant texte, capture d’écran, Police

   Description générée automatiquement**