

Diego Rodriguez Pinedo

Diseño UX/UI y Producto - Accesibilidad & Data-Driven - Tecnología y Servicios de Diseño

depiro.design | linkedin.com/in/diegorodriguezpinedo
+54 (388) 4047281 | hola@depiro.design

Sumario Profesional

Product Designer especializado en **Experiencia de Usuario (UX), Interfaz de Usuario (UI) y diseño centrado en el usuario**, con más de 10 años de trayectoria en productos digitales. Experiencia comprobada en proyectos inclusivos y tecnológicos como **Dillo.ai**, liderando investigación de usuarios, diseño de interacción y pruebas de usabilidad con participantes reales.

Especialista en vincular **Design Thinking con decisiones basadas en datos**, priorizando **accesibilidad, arquitectura de la información y uso ético de la tecnología**. Integro **diseño de interfaces e implementación front-end**, facilitando la comunicación con equipos de desarrollo y asegurando la consistencia entre sistemas de diseño y el producto final.

Educación

Licenciatura en Diseño Gráfico

Universidad del Norte Santo Tomás de Aquino | 1998 -- 2002

Certificaciones Profesionales

- UX/UI Design | Coderhouse | Julio 2022 -- Octubre 2022
- JavaScript Development | Coderhouse | Marzo 2022 -- Junio 2022
- UX/UI Design | Acámica | Junio 2020 -- Septiembre 2022
- Lengua de Señas Argentina (LSA) | APESOR | Septiembre 2022 -- Diciembre 2022
- Guía de Adopción a la Inteligencia Artificial | Platzi | Julio 2023 -- Agosto 2023
- Fundamentos de Ingeniería de Software | Platzi | Enero 2025 -- Febrero 2025

Experiencia Profesional

Freelance Senior UX/UI Designer | Kerbun (Argentina)

Octubre 2017 -- Presente

Proyectos de e-commerce, blockchain e inteligencia artificial.

- Dirigí proyectos de UX/UI para clientes internacionales en plataformas web y móviles aplicando metodologías de diseño centrado en el usuario.
- Conduje investigación de usuarios mediante entrevistas, pruebas de usabilidad y análisis de comportamiento para identificar oportunidades de mejora.
- Desarrollé sistemas de diseño escalables, wireframes, prototipos e interfaces de alta fidelidad

siguiendo estándares de accesibilidad.

- Implementé componentes responsivos en HTML5, CSS3, SASS y React, garantizando consistencia entre diseño y desarrollo.
- Optimicé procesos de implementación traduciendo diseños a código con Tailwind CSS y Bootstrap.
- Colaboré con equipos multidisciplinarios utilizando Figma, Sketch, InVision y herramientas de IA (ChatGPT, Claude, Midjourney).

Freelance Senior UX/UI Designer | Dillo.ai (Argentina)

Agosto 2022 -- Septiembre 2023

Aplicación de traducción de lengua de señas argentinas (LSA).

- Lideré investigación integral de usuarios desde el inicio del proyecto: desk research, entrevistas y pruebas A/B.
- Creé interfaces web y móviles responsivas aplicando Design Thinking y enfoques centrados en las personas.
- Desarrollé un sistema de diseño responsivo que optimizó la experiencia móvil y fortaleció la participación de usuarios.
- Colaboré con el equipo de desarrollo de IA para garantizar cumplimiento de accesibilidad y diseño inclusivo en diferentes contextos.

UI Designer (Tiempo Completo) | Studio ST (España)

Abril 2010 -- Septiembre 2017

Agencia de Diseño de producto.

- Desarrollé sitios web responsivos con HTML5, CSS3 y WordPress, aplicando principios de diseño adaptativo.
- Implementé estándares de accesibilidad web y optimización SEO en plataformas corporativas y de e-commerce.
- Coordiné la recopilación de requerimientos y la definición de arquitecturas de información junto a clientes.
- Mantuve consistencia visual en proyectos digitales mediante Adobe Creative Suite y herramientas de desarrollo.

Proyectos destacados

Dillo.ai - Traductor con IA (2023) - Remoto

Traductor de Lengua de Señas Argentinas

- Ejecuté investigación de usuarios y diseñé interacciones para una aplicación inclusiva con enfoque en accesibilidad.
- Realicé más de 15 entrevistas y pruebas de usabilidad con la comunidad sorda.
- Desarrollé un sistema de diseño que mejoró la experiencia de usuario.
- Herramientas: Figma, Notion, Miro.

Puerta - Gestión de eventos en vivo (2021) - Presencial

Aplicación para gestión de tickets en eventos culturales

- Coordiné la investigación de usuarios y definí la arquitectura de información.
- Creé wireframes, prototipos interactivos y diagramas de user journeys.
- Validé interacciones clave mediante pruebas de usabilidad y análisis de feedback.
- Herramientas: Figma, Miro.

Yoco - E-commerce (2019) - Presencial

Aplicación e-commerce con foco en los compradores

- Diseñé wireframes, prototipos y user journeys aplicando metodología Design Sprint.
- Implementé un sistema de diseño cohesivo que consolidó la consistencia del producto digital.
- Integré diseño e implementación en HTML5, CSS3 y SASS para asegurar calidad en front-end.

Selltag - Plataforma E-commerce (2017) - Remoto

Diseño de arquitectura de información y UI para Startup de ventas en línea.

- Definí la arquitectura de la información y optimicé la interfaz de usuario para mejorar la usabilidad de la plataforma.
- Optimizé flujos de usuario que facilitaron la conversión en la plataforma.
- Analicé métricas de comportamiento con Google Analytics para orientar decisiones de diseño.
- Herramientas: Sketch, HTML/CSS, Google Analytics.

Habilidades Técnicas y Herramientas

- **Diseño y Prototipado UX/UI:** Figma, Sketch, Adobe XD, InVision, Adobe Creative Suite (Illustrator, Photoshop, After Effects)
- **Investigación y Pruebas de Usuario:** User Research, Usability Testing, A/B Testing, User Analytics, Design Thinking, Design Sprint Methodology, User Interview Techniques, Behavioral Analysis
- **Métodos:** Investigación cualitativa, Entrevistas con usuarios, benchmark, testing remoto
- **Desarrollo:** HTML5, CSS3, JavaScript, React, WordPress, TailwindCSS, Bootstrap, Cursor
- **Herramientas de Colaboración:** Notion, Miro, Slack, Jira, Discord
- **Accesibilidad y Estándares:** WCAG Guidelines, Accessibility Compliance, Inclusive Design, Cross-browser Compatibility

- **IA y Tecnologías Emergentes:** ChatGPT, Claude, Midjourney for design enhancement and workflow optimization

Competencias Clave

- **Metodologías:** Diseño centrado en el usuario, Diseño centrado en humanos, Design Thinking, Design Sprint, UX Ágil, Lean UX
- **Investigación:** Investigación cualitativa, Entrevistas a usuarios, Análisis competitivo, Pruebas de usabilidad remotas, Análisis de comportamiento
- **Idiomas:** Español (nativo), Inglés (intermedio)
- **Soft Skills:** Comunicación estratégica, Documentación integral, Pensamiento crítico, Visión de producto, Empatía activa, Colaboración multifuncional, Resolución de problemas, Gestión de stakeholders