

# Grammaire PLIC

déclaration de variables de type entier ou tableau  
affectation, expression, affichage, conditionnelle, itération

*La notation  $X^*$  désigne une suite éventuellement vide de  $X$  ; la notation  $X^+$  désigne une suite d'au moins un  $X$ .*

- |                |   |   |
|----------------|---|---|
| 1. PROG        | → | <b>programme</b> idf BLOC   |
| 2. BLOC        | → | { DECLARATION * INSTRUCTION+ }  |
| 3. DECLARATION | → | TYPE idf ;  |
| 4. TYPE        | → | <b>entier</b>   <b>tableau</b> [ <b>cstEntiere</b> ]  |
| 5. INSTRUCTION | → | ES   AFFECTATION   CONDITION   ITERATION  |
| 6. ES          | → | <b>ecrire</b> idf ;   <b>lire</b> idf ;   |
| 7. AFFECTATION | → | ACCES := EXPRESSION ;   |
| 8. ACCES       | → | idf   idf [ EXPRESSION ]  |
| 9. CONDITION   | → | <b>si</b> ( EXPRESSION ) <b>alors</b> BLOC <b>sinon</b> BLOC<br>  <b>si</b> ( EXPRESSION ) <b>alors</b> BLOC                    |
| 10. ITERATION  | → | <b>pour</b> idf <b>dans</b> EXPRESSION .. EXPRESSION <b>repeter</b> BLOC<br>  <b>tantque</b> ( EXPRESSION ) <b>repeter</b> BLOC |
| 11. EXPRESSION | → | OPERANDE OPERATEUR OPERANDE   OPERANDE  |
| 12. OPERATEUR  | → | +   -   *   et   ou   <   >   =   #   <=   >=   |
| 13. OPERANDE   | → | <b>cstEntiere</b>   ACCES   - EXPRESSION<br>  <b>non</b> EXPRESSION   ( EXPRESSION )  |

Un identificateur est une suite d'au moins une lettre : {a-z|A-Z}+

Une constante entière est une suite d'au moins un chiffre : {0-9}\*

Deux unités lexicales sont toujours séparées par au moins un espace ou une fin de ligne.

Toute ligne qui commence par // est une ligne de commentaires.