Bedienungsanleitung App und Server

Schritt 1: App Installation

Benötigt wird: Ein Windows Rechner mit Android Studio und git

* Dieses Repository clonen - in der Windows shell:  
  ***git clone https://github.com/derEchteJan/ProjectAEP.git <pfad-wohin-speichern>***
* Im Repo den Unterordner 'Socket Rocket' mit Android Studio öffnen
* App Compilen und Bauen auf einem Testgerät
* Code Anpassungen:
* Die IP-Adresse des Raspi (aus Schritt 2) muss gesetzt werden in folgende Konstante:  
  */appengine/networking/NetworkController.java -> BASE\_URL*
* Der Debug-Modus kann aus/ein geschaltet werden über das Flag in  
  */AppUtils.java -> DEBUG\_MODE true/false*Der debug modus blendet z.B. das DebugOptions Menü ein

Schritt 2: Raspi Server aufsetzten

* Der Pi wurde schon überreicht und läuft (OS: Raspbian, Server: Apache2 und MarinaDB MySQL)
* Verbinden kann man sich entweder über ssh mit z.B. PuttY oder mit einem Display und einer Tastatur am Gerät
* Zugangsdaten sind Benutzername: "pi", Passwort: "raspberry"  
  Bei SSH sollte der Pi über den Hostnamen "chrispi" im Netzwerk gefunden werden
* Ruft man die IP oder dern Hostnamen+"/" des Pi in einem Webbrowser auf kann man sehen ob er von diesem Gerät aus erreichbar ist. Auf der index.html Seite sollte dann eine kleine Info übe die Routen sichtbar sein (Empfehlung: Auf dem Android-Testgerät die Seite vor dem Testen mal abrufen)
* Es muss noch die IP ermittlet werden (Für Schritt 1), dazu folgendes in der shell ausführen:  
  ***ifconfig wlan0*** oder ***ifconfig eth0*** (je nach dem ob LAN oder WLAN verwendet wird, WLAN Zugang kann man konfigurieren mit ***sudo raspi-config***)
* via MySQL kann man auf dem Pi auch die gespeicherten Daten wie User und Scores anschauen wiefolgt: ***sudo mysql -u root db\_apache***dann kann man mit den gewohnten SQL Befehlen direkt auf der Datenbank arbeiten
* Infos wie alles aufgesetzt und konfiguriert wurde findet man im */Apache* Ordner des Repos unter */scripts* (SQL, linux packages u. setup) und unter */resource/var/www/html* (PHP und HTML code)