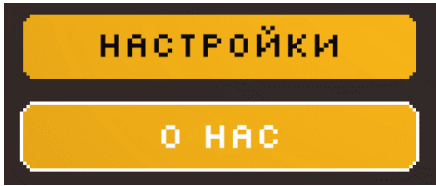
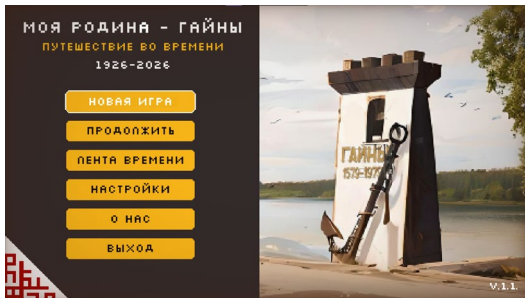
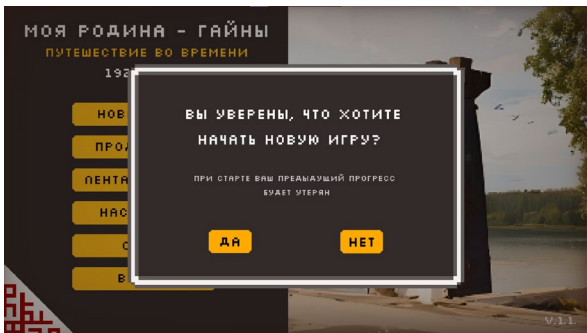
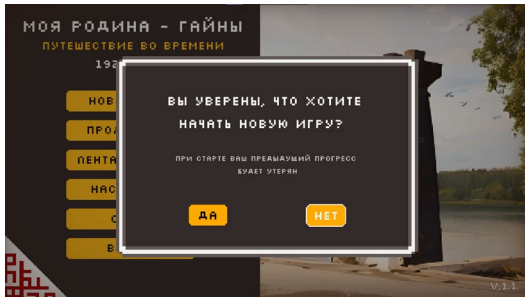
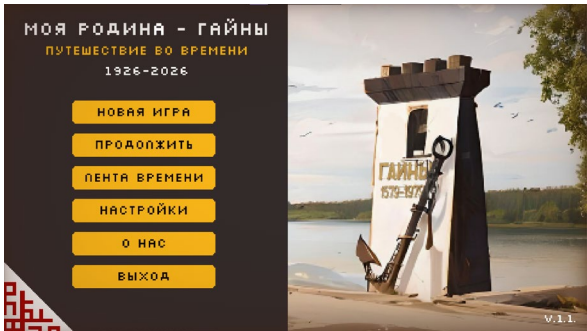



Программа испытаний работоспособности Системы


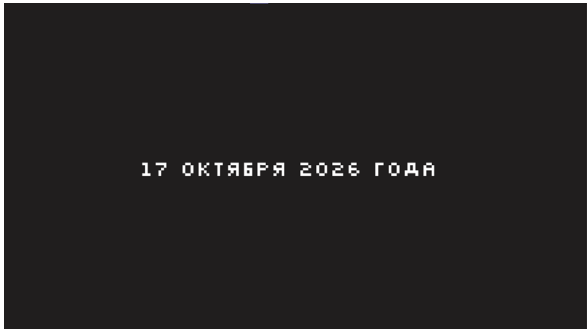



Таблица 1 – Программа испытаний работоспособности Системы

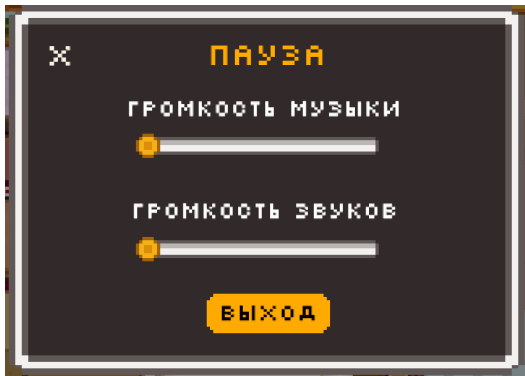

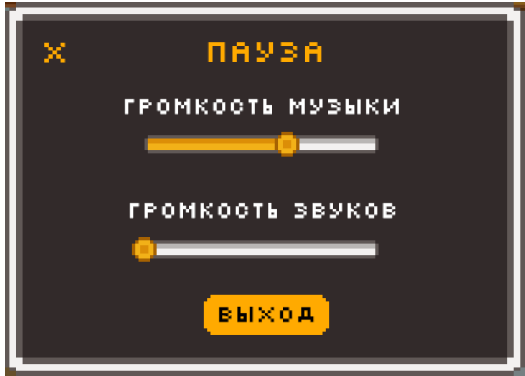
№ п.п.	Порядок выполнения	Ожидаемый результат
1	<p>Выполнить запуск Системы, кликнув два раза левой кнопкой мыши на иконку программы</p> 	<p>Откроется анимация с переходом от освещения к затемнению с представлением студии разработчиков игры «Было время».</p> <p>После окончания анимации открывается главное меню игры</p> 
2	<p>Наведите курсор мыши на любую кнопку в игре или некоторый другой элемент</p>	<p>Все кнопки в игре и некоторые другие элементы имеют белую обводку и их текст сменяется на белый, отображая наведение мыши</p>

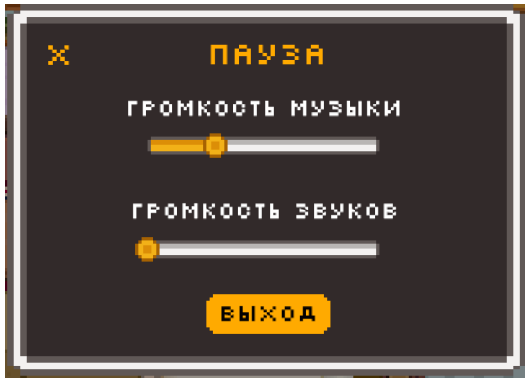
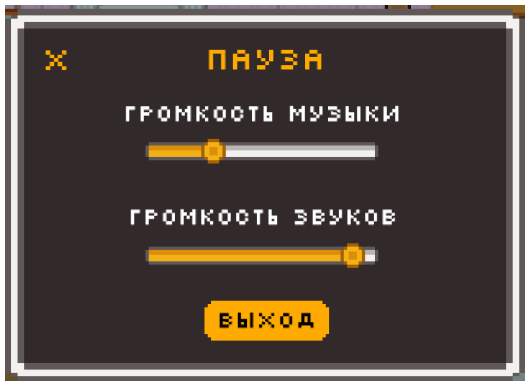
		<p>на ЭТОТ ЭЛЕМЕНТ</p> 
3	<p>В открывшемся главном меню игры нажмите кнопку “Новая игра”, чтобы начать новую игру</p> 	<p>Откроется всплывающее окно с текстом предупреждения о том, действительно ли вы хотите начать новую игру</p> 
4	<p>Во всплывающем окне с текстом предупреждения о том, действительно ли вы хотите начать новую игру, нажмите на кнопку «Нет»</p> 	<p>Всплывающее окно с текстом предупреждения о том, действительно ли вы хотите начать новую игру, закроется, открывая окно главного меню</p> 
5	<p>Во всплывающем окне с текстом предупреждения о том, действительно ли вы хотите начать новую игру, нажмите на</p>	<p>Начнется новая игра и откроется окно выбора персонажа</p>


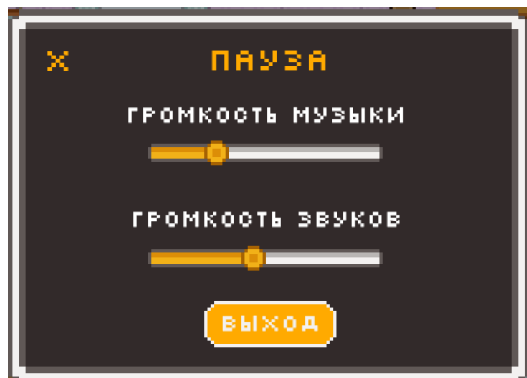
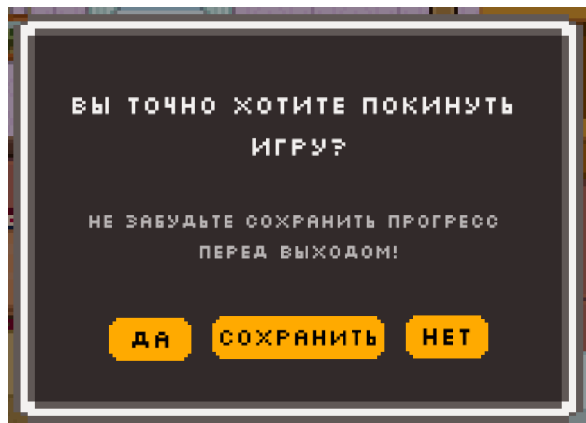
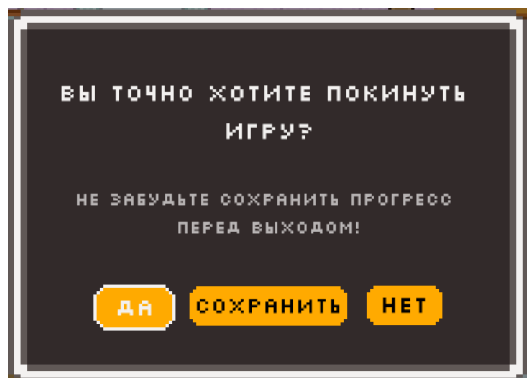
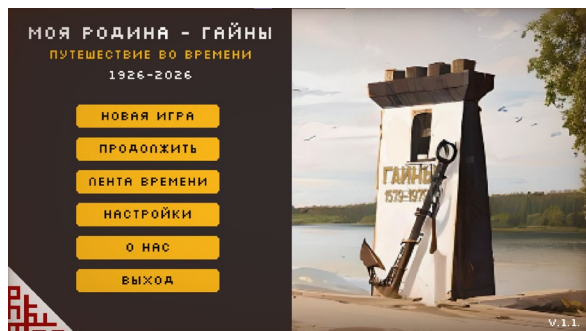
	<p>кнопку «Да»</p> 	
6	<p>В открывшемся окне для выбора персонажа нажмите на кнопку «Выбрать» под понравившимся персонажем</p> 	<p>После нажатия у кнопки и соответствующего персонажа зафиксирована белая обводка, отображая выбор персонажа игроком</p> 
7	<p>Выбор другого персонажа, если предыдущий выбор персонажа уже активирован</p> 	<p>После нажатия у кнопки и соответствующего персонажа зафиксирована белая обводка, отображая выбор персонажа игроком, а у предыдущего персонажа обводка и выбор сбросятся</p>

		
8	<p>Если ни один персонаж не выбран, и нажать кнопку «Продолжить»</p> 	<p>Игра не будет продолжена, так как не осуществлен выбор персонажа</p>
9	<p>Персонаж выбран, и нажата кнопка «Продолжить»</p> 	<p>Закрывается окно выбора персонажа и открывается окно с инструкцией по управлению в игре</p> 
10	<p>В открывшемся окне с инструкцией по управлению в игре нажмите на кнопку «Понятно! Начать игру»</p>	<p>Закрывается окно с инструкцией и появляется анимация с текстом введения в события игры. После его исчезновения открывается первый уровень – игрок находится в комнате, в левом верхнем углу</p>

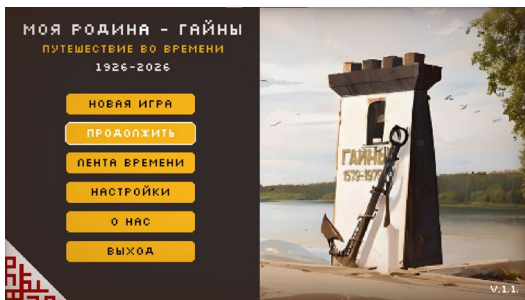

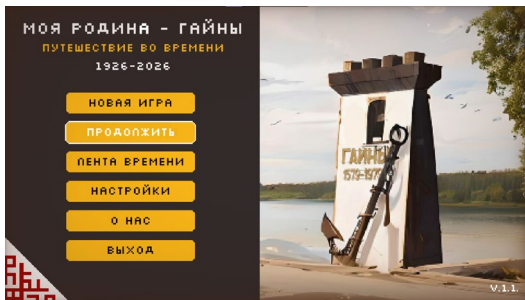
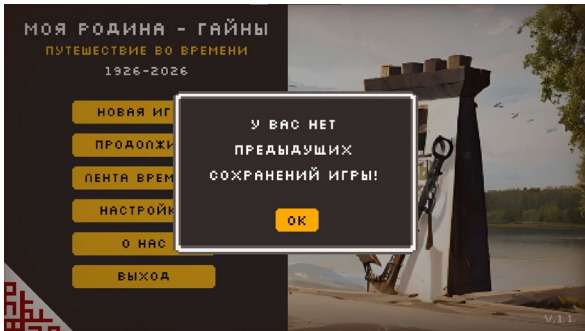
		<p>отображены кнопка паузы и текущее задание.</p>  
11	<p>В любой момент процесса игры, кроме момента отсутствия кнопки паузы (это моменты катсцен или моменты переходов между локациями), нажмите на эту кнопку, чтобы поставить игру на паузу, и открыть меню паузы</p> 	<p>Откроется окно меню паузы, и игра будет поставлена на паузу. Все другие движения в игре будут остановлены</p> 
12	<p>В открывшемся меню паузы нажмите кнопку “X”, которая вернёт в игру и снимет её с</p>	<p>Продолжение игры с момента её остановки</p>

	<p>паузы</p> 	
13	<p>В открывшемся меню паузы перетащите ползунок регулировки громкости музыки вправо, чтобы увеличить её громкость</p> 	<p>После возвращения в игру, музыка в игре будет звучать громче, чем было</p>
14	<p>В открывшемся меню паузы перетащите ползунок регулировки громкости музыки влево, чтобы уменьшить её громкость</p>	<p>После возвращения в игру, музыка в игре будет звучать тише, чем было</p>

		
15	<p>В открывшемся меню паузы перетащите ползунок регулировки громкости звуков вправо, чтобы увеличить их громкость</p> 	<p>После возвращения в игру, звуки в игре будут звучать громче, чем были</p>
16	<p>В открывшемся меню паузы перетащите ползунок регулировки громкости звуков влево, чтобы уменьшить их громкость</p>	<p>После возвращения в игру, звуки в игре будут звучать тише, чем были</p>




		
17	<p>В открывшемся меню паузы нажмите на кнопку «Выход»</p> 	<p>Откроется подтверждающее выход окно с вопросом «Вы точно хотите покинуть игру?» и выбором ответа на этот вопрос</p> 
18	<p>В открывшемся окне подтверждения выхода нажмите на кнопку «Да»</p> 	<p>Окно подтверждения выхода закроется, игровой уровень закроется, и будет открыто окно главного меню. Прогресс прохождения игрового уровня сохранен не будет</p> 

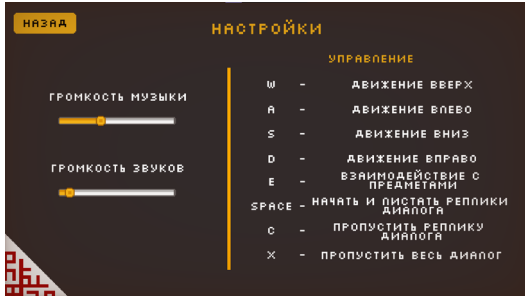

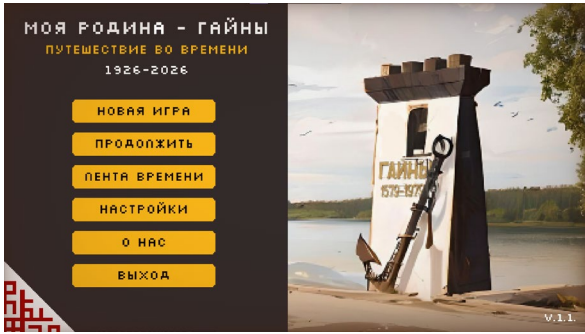
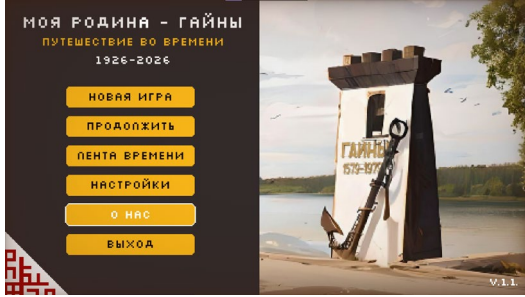
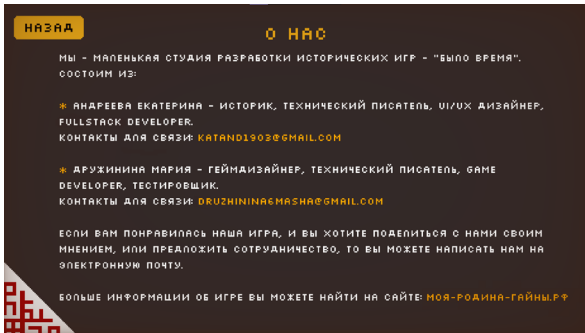
19	<p>В открывшемся окне подтверждения выхода нажмите на кнопку «Нет»</p> 	<p>Окно подтверждения выхода закроется, и будет открыто окно меню паузы</p> 
20	<p>В открывшемся окне подтверждения выхода нажмите на кнопку «Сохранить»</p> 	<p>Создастся и запишется файл сохранения для игры по адресу "C:\Users\User_name\AppData\Local\Gainy\save.ini". А также кнопка «Сохранить поменяет свой цвет» как подтверждение того, что сохранение выполнено</p>  
21	<p>В главном меню нажмите кнопку “Продолжить” при</p>	<p>Откроется окно с игрой с того места, где она была сохранена в</p>

	<p>наличии файла с сохранением, чтобы продолжить сохраненную игру</p> 	<p>последний раз. При открытии данного окна, экран становится темным, но освещается, показывая игроку его место сохранения</p> 
22	<p>В главном меню нажмите кнопку “Продолжить” при отсутствии файла с сохранением, чтобы продолжить сохраненную игру</p> 	<p>Откроется всплывающее окно с текстом об отсутствии файла сохранения</p> 
23	<p>Во всплывшем окне с уведомлением об отсутствии файла сохранения нажмите кнопку «Ок»</p>	<p>Всплывающее окно с текстом об отсутствии файла сохранения закроется, возвращая доступ к окну главного меню</p>

		
24	<p>В главном меню нажмите кнопку “Лента времени”, чтобы увидеть все года-уровни сюжета игры</p> 	<p>Откроется окно, которое содержит все пройденные пользователем уровни. Окно отображает, какие уровни пользователем пройдены, а какие еще не доступны</p> 
25	<p>Нажмите на иконку определённого уровня, чтобы посмотреть информацию обо всех заданиях на этом уровне</p> 	<p>Пользователю откроется дополнительное окно, которое содержит информацию обо всех заданиях на этом уровне</p> 
26	<p>В окне просмотра заданий уровней нажмите кнопку</p>	<p>Откроется окно ленты времени</p>

	<p>«Назад», чтобы вернуться в ленту времени</p> 	
27	<p>В окне просмотра пройденных уровней нажмите кнопку «Назад», чтобы вернуться в главное меню</p> 	<p>Откроется окно главного меню</p> 
28	<p>В главном меню нажмите кнопку “Настройки”, которая позволит изменять настройки громкости звука и музыки</p> 	<p>Откроется меню настроек</p> 
29	<p>В открывшемся меню настроек перетащите ползунок регулировки громкости музыки</p>	<p>После возвращения в игру музыка в игре будет звучать громче, чем было</p>

	<p>вправо, чтобы увеличить её громкость</p> 	
30	<p>В открывшемся меню настроек перетащите ползунок регулировки громкости музыки влево, чтобы уменьшить её громкость</p> 	После возвращения в игру музыка в игре будет звучать тише, чем было
31	<p>В открывшемся меню настроек перетащите ползунок регулировки громкости звуков вправо, чтобы увеличить их громкость</p> 	После возвращения в игру звуки в игре будут звучать громче, чем были
32	<p>В открывшемся меню настроек</p>	После возвращения в игру звуки в

	<p>перетащите ползунок регулировки громкости звуков влево, чтобы уменьшить их громкость</p> 	<p>игре будут звучать тише, чем были</p>
33	<p>В окне настроек уровней нажмите кнопку «Назад», чтобы вернуться в главное меню</p> 	<p>Откроется окно главного меню</p> 
34	<p>В главном меню нажмите кнопку “О нас”, чтобы посмотреть информацию обо всех авторах, которые приняли участие в создании Системы</p> 	<p>Откроется информационное окно об авторах с содержанием их ФИО, их ролях в проекте, контактов для обратной связи, и прочего</p> 
35	<p>В окне просмотра авторов</p>	<p>Откроется окно главного меню</p>

	<p>нажмите на кнопку «Назад», чтобы вернуться в главное меню</p> 	
36	<p>В главном меню нажмите кнопку “Выход”, которая позволит полностью выйти из игры</p>	<p>Откроется всплывающее окно с текстом предупреждения, действительно ли вы хотите покинуть игру</p> 
37	<p>Во всплывающем окне с текстом предупреждения, действительно ли вы хотите покинуть игру, нажмите на кнопку «Нет»</p> 	<p>Всплывающее окно с текстом предупреждения о том, действительно ли вы хотите покинуть игру, закроется, открывая окно главного меню</p> 
38	<p>Во всплывающем окне с</p>	<p>Закрытие игры</p>

текстом предупреждения,
действительно ли вы хотите
покинуть игру, нажмите на
кнопку «Да»

