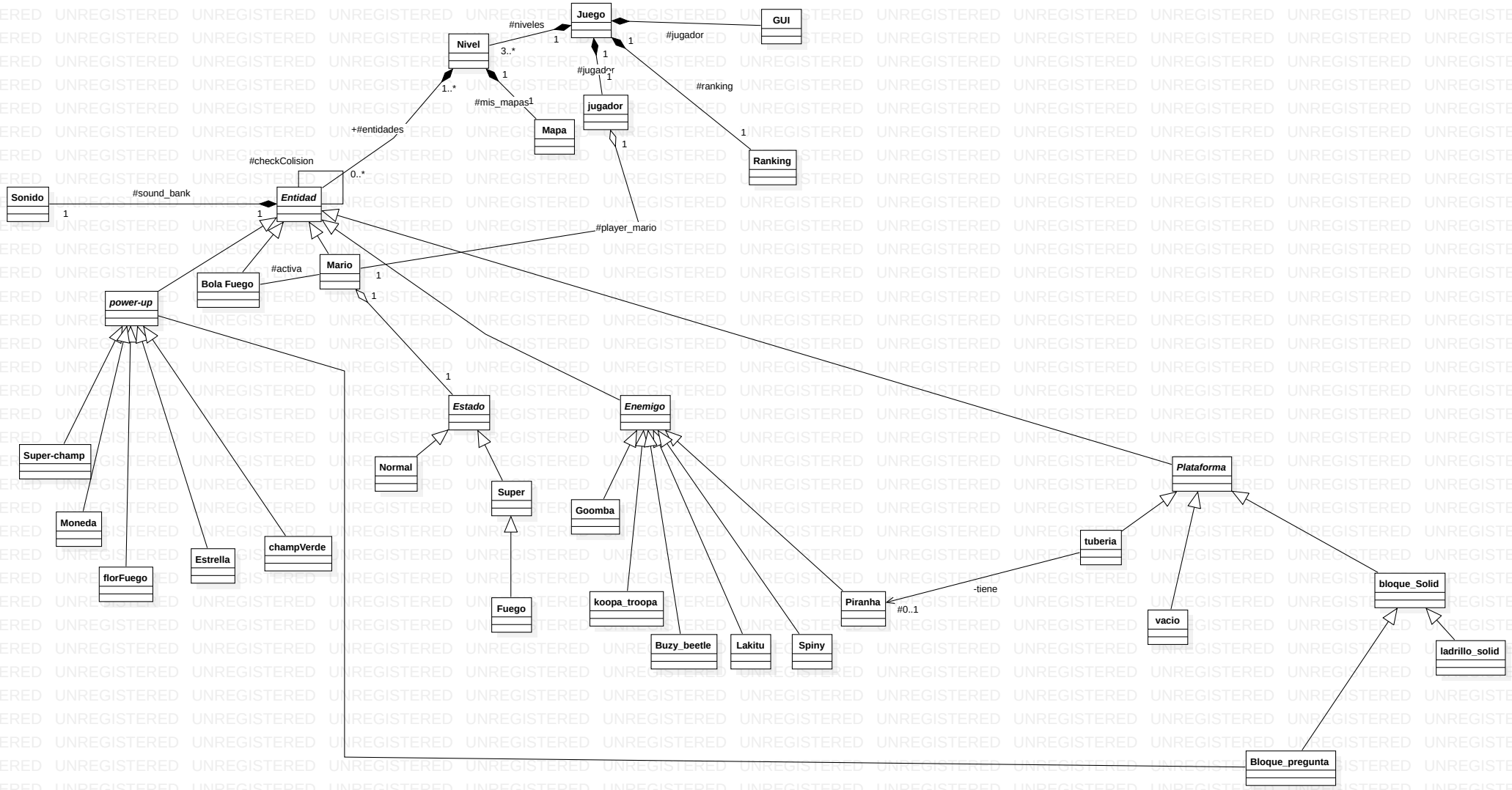
Model::Main


Juego
GUI
#niveles
1
3..*
#jugador
1
1
Nivel
1
#jugador
1
1..*
1
#mis_mapas
1
jugador
#ranking
Mapa
+#entidades
1
Ranking
#checkColision
0..*
Sonido
#sound_bank
1
1
Entidad
#player_mario
#activa
Mario
1
Bola Fuego
1
power-up
1
Estado
Enemigo
Super-champ
Normal
Super
Plataforma
Goomba
Moneda
tuberia
Estrella
champVerde
florFuego
-tiene
bloque_Solid
koopa_troopa
Piranha
#0..1
vacio
Fuego
Buzy_beetle
Lakitu
Spiny
ladrillo_solid
Bloque_pregunta