

DrawProject, a gartic.io like game

Daniel de Pinho Lopes Ferreira



DRAWPROJECT

A gartic.io like game

Table des matières

Table des matières	2
Analyse préliminaire	3
Introduction.....	3
Objectifs	3
Planification initiale	3
Analyse / Conception	3
Concept	3
Maquettes	4
Dossier de conception	4
Cas d'utilisation	4
Réalisation	4
Dossier de réalisation	4
Erreurs restantes	5
Amélioration possible / fonctionnalités futures	5
Conclusion	5

Analyse préliminaire

Introduction

Ce projet a pour but de mettre en œuvre ce que nous avons appris durant les différents modules passé ces deux dernières années.

Objectifs

- Mettre en commun plusieurs matières vue depuis le début de la formation
- Gérer un projet dans son ensemble
- Réaliser un projet dans toute ses faces, c'est-à-dire le développer tout en faisant la documentation et en étant 'agile'.

Planification initiale

Le projet débute le 07 novembre 2023 et devra être rendu le 12 janvier 2024.

Analyse / Conception

Concept

Le projet est un jeu-vidéo dans lequel plusieurs joueurs pourront se connecter et le but sera de dessiner, chacun son tour, un mot donner et les autres devront trouver quel est ce mot.

Nous pourrons :

- Créer une partie
- Rejoindre une partie crée
- Dessiner
- Écrire sa réponse dans une chat box
- Recevoir des points selon les réponses données
- Gagner / Perdre

Maquettes

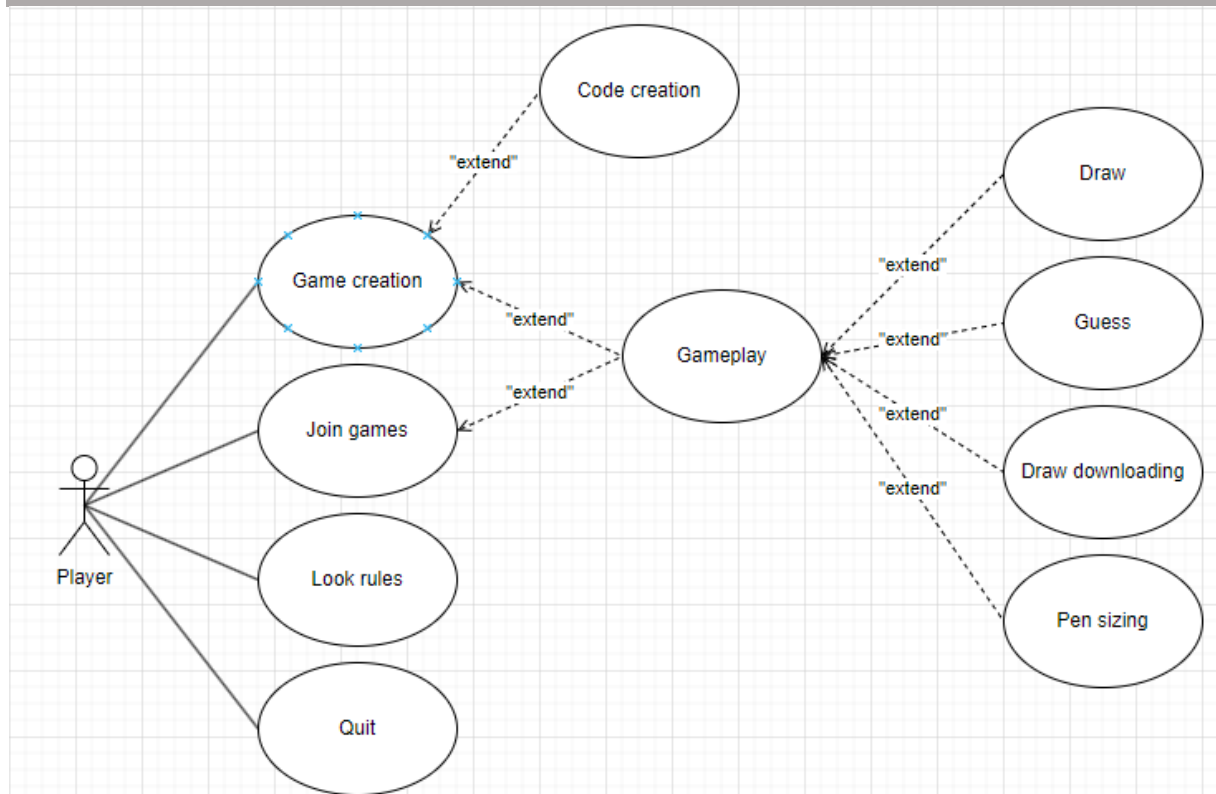
Elles se trouvent dans un fichier envoyé plus tôt

Dossier de conception

Softwares utilisés :

- Microsoft Word
- Draw.io
- Outlook
- Google Chrome
- Google Drive
- Microsoft Visual Studio
- GitHub Desktop
- Notepad++
- Explorateur de fichier

Cas d'utilisation



Réalisation

Dossier de réalisation

Mon projet contient :

- Un lien GitHub menant vers le dernier commit :
 - <https://github.com/depinholopes/DrawProject>
- Un lien GitHub menant vers la dernière release fonctionnelle :
 - <https://github.com/depinholopes/DrawProject/releases/tag/Release>
- Le dossier de projet

Erreurs restantes

Voici une liste des erreurs restantes :

- Le mode multijoueur ne fonctionne pas
- Lorsqu'on devine les lettres du mot donné, elles ne s'affichent pas dans le chat
- Comme le mode multijoueur n'existe pas, le fait d'avoir des rôles n'est donc pas existant. Donc le mot doit seulement être deviner et, par la suite, être dessiner.

Amélioration possible / fonctionnalités futures

- Ajouter le multijoueur (bien évidemment)
- Corrigé les quelques bugs restants
- Changer d'outil de dessin (pot de peinture, pinceau, etc...)
- Améliorer la fonction de téléchargement
- Rajouter différentes langues

Conclusion

Pour conclure, c'est un bon projet malgré le fait que je ne l'ai pas fini. La partie multijoueur m'a pris plus de temps que prévue, donc je n'ai pas pu ajouter plus de petites fonctionnalités au jeu, ni les fonctionnalités 'cruciales' qui permettent le bon fonctionnement du jeu.