

# 2015 臺大椰林資訊營 AI Challenge

## Sticker War

### 遊戲介紹

在一個月黑風高的夜晚，Pusheen雀躍地在箱子上抖動前進(<3)，想要來到德田館探(ゝ)望(ㄉ一ㄠˋ)可愛的小隊員們。不料，對只會在箱子上賣萌博得使用者好感的Pusheen深感不滿的Tuzki、Superman還有Cactus卻突然殺出來，一腳踢開Pusheen並把箱子搶了過來。就這樣，潘朵拉的寶箱(?)不小心被打開了。霎時，箱子中發出刺眼金光，無數的蛋黃哥從中噴了出來。正當大家感到驚慌失措之際，箱子以他低沉古老的聲音緩緩說道：

「想要得到我的肉體嗎？想要的話可以全部給你，去吃吧！我把所有的蛋黃哥都噴在那裡！吃到最多蛋黃哥的人將成為下一代的『貼圖王』，得到駕馭(?)我的資格。」

為了得到箱子的肉體成為新一代的貼圖王，四隻貼圖不畏高膽固醇的風險，拚死也要虐殺最多的蛋黃哥。於是，貼圖大戰開始了。

### 規則說明

#### 角色與目標：

角色有Tuzki、Superman、Cactus和Pusheen四種貼圖，他們會在依你的控制地圖裡面跑來跑去，記住，你只有三分鐘的時間可以跑，想辦法得到最高的分數吧！

#### 得分方式：

在地圖中，會隨機出現蛋黃哥的身影，搶先在其他人之先吃掉可口的他，可以獲得5分（Pusheen表示其實沒那麼好吃）。

不過，分數領先的組也別太高興，分數比較低的貼圖角色們可是覬覦著你的分數呢！小心別讓他們接近你，否則不開心的貼圖可是會硬生生的從你那邊奪走10分的（從肚子裡挖出兩隻蛋黃哥？）

#### 地圖構造：

可以走的地方是「路」，不能走的地方就是「牆壁」，很簡單吧！中間那塊是復活的區域，平常是不能進去的。

## 角色移動：

- \* 剛開始的時候，所有的貼圖角色都是在角落等待你去移動他喔！
- \* 方向鍵的上下左右控制角色的方向，但只有在轉角的時候才會生效
- \* 角色沒有辦法回頭，因為人總是要向前看的嘛！所以也沒有辦法在半路停下來
- \* 如果你試著讓角色去走向不能走的方向，當然是不會成功的囉
- \* 當走到路底撞牆時，如果沒有獲得新的方向，角色會繼續對著牆壁原地踏步

## 如果我死了：

你會損失10分，然後在中間的那個空地重生，不過你會有三秒鐘的時間不能動，用來檢討為什麼你剛剛會害自己死掉。如果三秒到了但你沒有決定一個方向離開，那麼很抱歉，你會被隨機指定一個方向然後趕出去，那種給人重生的地方，還是別逗留的好。

## Q & A：

### 1. 等等，如果同分相撞了怎麼辦：

嗯這很容易，相撞嘛～會蹦出一些貼圖之間的火花……然後，他們會往隨機方向離開，當作什麼事都沒發生。

### 2. 可是我還是很疑惑，萬一，一堆人撞在一起的話怎麼辦？

我們在處理這種事情是有標準程序的。首先，分數比相撞角色中最低分高的人必須死，剩下來的人（也就是同分的）會去平分得到的分數，然後碰撞出一些火花...就像前面講的那樣，當作什麼都沒發生的隨便朝一個方向離開。

## 特殊技能：

看看你手上的卡片，就是要在這裡用的啦！

當場上有人施放技能後，要過10秒下一個技能才能放出來喔！如果在這10秒內使用技能，技能會等到場上的冷卻時間結束後才被施放。

### \* 技能有以下五種：

- \* More Eggs：10秒內蛋黃哥的分數變為兩倍（只會自己有效）
- \* Mega Punch：所有的敵方玩家將會被暈眩5秒（無法操控、無法移動）
- \* Lullaby：所有的非死亡敵方玩家將會受到迷惑5秒（無法操控、隨機亂跑）
- \* Egg Vacuum：吃掉周圍的蛋黃哥並獲得分數
- \* Rocket of Doom：發射火箭，擊殺最高分的非死亡敵對玩家，並奪取分數