

Guide d'étapes clés - Créez la page d'accueil d'une agence de voyage avec HTML & CSS

Comment utiliser ce document ?

Sur cette page, vous trouverez un exemple de découpage en étapes pour faire votre projet. Vous y trouverez :

- des recommandations pour réussir chaque étape ;
- les problèmes récurrents et points de vigilance à garder en tête ;
- une estimation de votre avancement sur l'ensemble du projet.

Ce découpage est simplement une suggestion pour vous organiser. Rien ne vous oblige à compléter les étapes dans l'ordre.

Gardez en tête que votre progression sur les étapes n'est qu'une estimation et sera différente selon votre vitesse de progression.

Recommandations générales

Dans ce projet, vous utiliserez **Figma** pour accéder aux maquettes desktop, tablette et mobile du site. Créez-vous un compte et connectez-vous à Figma afin d'avoir accès aux détails des éléments dans le menu de droite. Attention cependant : vous pourrez accéder au code CSS de chaque élément. Vous pouvez repartir de ce code pour votre intégration si vous le souhaitez, mais il sera incomplet et nécessitera des modifications. Notamment, les dimensions sont toutes en pixels, mais vous aurez besoin d'en adapter certaines dans des valeurs relatives (unités "em" notamment).

Étape 1 : Mettez en place votre environnement de développement

5 % de progression

Une fois cette étape terminée, je dois avoir :

- votre éditeur de code (au choix) installé.
- le projet créé sur un repo GitHub.

Recommandations :

1. Commencez par installer l'éditeur de texte. Il est recommandé d'utiliser Visual Studio Code, mais pas obligatoire. Sublime Text est également apprécié pour sa simplicité d'utilisation.
2. Initialisez le projet avec Git, et publiez le repo sur GitHub.
3. Vous n'avez pas besoin d'importer les polices de caractères (Google Fonts et Font Awesome) car elles le sont déjà dans le fichier index.html fourni (vous pouvez les repérer en haut du fichier dans les balises <link>).

Points de vigilance :

- Le code fourni devrait vous permettre de faire fonctionner le site dès le début, même s'il est incomplet. Cependant, si vous modifiez le code et rencontrez des difficultés, posez-vous les questions suivantes :
 - Le style CSS ne fonctionne pas correctement :
→ Avez-vous bien lié le fichier CSS dans le code HTML ?
 - La police ou les icônes ne s'affichent pas correctement :
→ Avez-vous bien conservé les balises <link> d'import de Google Font et Font Awesome ?
- Il y a des erreurs, des problèmes d'affichage ou bien quelque chose d'autre ne fonctionne pas dans votre code ? C'est une chose qui arrive souvent en développement. C'est pourquoi c'est important de savoir comment debugger son code en utilisant des outils adaptés tels que l'inspecteur de code. Pour cela, soyez attentif au chapitre « Testez votre code avec les devtools Chrome et Firefox » du cours « Mettez en place votre environnement front-end » donné dans les ressources.
- Assurez-vous que le repo GitHub soit public pour que votre mentor ait bien accès au projet.

Ressources :

- le cours « [Gérez du code avec Git et GitHub](#) » ;
- le cours « [Mettez en place votre environnement front-end](#) » ;
- la [documentation officielle](#) pour utiliser Font Awesome.

Étape 2 : Découpez votre maquette

10 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- mis en place l'environnement de développement.

Une fois cette étape terminée, je dois avoir :

- une maquette découpée, représentant la structure du code HTML.

Recommandations :

- Suivez le webinaire « [Découpez une maquette pour préparer l'intégration](#) » pour réaliser la découpe de la maquette Booki.
- Posez-vous les questions suivantes :
 - Avez-vous pu identifier tout ce qui est visible sur la maquette (les éléments comme le logo, la fonction recherche, les cartes hébergements et activités etc.) ?
 - Comment sont regroupés les différents éléments ?
 - Pour chaque élément, quelle est la balise HTML qui lui est associée ?
- Définissez à quel moment positionner les éléments de façon horizontale, ou bien de façon verticale. En effet, chaque bloc ne contient que des éléments positionnés soit horizontalement (par exemple, les filtres de la barre de navigation), soit verticalement (par exemple les cartes de la section « les plus populaires »).

Une fois que vous avez réalisé le découpage de votre maquette, discutez-en avec votre mentor. Cette étape va vous permettre de vous poser les bonnes questions et de vérifier que vous n'avez rien oublié.

Points de vigilance :

Ne perdez pas trop de temps à réaliser un découpage *parfait*. Le principal est d'avoir une vision rapide des principaux enjeux de la maquette.

Ressources :

- le webinaire « [Découpez une maquette pour préparer l'intégration](#) ».
- le cours « [Créez une maquette web avec Figma](#) ».

Étape 3 : Intégrez le header du projet

20 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- réalisé le découpage de la maquette.

Une fois cette étape terminée, je dois avoir :

- le code de l'en-tête de la page.

Recommandations :

- Concentrez vous sur la version desktop du site afin que celle-ci soit pleinement fonctionnelle. Vous travaillerez sur les versions tablette / mobile et aborderez la notion "media queries" plus tard (Étape numéro 11).
- Pour réaliser le positionnement entre le logo Booki et les parties Hébergements/Activités, vous pouvez utiliser Flexbox (ou Grid).

Points de vigilance :

- Attention à ne pas oublier la bordure bleue qui s'affiche au survol.
- Attention, la bordure bleue s'affiche au-dessus en version desktop, et en dessous en version mobile.
- Distinguez les moments où il faut utiliser une propriété margin plutôt que padding.
- Il est préférable d'utiliser des pixels plutôt que des pourcentages pour les valeurs des marges et des paddings.
- Les balises HTML ont des propriétés CSS par défaut (par exemple, un titre "h1" est affiché en gras par défaut).
- Il faut savoir que par défaut, la balise "body" comporte des marges.

Ressources :

- Le chapitre « [Faites votre mise en page avec Flexbox](#) » du cours « Apprenez à créer votre site web avec HTML5 et CSS3 » ;
- Le petit jeu [Flexbox Froggy](#) pour vous entraîner à écrire du code CSS.

Étape 4 : Ajoutez le formulaire de recherche

30 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- intégré le header de la page.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- Un formulaire de recherche intégré à la page HTML.

Recommandations :

1. Identifiez bien la construction de ce formulaire qui est constitué de 3 parties, comme on le voit sur la maquette.
2. Pour le moment, concentrez-vous sur la partie desktop, l'intégration de la partie responsive pourra se faire plus tard.
3. Ensuite, avec du CSS, il faudra afficher ou masquer le mot ou l'icône en fonction de l'écran utilisé.

Points de vigilance :

- Attention à ne pas appliquer une bordure sur l'intégralité du champ de recherche, pour que le visuel corresponde à la maquette.
- Attention au style de la barre de recherche : sur desktop, le bouton de recherche comprend le texte « Rechercher », alors que sur mobile, c'est une loupe. Pour gérer cela, il va falloir intégrer les deux éléments (le mot + l'icône) en HTML.

Ressources :

- Le chapitre [Créez des formulaires](#) du cours « Apprenez à créer votre site web avec HTML5 et CSS3 ».

Étape 5 : Ajout de la partie Filtres

40 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- intégré le formulaire de recherche de la page.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- la partie Filtre entièrement réalisée.

Recommandations :

1. Avec un bon découpage de la maquette, vous devriez pouvoir intégrer cette partie correctement avec Flexbox.
2. Commencez par intégrer les filtres sans vous préoccuper du changement d'apparence au survol.
3. Une fois les filtres en place, vous pouvez implémenter le changement de couleur de fond lors du survol.

Points de vigilance :

- Distinguez les moments où il faut utiliser une propriété `margin` plutôt que `padding`.
- Il est préférable d'utiliser des pixels plutôt que des pourcentages pour les valeurs des marges et des `padding`s. En effet, l'utilisation de pourcentages sur des marges/`padding`s ne correspondrait pas au résultat attendu, car les variations de taille risqueraient d'être trop fortes d'un format d'écran à un autre.

Ressources :

- Le chapitre « [Découvrez le modèle des boîtes](#) » du cours « Apprenez à créer votre site Web avec HTML5 et CSS3 ».

Étape 6 : Réalisez la « card » présente dans « Hébergements à Marseille »

50 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- intégré les filtres de la page.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- une première carte hébergement. Elle sera utile à l'étape 8.

Recommandations :

1. Les cartes "hébergements" sont similaires aux cartes "les plus populaires" déjà fournies, donc inspirez-vous en. Attention cependant, elles sont différentes, notamment dans le sens d'alignement des éléments (à l'horizontale pour "les plus populaires" et à la verticale pour les cartes "hébergements").
2. Si aucune propriété CSS n'est appliquée sur une image, celle-ci va s'afficher dans sa taille d'origine. Comme pour de très nombreux éléments, donner une largeur en "%" à l'image est une bonne idée. Il sera nécessaire de définir une hauteur en pixels.
3. Une fois dimensionnée, l'image devrait être déformée. La propriété CSS `object-fit` permettra de corriger cela.

Points de vigilance :

- Les images doivent être intégrées via le HTML.
- Normalement, les éléments suivants sont couverts par le CSS fourni, mais assurez-vous qu'ils sont bien présents :
 - l'ombre portée sur la carte ;
 - les attributs alt ;
 - les border-radius sur les images.

Ressources :

- L'article [How to – Cards de W3C](#) avec quelques snippets de code pour réaliser une card ;
- L'article [MDN](#) sur la propriété « object-fit ».

Étape 7 : Gérez l'affichage des “cards” du conteneur “Hébergements à Marseille”

60 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- réalisé une première « card » présente dans « Hébergements à Marseille ».

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- Une grande partie du site mise en page. Il ne restera plus que la partie « Activités à Marseille » et le pied de page à réaliser.

Recommandations :

1. Pour cette étape, une bonne partie de l'affichage des éléments de la page est déjà gérée par le code fourni, notamment grâce à Flexbox et l'utilisation de largeurs en pourcentages. Même si vous n'avez pas besoin de coder ces parties, assurez-vous de bien comprendre le code associé.
2. Dupliquez la “card” réalisée précédemment dans le but d'en avoir 6 comme sur la maquette.
3. Réaliser la mise en page de ce conteneur. L'utilisation de flexbox ainsi que la définition de la largeur des “cards” en pourcentage devrait vous aider (pour cela, inspirez-vous de ce qui a déjà été fait).
4. Remplacez le contenu des différentes “cards” dupliquées par le contenu des “cards” de la maquette.

Points de vigilance :

- Le responsive pourra encore être géré plus tard, mais gardez en tête que l'ordre d'affichage des deux conteneurs change en fonction de la version : mobile, tablette ou desktop.
- N'oubliez pas le titre, l'icône et le lien « Afficher plus ».

Ressources :

- Le chapitre « [Faites votre mise en page avec Flexbox](#) » du cours « Apprenez à créer votre site web avec HTML5 et CSS3 ».

Étape 8 : Intégrez le conteneur “Activités à Marseille”

70 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- intégré les deux sections « Hébergements à Marseille » et « Les plus populaires » de la page.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- le projet presque terminé. Il ne restera plus que le footer à réaliser.

Recommandations :

1. Appuyez-vous sur les précédentes recommandations données pour la réalisation des différentes cartes.
2. Dans cette section, la structure est un peu différente puisque c'est une présentation en 4 colonnes.
3. La hauteur de chacune des activités est identique. Il faudra alors mettre en place (comme dans les étapes précédentes) une première activité, et intégrer les 3 autres à partir de la première.

Points de vigilance :

- Les images doivent être intégrées via le HTML et non le CSS.
- N'oubliez pas les attributs alt. Cela fait plusieurs fois que ce point est évoqué, mais il est important de le rappeler !

Ressources :

Les ressources de l'étape précédente vous seront utiles ici aussi.

Étape 9 : Implémentez le footer

80 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- Intégré la section « Activités à Marseille » de la page.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- terminé le code du projet.

Il faudra maintenant vérifier si le code est conforme aux validateurs W3C.

Recommandations :

1. Une fois encore, vous pouvez utiliser Flexbox pour la mise en page.
2. Il faudra bien vous appuyer sur le découpage de votre maquette, et identifier les différents éléments ainsi que les différents blocs.
3. Le footer se présente sous 3 colonnes de tailles identiques.

Points de vigilance :

- Si vous utilisez des `ul` pour réaliser les liens, vous avez par défaut un padding-left qui s'applique. Pensez à l'enlever, car cela va provoquer un décalage par rapport à ce qui se trouve juste au-dessus.

Étape 10 : Mettez en place le responsive design

90 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- la version desktop du site, pleinement fonctionnelle, se comportant correctement de la résolution 1024 px à la résolution 1440 px.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- un projet pleinement compatible avec toutes les tailles d'écran possibles.

Recommandations :

1. Le code fourni vous donne un exemple d'utilisation des media queries pour le passage de l'affichage desktop à l'affichage tablette. Inspirez-vous en pour l'adapter au mobile.
2. Respectez bien les deux media queries définies : $\leq 1024\text{px}$ pour l'affichage tablette et $< 768\text{px}$ pour l'affichage mobile ;
3. Pensez bien à respecter l'ordre du code fourni dans le CSS : d'abord le code CSS global, puis la media query tablette, puis la version mobile.

4. Pensez à définir une largeur maximum à 1440 px pour gérer correctement les écrans avec une grande résolution, ainsi qu'une largeur minimum de 320px.

Points de vigilance :

- Pensez à conserver la meta viewport fournie dans le code HTML.
- Les couleurs de fond de certaines sections s'inversent entre la version mobile et la version desktop.

Ressources :

- Le chapitre « [Utilisez le responsive design avec les Media Queries](#) » du cours « Créez votre site web avec HTML5 et CSS3 » ;
- L'article [Utilisation de la balise meta viewport pour contrôler la mise en page sur mobile](#).

Étape 11 : Vérifiez la qualité de votre code

100 % de progression

Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- terminé d'intégrer les maquettes, sur tous les formats d'écran.

Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- terminé le projet !

Il ne vous restera plus qu'à préparer la soutenance.

Recommandations :

1. Concentrez vos efforts sur les erreurs remontées. Vous pouvez regarder les warnings, mais vous n'êtes pas obligé de les traiter.
2. Faites attention au nommage du code (des classes CSS, par exemple). Vous pouvez utiliser l'anglais ou le français, mais évitez de mixer les deux langues.
3. Utilisez le kebab case, par exemple ``.main-wrapper`` . C'est LA convention CSS la plus répandue.
4. Préférez généralement l'utilisation des pixels pour les margins/paddings, et les pourcentages pour les widths, dans le but de permettre la bonne gestion des différentes résolutions. Dans certains cas, l'utilisation de pixels pour les widths peut être quelque chose de pertinent (gestion de la taille d'une icône, par exemple).

Ressources :

- Les outils de validation de code :
 - [Valdateur HTML du W3C](#) ;

- [Valdateur CSS du W3C.](#)

Projet terminé !