Weber-Kraft	als fundamentale	Theorie der	Quantengravitation

# **Einleitung**

#### Wissenschaftliches Manifest

Diese Theorie unterwirft sich keiner vorab definierten kosmologischen Erzählung – weder Expansion noch Urknall noch Konstantheit der Lichtgeschwindigkeit werden axiomatisch gefordert. **Die Wahrheit emergiert aus der Mathematik der Knoten und Gitter**, nicht aus historischen Dogmen.

### Fundamentale Prinzipien

- 1. Emergenz statt Diktat
  - Kosmologische Phänomene (wie Expansion) dürfen nur als Folge der Gitterdynamik auftreten, nie als Voraussetzung.
- 2. Mikrophysik bestimmt Makrophysik

Die Dodekaeder-Struktur der Raumzeit und ihre Knotenmoden generieren Gravitation – nicht umgekehrt.

3. Experimente als einziger Schiedsrichter

Vorhersagen müssen die ART ohne Anpassungen widerlegen können.

#### Theoretischer Rahmen

- Verzichtet auf Raumzeit-Kontinuum
- Führt Gravitation auf Knotenfluktuationen zurück
- Lässt alle kosmologischen Szenarien zu

#### Achtung: Wichtigster Unterschied zur ART:

Lichtablenkung folgt aus nichtlinearer Bahndynamik im Gitter – ohne globale Raumzeitannahmen.

## 1.1 Einführung

#### Klassische Weber-Kraft

$$F_{Weber}^{EM} = \frac{Qq}{4\pi\epsilon_0 r^2} \left(1 - \frac{\dot{r}^2}{c^2} + \frac{2r\ddot{r}}{c^2}\right) \hat{r}$$

#### Modifizierte Weber-Kraft

$$F_{Weber}^{Grav} = -\frac{GMm}{r^2} \left(1 - \frac{\dot{r}^2}{c^2} + \frac{r\ddot{r}}{2c^2}\right) \hat{r}$$

Mit  $\alpha = 1$ ,  $\beta = 0.5$ 

### 1.2 Berechnung der Periheldrehung

$$\Delta\theta = \frac{6\pi GM}{ac^2(1-e^2)}$$

Theorie	Vorhersage	Beobachtet
Newton	0"	×
Weber $(\beta = 1)$	21.5"	×
Weber $(\beta = 0.5)$	43"	✓
ART	43"	✓

Tabelle 1.1: Periheldrehung des Merkur

### 1.3 Physikalische Interpretation

- $\beta=0.5$ kombiniert zeitartige und räumliche Effekte
- Entspricht beiden ART-Krümmungskomponenten

Bedeutung: Klassische Ansätze können relativistische Effekte reproduzieren.

#### 1.4 Aktuelle Grenzen

Bereich	Herausforderung	Ansatz
Quantengravitation	Keine vollständige Formulierung	Knotenmodell
Gravitationswellen	Keine empirischen Tests	kHz-Vorhersagen

## 1.5 $\beta$ -Formel

$$\beta = 2 \cdot \left(\frac{1}{2}\right)^{\delta} \cdot \left(1 - \frac{mc^2}{E}\right)$$

- $\delta = 0$ : Elektrodynamik
- $\delta = 1$ : Gravitation

#### 1.6 Universelle Formel

$$F = -\frac{GM}{r^2} \cdot \frac{E}{c^2} \left(1 - \frac{\dot{r}^2}{c^2} + \frac{r\ddot{r}}{c^2} \cdot \left(1 - \frac{v_{\rm tan}^2}{c^2}\right)\right) \hat{r}$$

Für Massen

$$F = -\frac{GMm}{r^2} \left( 1 - \frac{\dot{r}^2}{c^2} + \frac{r\ddot{r}}{2c^2} \right)$$

#### 1.7 Rotverschiebung

$$\frac{\Delta\lambda}{\lambda} = \frac{GM}{c^2r} \left( 1 + \frac{v_r^2}{2c^2} \right)$$

- ART-Äquivalent + Geschwindigkeitsterm
- Vorhersage für  $v_r \approx 0.01c$ : 0.5% stärker

#### 1.8 Gravitationswellen

$$\Box h_{\mu\nu} = -\frac{16\pi G}{c^4} \left( T_{\mu\nu} - \frac{1}{2} \beta \cdot \partial_t^2 Q_{\mu\nu} \right)$$

- Kollektive Gitterschwingungen
- $\bullet\,$  Neue Vorhersage: Diskretisierungseffekte  $> 1~\mathrm{kHz}$

### 1.9 Quantisierter Raum

#### Dodekaeder-Gitter

- Grundlänge:  $L_p = \sqrt{\hbar G/c^3}$
- 12 Nachbarn pro Zelle

#### Diskrete Zeit

$$t = n \cdot t_p \quad (t_p = \sqrt{\hbar G/c^5})$$

#### 1.10 Knotentheorie

#### Jones-Polynome

$$V(t) = \sum_{i} a_i t^i$$

Teilchen	Polynom
Elektron Quark	$1 \\ t + t^{-1} + t^{-2}$

## 1.11 Quantenelektrodynamik

$$F_{Weber}^{QED} = \frac{V_1(t)V_2(t)}{4\pi\epsilon_0(nL_p)^2} \left(1 - \frac{(\Delta L_p/\Delta t_p)^2}{c^2} + \frac{2L_p\Delta^2 L_p}{c^2\Delta t_p^2}\right) \hat{r}$$

## 1.12 Vorhersagekraft

Effekt	ART	Weber
Lichtablenkung	Konstant	$\sim 1 + (\lambda_0/\lambda)^2$

## 1.13 Historische Entwicklung

- 1. 1846: Weber (EM-Formulierung)
- 2. 1882: Tisserand (Gravitation,  $\beta = 2$ )
- 3. 2025: Modifizierte Form ( $\beta = 0.5$ )

## 1.14 Forschungs-Roadmap

- 2025-2030: Multiband-Tests
- 2035+: Gitterdispersion (LISA)
- 2040: Hochpräzision (FCC-ee)

## 1.15 Vergleich mit ART

Kriterium	Weber	ART
Grundkonzept	Kraft	Geometrie

## 1.16 Literatur

- $\bullet$  Weber, W. (1846). "Elektrodynamische Massbestimmungen"
- $\bullet\,$ Einstein, A. (1915). "Erklärung der Perihelbewegung des Merkur"
- Jones, V. (1985). "A polynomial invariant for knots via von Neumann algebras"
- $\bullet$  Assis, A.K.T. (1994). "Weber's Electrodynamics"

# Bahndynamik

### 2.1 Vektordefinitionen (Kartesische Koordinaten)

Ortsvektor

$$\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} \sin \theta \cos \phi \\ \sin \theta \sin \phi \\ \cos \theta \end{pmatrix}$$
 (2.1)

Geschwindigkeitsvektor

$$\vec{v} = \dot{\vec{r}} = \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{pmatrix} = \dot{r}\hat{r} + r\dot{\theta}\hat{\theta} + r\sin\theta\dot{\phi}\hat{\phi}$$
 (2.2)

Beschleunigungsvektor

$$\vec{a} = \ddot{\vec{r}} = \begin{pmatrix} \ddot{x} \\ \ddot{y} \\ \ddot{z} \end{pmatrix}$$

$$= \left( \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 - r\sin^2\theta\dot{\phi}^2 \right) \hat{r}$$

$$+ \left( r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} - r\sin\theta\cos\theta\dot{\phi}^2 \right) \hat{\theta}$$

$$+ \left( r\sin\theta\ddot{\phi} + 2\dot{r}\sin\theta\dot{\phi} + 2r\cos\theta\dot{\theta}\dot{\phi} \right) \hat{\phi}$$

$$(2.3)$$

#### 2.2 Weber-Kraft in Vektorform

Weber-Kraft zwischen zwei Massen

$$\vec{F}_{12} = -\frac{GMm}{|\vec{r}_1 - \vec{r}_2|^3} \left( 1 - \frac{(\dot{\vec{r}}_1 - \dot{\vec{r}}_2) \cdot (\vec{r}_1 - \vec{r}_2)}{c^2 |\vec{r}_1 - \vec{r}_2|} + \frac{(\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \cdot (\ddot{\vec{r}}_1 - \ddot{\vec{r}}_2)}{2c^2} \right) (\vec{r}_1 - \vec{r}_2)$$
(2.4)

Bewegungsgleichung für Masse m

$$m\ddot{\vec{r}} = \sum_{i} -\frac{GM_{i}m}{|\vec{r} - \vec{r}_{i}|^{3}} \left( 1 - \frac{(\dot{\vec{r}} - \dot{\vec{r}}_{i}) \cdot (\vec{r} - \vec{r}_{i})}{c^{2}|\vec{r} - \vec{r}_{i}|} + \frac{(\vec{r} - \vec{r}_{i}) \cdot (\ddot{\vec{r}} - \ddot{\vec{r}}_{i})}{2c^{2}} \right) (\vec{r} - \vec{r}_{i})$$
(2.5)

### 2.3 Lösungen in Vektorform

Bahngleichung (xy-Ebene)

$$\vec{r}(\phi) = \frac{a(1 - e^2)}{1 + e\cos(\kappa\phi)} \left[ 1 + \frac{3G^2M^2}{c^2h^4} \left( 1 + \frac{e^2}{2} + e\phi\sin(\kappa\phi) \right) \right] \begin{pmatrix} \cos\phi\\\sin\phi\\0 \end{pmatrix}$$
(2.6)

#### Geschwindigkeitsfeld

$$\vec{v}(\phi) = \sqrt{\frac{GM}{a(1 - e^2)}} \left[ \frac{e\kappa \sin(\kappa\phi)}{1 + e\cos(\kappa\phi)} \begin{pmatrix} \cos\phi\\\sin\phi\\0 \end{pmatrix} + (1 + e\cos(\kappa\phi)) \begin{pmatrix} -\sin\phi\\\cos\phi\\0 \end{pmatrix} \right]$$
(2.7)

### 2.4 N-Körper-Systeme

Beschleunigung des i-ten Körpers

$$\ddot{\vec{r}}_i = -\sum_{j \neq i} \frac{GM_j}{|\vec{r}_{ij}|^3} \left( 1 - \frac{(\dot{\vec{r}}_{ij} \cdot \vec{r}_{ij})^2}{c^2 |\vec{r}_{ij}|^2} + \frac{\vec{r}_{ij} \cdot \ddot{\vec{r}}_{ij}}{2c^2} \right) \vec{r}_{ij}$$
(2.8)

mit 
$$\vec{r}_{ij} = \vec{r}_i - \vec{r}_j = \begin{pmatrix} x_i - x_j \\ y_i - y_j \\ z_i - z_j \end{pmatrix}$$

#### Radialkomponenten

$$\dot{r}_{ij} = \frac{\vec{r}_{ij} \cdot \dot{\vec{r}}_{ij}}{|\vec{r}_{ij}|} \tag{2.9}$$

$$\ddot{r}_{ij} = \frac{|\dot{\vec{r}}_{ij}|^2 + \vec{r}_{ij} \cdot \ddot{\vec{r}}_{ij} - \dot{r}_{ij}^2}{|\vec{r}_{ij}|}$$
(2.10)

### 2.5 Tensor-Notation (Indexschreibweise)

Weber-Kraft (komponentenweise)

$$F_i^k = -\sum_{j \neq i} \frac{GM_j m_i}{r_{ij}^3} \left( 1 - \frac{\dot{x}_{ij}^l \dot{x}_{ij}^l}{2c^2} + \frac{x_{ij}^l \ddot{x}_{ij}^l}{2c^2} \right) x_{ij}^k$$
 (2.11)

wobe<br/>i $x_{ij}^k = x_i^k - x_j^k \ (\mathbf{k} = 1,\!2,\!3 \ \mathrm{für} \ \mathbf{x},\!\mathbf{y},\!\mathbf{z})$ 

### Notationskonventionen:

- Fettdruck:  $\mathbf{r} = \vec{r}$  (Vektoren)
- Punkt:  $\dot{\mathbf{r}} = d\mathbf{r}/dt$  (Zeitableitung)
- $r = |\mathbf{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$  (Betrag)
- $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a^k b^k$  (Skalarprodukt, Einstein-Summation)

## 2.6 Grundgleichungen der Weber-Gravitation

Weber-Gravitationskraft

$$F = -\frac{GMm}{r^2} \left( 1 - \frac{\dot{r}^2}{c^2} + \frac{r\ddot{r}}{2c^2} \right) \tag{2.12}$$

Bewegungsgleichung in Polarkoordinaten

$$m(\ddot{r} - r\dot{\phi}^2) = -\frac{GMm}{r^2} \left( 1 - \frac{\dot{r}^2}{c^2} + \frac{r\ddot{r}}{2c^2} \right)$$
 (2.13)

#### 2.7 Herleitung der Winkelgeschwindigkeit

#### Drehimpulserhaltung

$$h = r^2 \dot{\phi} = \text{konstant} \quad \Rightarrow \quad \dot{\phi} = \frac{h}{r^2}$$
 (2.14)

Diese fundamentale Beziehung bleibt auch in der Weber-Gravitation gültig.

#### Radialgleichung mit Weber-Korrektur

Nach Substitution von u = 1/r und Linearisierung:

$$\frac{d^{2}u}{d\varphi^{2}} + u = \frac{GM}{h^{2}} + \frac{3GM}{c^{2}}u^{2} - \frac{GM}{2c^{2}h^{2}} \left(\frac{du}{d\varphi}\right)^{2}$$
(2.15)

#### 2.8 Lösung für die Winkelgeschwindigkeit

#### Exakte Winkelgeschwindigkeit

$$\dot{\phi}(\varphi) = \frac{h}{r(\varphi)^2} \tag{2.16}$$

wobei  $r(\varphi)$  aus der modifizierten Radialgleichung zu bestimmen ist.

#### Näherungslösung für kleine Störungen

Für  $r(\varphi)$  in erster Ordnung:

$$r(\varphi) \approx \frac{a(1-e^2)}{1+e\cos\varphi} \left[ 1 + \frac{3GM}{c^2a(1-e^2)} \varphi e\sin\varphi \right]$$
 (2.17)

Daraus folgt die Winkelgeschwindigkeit:

$$\dot{\phi}(\varphi) \approx \frac{h(1 + e\cos\varphi)^2}{a^2(1 - e^2)^2} \left[ 1 - \frac{6GM}{c^2a(1 - e^2)} \varphi e\sin\varphi \right]$$
 (2.18)

## 2.9 Anwendung auf Merkur

Parameter	Wert
Große Halbachse $a$	$5.79 \times 10^{10} \text{ m}$
Exzentrizität $e$	0.2056
Spezifischer Drehimpuls $h$	$2.713 \times 10^{15} \text{ m}^2/\text{s}$

Tabelle 2.1: Merkur-Bahnparameter

#### Winkelgeschwindigkeit im Perihel ( $\varphi = 0$ )

$$\dot{\phi}(0) = \frac{2.713 \times 10^{15}}{(4.69 \times 10^{10})^2} \approx 1.23 \times 10^{-6} \,\text{rad/s}$$
(2.19)

Mit Weber-Korrektur:

$$\dot{\phi}_{\text{Weber}}(0) \approx 1.23 \times 10^{-6} \left[ 1 - 2.1 \times 10^{-8} \right] \text{ rad/s}$$
 (2.20)

## 2.10 Zusammenfassung der Winkelgeschwindigkeit

Die korrekte Winkelgeschwindigkeit unter Weber-Gravitation ist:

$$\boxed{\dot{\phi}(\varphi) = \frac{h}{r(\varphi)^2}} \tag{2.21}$$

wobei  $r(\varphi)$  aus der modifizierten Weber-Gleichung zu bestimmen ist. Die Weber-Kraft führt zu einer kleinen Modulation der klassischen Kepler-Geschwindigkeit.

# Störungsrechnung

#### Wichtige Anmerkungen:

- Konsequente Verwendung von Doppelindizes (i,j) für alle Störterme
- Erster Index (i) = Störkörper, zweiter Index (j) = betroffener Körper
- Vollständige Definition aller verwendeten Größen
- Explizite Summation über alle relevanten Störkörper

## 3.1 Systemdefinition und Variablen

Symbol	Bedeutung	Einheit
$M_{\odot}$	Masse der Sonne	kg
$M_i$	Masse des i-ten Störkörpers $(i = 1N)$	kg
$r_{j}$	Position des betrachteten Körpers $j$ (z.B. Merkur)	km
$r_i$	Position des i-ten Störkörpers	km
$v_{j}$	Geschwindigkeit des Körpers $j$	$\mathrm{km/s}$
$h_j$	Spezifischer Drehimpuls des Körpers $j$ $(h_j =  \vec{r}_j \times \vec{v}_j )$	$km^2/s$
$a_i$	Große Halbachse des i-ten Störkörpers	km
$\hat{z}$	Einheitsvektor in z-Richtung $(0,0,1)$	-

Tabelle 3.1: Definition der verwendeten Variablen

### 3.2 Grundlegende Störterme

#### Positionsstörung $\Delta r_{ii}$

Änderung der Position von Körper j durch Körper i:

$$\Delta \mathbf{r}_{ij} = \frac{M_i}{M_{\odot}} \cdot \frac{a_i^2}{|\mathbf{r}_j - \mathbf{r}_i|^2} (\mathbf{r}_j - \mathbf{r}_i)$$

wobei  $|r_{\rm j}-r_{\rm i}|$  der Abstand zwischen Körper j<br/> und Störkörper i ist.

#### Geschwindigkeitsstörung $\Delta v_{ij}$

Änderung der Geschwindigkeit von Körper j durch Körper i:

$$\Delta \mathbf{v}_{ij} = \frac{GM_i}{h_j} \cdot \frac{(\mathbf{r}_j - \mathbf{r}_i) \times \hat{\mathbf{z}}}{|\mathbf{r}_j - \mathbf{r}_i|^3}$$

Das Kreuzprodukt (rj - ri)  $\times$   $\hat{z}$  ergibt einen tangentialen Vektor.

#### Winkelgeschwindigkeitsstörung $\Delta\omega_{ij}$

Änderung der Winkelgeschwindigkeit von Körper j durch Körper i:

$$\Delta\omega_{ij} = \frac{(\mathbf{r}_j \times \Delta \mathbf{v}_{ij})_z + (\Delta \mathbf{r}_{ij} \times \mathbf{v}_j)_z}{|\mathbf{r}_j|^2}$$

wobei  $(\cdot)_z$  die z-Komponente des Vektors ist.

## 3.3 Gesamtstörungen auf Körper j

#### Gesamtpositionsstörung

Summe über alle Störkörper ( $i \neq j$ ):

$$\Delta \mathbf{r}_j = \sum_{\substack{i=1\\i\neq j}}^N \Delta \mathbf{r}_{ij}$$

#### Gesamtgeschwindigkeitsstörung

$$\Delta \mathbf{v}_j = \sum_{\substack{i=1\\i\neq j}}^N \Delta \mathbf{v}_{ij}$$

#### Gesamtwinkelgeschwindigkeitsstörung

$$\Delta\omega_j = \sum_{\substack{i=1\\i\neq j}}^N \Delta\omega_{ij}$$

## 3.4 Konkretes Beispiel: Merkur (j) gestört durch Jupiter (i=1)

#### Beitrag von Jupiter zur Positionsstörung

$$\Delta \mathbf{r}_{\mathrm{Jupiter} \rightarrow \mathrm{Merkur}} = \frac{M_{\mathrm{Jupiter}}}{M_{\odot}} \cdot \frac{a_{\mathrm{Jupiter}}^2}{|\mathbf{r}_{\mathrm{Merkur}} - \mathbf{r}_{\mathrm{Jupiter}}|^2} (\mathbf{r}_{\mathrm{Merkur}} - \mathbf{r}_{\mathrm{Jupiter}})$$

#### Beitrag von Jupiter zur Geschwindigkeitsstörung

$$\Delta \mathbf{v}_{\mathrm{Jupiter} \rightarrow \mathrm{Merkur}} = \frac{GM_{\mathrm{Jupiter}}}{h_{\mathrm{Merkur}}} \cdot \frac{(\mathbf{r}_{\mathrm{Merkur}} - \mathbf{r}_{\mathrm{Jupiter}}) \times \hat{\mathbf{z}}}{|\mathbf{r}_{\mathrm{Merkur}} - \mathbf{r}_{\mathrm{Jupiter}}|^3}$$

#### Beitrag von Jupiter zur Winkelgeschwindigkeitsstörung

$$\Delta \omega_{\text{Jupiter} \rightarrow \text{Merkur}} = \frac{(\mathbf{r}_{\text{Merkur}} \times \Delta \mathbf{v}_{\text{Jupiter} \rightarrow \text{Merkur}})_z + (\Delta \mathbf{r}_{\text{Jupiter} \rightarrow \text{Merkur}} \times \mathbf{v}_{\text{Merkur}})_z}{|\mathbf{r}_{\text{Merkur}}|^2}$$

## 3.5 Vollständige Zusammenfassung

#### Zusammenfassung der Störungsgleichungen

$$\Delta \mathbf{r}_{ij} = \frac{M_i}{M_{\odot}} \cdot \frac{a_i^2}{|\mathbf{r}_j - \mathbf{r}_i|^2} (\mathbf{r}_j - \mathbf{r}_i)$$

$$\Delta \mathbf{v}_{ij} = \frac{GM_i}{h_j} \cdot \frac{(\mathbf{r}_j - \mathbf{r}_i) \times \hat{\mathbf{z}}}{|\mathbf{r}_j - \mathbf{r}_i|^3}$$

$$\Delta \omega_{ij} = \frac{(\mathbf{r}_j \times \Delta \mathbf{v}_{ij})_z + (\Delta \mathbf{r}_{ij} \times \mathbf{v}_j)_z}{|\mathbf{r}_j|^2}$$

$$\Delta \mathbf{r}_j = \sum_{\substack{i=1\\i\neq j}}^N \Delta \mathbf{r}_{ij}$$

$$\Delta \mathbf{v}_j = \sum_{\substack{i=1\\i\neq j}}^N \Delta \mathbf{v}_{ij}$$

$$\Delta \omega_j = \sum_{\substack{i=1\\i\neq j}}^N \Delta \omega_{ij}$$

#### Zusammenfassung der wichtigsten Punkte

- 1. Alle Störterme verwenden konsistente Doppelindizes (Störkörper→betroffener Körper)
- 2. Die Gesamtstörung ist jeweils die Summe über alle Störkörper
- 3. Für konkrete Berechnungen müssen alle relevanten Störkörper berücksichtigt werden

# Baryzentrisches Koordinatensystem

#### Transformation: Heliozentrisch $\rightarrow$ Baryzentrisch 4.1

Baryzentrische Position der Sonne

$$\vec{R}_{\odot} = -\frac{\sum m_i \vec{r}_i}{M_{\odot} + \sum m_i} \tag{4.1}$$

Baryzentrische Positionen der Planeten

$$\vec{R}_i = \vec{R}_{\odot} + \vec{r}_i \tag{4.2}$$

Baryzentrische Geschwindigkeiten

$$\vec{V}_{\odot} = -\frac{\sum m_i \vec{v}_i}{M_{\odot} + \sum m_i} \tag{4.3}$$

$$\vec{V_i} = \vec{V_\odot} + \vec{v_i} \tag{4.4}$$

#### 4.2 Validierungstests

Schwerpunkttest

$$\vec{R}_{\rm cm} = \frac{M_{\odot}\vec{R}_{\odot} + \sum m_i \vec{R}_i}{M_{\odot} + \sum m_i} \approx \vec{0}$$

$$(4.5)$$

$$\vec{P}_{\text{total}} = M_{\odot} \vec{V}_{\odot} + \sum_{i} m_{i} \vec{V}_{i} \approx \vec{0}$$
 (4.6)

Umkehrtransformation

$$\vec{r}_i^{\mathrm{test}} = \vec{R}_i - \vec{R}_{\odot} \approx \vec{r}_i$$
 (4.7)

$$\vec{v}_i^{\rm test} = \vec{V}_i - \vec{V}_{\odot} \approx \vec{v}_i$$
 (4.8)

#### Beispiel: Sonne-Jupiter-System 4.3

Mit  $M_{\odot} = 1.989 \times 10^{30} \ \mathrm{kg}, \, m_J = 1.898 \times 10^{27} \ \mathrm{kg}$ :

$$\vec{R}_{\odot} = -\frac{m_J}{M_{\odot} + m_J} \vec{r}_J \approx -7.425 \times 10^8 \text{ m}$$
 (4.9)

$$\vec{R}_{\odot} = -\frac{m_J}{M_{\odot} + m_J} \vec{r}_J \approx -7.425 \times 10^8 \text{ m}$$

$$\vec{V}_{\odot} = -\frac{m_J}{M_{\odot} + m_J} \vec{v}_J \approx -12.46 \text{ m/s}$$
(4.9)

Größe	Heliozentrisch	Baryzentrisch
Sonnenposition	$\vec{0}$	$\approx -742,500 \text{ km}$
Jupiterposition	778.5 × 10 <sup>6</sup> km	$\approx 777.8 \times 10^6 \text{ km}$

Tabelle 4.1: Vergleich der Koordinatensysteme

## 4.4 Implementierung

Listing 4.1: Pseudocode für die Transformation

```
// Berechne gewichtete Summen
weighted_r = sum(m[i] * r[i])
weighted_v = sum(m[i] * v[i])
total_mass = M_sun + sum(m[i])

// Baryzentrische Sonne
R_sun = -weighted_r / total_mass
V_sun = -weighted_v / total_mass

// Baryzentrische Planeten
for each planet i:
    R[i] = R_sun + r[i]
    V[i] = V_sun + v[i]
```

#### Numerische Genauigkeit

Verwende double-Präzision und überprüfe die Bedingungen:

- $|\vec{R}_{\rm cm}| < 10^{-10} \text{ AU}$
- $|\vec{P}_{\mathrm{total}}| < 10^{-10} \mathrm{~kg~m/s}$