CARA PAKAI

Saya asumsikan yang *clone* sudah tahu *basic* dari konsep Blockchain. Install juga Postman (aplikasi tes API) dan Visual Studio Code (aplikasi edit Javascript) sebagai pendukung *project* ini. Jangan lupa untuk melakukan npm install dan *dependencies* yang diperlukan.

SERVER CONNECTION

- 1. Di dunia nyata Blockchain berkonsep *decentralized* yang terdiri dari berbagai perangkat keras. Di *project* ini karena hanya menggunakan 1 perangkat keras, jadi saya bagi *server* nya jadi 5 dengan asumsi kelima *server* tersebut adalah 5 perangkat keras di dunia nyata.
- 2. Koneksikan *server* ke *localhost* lewat Windows Command Prompt dalam *folder* Blockchain sendiri menggunakan fungsi npm run node_1. Kemudian buka lagi Windows Command Prompt **yang baru**, lakukan hingga node_5. Maka akan seperti:

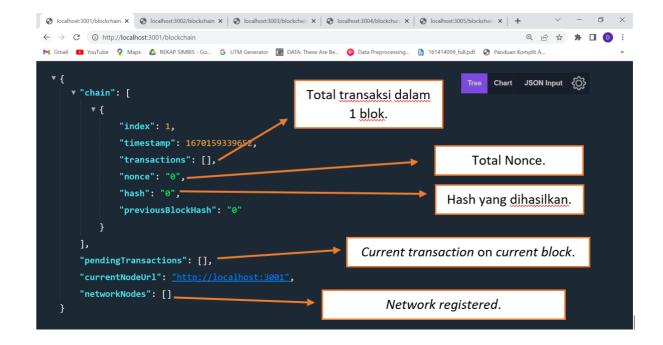
```
Microsoft Windows [Version 10.0.19044.1706]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\Anak Ngepetz\Documents\ownBlockchain\blockchain\npm run node_1

> blockchain@1.0.0 node_1
> nodemon --watch dev -e js dev/networkNode.js 3001 http://localhost:3001

[nodemon] 2.0.20
[nodemon] watching path(s): dev\**\*
[nodemon] watching path(s): dev\**\*
[nodemon] watching extensions: js
[nodemon] watching contensions: js
[nodemon] starting `node dev/networkNode.js 3001 http://localhost:3001`
Listening on port 3001...
```

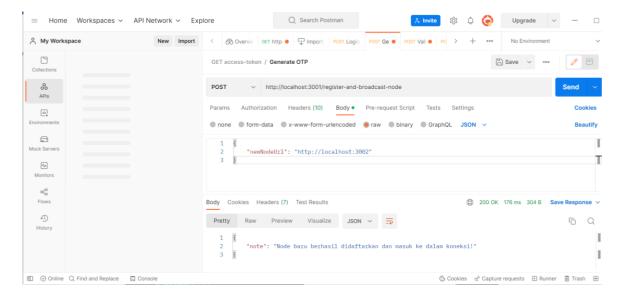
3. Buka di *browser* dengan link http://localhost:3001/blockchain . Buka di *browser* yang sama tetapi *tab* baru dengan link http://localhost:3005/blockchain . Maka akan seperti:



REGISTER THE NETWORK BETWEEN LOCALHOST:3001 UNTIL LOCALHOST:3002

Sekarang buka post man API, ketik link http://localhost:3001/register-and-broadcast-node dengan metode POST. Lalu buka *tab body* ketik *script* dalam format JSON seperti dibawah ini

Lakukan juga yang localhost:3003 hingga localhost:3005. Maka akan seperti ini:

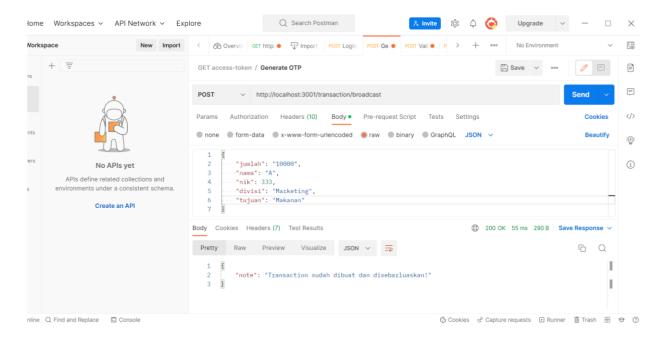


Ketika membuka link http://localhost:3001/blockchain lagi dalam *browser*, maka akan seperti ini:

```
😵 localhost:3001/blockchain x 🔞 localhost:3002/blockchain x | 🚳 localhost:3003/blockchain x | 🔞 localhost:3003/blockchain x | 🔞 localhost:3005/blockchain x |
← → C ① http://localhost:3001/blockchain
                                                                                                              Q & A B 0 0 :
M Gmail DATA: These Are Be... 📀 Data Preprocessing... 🔓 161414099_full.pdf 📀 Panduan Komplit A...
                                                                                                           Chart JSON Input ( )
     ▼ "chain": [
               "index": 1,
               "timestamp": 1670159910347,
               "transactions": [],
               "nonce": "0",
               "hash": "0",
               "previousBlockHash": "0"
       "pendingTransactions": [],
       "currentNodeUrl": "http://localhost:3001",
      ▼ "networkNodes": [
                                                              Network registered. Dari localhost:3001
                                                                          hingga localhost:3005.
```

TRY TO ADD TRANSACTION

Langkah ini saya asumsikan penerapannya dalam sebuah pencatatan transaksi perusahaan. Anggaplah seorang karyawan bernama "A" ingin melakukan reimburse pembelian makanan dan diminta untuk *upload bill* serta jumlahnya ke *ledger* dalam *blockchain*. Maka yang dilakukan ketik link http://localhost:3001/transaction/broadcast (dengan metode POST) dan masukan informasi yang dibutuhkan yaitu jumlah, nama, nik, divisi, dan tujuan. Maka akan seperti ini:



Ketika membuka link http://localhost:3001/blockchain lagi dalam *browser*, maka akan seperti ini:

HOW TO MINE

Proses *mining* sendiri dalam aplikasi dunia nyata dilakukan secara berkala bila studi kasusnya merupakan pencatatan transaksi. Untuk melakukan proses *mining* sendiri, silahkan bukan browser dan ketikan link http://localhost:3001/mine . Proses ini akan *mine* blok baru dan akan memakan waktu yang cukup lama. Maka akan seperti ini:

Ketika membuka link http://localhost:3001/blockchain lagi dalam *browser*, maka akan seperti ini: