

# Charte graphique de Sushi Go

---

## Palettes de couleurs

### Utilisation de la palette de couleurs

Les 6 couleurs de la palette sont : White Smoke, Persian Red, Yellow Green, Silver Lake Blue, Saffron et Night. Leurs codes sont définis plus bas.

Leurs usages sont les suivants :

---

Le **White Smoke** est utilisé pour les gros textes (boutons, titres) sur l'une des couleurs.

Le **Persian Red** sert pour des contours et des valeurs de configurable.

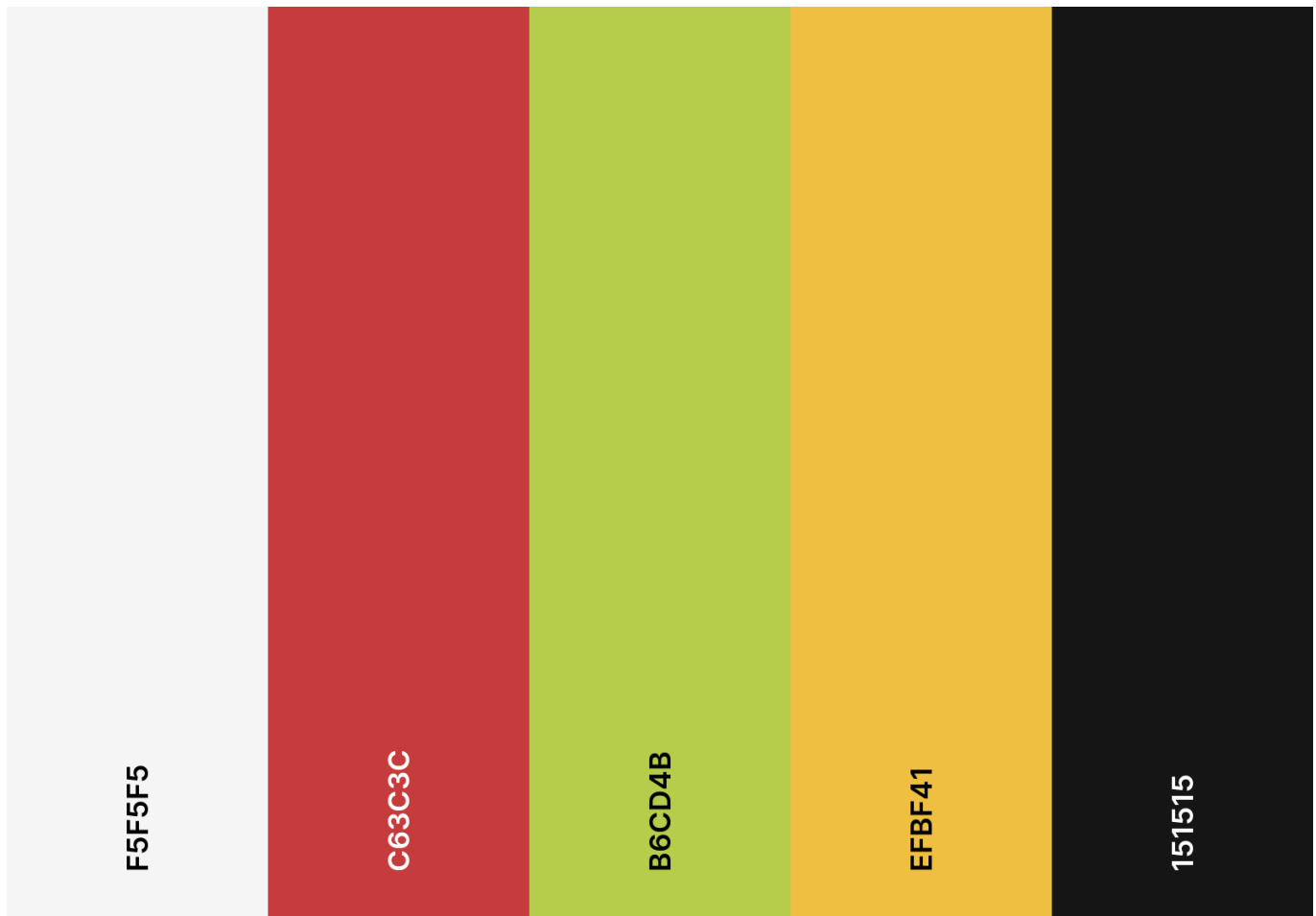
Le **Yellow Green** est utilisé pour des contours.

Le **Saffron** est utilisé pour des backgrounds de usercontrols en général (bouton, border ou usercontrols personnels)

Le **Night** est utilisé pour des textes simples ou bien de fines bordures.

---

### Visuels de la palette



SushiGo\_Colors

coolors

## Plaquette en ligne

## Codes de références

Hexa :

**White Smoke** : #F5F5F5

**Persian Red** : #C63C3C

**Yellow Green** : #B6CD4B

**Saffron** : #EFBF41

**Night** : #151515

Palette XML :

```
<palette>
  <color name="French gray" hex="c9cad9" r="201" g="202" b="217" />
  <color name="Payne's gray" hex="5c6784" r="92" g="103" b="132" />
  <color name="Claret" hex="8b2635" r="139" g="38" b="53" />
  <color name="Dark purple" hex="2c1118" r="44" g="17" b="24" />
  <color name="Rich black" hex="010e13" r="1" g="14" b="19" />
</palette>
```

## Règles divers

## Police

La police utilisé est **New\_Sushi** présent dans le dossier ref.

## Boutons

Faire de boutons arrondies. Pour les couleurs, de background choisir entre **Saffron** ou bien **Persian Red**.

## Autres

Essayer de rendre l'ambiance un minimum kawaiï.