**Scrum-Dokumentation**

* **1. Projektübersicht**
  + 1.1. Projektname: Wer wird Millionär
  + 1.2. Projektbeschreibung
    - Das Ziel dieses Projekts ist die Entwicklung einer digitalen Version des beliebten Quizspiels „Wer wird Millionär“ unter Verwendung von **JavaFX** für die Benutzeroberfläche und einer **relationalen Datenbank** für die Speicherung von Fragen und Antworten. Die Anwendung wird eine ansprechende Benutzeroberfläche bieten, die es den Nutzern ermöglicht, in einem interaktiven und unterhaltsamen Format zu spielen.
  + 1.3. Technische Details
    - Programmiersprache:
      * Java
      * SQL
    - Technologie-Stack:
      * JavaFX für die Frontend-Entwicklung, JDBC (Java Database Connectivity) zur Anbindung an die Datenbank.
    - Datenbank:
      * Eine relationale Datenbank (MySQL) zur Verwaltung von Fragen und Antworten.
    - Architektur:
      * Die Anwendung folgt einem Model-View-Controller-Architekturmuster, um eine klare Trennung zwischen Geschäftslogik, Daten und Benutzeroberfläche zu gewährleisten.
* **2. Projektmitglieder**
  + 2.1. Scrum-Rollen
    - 2.1.1. Product Owner
      * Name: Lukas Fitz
      * Verantwortlichkeiten:
        + Definiert die Produktvision
        + Priorisiert das Product Backlog
        + Steht als Ansprechpartner für das Entwicklungsteam zur Verfügung
    - 2.1.2. Scrum Master
      * Name: Marc Embacher
      * Verantwortlichkeiten:
        + Stellt sicher, dass Scrum-Praktiken eingehalten werden
        + Moderiert die Scrum-Meetings
        + Unterstützt das Team bei der Beseitigung von Hindernissen
    - 2.1.3. Entwicklungsteam
      * Teammitglieder:
        + Andreas Achrainer (Frontend)
        + Christian Baumann (Backend)
        + Hannes Egger (Support)
* **3. Kommunikation**
  + 4.1. Kommunikationsmittel
    - Teams
* **4. Risiken und Herausforderungen**
  + Technologische Risiken:
    - Unvorhergesehene technische Schwierigkeiten bei der Umsetzung
  + Teamdynamik:
    - Schwierigkeiten bei der Kommunikation und Zusammenarbeit im Team
  + Zeitmanagement:
    - Mögliche Verzögerungen durch unerwartete Herausforderungen.

**Produkt Backlog**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **User Story** | **Priorität** | **Story Points** |
| 1 | Datenbank aufsetzten | hoch | 3 |
| 2 | Generierung der Fragen | mittel | 1 |
| 3 | Einfügen und Test der Datenbank | Hoch | 5 |
| 4 | Programmierung der Grundfunktionen | Hoch | 5 |
| 5 | Einbinden der Datenbank | hoch | 8 |
| 6 | Funktionstest | Hoch | 5 |
| 7 | UI verbessern | niedrig | 5 |
| 8 | Präsentation gestalten | mittel | 3 |

* **Sprint 1 (14-20.10)**
  + Sprint Planning 14.10

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **User Story** | **Verantwortlicher** | **Status** | **Story Points** |
| 1 | Datenbank aufsetzten | Christian | In Bearbeitung | 3 |
| 2 | Generierung der Fragen | Andreas | In Bearbeitung | 1 |
| 3 | Einfügen und Test der Datenbank | Marc | In Bearbeitung | 5 |

* + Sprint Backlog

* + Daily Scrum 15.10
    - Teilnehmer: Andreas, Marc, Hannes, Christian, Lukas
    - Updates:
      * Andreas
        + Was habe ich gestern gemacht? 200 Fragen und Antworten generiert
        + Was werde ich heute tun? Antworten auf Schwierigkeit überprüfen
        + Gibt es Hindernisse? -
      * Marc
        + Was habe ich gestern gemacht? -
        + Was werde ich heute tun? Daten in die Datenbank einfügen
        + Gibt es Hindernisse? -
      * Hannes
        + Was habe ich gestern gemacht? Projekt Idee überlegt
        + Was werde ich heute tun? -
        + Gibt es Hindernisse? -
      * Christian
        + Was habe ich gestern gemacht? Datenbank aufgesetzt
        + Was werde ich heute tun? -
        + Gibt es Hindernisse? -
      * Lukas
        + Was habe ich gestern gemacht? Projektanforderungen definiert
        + Was werde ich heute tun? Scrum-Rollen verteilen
        + Gibt es Hindernisse?

-

* + Produkt Review

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | **User Story** | **Verantwortlicher** | **Status** | **Story Points** |
| 1 | Datenbank aufsetzten | Christian | Fertig | 3 |
| 2 | Generierung der Fragen | Andreas | Fertig | 1 |
| 3 | Einfügen und Test der Datenbank | Marc | Fertig | 5 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Hinweis** | **Beschreibung** |
| Projektanforderungen | Definiert, Scrum-Rollen wurden verteilt (Lukas). |
| Projektidee | Weiterentwickelt durch Hannes, arbeitet an der Ausarbeitung. |
| Hindernisse | Weiterentwickelt durch Hannes, arbeitet an der Ausarbeitung. |

* + Sprint Retroperspektive
    - Was ist gut gelaufen?
      * Erfolgreiche Datenbankeinrichtung
      * Fragen generiert
      * Keine technischen Hindernisse
    - Was kann verbessert werden?
      * Bessere Kommunikation innerhalb des Teams
    - Maßnahmen für den nächsten Sprint
      * Häufigere Absprache und klarere Sprint Plannings
* **Sprint 2 (21-27.10)**
  + Sprint Planning 21.10

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **User Story** | **Verantwortlicher** | **Status** | **Story Points** |
| 4 | Programmierung der Grundfunktionen | Lukas | In Bearbeitung | 5 |
| 5 | Einbinden der Datenbank | Andreas | In Bearbeitung | 8 |
| 6 | Funktionstest | Christian | In Bearbeitung | 5 |

* + Sprint Backlog

* + Daily Scrum 22.10
    - Teilnehmer: Andreas, Christian, Lukas
    - Updates:
      * Andreas
        + Was habe ich gestern gemacht? Datenbank mit dem Spiel verbunden
        + Was werde ich heute tun? Fragen aus der Datenbank auslesen / auswerten
        + Gibt es Hindernisse? Umlaute werden falsch angezeigt
      * Marc
        + Was habe ich gestern gemacht? krank
        + Was werde ich heute tun? krank
        + Gibt es Hindernisse? -
      * Hannes
        + Was habe ich gestern gemacht? krank
        + Was werde ich heute tun? krank
        + Gibt es Hindernisse? -
      * Christian
        + Was habe ich gestern gemacht? Funktion des Spiels getestet
        + Was werde ich heute tun? Spiel verbessern und Bugs gefixen
        + Gibt es Hindernisse? Langes Suchen nach einem Bug
      * Lukas
        + Was habe ich gestern gemacht? Hauptmenü programmiert
        + Was werde ich heute tun? Funktionen im Spiel programmieren
        + Gibt es Hindernisse? Leichte Schwierigkeiten mit dem Java Scene Builder

-

* + Produkt Review

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **User Story** | **Verantwortlicher** | **Status** | **Story Points** |
| 1 | Programmierung der Grundfunktionen | Lukas | Fertig | 5 |
| 2 | Einbinden der Datenbank | Andreas | Fertig | 8 |
| 3 | Funktionstest | Christian | Fertig | 5 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Hinweis** | **Beschreibung** |
| Das Spielprinzip ist fertig | Das Spiel kann jetzt gespielt werden, jedoch ist das Design noch schlecht |
| Hindernisse | Langsames Vorankommen wegen vielen krankheitsbedingten Ausfällen |

* + Sprint Retroperspektive
    - Was ist gut gelaufen?
      * Erfolgreiche Datenbankeinrichtung
      * Grundfunktionen
    - Was kann verbessert werden?
      * Anzahl der arbeitenden Personen könnte größer sein
    - Maßnahmen für den nächsten Sprint
      * Bessere Vorbereitung und Verständnis der Programme (MySQL / Intellij)
* **Sprint 3 (28.10-4.11)**
  + Sprint Planning 28.10

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **User Story** | **Verantwortlicher** | **Status** | **Story Points** |
| 7 | UI verbessern | Lukas | In Bearbeitung | 5 |
| 8 | Präsentation gestalten | Marc  Hannes | In Bearbeitung | 3 |

* + Sprint Backlog

* + Daily Scrum 29.10
    - Teilnehmer: Andreas, Marc, Hannes, Christian, Lukas
    - Updates:
      * Andreas
        + Was habe ich gestern gemacht? Code verbessert und gekürzt
        + Was werde ich heute tun? Code verbessern und kürzen
        + Gibt es Hindernisse? -
      * Marc
        + Was habe ich gestern gemacht? -
        + Was werde ich heute tun? Präsentation
        + Gibt es Hindernisse? -
      * Hannes
        + Was habe ich gestern gemacht? -
        + Was werde ich heute tun? Präsentation
        + Gibt es Hindernisse? -
      * Christian
        + Was habe ich gestern gemacht? Fragen in der Datenbank verbessert
        + Was werde ich heute tun? Fragen in der Datenbank verbessern
        + Gibt es Hindernisse? -
      * Lukas
        + Was habe ich gestern gemacht? Hauptmenü grafisch überarbeiten
        + Was werde ich heute tun? Spiel grafisch überarbeiten
        + Gibt es Hindernisse? -

* + Produkt Review

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **User Story** | **Verantwortlicher** | **Status** | **Story Points** |
| 7 | UI verbessern | Lukas | Fertig | 5 |
| 8 | Präsentation gestalten | Marc  Hannes | Fertig | 3 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Hinweis** | **Beschreibung** |
| Verbesserung der Fragen | Die Fragen, die zur Auswahl stehen wurden, verbessert |
| Hindernisse | - |

* + Sprint Retroperspektive
    - Was ist gut gelaufen?
      * Erfolgreiche Verbesserung des UI
      * Präsentation erstellt
      * Keine technischen Hindernisse
    - Was kann verbessert werden?
      * Bessere Absprache im Team