

**Программа и методика испытаний  
автоматизированной системы  
“Образовательно-игровой комплекс «Моя  
Родина: Гайны»”**

## Оглавление

1. Объект испытаний.....	3
1.1. Полное наименование автоматизированной системы .....	3
1.2. Комплектность испытания Системы .....	3
2. Цель испытаний.....	3
3. Общие положения .....	3
3.1. Перечень руководящих документов, на основании которых проводят испытания.....	3
3.2. Место и продолжительность испытаний .....	4
3.3. Организации, участвующие в испытаниях .....	4
3.4. Перечень ранее проведённых испытаний .....	4
3.5. Перечень предъявляемых на испытания документов, откорректированных по результатам ранее проведённых испытаний .....	5
4. Объем испытаний.....	5
4.1. Перечень этапов испытаний и проверок, а также количественные и качественные характеристики, подлежащие оценке.....	5
4.2. Последовательность проведения и режима испытаний.....	5
4.3. Требования по испытаниям программных средств.....	6
4.4. Перечень работ, проводимых после завершения испытаний, требования к ним, объем и порядок проведения .....	6
5. Условия и порядок проведения испытаний .....	6
5.1. Условия проведения испытаний .....	6
5.2. Условия начала и завершения отдельных этапов испытаний .....	7
5.3. Имеющиеся ограничения в условиях проведения испытаний.....	8
5.4. Требования к техническому обслуживанию АС .....	8
5.5. Меры, обеспечивающие безопасность и безаварийность проведения испытаний .....	8
5.6. Порядок взаимодействия организаций, участвующих в испытаниях .....	8
5.7. Порядок привлечения экспертов для исследования возможных повреждений в процессе проведения испытаний .....	9
5.8. Требования к персоналу, проводящему испытания, и порядок его допуска к испытаниям .....	9
6. Материально-техническое обеспечение испытаний.....	9
7. Метрологическое обеспечение испытаний.....	10
8. Отчётность .....	10
Приложение А .....	11
Приложение Б.....	13
Приложение В .....	24
Приложение Г .....	27
Приложение Д .....	29

## **1. Объект испытаний**

### **1.1. Полное наименование автоматизированной системы**

Объектом приёмочных испытаний является автоматизированная система «Моя Родина: Гайны».

Полное наименование системы - автоматизированная система «Образовательно-игровой комплекс “Моя Родина: Гайны”».

Сокращение название Системы - «ИКГ».

### **1.2. Комплектность испытания Системы**

В комплект испытания Системы входят:

- техническое задание на Систему;
- программа и методика приёмочных испытаний;
- протокол приёмочных испытаний;
- акт приёмочных испытаний;
- руководство пользователя Системы;
- руководство администратора Системы.

## **2. Цель испытаний**

Целью проведения приёмочных испытаний Системы является выявление возможных ошибок и недоработок для последующего их устранения, а также обеспечение функционирования Системы в полном объёме.

Задачей испытания является последовательное выполнение этапов проверки согласно настоящей программе и методике приёмочных испытаний.

## **3. Общие положения**

### **3.1. Перечень руководящих документов, на основании которых проводят испытания**

Основанием для проведения приёмочных испытаний являются:

- техническое задание на разработку Систему;
- ГОСТ Р 59795-2021. Информационные технологии. Комплекс стандартов на автоматизированные системы. Автоматизированные системы. Требования к содержанию документов;
- ГОСТ 34.603-92 Виды испытаний автоматизированных систем;
- ГОСТ 19.301-79 Программа и методика испытаний. Требования к содержанию и оформлению.
- Договор между исполнителем и заказчиком индивидуальный предприниматель Андреев Александр Николаевич.

### **3.2. Место и продолжительность испытаний**

Испытания проводятся на технических средствах Пермского Государственного Гуманитарно-Педагогического университета по адресу: 614000, Пермский край, г. Пермь, ул. Пушкина, 42. Срок проведения испытаний – 1 день. В случае, если пройдены не все проверки, Заказчик совместно с Исполнителем назначают дополнительное время для проведения испытаний.

### **3.3. Организации, участвующие в испытаниях**

В проведении приёмочных испытаний принимает участие комиссия, в состав которой входят представители Заказчика, Исполнителя, и другие сторонние заинтересованные организации.

### **3.4. Перечень ранее проведённых испытаний**

Ранее проводимыми испытаниями является стандартное тестирование системы, проводимое в процессе ее разработки.

### **3.5. Перечень предъявляемых на испытания документов, откорректированных по результатам ранее проведённых испытаний**

На приёмочные испытания предъявляются документы, представленные в пункте 1.2 настоящей программы.

## **4. Объем испытаний**

### **4.1. Перечень этапов испытаний и проверок, а также количественные и качественные характеристики, подлежащие оценке**

Перечень этапов испытаний и проверок Системы включает:

- проверку комплектности документации для испытания Системы (приложение А);
- тестирование Системы (приложение Б).

Проверка реализации требований к функциям Системы осуществляется в соответствии с методиками испытаний, приведёнными в соответствующих приложениях настоящей программы и методики приёмочных испытаний.

### **4.2. Последовательность проведения и режима испытаний**

Перед проведением испытаний необходимо провести подготовительные мероприятия, включая:

- создание приёмочной комиссии для проведения испытаний, в состав которой должны входить как уполномоченные представители организаций, так и независимые эксперты, участвующие в испытаниях Системы;
- проверку наличия и готовности Системы к проведению испытаний, а также наличия комплекта документации, необходимой для проведения испытаний;
- готовность рабочего места пользователя для проведения испытаний.

Испытания производятся в следующей последовательности:

- проверка комплектности документации для испытания Системы (приложение А);
- тестирование Системы (приложение Б).

#### **4.3. Требования по испытаниям программных средств**

Испытания программных средств проводятся в процессе функционального тестирования Системы.

Проверке подлежит возможность выполнения Системой заявленных функций. Проверки осуществляются путём проведения функционального тестирования и контроля выполнения требований методом визуального просмотра результатов работы пользователя с Системой.

#### **4.4. Перечень работ, проводимых после завершения испытаний, требования к ним, объем и порядок проведения**

После завершения испытаний должны быть проведены следующие мероприятия:

- оформление протокола приёмочных испытаний, форма которого представлена в приложении В настоящей программы;
- оформление акта приёмочных испытаний, форма которого представлена в приложении Г настоящей программы;
- оформление акта технического состояния Системы после испытаний, форма которого представлена в приложении Д настоящей программы;
- выполнение разработчиком доработки программных средств, документации, в случае выявления несоответствий.

### **5. Условия и порядок проведения испытаний**

#### **5.1. Условия проведения испытаний**

Для корректного проведения испытаний параметры напряжения питающей сети переменного тока должно находиться в значении  $220 \pm 4$  В.

Место проведения испытаний: Пермский Государственный Гуманитарно-Педагогический университет.

Дата и время проведения испытаний: апрель 2024 года.

При проведении испытаний результаты каждой проверки записываются в протокол испытаний. Испытания проводятся в соответствии с настоящей программой и методикой приёмочных испытаний.

В случае невозможности объективной оценки какого-либо проверяемого параметра в рамках данной программы и методики испытаний, комиссия принимает решение о проведении дополнительных проверок этого параметра или заключение о невозможности проведения проверки.

В случае невозможности проведения/продолжения испытаний по причине неработоспособности программных компонентов Системы, отсутствия или некомплектности документации, испытания приостанавливаются, и разработчику предоставляется время для выяснения и устранения причин.

После выяснения и устранения причин, вызвавших приостановку испытаний, повторные проверки осуществляются в полном объёме в соответствии с настоящей программой и методикой приёмочных испытаний.

Внесение изменений в программное обеспечение Системы в период проведения испытаний (проверок) не допускается.

## **5.2. Условия начала и завершения отдельных этапов испытаний**

К началу проведения испытаний должны быть полностью завершены мероприятия по их подготовке. До начала проведения испытаний настройку и проверку работоспособности Системы осуществляет разработчик. Если к началу проведения испытаний необходимые подготовительные мероприятия выполнены не полностью, то начало проведения испытаний переносится на более поздний срок.

Для завершения испытаний необходимо выполнение всех проверок, предусмотренных настоящей программой и методикой приёмочных испытаний.

Время и дата начала и завершения испытаний прописаны в пункте 5.1. настоящей программы и методики приёмочных испытаний.

### **5.3. Имеющиеся ограничения в условиях проведения испытаний**

Имеющиеся ограничения в условиях проведения испытаний заранее оговариваются испытательной комиссией до начала испытаний и соблюдаются в течение всего времени проведения испытаний.

Дополнительных ограничений в условиях проведения испытаний нет.

### **5.4. Требования к техническому обслуживанию АС**

Численность и состав технического оборудования для проведения испытаний Системы, а также техническое обслуживание предоставляется ПГГПУ.

### **5.5. Меры, обеспечивающие безопасность и безаварийность проведения испытаний**

В целях обеспечения мер безопасности при использовании технических средств следует соблюдать правила техники безопасности, предусмотренные при работе с электрооборудованием.

### **5.6. Порядок взаимодействия организаций, участвующих в испытаниях**

Для проведения испытаний Исполнитель в установленном порядке формирует приёмочную комиссию, состоящую из представителей стороны Заказчика, а также имеет право пригласить независимых экспертов. Участие независимых экспертов заранее оговаривается с Заказчиком до начала



испытаний и соблюдается в течение всего времени, необходимого для проведения испытаний.

#### **5.7. Порядок привлечения экспертов для исследования возможных повреждений в процессе проведения испытаний**

Привлечение экспертов для исследования возможных повреждений в процессе проведения испытаний не предусматривается.

#### **5.8. Требования к персоналу, проводящему испытания, и порядок его допуска к испытаниям**

Персонал, участвующий в испытаниях, должен отвечать следующим требованиям:

- иметь опыт взаимодействия с Системой;
- знать руководство администратора;
- знать руководство пользователя;
- уметь пользоваться персональным компьютером;
- уметь работать с десктопными приложениями;
- уметь работать с сайтами в сети Интернет;
- способность оценить и анализировать результаты, чтобы сделать выводы о работе системы и ее эффективности.

### **6. Материально-техническое обеспечение испытаний**

Для проведения испытаний комиссии предоставляется следующее материально-техническое обеспечение:

- рабочие места пользователей Системы в количестве, определяемом комиссией (стационарные ПК или ноутбуки);
- программа и методика приёмочных испытаний, а также подготовленные к заполнению комплекты отчётных документов.

Программное обеспечение Системы должно корректно функционировать на заявленных минимальных требованиях:

- ОС: Windows 7;
- Процессор: Intel Core i3 3.0 GHz;
- Оперативная память: 2 GB ОЗУ;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 760;
- Место на диске: 4 GB.

## **7. Метрологическое обеспечение испытаний**

Метрологическое обеспечение испытаний для проведения проверок не требуется.

## **8. Отчётность**

По результатам проведения приёмочных испытаний комиссия составляет следующие документы:

- протокол приёмочных испытаний (приложение В);
- акт о результатах приёмочных испытаний (приложение Г);
- акт технического состояния Системы после испытаний (приложение Д).

В случае, если проведённые испытания будут признаны достаточными, а также не будет выявлено нарушений требований регламентирующих документов по составу или содержанию документации, по итогам проведения испытаний оформляется протокол приёмочных испытаний Системы, содержащий заключение о ее работоспособности. Срок оформления документов устанавливается Заказчиком совместно с Исполнителем непосредственно на испытаниях, о чем вносится пометка в протокол приёмочных испытаний. Все отчётные документы составляются в одном экземпляре на электронном носителе для Заказчика, Исполнителя, и сторонних заинтересованных лиц.

**Проверка комплектности документации для испытания Системы***Таблица А.1 – Комплектность для испытания Системы*

<b>№ п.п.</b>	<b>Наименование</b>	<b>Количество экземпляров, шт.</b>
1	Техническое задание на Систему (при наличии)	1
2	Программа и методика приёмочных испытаний	1
3	Протокол приёмочных испытаний	Количество экземпляров определяется числом задействованных в испытаниях лиц
4	Акт приёмочных испытаний	Количество экземпляров определяется числом задействованных в испытаниях лиц
5	Руководство администратора	1
6	Руководство пользователя	1

Проверка предъявленной на испытания отчётной документации осуществляется путём последовательного выполнения в указанном порядке следующих действий:

- контроль комплектности представленных на испытания документов;


- контроль содержания и оформления представленных на испытания документов;

Документацию, представленную для проведения испытаний, считают успешной в случае ее фактического соответствия комплектности таблице А.1 настоящей программы, и выполнения требований нормативных документов, регламентирующих ее содержание, наполнение и оформление.

По результатам проведения проверки представитель Заказчика вносит запись в протокол приёмочных испытаний.

## Программа испытаний Системы

*Таблица Б.1 – Программа испытаний работоспособности Системы*

№ п.п.	Порядок выполнения	Ожидаемый результат
1	<p>Выполнить запуск Системы, кликнув два раза левой кнопкой мыши на иконку приложения</p> 	<p>Откроется анимация с переходом от осветления к затемнению с представлением студии разработчиков игры. После окончания анимации открывается окно с предложением авторизоваться</p>
2	<p>Наведите курсор мыши на любую кнопку в игре или некоторый другой элемент</p>	<p>Все кнопки в игре и некоторые другие элементы имеют белую обводку и их текст сменяется на белый, отображая наведение мыши на этот элемент</p>
3	<p>В открывшемся окне авторизации введите правильный логин в поле логина и пароль в поле пароля от своего аккаунта, зарегистрированного на сайте</p>	<p>Если связка логина и пароля правильная, закроется окно авторизации и откроется главное меню игры</p>
4	<p>В открывшемся окне авторизации введите неправильный логин в поле логина и пароль в поле</p>	<p>Если связка логина и пароля неправильная, то появится всплывающее окно с</p>

	пароля от своего аккаунта, зарегистрированного на сайте	уведомлением, что логин и или пароль введены неверно
5	В открывшемся главном меню игры нажмите кнопку “Новая игра”, чтобы начать новую игру	Откроется всплывающее окно с текстом предупреждения о том, действительно ли вы хотите начать новую игру
6	Во всплывающем окне с текстом предупреждения о том, действительно ли вы хотите начать новую игру, нажмите на кнопку «Нет»	Всплывающее окно с текстом предупреждения о том, действительно ли вы хотите начать новую игру, закроется, открывая окно главного меню
7	Во всплывающем окне с текстом предупреждения о том, действительно ли вы хотите начать новую игру, нажмите на кнопку «Да»	Начнется новая игра и откроется окно выбора персонажа
8	В открывшемся окне для выбора персонажа нажмите на кнопку «Выбрать» под понравившимся персонажем	После нажатия у кнопки и соответствующего персонажа зафиксируется белая обводка, отображая выбор персонажа игроком
9	Выбор другого персонажа, если предыдущий выбор персонажа уже активирован	После нажатия у кнопки и соответствующего персонажа зафиксируется белая обводка, отображая выбор персонажа игроком, а у предыдущего персонажа обводка и выбор

		сбросятся
10	Если ни один персонаж не выбран, и нажать кнопку «Продолжить»	Игра не будет продолжена, так как нет выбора персонажа
11	Персонаж выбран, и нажата кнопка «Продолжить»	Закрывается окно выбора персонажа и открывается окно с инструкцией по управлению в игре
12	В открывшемся окне с инструкцией по управлению в игре нажмите на кнопку «Понятно! Начать игру»	Закрывается окно с инструкцией и появляется анимация с текстом введения в события игры. После его исчезновения открывается первый уровень – игрок находится в комнате, в левом верхнем углу отображены кнопка паузы и текущее задание.
13	В любой момент процесса игры, кроме момента отсутствия кнопки паузы, нажмите на эту кнопку, чтобы поставить игру на паузу, и открыть меню паузы	Откроется окно меню паузы, и игра поставится на паузу. Все другие движения в игре будут остановлены
14	В открывшемся меню паузы нажмите кнопку “X”, которая вернёт в игру и снимет ее с паузы	Продолжение игры с момента её остановки
15	В открывшемся меню паузы	После возвращения в игру

	перетащите ползунок регулировки громкости музыки вправо, чтобы увеличить её громкость	музыка в игре будет звучать громче
16	В открывшемся меню паузы перетащите ползунок регулировки громкости музыки влево, чтобы уменьшить её громкость	После возвращения в игру музыка в игре будет звучать тише
17	В открывшемся меню паузы перетащите ползунок регулировки громкости звуков вправо, чтобы увеличить их громкость	После возвращения в игру звуки в игре будут звучать громче
18	В открывшемся меню паузы перетащите ползунок регулировки громкости звуков влево, чтобы уменьшить их громкость	После возвращения в игру звуки в игре будут звучать тише
19	В открывшемся меню паузы нажмите на кнопку «Выход»	Откроется подтверждающее выход окно с вопросом «Вы точно хотите покинуть игру?» и выбором ответа на этот вопрос
20	В открывшемся окне подтверждения выхода нажмите на кнопку «Да»	Окно подтверждения выхода закроется, игровой уровень закроется, и будет открыто окно главного меню
21	В открывшемся окне подтверждения выхода нажмите на	Окно подтверждения выхода закроется, и будет открыто



	кнопку «Нет»	окно меню паузы
22	В открывшемся окне подтверждения выхода нажмите на кнопку «Сохранить»	Создастся и запишется файл сохранения для игры
23	В главном меню нажмите кнопку “Продолжить” при наличии файла с сохранением, чтобы продолжить сохраненную игру	Откроется окно с игрой с того места, где она была приостановлена в последний раз
24	В главном меню нажмите кнопку “Продолжить” при отсутствии файла с сохранением, чтобы продолжить сохраненную игру	Откроется всплывающее окно с текстом об отсутствии файла сохранения
25	Во всплывшем окне с уведомлением об отсутствии файла сохранения нажмите кнопку «Ок»	Всплывающее окно с текстом об отсутствии файла сохранения закроется, возвращая доступ к окну главного меню
26	В главном меню нажмите кнопку “Лента времени”, чтобы увидеть все года-уровни сюжета игры	Откроется окно, которое содержит все пройденные пользователем уровни. Окно отображает, какие уровни пользователем пройдены, а какие еще не доступны
27	Нажмите на иконку определённого уровня, чтобы посмотреть информацию обо всех заданиях на	Пользователю откроется дополнительное окно, которое содержит информацию обо

	этом уровне	всех заданиях на этом уровне
28	В окне просмотра заданий уровней нажмите кнопку «Назад», чтобы вернуться в ленту времени	Откроется окно ленты времени
29	В окне просмотра пройденных уровней нажмите кнопку «Назад», чтобы вернуться в главное меню	Откроется окно главного меню
30	В главном меню нажмите кнопку “Настройки”, которая позволит изменять настройки громкости звука и музыки	Откроется меню настроек
31	В открывшемся меню настроек перетащите ползунок регулировки громкости музыки вправо, чтобы увеличить её громкость	После возвращения в игру музыка в игре будет звучать громче
32	В открывшемся меню настроек перетащите ползунок регулировки громкости музыки влево, чтобы уменьшить её громкость	После возвращения в игру музыка в игре будет звучать тише
33	В открывшемся меню настроек перетащите ползунок регулировки громкости звуков вправо, чтобы увеличить их громкость	После возвращения в игру звуки в игре будут звучать громче
34	В открывшемся меню настроек перетащите ползунок регулировки громкости звуков влево, чтобы	После возвращения в игру звуки в игре будут звучать тише

	уменьшить их громкость	
35	В окне настроек уровней нажмите кнопку «Назад», чтобы вернуться в главное меню	Откроется окно главного меню
36	В главном меню нажмите кнопку “О нас”, чтобы посмотреть информацию обо всех авторах, которые приняли участие в создании Системы	Откроется информационное окно об авторах с содержанием их ФИО, их ролях в проекте, и контактов для обратной связи
37	В окне просмотра авторов нажмите на кнопку «Назад», чтобы вернуться в главное меню	Откроется окно главного меню
38	В главном меню кнопка “Выход из игры”, которая позволит полностью выйти из игры	Откроется всплывающее окно с текстом предупреждения, действительно ли вы хотите покинуть игру
39	Во всплывающем окне с текстом предупреждения, действительно ли вы хотите покинуть игру, нажмите на кнопку «Нет»	Всплывающее окно с текстом предупреждения о том, действительно ли вы хотите покинуть игру, закроется, открывая окно главного меню
40	Во всплывающем окне с текстом предупреждения, действительно ли вы хотите покинуть игру, нажмите на кнопку «Да»	Заккрытие игры

Таблица Б.2 – Программа испытаний наполнения Системы

№ п.п.	Порядок выполнения	Ожидаемый результат
<b>Игра</b>		
1	Для передвижения по карте нажмите клавишу “W”, “A”, “S”, “D”	Игровой персонаж сдвинется по карте вверх, вправо, вниз, влево соответственно
2	Для взаимодействия игрока с неигровыми персонажами, стоящими на карте, нажмите клавишу “Space”	Активируется диалог между неигровым персонажем и персонажем игрока в режиме визуальной новеллы
3	В режиме визуальной новеллы нажмите клавишу “Пробел”, когда выведется весь текст фразы, чтобы перейти к следующей фразе в диалоге	Отобразится в окне диалога новая фраза
4	В режиме визуальной новеллы нажмите клавишу “C”, пока выводится текст фразы, чтобы весь текст фразы отобразился сразу	Отобразится весь текст фразы в окне диалога
5	В режиме визуальной новеллы нажмите клавишу “X”, чтобы пропустить весь диалог полностью	Окно для диалога закроется, диалог будет считаться воспроизведенным, режим визуальной новеллы будет закрыт
6	Подойдите близко к неигровому персонажу	Над неигровым персонажем появится иконка клавиши пробела, показывающая, что с

		неигровым персонажем можно взаимодействовать
7	Отойдите подальше от неигрового персонажа	Над неигровым персонажем исчезнет иконка клавиши пробела, показывающая, что с неигровым персонажем больше нельзя взаимодействовать с такого далекого расстояния
8	Начните диалог с неигровым персонажем	Появится окно, где пишется текст диалога, изображения игрока, его имя, изображение неигрового персонажа, его имя. Пока говорит один персонаж, имя и изображение второго затемняются, и наоборот, и меняются эмоции на изображениях персонажа. Фон игры также затемнится. Текст диалога набирается со звуком, соответствующим голосу говорящего персонажа
9	Окончите диалог с неигровым персонажем	Исчезнет окно, где пишется текст диалога, изображения игрока, его имя, изображение неигрового персонажа, его имя. Фон игры вернётся цвет

10	Выполните задание, указанное текущим в левом верхнем углу экрана	Это задание исчезнет, и появится новое задание
11	Во время диалога попробуйте походить персонажем по карте	Персонаж не сдвинется с места, так как идет режим визуальной новеллы
12	Во время хождения по карте попробуйте столкнуться с предметами на карте	Персонаж упрется в предмет и не сможет пройти сквозь него
13	Во время хождения по карте попробуйте зайти за предметы на карте, если предмет подразумевает объем	Персонаж зайдет за предмет, и его не будет видно за предметом
14	Подойдите близко к предмету, с которым можно взаимодействовать	Над неигровым персонажем появится иконка клавиши E, показывающая, что с предметом можно взаимодействовать
15	Отойдите подальше от предмета, с которым можно взаимодействовать	Над неигровым персонажем исчезнет иконка клавиши E, показывающая, что с предметом больше нельзя взаимодействовать с такого далекого расстояния
16	Во время квеста, где нужно носить предметы, нажмите на клавишу	Предмет возьмется в руки и персонаж игрока будет носить

	«Е»	его в руках.
17	Во время квеста, где нужно носить предметы, нажмите на клавишу «Е», если предмет уже есть в руках игрока	Предмет положится на то место, где стоит игрок, и исчезнет из рук игрока.
18	Во время квеста, где нужно носить предметы, подойдите к любому предмету	Предмет подсветится белым
19	Во время квеста, где нужно носить предметы, отойдите от любого предмета	Предмет перестанет подсвечиваться белым

**Форма протокола приёмоных испытаний**

УТВЕРЖДАЮ

Председатель комиссии

\_\_\_\_\_  
(ФИО)

\_\_\_\_\_  
(подпись)

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г.

**ПРОТОКОЛ № \_\_\_\_\_**

**Наименование объекта испытаний:** Образовательно-игровой комплекс «Моя Родина: Гайны»

**Список должностных лиц, проводивших испытания:**

Комиссия в составе:

Председатель

комиссии

\_\_\_\_\_  
(ФИО, должность)

Заместитель

председателя

комиссии

\_\_\_\_\_  
(ФИО, должность)

Члены

комиссии:

\_\_\_\_\_  
(ФИО, должность)

\_\_\_\_\_  
(ФИО, должность)



---

(ФИО, должность)

**Цели комиссии:**

- Определение комплектности и качества документации на Систему.
- Определение соответствия Системы заявленным функциям.

**Сведения о продолжительности испытаний:**

Время и дата начала испытаний \_\_\_\_ « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г.

Время и дата окончания испытаний \_\_\_\_ « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г.

Суммарная продолжительность испытаний Системы составила \_\_\_\_ часов.

**Перечень пунктов «Программы испытаний», по которым проведены испытания:** Приложение А, пункты \_\_\_\_ приложения Б настоящей методики испытаний.

**Сведения об отказах, сбоях и аварийных ситуациях, возникших в процессе испытаний:**

---

---

---

---

---

**Выводы и рекомендации:**

---

---

---

---

---

---

**Форма акта приёмочных испытаний**

**УТВЕРЖДАЮ**

**Председатель комиссии**

\_\_\_\_\_  
(ФИО)

\_\_\_\_\_  
(подпись)

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г.

**АКТ № \_\_\_\_\_**

о результатах испытаний образовательно-игрового комплекса «Моя Родина:  
Гайны»

**Цели испытаний:**

- Определение комплектности и качества документации на Систему.
- Определение соответствия Системы заявленным функциям.

**Результаты испытаний:** \_\_\_\_\_

**Заключение:** \_\_\_\_\_

**Члены комиссии:**

Председатель \_\_\_\_\_  
комиссии (ФИО, должность, дата, подпись)

Заместитель  
председателя  
комиссии

---

(ФИО, должность, дата, подпись)

Члены  
комиссии:

---

(ФИО, должность, дата, подпись)

---

(ФИО, должность, дата, подпись)

---

(ФИО, должность, дата, подпись)

## Акт технического состояния оборудования

Комиссия в составе:

Председатель \_\_\_\_\_  
комиссии (ФИО, должность, дата, подпись)

Заместитель \_\_\_\_\_  
председателя (ФИО, должность, дата, подпись)  
комиссии

Члены \_\_\_\_\_  
комиссии: (ФИО, должность, дата, подпись)

\_\_\_\_\_  
(ФИО, должность, дата, подпись)

\_\_\_\_\_  
(ФИО, должность, дата, подпись)

произвела обследование на предмет технического состояния следующего  
объекта: \_\_\_\_\_, установленного по  
адресу \_\_\_\_\_,

и составила настоящий акт о нижеследующем:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Заключение:

---