

**Программа и методика испытаний
автоматизированной информационной
системы “Образовательная игра «Моя
Родина: Гайны»”**

Оглавление

1. Объект испытаний.....	3
1.1. Полное наименование автоматизированной системы	3
1.2. Комплектность испытания Системы	3
2. Цель испытаний.....	3
3. Общие положения	3
3.1. Перечень руководящих документов, на основании которых проводят испытания.....	3
3.2. Место и продолжительность испытаний	4
3.3. Организации, участвующие в испытаниях	4
3.4. Перечень ранее проведённых испытаний	4
3.5. Перечень предъявляемых на испытания документов, откорректированных по результатам ранее проведённых испытаний	4
4. Объем испытаний.....	5
4.1. Перечень этапов испытаний и проверок, а также количественные и качественные характеристики, подлежащие оценке.....	5
4.2. Последовательность проведения и режима испытаний.....	5
4.3. Требования по испытаниям программных средств.....	6
4.4. Перечень работ, проводимых после завершения испытаний, требования к ним, объем и порядок проведения	6
5. Условия и порядок проведения испытаний	6
5.1. Условия проведения испытаний	6
5.2. Условия начала и завершения отдельных этапов испытаний	7
5.3. Имеющиеся ограничения в условиях проведения испытаний.....	8
5.4. Требования к техническому обслуживанию АИС	8
5.5. Меры, обеспечивающие безопасность и безаварийность проведения испытаний	8
5.6. Порядок взаимодействия организаций, участвующих в испытаниях	8
5.7. Порядок привлечения экспертов для исследования возможных повреждений в процессе проведения испытаний	9
5.8. Требования к персоналу, проводящему испытания, и порядок его допуска к испытаниям	9
6. Материально-техническое обеспечение испытаний.....	9
7. Метрологическое обеспечение испытаний.....	10
8. Отчётность	10
Приложение А	11
Приложение Б.....	13
Приложение В	34
Приложение Г	37
Приложение Д	39

1. Объект испытаний

1.1. Полное наименование автоматизированной системы

Объектом приёмочных испытаний является автоматизированная информационная система «Моя Родина: Гайны».

Полное наименование системы - автоматизированная информационная система «Образовательная игра “Моя Родина: Гайны”».

Сокращение название Системы - «ИКГ».

1.2. Комплектность испытания Системы

В комплект испытания Системы входят:

- техническое задание на Систему;
- программа и методика приёмочных испытаний;
- протокол приёмочных испытаний;
- акт приёмочных испытаний;
- руководство пользователя Системы.

2. Цель испытаний

Целью проведения приёмочных испытаний Системы является выявление возможных ошибок и недоработок для последующего их устранения, а также обеспечение функционирования Системы в полном объёме.

Задачей испытания является последовательное выполнение этапов проверки согласно настоящей программе и методике приёмочных испытаний.

3. Общие положения

3.1. Перечень руководящих документов, на основании которых проводят испытания

Основанием для проведения приёмочных испытаний являются:

- Техническое задание на разработку Системы;

- ГОСТ Р 59795-2021. Информационные технологии. Комплекс стандартов на автоматизированные системы. Автоматизированные системы. Требования к содержанию документов;
- ГОСТ 34.603-92 Виды испытаний автоматизированных систем;
- ГОСТ 19.301-79 Программа и методика испытаний. Требования к содержанию и оформлению.
- Договор между исполнителем и заказчиком индивидуальный предприниматель ██████████ ████████████████████ ████████████████████.

3.2. Место и продолжительность испытаний

Испытания проводятся на технических средствах Пермского Государственного Гуманитарно-Педагогического университета по адресу: 614000, Пермский край, г. Пермь, ул. Пушкина, 42. Срок проведения испытаний – 1 день. В случае, если пройдены не все проверки, Заказчик совместно с Исполнителем назначают дополнительное время для проведения испытаний.

3.3. Организации, участвующие в испытаниях

В проведении приёмочных испытаний принимает участие комиссия, в состав которой входят представители Заказчика, Исполнителя, и другие сторонние заинтересованные организации.

3.4. Перечень ранее проведённых испытаний

Ранее проводимыми испытаниями является модульное тестирование Системы, проводимое в процессе её разработки.

3.5. Перечень предъявляемых на испытания документов, откорректированных по результатам ранее проведённых испытаний

На приёмочные испытания предъявляются документы, представленные в пункте 1.2 настоящей программы.

4. Объем испытаний

4.1. Перечень этапов испытаний и проверок, а также количественные и качественные характеристики, подлежащие оценке

Перечень этапов испытаний и проверок Системы включает:

- проверку комплектности документации для испытания Системы (приложение А);
- тестирование Системы (приложение Б).

Проверка реализации требований к функциям Системы осуществляется в соответствии с методиками испытаний, приведёнными в соответствующих приложениях настоящей программы и методики приёмочных испытаний.

4.2. Последовательность проведения и режима испытаний

Перед проведением испытаний необходимо провести подготовительные мероприятия, включая:

- создание приёмочной комиссии для проведения испытаний, в состав которой должны входить как уполномоченные представители организаций, так и независимые эксперты, участвующие в испытаниях Системы;
- проверку наличия и готовности Системы к проведению испытаний, а также наличия комплекта документации, необходимой для проведения испытаний;
- готовность рабочего места пользователя для проведения испытаний.

Испытания производятся в следующей последовательности:

- проверка комплектности документации для испытания Системы (приложение А);
- тестирование Системы (приложение Б).

4.3. Требования по испытаниям программных средств

Испытания программных средств проводятся в процессе функционального тестирования Системы.

Проверке подлежит возможность выполнения Системой заявленных функций. Проверки осуществляются путём проведения функционального тестирования и контроля выполнения требований методом визуального просмотра результатов работы пользователя с Системой.

4.4. Перечень работ, проводимых после завершения испытаний, требования к ним, объем и порядок проведения

После завершения испытаний должны быть проведены следующие мероприятия:

- оформление протокола приёмочных испытаний, форма которого представлена в приложении В настоящей программы;
- оформление акта приёмочных испытаний, форма которого представлена в приложении Г настоящей программы;
- оформление акта технического состояния Системы после испытаний, форма которого представлена в приложении Д настоящей программы;
- выполнение разработчиком доработки программных средств и документации, в случае выявления несоответствий.

5. Условия и порядок проведения испытаний

5.1. Условия проведения испытаний

Для корректного проведения испытаний параметры напряжения питающей сети переменного тока должно находиться в значении 220 ± 4 В.

Место проведения испытаний: Пермский Государственный Гуманитарно-Педагогический университет.

Дата и время проведения испытаний: апрель 2024 года.

При проведении испытаний результаты каждой проверки записываются в протокол испытаний. Испытания проводятся в соответствии с настоящей программой и методикой приёмочных испытаний.

В случае невозможности объективной оценки какого-либо проверяемого параметра в рамках данной программы и методики испытаний, комиссия принимает решение о проведении дополнительных проверок этого параметра или заключение о невозможности проведения проверки.

В случае невозможности проведения или продолжения испытаний по причине неработоспособности программных компонентов Системы, отсутствия или некомплектности документации, испытания приостанавливаются, и разработчику предоставляется время для выяснения и устранения причин.

После выяснения и устранения причин, вызвавших приостановку испытаний, повторные проверки осуществляются в полном объёме в соответствии с настоящей программой и методикой приёмочных испытаний.

Внесение изменений в программное обеспечение Системы в период проведения испытаний не допускается.

5.2. Условия начала и завершения отдельных этапов испытаний

К началу проведения испытаний должны быть полностью завершены мероприятия по их подготовке. До начала проведения испытаний настройку и проверку работоспособности Системы осуществляет разработчик. Если к началу проведения испытаний необходимые подготовительные мероприятия выполнены не полностью, то начало проведения испытаний переносится на более поздний срок.

Для завершения испытаний необходимо выполнение всех проверок, предусмотренных настоящей программой и методикой приёмочных испытаний.

Время и дата начала и завершения испытаний прописаны в пункте 5.1. настоящей программы и методики приёмочных испытаний.

5.3. Имеющиеся ограничения в условиях проведения испытаний

Имеющиеся ограничения в условиях проведения испытаний заранее оговариваются испытательной комиссией до начала испытаний и соблюдаются в течение всего времени проведения испытаний.

Дополнительных ограничений в условиях проведения испытаний нет.

5.4. Требования к техническому обслуживанию АС

Численность и состав технического оборудования для проведения испытаний Системы, а также техническое обслуживание предоставляется ПГГПУ.

5.5. Меры, обеспечивающие безопасность и безаварийность проведения испытаний

В целях обеспечения мер безопасности при использовании технических средств следует соблюдать правила техники безопасности, предусмотренные при работе с электрооборудованием.

5.6. Порядок взаимодействия организаций, участвующих в испытаниях

Для проведения испытаний Исполнитель в установленном порядке формирует приёмочную комиссию, состоящую из представителей стороны Заказчика, а также имеет право пригласить независимых экспертов. Участие независимых экспертов заранее оговаривается с Заказчиком до начала испытаний и соблюдается в течение всего времени, необходимого для проведения испытаний.

5.7. Порядок привлечения экспертов для исследования возможных повреждений в процессе проведения испытаний

Привлечение экспертов для исследования возможных повреждений в процессе проведения испытаний не предусматривается.

5.8. Требования к персоналу, проводящему испытания, и порядок его допуска к испытаниям

Персонал, участвующий в испытаниях, должен отвечать следующим требованиям:

- Ознакомиться с руководством пользователя;
- уметь пользоваться персональным компьютером;
- уметь работать с приложениями с расширением .exe;
- способность оценивать и анализировать результаты, чтобы сделать выводы о работе Системы и её эффективности.

6. Материально-техническое обеспечение испытаний

Для проведения испытаний комиссии предоставляется следующее материально-техническое обеспечение:

- рабочие места пользователей Системы в количестве, определяемом комиссией (стационарные ПК или ноутбуки);
- программа и методика приёмоочных испытаний, а также подготовленные к заполнению комплекты отчётных документов.

Программное обеспечение Системы должно корректно функционировать на заявленных минимальных требованиях:

- ОС: Windows 7;
- Процессор: Intel Core i3 3.0 GHz;
- Оперативная память: 2 GB ОЗУ;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 760;
- Место на диске: 4 GB.

7. Метрологическое обеспечение испытаний

Метрологическое обеспечение для проведения проверок не требуется.

8. Отчётность

По результатам проведения приёмочных испытаний комиссия составляет следующие документы:

- протокол приёмочных испытаний (приложение В);
- акт о результатах приёмочных испытаний (приложение Г);
- акт технического состояния Системы после испытаний (приложение Д).

В случае, если проведённые испытания будут признаны достаточными, а также не будет выявлено нарушений требований регламентирующих документов по составу или содержанию документации, по итогам проведения испытаний оформляется протокол приёмочных испытаний Системы, содержащий заключение о её работоспособности. Срок оформления документов устанавливается Заказчиком совместно с Исполнителем непосредственно на испытаниях, о чем вносится пометка в протокол приёмочных испытаний. Все отчётные документы составляются в одном экземпляре на электронном носителе для Заказчика, Исполнителя, и сторонних заинтересованных лиц.

Проверка комплектности документации для испытания Системы*Таблица А.1 – Комплектность для испытания Системы*

№ п.п.	Наименование	Количество экземпляров, шт.
1	Техническое задание на Систему	1
2	Программа и методика приёмочных испытаний	1
3	Протокол приёмочных испытаний	Количество экземпляров определяется числом задействованных в испытаниях лиц
4	Акт приёмочных испытаний	Количество экземпляров определяется числом задействованных в испытаниях лиц
5	Руководство пользователя	1

Проверка предъявленной на испытания отчётной документации осуществляется путём последовательного выполнения в указанном порядке следующих действий:


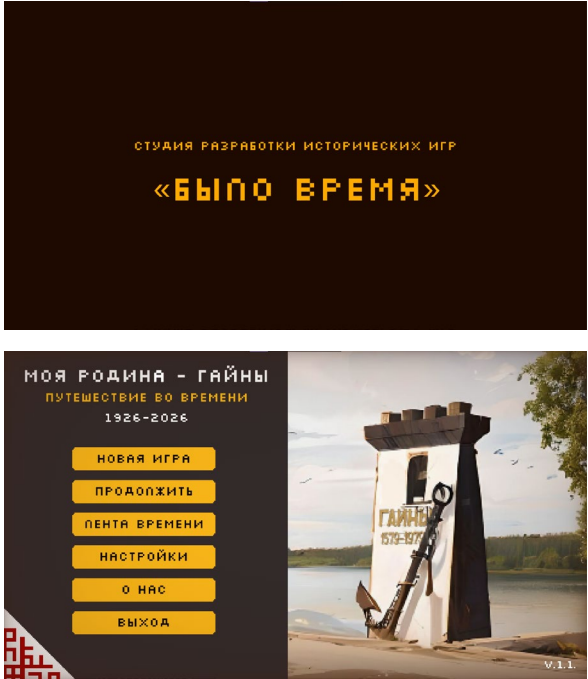
- контроль комплектности представленных на испытания документов;
- контроль содержания и оформления представленных на испытания документов;

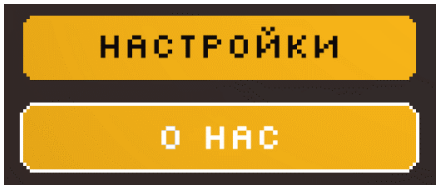
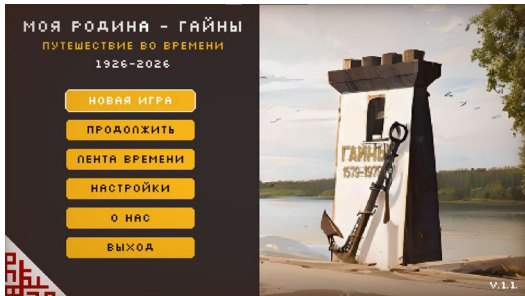
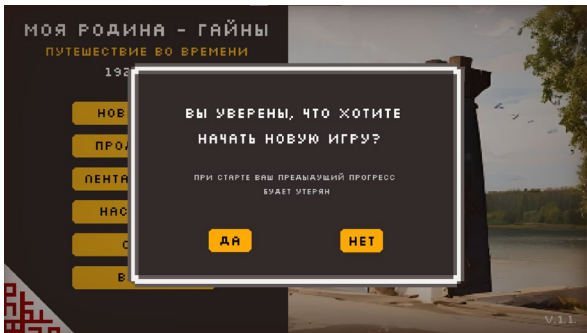
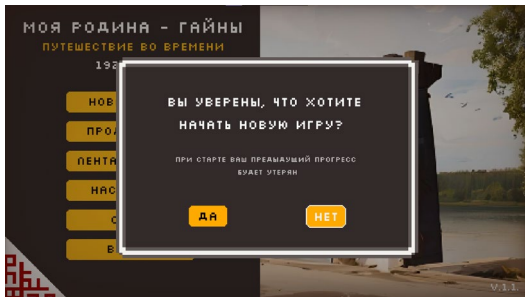
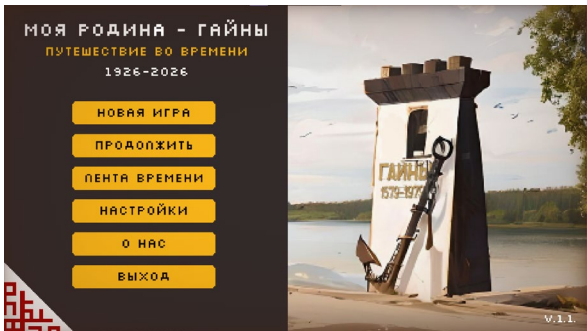
Документацию, представленную для проведения испытаний, считают успешной в случае её фактического соответствия комплектности таблице А.1 настоящей программы, и выполнения требований нормативных документов, регламентирующих её содержание, наполнение и оформление.

По результатам проведения проверки представитель Заказчика вносит запись в протокол приёмочных испытаний.





Программа испытаний Системы





Таблица Б.1 – Программа испытаний работоспособности Системы

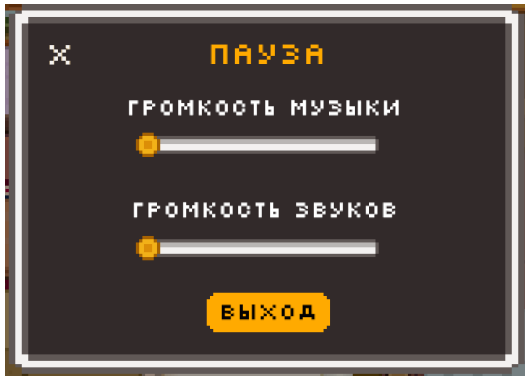

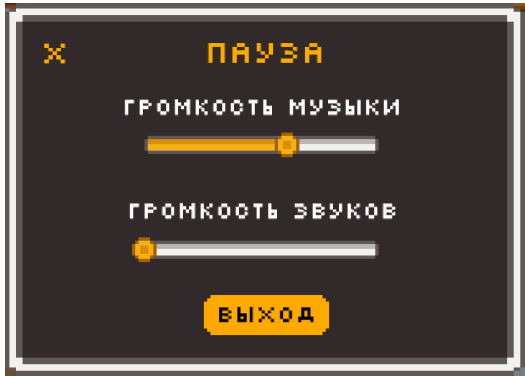
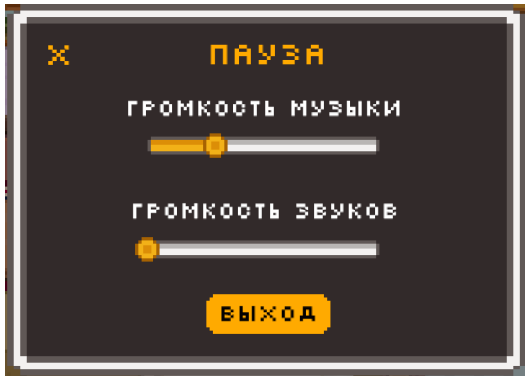
№ п.п.	Порядок выполнения	Ожидаемый результат
1	<p>Выполнить запуск Системы, кликнув два раза левой кнопкой мыши на иконку программы</p> 	<p>Откроется анимация с переходом от освещения к затемнению с представлением студии разработчиков игры «Было время».</p> <p>После окончания анимации открывается главное меню игры</p> 
2	<p>Наведите курсор мыши на любую кнопку в игре или некоторый другой элемент</p>	<p>Все кнопки в игре и некоторые другие элементы имеют белую обводку и их текст сменяется на белый, отображая наведение мыши на этот элемент</p>

		
3	<p>В открывшемся главном меню игры нажмите кнопку “Новая игра”, чтобы начать новую игру</p> 	<p>Откроется всплывающее окно с текстом предупреждения о том, действительно ли вы хотите начать новую игру</p> 
4	<p>Во всплывающем окне с текстом предупреждения о том, действительно ли вы хотите начать новую игру, нажмите на кнопку «Нет»</p> 	<p>Всплывающее окно с текстом предупреждения о том, действительно ли вы хотите начать новую игру, закроется, открывая окно главного меню</p> 
5	<p>Во всплывающем окне с текстом предупреждения о том, действительно ли вы хотите начать новую игру, нажмите на кнопку «Да»</p>	<p>Начнется новая игра и откроется окно выбора персонажа</p>

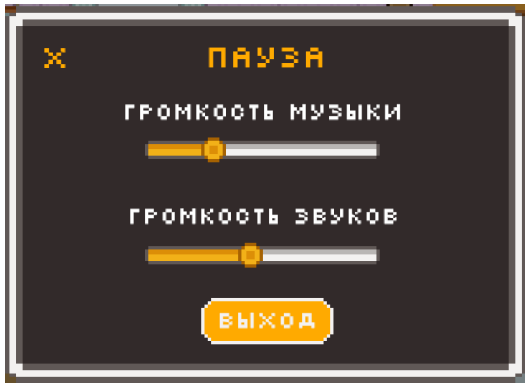
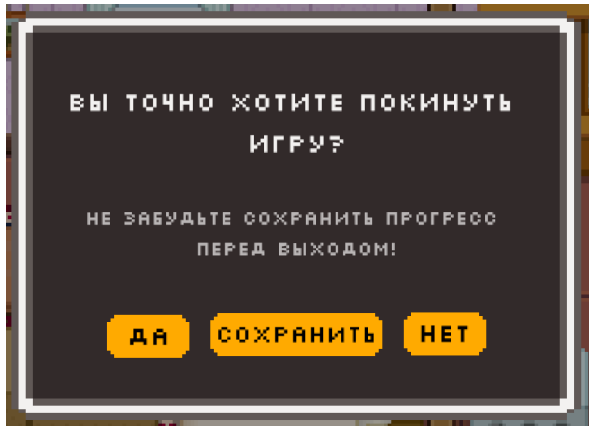
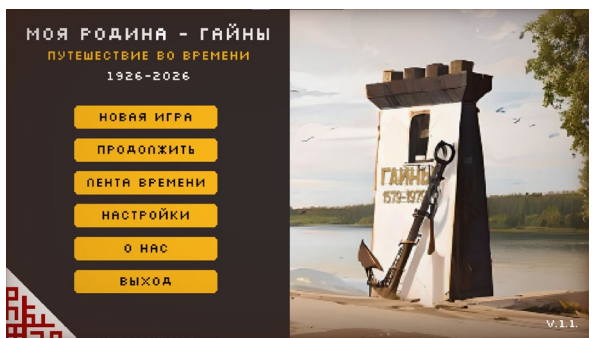

	 <p>Моя Родина - Гайны Путешествие во времени 192</p> <p>ВЫ УВЕРЕНЫ, ЧТО ХОТИТЕ НАЧАТЬ НОВУЮ ИГРУ?</p> <p>ПРИ СТАРТЕ ВАШ ПРЕЖДАШНИЙ ПРОГРЕСС БУДЕТ УТЕРЯН</p> <p>ДА НЕТ</p>	 <p>ВЫБЕРИТЕ ПЕРСОНАЖА:</p> <p>ВЫБРАТЬ ВЫБРАТЬ</p> <p>ПРОДОЛЖИТЬ</p>
6	<p>В открывшемся окне для выбора персонажа нажмите на кнопку «Выбрать» под понравившимся персонажем</p> 	<p>После нажатия у кнопки и соответствующего персонажа зафиксирована белая обводка, отображая выбор персонажа игроком</p>  <p>ВЫБЕРИТЕ ПЕРСОНАЖА:</p> <p>ВЫБРАТЬ ВЫБРАТЬ</p> <p>ПРОДОЛЖИТЬ</p>
7	<p>Выбор другого персонажа, если предыдущий выбор персонажа уже активирован</p> 	<p>После нажатия у кнопки и соответствующего персонажа зафиксирована белая обводка, отображая выбор персонажа игроком, а у предыдущего персонажа обводка и выбор сбросятся</p>  <p>ВЫБЕРИТЕ ПЕРСОНАЖА:</p> <p>ВЫБРАТЬ ВЫБРАТЬ</p> <p>ПРОДОЛЖИТЬ</p>

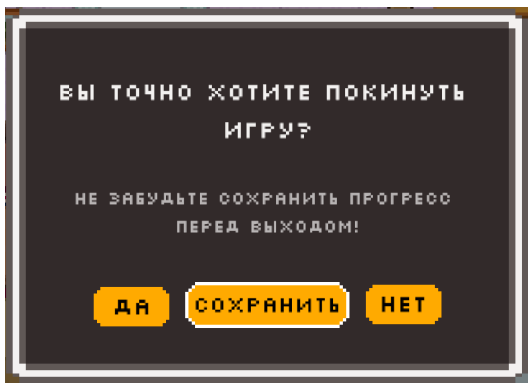

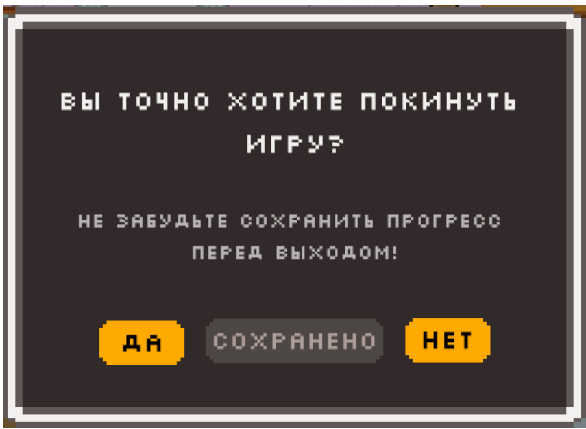
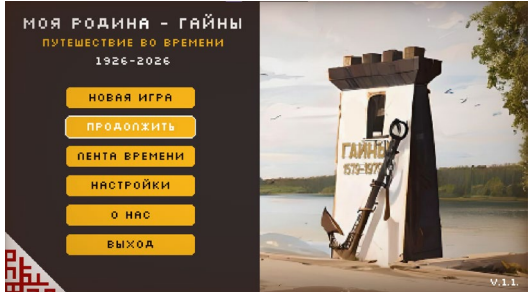

8	<p>Если ни один персонаж не выбран, и нажать кнопку «Продолжить»</p> 	<p>Игра не будет продолжена, так как не осуществлен выбор персонажа</p>
9	<p>Персонаж выбран, и нажата кнопка «Продолжить»</p> 	<p>Закрывается окно выбора персонажа и открывается окно с инструкцией по управлению в игре</p> 
10	<p>В открывшемся окне с инструкцией по управлению в игре нажмите на кнопку «Понятно! Начать игру»</p> 	<p>Закрывается окно с инструкцией и появляется анимация с текстом введения в события игры. После его исчезновения открывается первый уровень – игрок находится в комнате, в левом верхнем углу отображены кнопка паузы и текущее задание.</p>

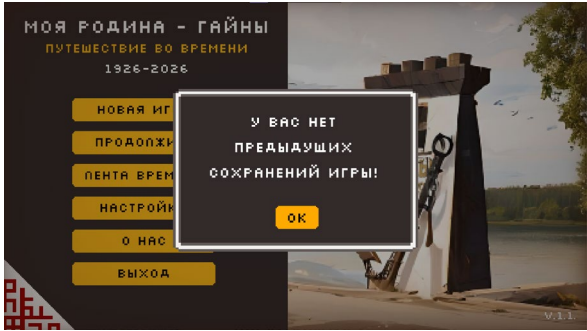
		 
11	<p>В любой момент процесса игры, кроме момента отсутствия кнопки паузы (это моменты катсцен или моменты переходов между локациями), нажмите на эту кнопку, чтобы поставить игру на паузу, и открыть меню паузы</p> 	<p>Откроется окно меню паузы, и игра будет поставлена на паузу. Все другие движения в игре будут остановлены</p> 
12	<p>В открывшемся меню паузы нажмите кнопку “X”, которая вернёт в игру и снимет её с паузы</p>	<p>Продолжение игры с момента её остановки</p>

		
13	<p>В открывшемся меню паузы перетащите ползунок регулировки громкости музыки вправо, чтобы увеличить её громкость</p> 	<p>После возвращения в игру, музыка в игре будет звучать громче, чем было</p>
14	<p>В открывшемся меню паузы перетащите ползунок регулировки громкости музыки влево, чтобы уменьшить её громкость</p> 	<p>После возвращения в игру, музыка в игре будет звучать тише, чем было</p>



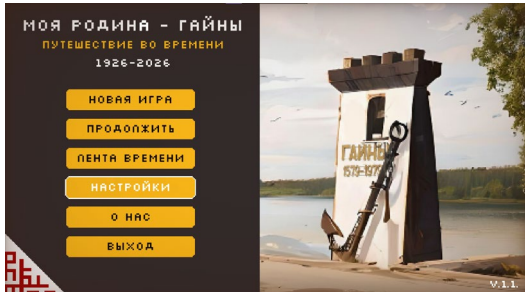

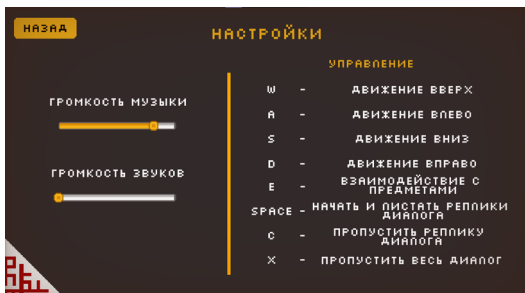
15	<p>В открывшемся меню паузы перетащите ползунок регулировки громкости звуков вправо, чтобы увеличить их громкость</p> 	<p>После возвращения в игру, звуки в игре будут звучать громче, чем были</p>
16	<p>В открывшемся меню паузы перетащите ползунок регулировки громкости звуков влево, чтобы уменьшить их громкость</p> 	<p>После возвращения в игру, звуки в игре будут звучать тише, чем были</p>
17	<p>В открывшемся меню паузы нажмите на кнопку «Выход»</p>	<p>Откроется подтверждающее выход окно с вопросом «Вы точно хотите покинуть игру?» и выбором ответа на этот вопрос</p>


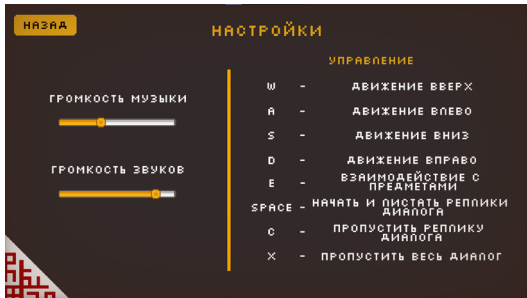

			
18	<p>В открывшемся окне подтверждения выхода нажмите на кнопку «Да»</p>	<p>Окно подтверждения выхода закроется, игровой уровень закроется, и будет открыто окно главного меню. Прогресс прохождения игрового уровня сохранен не будет</p>	
19	<p>В открывшемся окне подтверждения выхода нажмите на кнопку «Нет»</p>	<p>Окно подтверждения выхода закроется, и будет открыто окно меню паузы</p>	


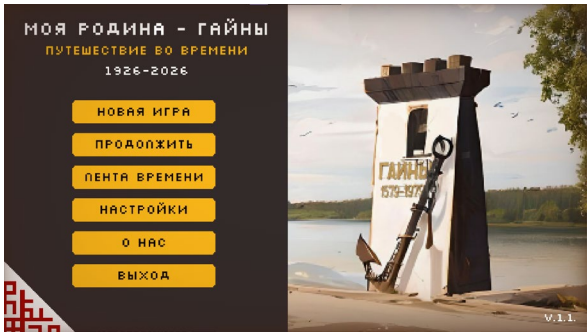
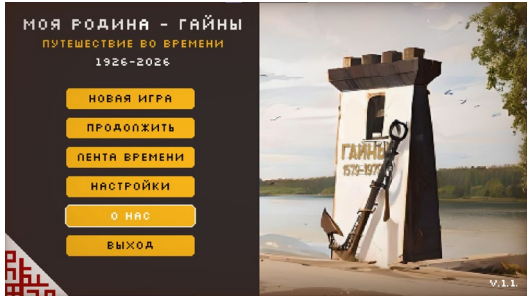
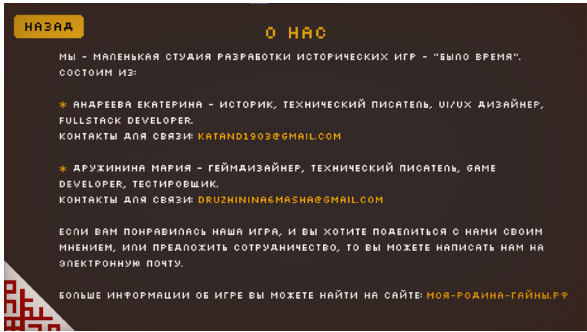
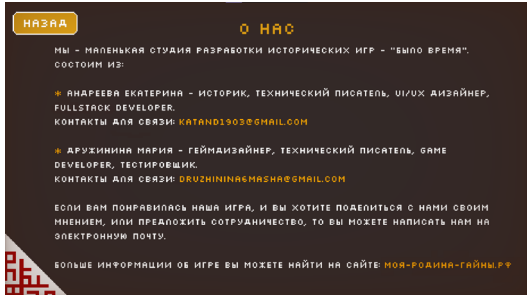
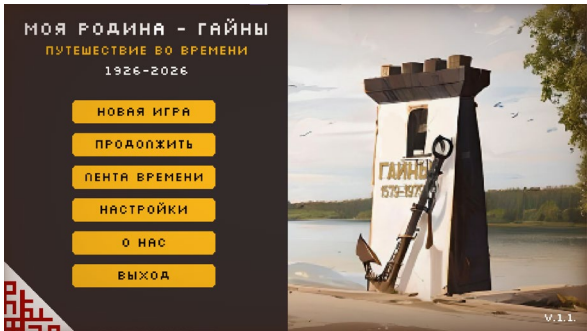
20	<p>В открывшемся окне подтверждения выхода нажмите на кнопку «Сохранить»</p> 	<p>Создается и запишется файл сохранения для игры по адресу "C:\Users\User_name\AppData\Local\Gainy\save.ini". А также кнопка «Сохранить поменяет свой цвет» как подтверждение того, что сохранение выполнено</p>  
21	<p>В главном меню нажмите кнопку “Продолжить” при наличии файла с сохранением, чтобы продолжить сохраненную игру</p> 	<p>Откроется окно с игрой с того места, где она была сохранена в последний раз. При открытии данного окна, экран становится темным, но осветляется, показывая игроку его место сохранения</p> 

22	<p>В главном меню нажмите кнопку “Продолжить” при отсутствии файла с сохранением, чтобы продолжить сохраненную игру</p> 	<p>Откроется всплывающее окно с текстом об отсутствии файла сохранения</p> 
23	<p>Во всплывшем окне с уведомлением об отсутствии файла сохранения нажмите кнопку «Ок»</p> 	<p>Всплывающее окно с текстом об отсутствии файла сохранения закроется, возвращая доступ к окну главного меню</p> 
24	<p>В главном меню нажмите кнопку “Лента времени”, чтобы увидеть все года-уровни сюжета игры</p> 	<p>Откроется окно, которое содержит все пройденные пользователем уровни. Окно отображает, какие уровни пользователем пройдены, а какие еще не доступны</p>

		
25	<p>Нажмите на иконку определённого уровня, чтобы посмотреть информацию обо всех заданиях на этом уровне</p> 	<p>Пользователю откроется дополнительное окно, которое содержит информацию обо всех заданиях на этом уровне</p> 
26	<p>В окне просмотра заданий уровней нажмите кнопку «Назад», чтобы вернуться в ленту времени</p> 	<p>Откроется окно ленты времени</p> 
27	<p>В окне просмотра пройденных уровней нажмите кнопку «Назад», чтобы вернуться в главное меню</p>	<p>Откроется окно главного меню</p>

		
28	<p>В главном меню нажмите кнопку “Настройки”, которая позволит изменять настройки громкости звука и музыки</p> 	<p>Откроется меню настроек</p> 
29	<p>В открывшемся меню настроек перетащите ползунок регулировки громкости музыки вправо, чтобы увеличить её громкость</p> 	<p>После возвращения в игру музыка в игре будет звучать громче, чем было</p>
30	<p>В открывшемся меню настроек перетащите ползунок регулировки громкости музыки</p>	<p>После возвращения в игру музыка в игре будет звучать тише, чем было</p>

	<p>влево, чтобы уменьшить её громкость</p> 	
31	<p>В открывшемся меню настроек перетащите ползунок регулировки громкости звуков вправо, чтобы увеличить их громкость</p> 	<p>После возвращения в игру звуки в игре будут звучать громче, чем были</p>
32	<p>В открывшемся меню настроек перетащите ползунок регулировки громкости звуков влево, чтобы уменьшить их громкость</p> 	<p>После возвращения в игру звуки в игре будут звучать тише, чем были</p>
33	<p>В окне настроек уровней</p>	<p>Откроется окно главного меню</p>

	<p>нажмите кнопку «Назад», чтобы вернуться в главное меню</p> 	
34	<p>В главном меню нажмите кнопку “О нас”, чтобы посмотреть информацию обо всех авторах, которые приняли участие в создании Системы</p> 	<p>Откроется информационное окно об авторах с содержанием их ФИО, их ролях в проекте, контактов для обратной связи, и прочего</p> 
35	<p>В окне просмотра авторов нажмите на кнопку «Назад», чтобы вернуться в главное меню</p> 	<p>Откроется окно главного меню</p> 
36	<p>В главном меню нажмите кнопку “Выход”, которая позволит полностью выйти из</p>	<p>Откроется всплывающее окно с текстом предупреждения, действительно ли вы хотите</p>

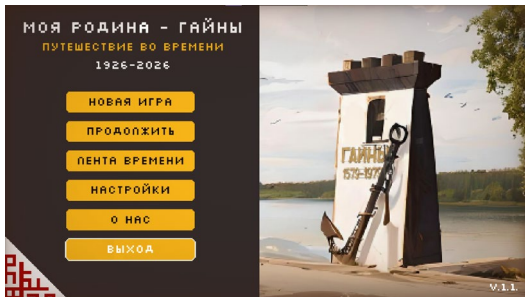
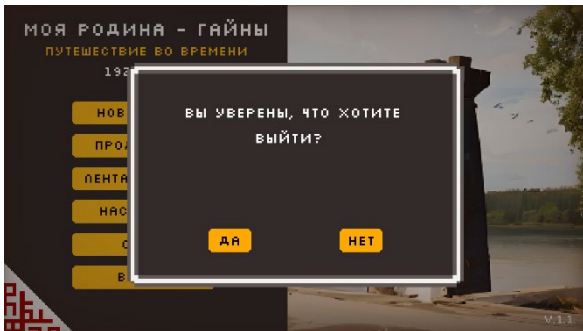
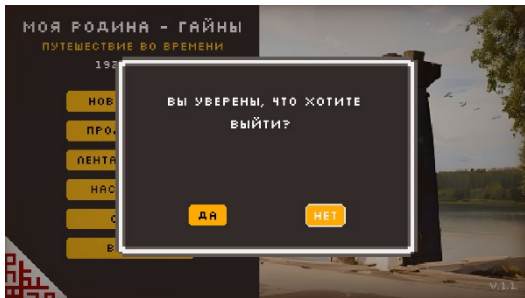
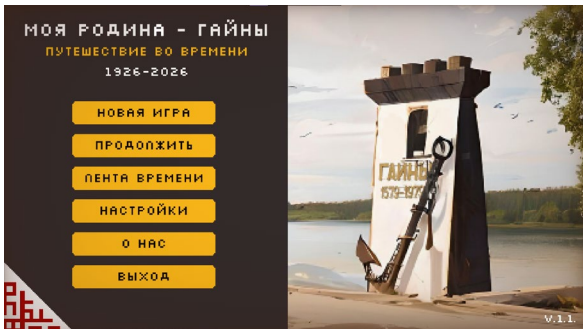





	<p>игры</p> 	<p>покинуть игру</p> 
37	<p>Во всплывающем окне с текстом предупреждения, действительно ли вы хотите покинуть игру, нажмите на кнопку «Нет»</p> 	<p>Всплывающее окно с текстом предупреждения о том, действительно ли вы хотите покинуть игру, закроется, открывая окно главного меню</p> 
38	<p>Во всплывающем окне с текстом предупреждения, действительно ли вы хотите покинуть игру, нажмите на кнопку «Да»</p> 	<p>Заккрытие игры</p>

Таблица Б.2 – Программа испытаний наполнения Системы


№ п.п.	Порядок выполнения	Ожидаемый результат
1	<p>Для передвижения по карте нажмите клавишу “W”, “A”, “S”, “D”</p>	<p>Игровой персонаж сдвинется по карте вверх, вправо, вниз, влево соответственно</p> 
2	<p>Для взаимодействия игрока с неигровыми персонажами, стоящими на карте, нажмите клавишу “Space”</p>	<p>Активируется диалог между неигровым персонажем и персонажем игрока в режиме визуальной новеллы</p> 
3	<p>В режиме визуальной новеллы нажмите клавишу “Пробел”, когда выведется весь текст фразы, чтобы перейти к следующей фразе в диалоге</p>	<p>Отобразится в окне диалога новая фраза</p>

		
4	<p>В режиме визуальной новеллы нажмите клавишу “С”, пока выводится текст фразы, чтобы весь текст фразы отобразился сразу</p> 	<p>Отобразится весь текст фразы в окне диалога</p> 
5	<p>В режиме визуальной новеллы нажмите клавишу “Х”, чтобы пропустить весь диалог полностью</p> 	<p>Окно для диалога закроется, диалог будет считаться воспроизведенным, режим визуальной новеллы будет закрыт</p> 
6	<p>Подойдите близко к неигровому персонажу</p>	<p>Над неигровым персонажем появится иконка клавиши пробела, показывающая, что с неигровым персонажем можно</p>

		<p>взаимодействовать</p> 
7	<p>Отойдите подальше от неигрового персонажа</p> 	<p>Над неигровым персонажем исчезнет иконка клавиши пробела, показывающая, что с неигровым персонажем больше нельзя взаимодействовать с такого далекого расстояния</p> 
8	<p>Начните диалог с неигровым персонажем</p>	<p>Появится окно, где пишется текст диалога, изображения игрока, его имя, изображение неигрового персонажа, его имя. Пока говорит один персонаж, имя и изображение второго затемняются, и наоборот, и меняются эмоции на изображениях персонажа. Фон игры также затемнится. Текст диалога набирается со звуком, соответствующим</p>

		<p>голосу говорящего персонажа</p> 
9	<p>Окончите диалог с неигровым персонажем</p>	<p>Исчезнет окно, где пишется текст диалога, изображения игрока, его имя, изображение неигрового персонажа, его имя. Фон игры вернётся цвет</p> 
10	<p>Выполните задание, указанное текущим в левом верхнем углу экрана</p> 	<p>Это задание исчезнет, и появится новое задание</p> 
11	<p>Во время диалога попробуйте походить персонажем по карте</p>	<p>Персонаж не сдвинется с места, так как идет режим визуальной новеллы</p>

12	Во время хождения по карте попробуйте столкнуться с предметами на карте	<p>Персонаж упрется в предмет и не сможет пройти сквозь него</p>
13	Во время хождения по карте попробуйте зайти за предметы на карте, если предмет подразумевает объем	<p>Персонаж зайдет за предмет, и его не будет видно за предметом</p>
14	Подойдите близко к предмету, с которым можно взаимодействовать	<p>Над неигровым персонажем появится иконка клавиши E, показывающая, что с предметом можно взаимодействовать</p>

		
15	<p>Отойдите подальше от предмета, с которым можно взаимодействовать</p> 	<p>Над неигровым объектом исчезнет иконка клавиши E, показывающая, что с предметом больше нельзя взаимодействовать с такого далекого расстояния</p> 

Форма протокола приёмоных испытаний

УТВЕРЖДАЮ

Председатель комиссии

(ФИО)

(подпись)

« ____ » _____ 20 ____ г.

ПРОТОКОЛ № _____

Наименование объекта испытаний: Образовательная игра «Моя Родина: Гайны»

Список должностных лиц, проводивших испытания:

Комиссия в составе:

Председатель

комиссии

(ФИО, должность)

Заместитель

председателя

комиссии

(ФИО, должность)

Члены

комиссии:

(ФИО, должность)

(ФИО, должность)

(ФИО, должность)

Цели комиссии:

- Определение комплектности и качества документации на Систему.
- Определение соответствия Системы заявленным функциям.

Сведения о продолжительности испытаний:

Время и дата начала испытаний ____ « ____ » _____ 20__ г.

Время и дата окончания испытаний ____ « ____ » _____ 20__ г.

Суммарная продолжительность испытаний Системы составила ____ часов.

Перечень пунктов «Программы испытаний», по которым проведены испытания: Приложение А, пункты ____ приложения Б настоящей методики испытаний.

Сведения об отказах Системы, её сбоях, и аварийных ситуациях, возникших в процессе испытаний:

Выводы и рекомендации:

Форма акта приёмочных испытаний

УТВЕРЖДАЮ

Председатель комиссии

(ФИО)

(подпись)

« ____ » _____ 20 ____ г.

АКТ № _____

о результатах испытаний образовательная игра «Моя Родина: Гайны»

Цели испытаний:

- Определение комплектности и качества документации на Систему.
- Определение соответствия Системы заявленным функциям.

Результаты испытаний: _____

Заключение: _____

Члены комиссии:

Председатель _____
комиссии (ФИО, должность, дата, подпись)

Заместитель _____
председателя (ФИО, должность, дата, подпись)
комиссии

Члены

комиссии:

(ФИО, должность, дата, подпись)

(ФИО, должность, дата, подпись)

(ФИО, должность, дата, подпись)

Акт технического состояния оборудования

Комиссия в составе:

Председатель _____
комиссии (ФИО, должность, дата, подпись)

Заместитель _____
председателя (ФИО, должность, дата, подпись)
комиссии

Члены _____
комиссии: (ФИО, должность, дата, подпись)

(ФИО, должность, дата, подпись)

(ФИО, должность, дата, подпись)

произвела обследование на предмет технического состояния следующего
объекта: _____, установленного по
адресу _____,

и составила настоящий акт о нижеследующем:

Заключение:
