```
DoisBotoes.java
import javax.swing.*;
import java.awt.BorderLayout;
import java.awt.event.*;
/* A classe DoisBotoes é a principal e contém o método main que instancia um
objeto da mesma classe e chama o método vai(). O método vai() cria uma nova
janela e adiciona os componentes usando o gerenciador de layout
BorderLayout.*/
public class DoisBotoes{
      JFrame quadro;
      JLabel rotulo;
      public static void main(String[] args){
             DoisBotoes gui = new DoisBotoes();
             gui.vai();
      }
      public void vai(){
             quadro = new JFrame();
             quadro.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
             JButton btnRotulo = new JButton("Altera Rotulo");
             btnRotulo.addActionListener(new RotuloListener());
/* O botão "Altera Rotulo" é responsável por alterar o texto do rótulo quando
pressionado. */
             JButton btnMensagem = new JButton("Exibe Mensagem");
             btnMensagem.addActionListener(new MensagemListener());
/* O botão "Exibe Mensagem" abre uma caixa de diálogo mostrando uma mensagem
de parabéns.*/
             rotulo = new JLabel("Eu sou um rótulo!");
             quadro.getContentPane().add(BorderLayout.SOUTH, btnMensagem);
             quadro.getContentPane().add(BorderLayout.NORTH, btnRotulo);
             quadro.getContentPane().add(BorderLayout.WEST, rotulo);
             quadro.setSize(300,300);
             quadro.setVisible(true);
      }
/* As classes internas RotuloListener e MensagemListener implementam a
interface ActionListener e são responsáveis por executar ações quando os
botões são pressionados. O método actionPerformed() é chamado quando um
evento de ação é disparado em um dos botões.*/
      class RotuloListener implements ActionListener{
             public void actionPerformed(ActionEvent event){
             rotulo.setText("Mudando...");
             }
      }
      class MensagemListener implements ActionListener{
             public void actionPerformed(ActionEvent event){
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Parabens, tudo
funcionando bem!");
}
}
```