

# Tugas Bahasa Pemograman Sesi 9

Aldi Maulana Iqbal – 20210801222

## Pengertian Pointer

Pointer adalah representasi simbolis dari address. Pointer mengaktifkan program untuk menstimulasikan panggilan-oleh-referensi serta untuk membuat dan memanipulasi struktur data dinamis. Mengulangi elemen dalam array atau struktur data lainnya adalah salah satu penggunaan utama pointer.

Alamat variabel yang sedang dikerjakan ditetapkan ke variabel pointer yang menunjuk ke tipe data yang sama (seperti int atau string).

## Contoh Pointer

```
#include <iostream>
#include <string>

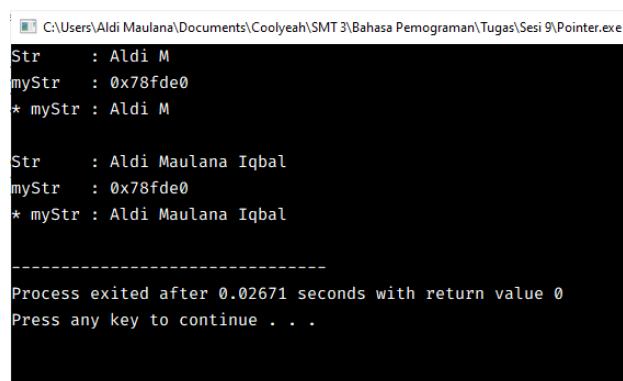
using namespace std;

int main() {
    string str = "Aldi M";
    string* myStr = &str;

    cout << "Str      : " << str << endl;
    cout << "myStr    : " << myStr << endl;
    cout << "* myStr : " << *myStr << endl;
    cout << endl;
    * myStr = "Aldi Maulana Iqbal";

    cout << "Str      : " << str << endl;
    cout << "myStr    : " << myStr << endl;
    cout << "* myStr : " << *myStr << endl;
}
```

Hasil:



```
C:\Users\Aldi Maulana\Documents\Coolyeah\SMT 3\Bahasa Pemograman\Tugas\Sesi 9\Pointer.exe
Str      : Aldi M
myStr    : 0x78fde0
* myStr : Aldi M

Str      : Aldi Maulana Iqbal
myStr    : 0x78fde0
* myStr : Aldi Maulana Iqbal

-----
Process exited after 0.02671 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```