Péndulo Simple

Modelado, simulación y resultados

E. Benavides I. Ayala S. Campos L. Almanza Y. Casas

Centro de Investigación y de Estudios Avanzados del IPN Robótica y Manufactura Avanzada

RyMA 2019

Contenido

- Introducción
 - Objetivos
- 2 Modelo matemático
 - Ecuaciones de movimiento
- Simulación
 - Resultados
- Modelo físico
 - LEGO Mindstorms

Introducción

Outline

- 1 Introducción
 - Objetivos
- 2 Modelo matemático
 - Ecuaciones de movimiento
- 3 Simulación
 - Resultados
- 4 Modelo físico
 - LEGO Mindstorms

Introducción

Objetivos del proyecto

- Desarrollar el modelo matemático del péndulo simple.
- Implementar un simulador del sistema en MATLAB.
- Comparar la simulación con un modelo físico.

Outline

- - Objetivos
- 2 Modelo matemático
 - Ecuaciones de movimiento
- - Resultados
- - LEGO Mindstorms

Ecuaciones de movimiento

Diagramas de cuerpo libre

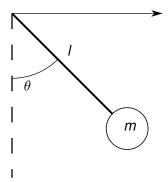


Figura 1: Péndulo simple.

Ecuaciones de movimiento

Diagramas de cuerpo libre

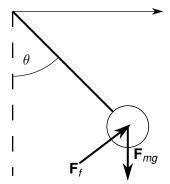


Figura 2: Péndulo simple.

Modelo físico

Mecánica Newtoniana

Se aplica la segunda ley de Newton para movimiento rotacional

$$\sum_{\tau} \tau = I \cdot F_{mg\perp} + I \cdot F_f$$

$$(ml^2)\ddot{\theta} = -lmg\sin(\theta) + kl^2\dot{\theta}$$
(1)

Mecánica Newtoniana

 \blacksquare Se resuelve para $\ddot{\theta}$

$$\ddot{\theta} = -\frac{g}{I}\sin(\theta) + \frac{k}{m}\dot{\theta} \tag{2}$$

Se plantean las coordenadas del péndulo

$$\begin{pmatrix} x(\theta) \\ y(\theta) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I \operatorname{sen}(\theta) \\ I(1 - \cos(\theta)) \end{pmatrix}$$
 (3)

Se obtiene la energía cinética y potencial del sistema

$$T = \frac{1}{2}ml^2\dot{\theta}^2\tag{4}$$

$$V(\theta) = mgl(1 - \cos(\theta)) \tag{5}$$

Se expresa el Lagrangiano del sistema

$$L = \frac{1}{2}ml^2\dot{\theta}^2 - mgl(1 - \cos\theta) \tag{6}$$

Se desarrolla la ecuación de Euler-Lagrange para el mecanismo

$$\frac{d}{dt}\frac{\partial L}{\partial \dot{\theta}} - \frac{\partial L}{\partial \theta} = 0$$

$$ml^2 \ddot{\theta} + mgl\sin(\theta) = 0$$
(7)

 \blacksquare Se resuelve para $\ddot{\theta}$

$$\ddot{\theta} = -\frac{g}{I}\sin(\theta) \tag{8}$$

Simulación

•00000

Outline

- - Objetivos
- - Ecuaciones de movimiento
- Simulación
 - Resultados
- - LEGO Mindstorms

Simulación

000000

MATLAB

Longitud (/)	0.3 [m]
Masa (<i>m</i>)	0.12166 [kg]
Coeficiente de fricción (k)	$\{0,0.1\}\ [N\cdot s/m]$
Posición angular inicial (θ_0)	0.5π [rad]
Velocidad angular inicial $(\dot{ heta}_0)$	0 [rad/s]

Tabla 1: Condiciones de simulación del sistema.

Caso sin fricción

Resultados

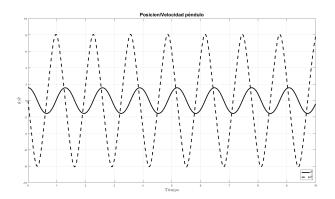


Figura 3: Comportamiento de $\theta(t)$ y $\dot{\theta}(t)$ en el tiempo sin fricción.

Resultados

Caso sin fricción

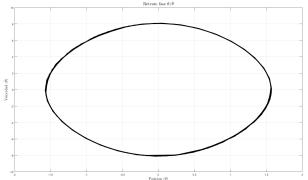


Figura 4: Diagrama de fase de $\theta(t)$ y $\dot{\theta}(t)$ sin fricción.

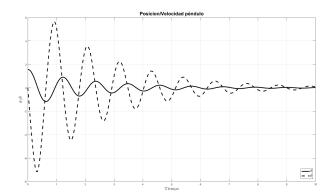


Figura 5: Comportamiento de $\theta(t)$ y $\dot{\theta}(t)$ en el tiempo.

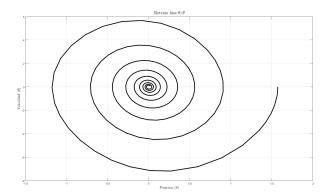


Figura 6: Diagrama de fase de $\theta(t)$ y $\dot{\theta}(t)$.

Outline

- - Objetivos
- - Ecuaciones de movimiento
- - Resultados
- 4 Modelo físico
 - LEGO Mindstorms

Mediciones

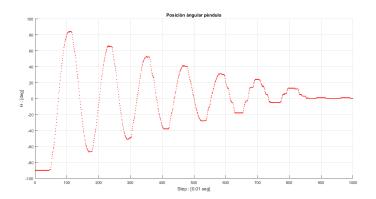


Figura 7: Mediciones de θ .

Análisis de video

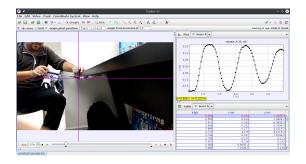


Figura 8: Análisis de movimiento - Prueba de concepto.

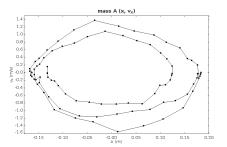


Figura 9: Diagrama de fase de x y \dot{x} del modelo físico.

Análisis de video

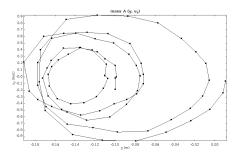


Figura 10: Diagrama de fase de y y y del modelo físico.