# UTS Pemograman Berbasis Objek Semester 3

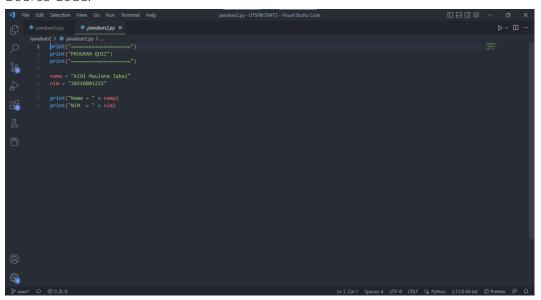
Aldi Maulana Iqbal – 20210801222

https://github.com/depuuttt/UTSPBOSMT3

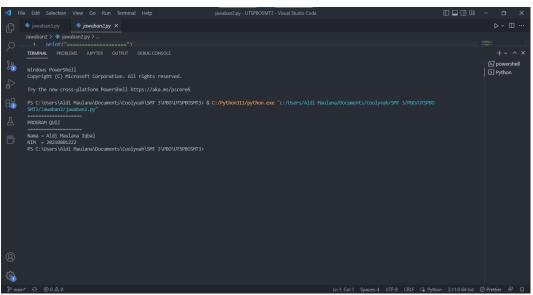
1. Paradigma Pemrograman adalah perspektif khusus atau strategi analitis yang diadopsi untuk memecahkan masalah pemrograman.

PBO (Pemrograman Berbasis Objek) adalah paradigma/pandangan baru untuk bekerja dengan data. Dalam pemrograman berorientasi objek, data dimodelkan sebagai "objek" yang memiliki karakteristik (properties) dan mampu melakukan sesuatu (method). Dalam pemrograman berorientasi objek, program/aplikasi adalah kumpulan instruksi untuk memanipulasi objek-objek ini.

2. Source Code:



### Result:



#### Break:

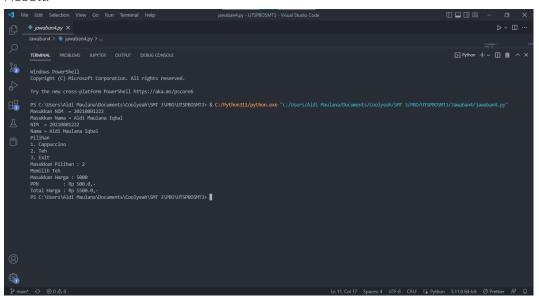
Jika kondisi IF nya TRUE, kode akan berhenti dan output yang dihasilkan hanya B, akan

## Continue:

Jika kondisi IF nya TRUE, kode akan tetap berjalan dan mengecualikan huruf 'h', output yang dihasilkan 'b', 'a', 's', 'a'.

### 4. Source Code:

### Result:



### 5. Source Code:

```
⊳ ~ tå Ш ··
     Jawaban5 > ♦ jawaban5.py > 😝 Time > 😯 limitFunc
H
<del>6</del>
£65
📢 File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                 jawaban5.py - UTSPBOSMT3 - Visual Studio Code
                                                                                                                             )
(3)
ξ<sup>6</sup>
```

### Result:

