

# **Diego Rodriguez Pinedo**

Diseñador de Producto y UX/UI - Accesibilidad & Data-Driven - Tecnología y Servicios de Diseño

Homepage: depiro.design

Linkedin: linkedin.com/in/diegorodriguezpinedo

Portfolio: behance.com/depiro

+54 (388) 4047281 | hola@depiro.design

Argentina

Product Designer especializado en User Experience, User Interface y enfoque estratégico, con +10 años de experiencia diseñando productos digitales, experiencia en proyectos inclusivos y tecnológicos como Dillo.ai, donde lideré investigación, diseño de interacción y validación con usuarios reales. Capacidad para conectar diseño con decisiones basadas en datos que priorizan la accesibilidad, la claridad funcional y el uso ético de la tecnología. En mi rol actual combino diseño de interfaces con implementación en código, lo que me permite, comunicarme eficazmente con desarrollo y garantizar consistencia entre diseño y producto final.

Idiomas: Español (nativo), ingles (intermedio).

# **Experiencia profesional**

### Oct 2017 – Presente Kerbun (Argentina) - UX Designer, UI Designer (Freelance Senior)

Múltiples proyectos, e-commerce, blockchain, IA

- Lidero proyectos de diseño UX/UI para clientes internacionales, en productos web y mobile.
- Ejecuto investigaciones de usuarios mediante entrevistas, testing de usabilidad y análisis de comportamiento.
- Diseñé sistemas de diseño, prototipos e interfaces de alta fidelidad.
- implementé interfaces, componentes UI responsive en HTML5, CSS3, SASS y React.
- Aporté conocimientos en HTML y CSS para traducir diseño a código de forma precisa, con Tailwind y Bootstrap, reduciendo errores en implementación y mejorando la comunicación con devs.
- Utilicé a menudo herramientas como VSCode, Cursor, Figma, Sketch, Invision, Illustrator, Photoshop, After Effects, ChatGPT, Claude, Midjourney

### Ago 2022 – Sep 2023 Dillo.ai (Argentina) - UX Designer, UI Designer (Freelance Senior)

App de traducción de lengua de señas argentinas para personas sordas.

- Lideré User Research desde el inicio del proyecto, Desk Research, entrevistas de usuario, A/B Testing.
- Diseñé interfaces para productos web y aplicaciones móviles , implementando metodologías de Design Thinking y research centrado en usuarios.
- Desarrollé el sistema de diseño, optimizando la experiencia móvil que resultó en una mejora del engagement.
- Trabajé con Figma, Illustrator, Photoshop y Midjourney

### Abr 2010 – Sep 2017 Studio ST (España) - UI Designer (Tiempo Completo)

Estudio de diseño de producto

- Desarrollé sitios web responsivos utilizando HTML5, CSS3 y WordPress.
- Creé sitios web corporativos y e-commerce, implementando estándares de accesibilidad web y SEO.
- Colaboré directamente con clientes en definición de requirements y arquitectura de información.
- Diseñé e implementé interfaces y componentes UI responsivos en HTML5, CSS3 y SASS.
- Utilicé Sublime Text, Ilustrator, Photoshop

# Educación y certificados

#### Lic. en Diseño Gráfico - Universidad Del Norte 'Santo Tomás De Aguino' (1998-2002)

#### **Certificaciones y Cursos**

- Diseño UX/UI (2022) Coderhouse
- JavaScript (2022) Coderhouse
- UX/UI (2020-2021) Acámica
- Curso de Lengua de Señas Argentina LSA (2022) APESOR

# **Proyecto destacados**

### Dillo.IA - Traductor con IA (2023)

Traductor de Lengua de Señas Argentinas

- Lideré investigación de usuarios y diseño de interacción, conduje 15+ entrevistas y testing de usabilidad
- Implementé design system escalable que mejoró el engagement
- Herramientas: Figma, Notion, Miro

#### **Puerta - Aplicacion Mobile (2021)**

Aplicación para gestión de tickets en eventos culturales

- Coordiné la investigación de usuarios e hice arquitectura de la información
- Conduje entrevistas de usuarios, creé wireframes, prototipos, diseño de interacción y testing de usabilidad
- Definí User journey y flujo de navegación
- Herramientas: Figma, Miro

#### Yoco - Aplicación Mobile (2019)

Aplicación e-commnerce con foco en los compradores

- Investigación de usuarios y diseño de interacción, diseñé wireframes, prototipos y user journey mapping
- Trabajé en el modelo de negocio como parte del equipo de producto
- Implementé design system y design sprint methodology
- Alterné tareas de diseño con implementación en HTML5, CSS3 y SASS, asegurando coherencia entre diseño y desarrollo.

#### Selltag - Plataforma E-commerce (2017)

E-commerce para producto usados en España

- Diseñé arquitectura de información y UI para startup
- Optimicé flujos para la mejora en conversión
- Herramientas: Sketch, HTML/CSS, Google Analytics

# Habilidades Técnicas y Herramientas

Métodos: Investigación cualitativa, entrevistas con usuarios, benchmark, testing remoto

**Soft Skills:** Comunicación efectiva con equipos multidisciplinarios, documentación estratégica, pensamiento crítico, visión de producto, empatía activa

Diseño UX/UI: Figma, Sketch, Adobe XD, InVision

Investigación y Testing: User Research, User Interviews, Usability Testing, A/B Testing, Analytics, Benchmark

Desarrollo: HTML5, CSS3, JavaScript, React, WordPress, TailwindCSS, Bootstrap

Herramientas de Colaboración: Notion, Miro, Slack, Jira, Discord