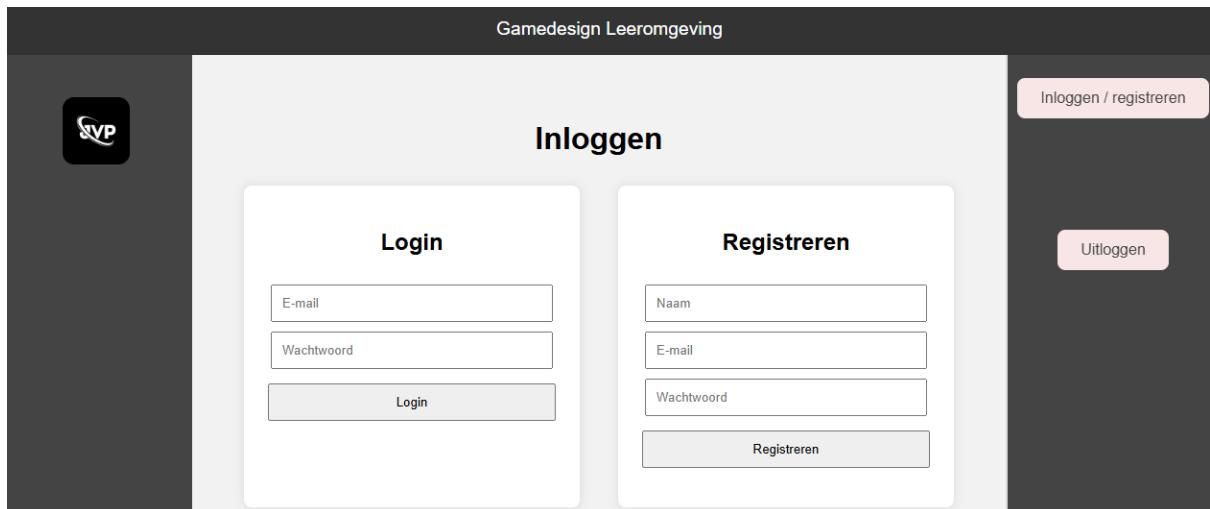


Screenshots Digitale module Gamedesign versie 8.

Landingspagina:



Login:



Login bepaalt of je in de docentomgeving of de leerlingomgeving komt.

Het token gaat in de local storage (na inloggen uitgelezen om gebruiker te tonen in de rechterbalk) en bepaalt ook welke rechten je hebt om endpoints in de back end aan te roepen.

Docentomgeving:

Gamedesign Leeromgeving

Welkom bij de Module Gamedesign!

In deze module ga je leren hoe je boeiende en interactieve games kunt ontwerpen en ontwikkelen. Of je nu een beginnende programmeur bent of al wat ervaring hebt, deze module is ontworpen om je vaardigheden te verbeteren en je creativiteit te stimuleren.

docent1
Rol: docent
ID: 19

Uitloggen



Overzicht leskaarten:

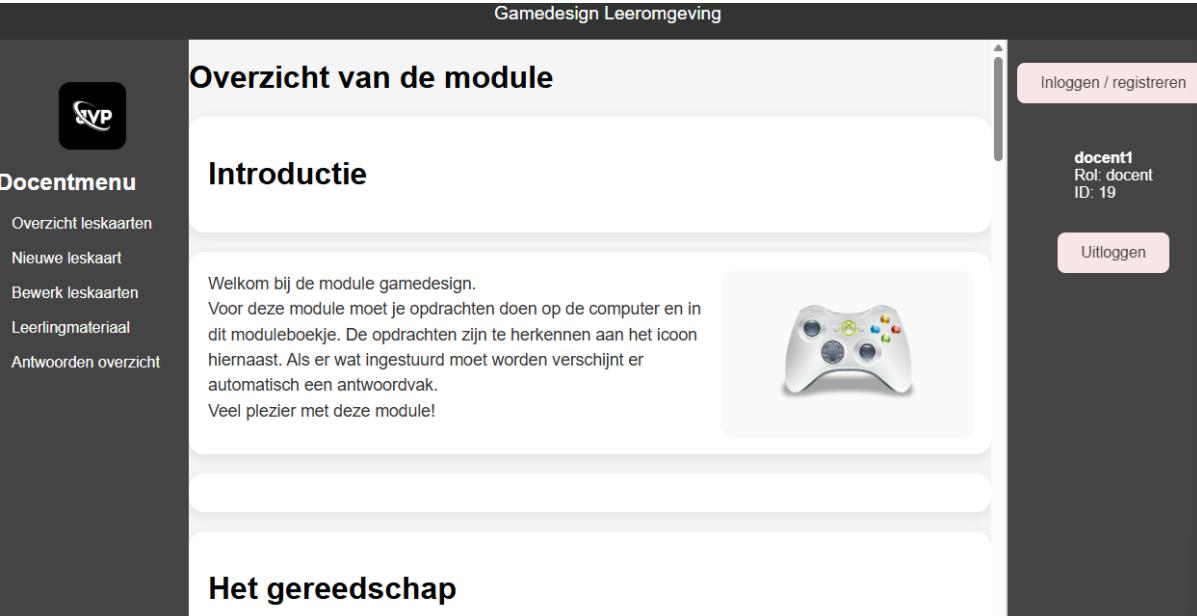
Gamedesign Leeromgeving

Overzicht van de module

Introductie

Welkom bij de module gamedesign.
Voor deze module moet je opdrachten doen op de computer en in dit moduleboekje. De opdrachten zijn te herkennen aan het icoon hiernaast. Als er wat ingestuurd moet worden verschijnt er automatisch een antwoordvak.
Veel plezier met deze module!

Het gereedschap



Nieuwe leskaart:

Gamedesign Leeromgeving

Maak een nieuwe leskaart

Typ hier de titel...

Typ hier je tekst...

Typ hier het URL van de afbeelding.

 Typ hier je opdracht...

Typ hier het URL van de afbeelding.

Antwoord:
Geef aan of er een antwoord is

Verstuur

The interface is a game-based learning environment for creating lesson cards. It features a sidebar with a logo and a menu, and a main area for card creation with four sections: title, text, image URL, and a task section with its own text and image URL fields. A response section at the bottom allows users to indicate if there is an answer and provides a submission button.

Bewerk leskaart:

Gamedesign Leeromgeving

Overzicht van de leskaarten

Vernieuw!

2

Introductie

Bewerk Verwijder

Welkom bij de module gamedesign.
Voor deze module moet je opdrachten doen op de computer en in dit moduleboekje. De opdrachten zijn te herkennen aan het icoon hiernaast. Als er wat ingestuurd moet worden verschijnt er automatisch een antwoordvak.

Veel plezier met deze module!



Inloggen / registreren

docent1
Rol: docent
ID: 19

Uitloggen

Docentmenu

- Overzicht leskaarten
- Nieuwe leskaart
- Bewerk leskaarten
- Leerlingmateriaal
- Antwoorden overzicht

Bewerken na bewerkknop:

Gamedesign Leeromgeving

Bewerk leskaart

Het gereedschap

Voor een timmerman een kast in elkaar kan zetten, moet hij leren hoe hij zijn gereedschappen gebruikt. Het gereedschap dat wij voor deze module gebruiken is Makecode Arcade. In dit eerste deel leer je de basisvaardigheden om een game te maken met dit gereedschap.

./img/makecode.png

Antwoord nodig:

x

werk bij

Leerlingmateriaal bekijken:

Gamedesign Leeromgeving

Voor een timmerman een kast in elkaar kan zetten, moet hij leren hoe hij zijn gereedschappen gebruikt. Het gereedschap dat wij voor deze module gebruiken is Makecode Arcade. In dit eerste deel leer je de basisvaardigheden om een game te maken met dit gereedschap.



1. Ga naar makecode.com
2. Kies voor Arcade.
3. Klik op "sign in" (rechtsboven)
4. Maak een account aan met je school-mail. Kies daarvoor "Continue with Microsoft"
5. Scroll naar "Tutorials"
6. Werk de volgende tutorials door en sla steeds het resultaat op door ze in te vullen in het antwoordveld

Antwoord:

Typ hier je antwoord...

Antwoord opslaan

Antwoordenoverzicht:

(nog in ontwikkeling)

Overzicht Antwoorden Leerlingen

Leerlingen

leerling vijf
[Bekijk antwoorden](#)

Leerling1
[Bekijk antwoorden](#)

Antwoorden

Leskaart-ID: 3
Antwoord:
dit is gelukt

Leskaart-ID: 4
Antwoord:
www.spelgemaakt.com

Leskaart-ID: 3
Antwoord:
Het is gelukt

Leskaart-ID: 3
Antwoord:
Het is goed gelukt

Leerlingomgeving na inloggen:

Gamedesign Leeromgeving

Welkom bij de Module Gamedesign!

In deze module ga je leren hoe je boeiende en interactieve games kunt ontwerpen en ontwikkelen. Of je nu een beginnende programmeur bent of al wat ervaring hebt, deze module is ontworpen om je vaardigheden te verbeteren en je creativiteit te stimuleren.

Inloggen / registreren

Leerling1
Rol: leerling
ID: 17

Uitloggen



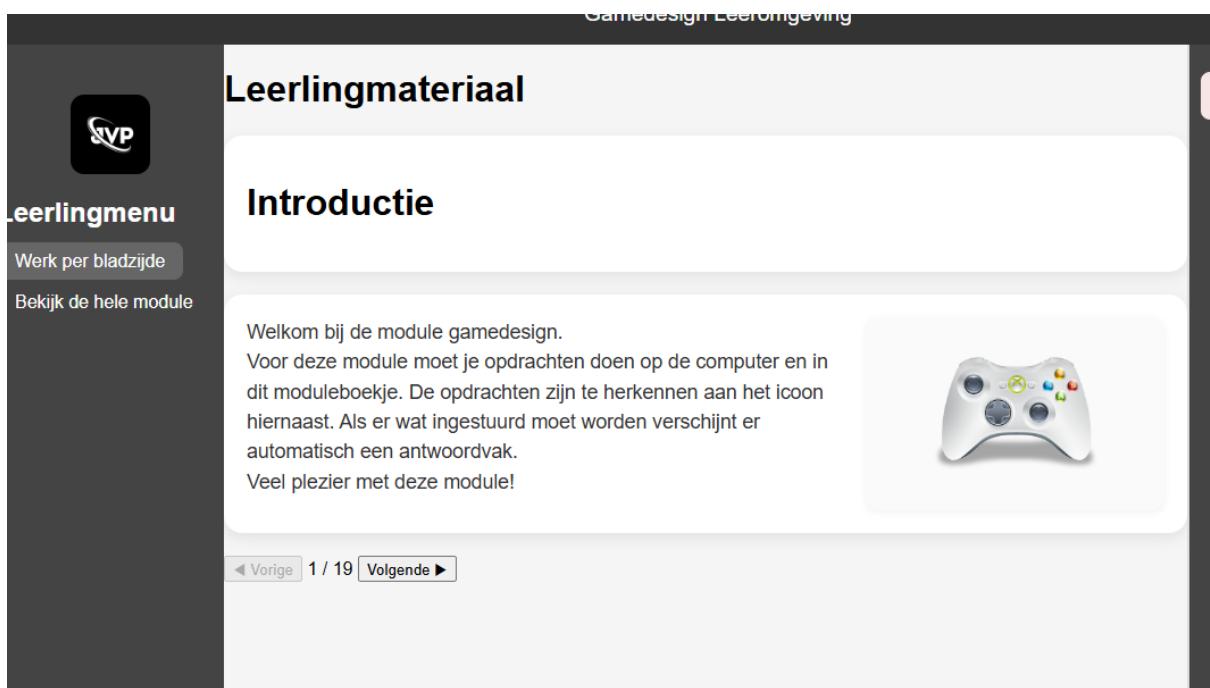
Werken per bladzijde:

Gamedesign Leeromgeving

Leerlingmateriaal

Introductie

Welkom bij de module gamedesign.
Voor deze module moet je opdrachten doen op de computer en in dit moduleboekje. De opdrachten zijn te herkennen aan het icoon hiernaast. Als er wat ingestuurd moet worden verschijnt er automatisch een antwoordvak.
Veel plezier met deze module!





Leerlingmenu

Werk per bladzijde

Bekijk de hele module

Leerlingmateriaal

Het gereedschap

Voor een timmerman een kast in elkaar kan zetten, moet hij leren hoe hij zijn gereedschappen gebruikt. Het gereedschap dat wij voor deze module gebruiken is Makecode Arcade. In dit eerste deel leer je de basisvaardigheden om een game te maken met dit gereedschap.



1. Ga naar makecode.com
2. Kies voor Arcade.
3. Klik op "sign in" (rechtop)
4. Maak een account aan met je school-mail. Kies daarvoor "Continue with Microsoft"
5. Scroll naar "Tutorials"
6. Werk de volgende tutorials door en sla steeds het resultaat op door ze in te vullen in het antwoordveld



Antwoord:

Typ hier je antwoord...

2 / 19

Of via de hele module:

SVP

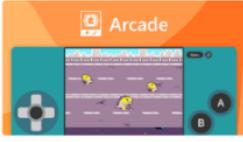
eerlingmenu

Werk per bladzijde

Bekijk de hele module

Het gereedschap

Voor een timmerman een kast in elkaar kan zetten, moet hij leren hoe hij zijn gereedschappen gebruikt. Het gereedschap dat wij voor deze module gebruiken is Makecode Arcade. In dit eerste deel leer je de basisvaardigheden om een game te maken met dit gereedschap.



Antwoord:

Typ hier je antwoord...

Tutorial "intro"