## Péndulo Simple

Modelado, simulación y resultados

E. Benavides I. Ayala S. Campos L. Almazán Y. Casas

Centro de Investigación y de Estudios Avanzados del IPN Robótica y Manufactura Avanzada

RyMA 2019



- Introducción
  - Objetivos
- 2 Modelo matemático
  - Ecuaciones de movimiento
- 3 Simulación
  - Resultados
- Modelo físico
  - LEGO Mindstorms



Introducción

### **Outline**

- Introducción
  - Objetivos
- - Ecuaciones de movimiento
- - Resultados
- - LEGO Mindstorms



Introducción

## Objetivos del proyecto

- Desarrollar el modelo matemático del péndulo simple
- Implementar un simulador en MATLAB del sistema
- Analizar un péndulo físico para validar el modelo matemático



### Outline

- - Objetivos
- 2 Modelo matemático
  - Ecuaciones de movimiento
- - Resultados
- - LEGO Mindstorms



## Diagramas de cuerpo libre

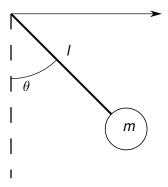


Figura 1: Péndulo simple.

# Diagramas de cuerpo libre

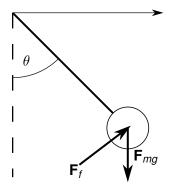


Figura 2: Péndulo simple.

#### Mecánica Newtoniana

Se aplica la segunda ley de Newton para movimiento rotacional

$$\sum_{\tau} \tau = I \cdot F_{mg\perp} + I \cdot F_f$$

$$(ml^2)\ddot{\theta} = -Img\sin(\theta) + kl^2\dot{\theta}$$
(1)

#### Mecánica Newtoniana

 $\blacksquare$  Se resuelve para  $\ddot{\theta}$ 

$$\ddot{\theta} = -\frac{g}{l}\sin(\theta) + \frac{k}{m}\dot{\theta} \tag{2}$$

Modelo físico

# Mecánica Lagrangiana

Se plantean las coordenadas del péndulo

# Mecánica Lagrangiana

Se obtiene la energía cinética y potencial del sistema

$$T = \frac{1}{2}ml^2\dot{\theta}^2\tag{4}$$

$$V(\theta) = mgl(1 - \cos(\theta)) \tag{5}$$

# Mecánica Lagrangiana

Se expresa el Lagrangiano del sistema

$$L = \frac{1}{2}ml^2\dot{\theta}^2 - mgl(1 - \cos\theta) \tag{6}$$

# Mecánica Lagrangiana

Se desarrolla la ecuación de Euler-Lagrange para el mecanismo

$$\frac{d}{dt}\frac{\partial L}{\partial \dot{\theta}} - \frac{\partial L}{\partial \theta} = 0$$

$$ml^2 \ddot{\theta} + mgl\sin(\theta) = 0$$
(7)

# Mecánica Lagrangiana

Se resuelve para  $\hat{\theta}$ 

$$\ddot{\theta} = -\frac{g}{I}\sin(\theta) \tag{8}$$

Simulación

•00000

#### **Outline**

- - Objetivos
- - Ecuaciones de movimiento
- 3 Simulación
  - Resultados
- - LEGO Mindstorms

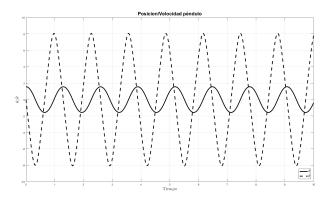


#### **MATLAB**

Longitud (/)	0.3 [m]
Masa ( <i>m</i> )	0.12166 [kg]
Coeficiente de fricción (k)	$\{0, 0.1\} [N \cdot s/m]$
Posición angular inicial $(\theta_0)$	$0.5\pi$ [rad]
Velocidad angular inicial $(\dot{ heta})$	0 [rad/s]

Tabla 1: Condiciones de simulación del sistema.

#### Caso sin fricción

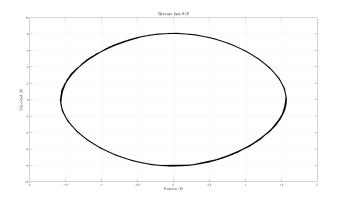


Simulación

Figura 3: Comportamiento de  $\theta(t)$  y  $\dot{\theta}(t)$  en el tiempo sin fricción.



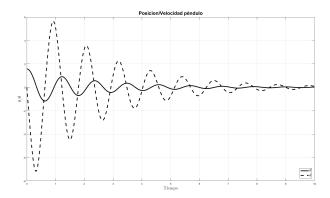
### Caso sin fricción



Simulación

Figura 4: Diagrama de fase de  $\theta(t)$  y  $\dot{\theta}(t)$  sin fricción.

#### Caso con fricción

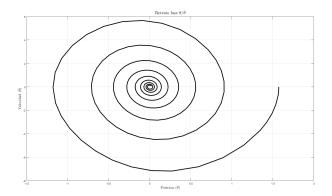


Simulación

Figura 5: Comportamiento de  $\theta(t)$  y  $\dot{\theta}(t)$  en el tiempo.



#### Caso con fricción



Simulación

Figura 6: Diagrama de fase de  $\theta(t)$  y  $\dot{\theta}(t)$ .

### Outline

- 1 Introducción
  - Objetivos
- 2 Modelo matemático
  - Ecuaciones de movimiento
- 3 Simulación
  - Resultados
- 4 Modelo físico
  - LEGO Mindstorms



LEGO Mindstorms

### Mediciones

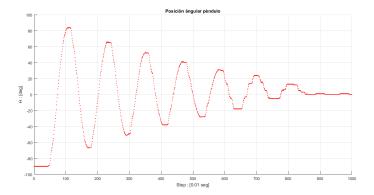


Figura 7: Mediciones de  $\theta$ . 200

#### Análisis de video

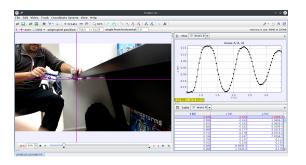


Figura 8: Análisis de movimiento - Prueba de concepto.

#### Análisis de video

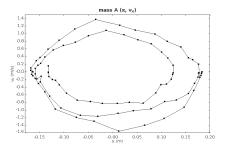


Figura 9: Diagrama de fase de x y  $\dot{x}$  del modelo físico.

#### Análisis de video

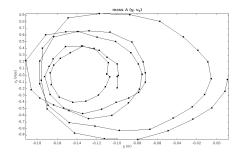


Figura 10: Diagrama de fase de y y y del modelo físico.

LEGO Mindstorms

Fin

