



El constructor de FileOO2 y el de los decoradores concretos (constructor heredado) fueron omitidos para hacer un poco mas legible el diagrama

El playground con los ejemplos citados en el ejercicio se encuentran en el comentario de clase de "AbstractFileOO2"

El patron de diseño utilizado en este ejercicio fue "Decorator". La desicion salio del hecho de que lo que se busca en el ejercicio es poder agregar y quitar de forma flexible funcionalidad a la clase "FileOO2".

Utilizando el patron "Decorator" se puede agregar/quitar los atributos de un archivo que se muestran en un determinado momento, y esto se puede cambiar sin mucha complicacion de manera dinamica. Ademas, gracias a la flexibilidad que ofrece el patron, se puede escoger en que orden se muestran los elementos.