

Spiel

Idee:

- kleines Rollenspiel mit einfacher Grafik
- Kartenspiel als Minispiel, da es keine Kampfanimationen gibt
- NPC sollen die Karte bevölkern

5.9.

- Fenster öffnen
- Karte laden und anzeigen

8.9.

- Laptop vergessen ← Ideen weiterentwickeln
- Karte angepasst
- neue Sprites für die Figuren gesucht
- Minispiel entwickelt
- Geschichte erstellt

12.9.

- Rendercode angepasst
- Charakteranimationen hinzugefügt

15.9.

- Bäume können einfacher erstellt werden
- mehrere Charaktere werden unterstützt

19.9.

- Dialoge eingefügt (aus JSON-Datei geladen)
- Anleitung eingefügt

22.9.

- Wegfindung implantiert (Breitensuche)
- Häuser eingefügt⁴

26.9.

- Minispiel angefangen
- Wegfindung verbessert (A-Stern)

6.10.

- Minispiel fertiggestellt
- Endgegner hinzugefügt

Anleitung

Spiel starten und die Einweisung startet automatisch. Für das Kartenspiel: Eichel ist höher als Blatt, Blatt ist höher als Rot, Rot ist höher als Schellen. Ass ist höher als König, König als Ober, Ober als Unter, Unter als 10, 10 als 9, 9 als 8, 8 als 7.



Abbildung 0.1: Der Anfang des Spiels mit Anleitung

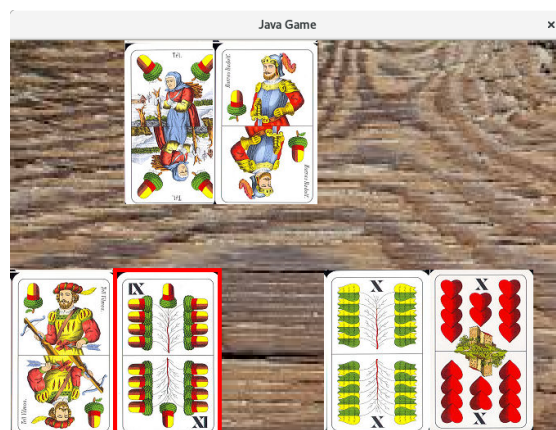


Abbildung 0.2: Das Minispiel