

Zusammenfassung

Silas

03/14/15

Inhaltsverzeichnis

0.1	Textuelle Darstellung	2
0.2	Formatierung	2
	0.2.1 Packages	3
0.3	Klassen	3
0.4	Metadaten	3
0.5	Bilder	3
	0.5.1 Referenzierung	4
0.6	Quellcode	4
0.7	Sonstiges	5
0.8	Beispielhafter Fliesstext	5

Guides and tutorials ShareIATEX

Uebersicht ueber diverse Latex-Befehle und wie man diese benutzt. **Alle** Befehle *beginnen* mit einem Backslash

0.1 Textuelle Darstellung

- \emph{...}: hervorgehobener Text (Besser als kursiv da Befehl verschachtelt aufgerufen werden kann)
- \textit{...}: Kursiver Text
- \textbf{...}: Fett gedruckter **Text**
- \verb: Quellcode font (quotet alle Latex-Befehle)
- \begin{verbatim*} <Quellcode> \end{verbatim*}: Darstellung eines gesamten Codeblocks

0.2 Formatierung

- Listen:
 - geordnet: Beginn mit beginenumerate, durchnummerierte Elemente. Elemente mit item ... bezeichnet
 - ungeordnet: Beginn mit beginitemize, Elemente mit item ... angefuehrt
- Ueberschriften Koennen auch zur Generierung eines Inhaltsverzeichnisses genutzt werden.
- Hauptueberschrift (toplevel): section
- Unterueberschriften: subsection
- Unterunterueberschriften: *subsubsection* (tiefer geht es nicht)
 Mit dem Zusatz eines Sterns kann die Nummerierung der Ueberschriften vernachlaessigt werden (wird dann aber auch nicht im Inhaltsverzeichnis aufgefuehrt). Beispiel:

- \quad <Text>: Der Text wird per Tabulator eingerueckt
- \\: Zeilenumbruch, ansonsten eine neue Leerzeile fuer Paragraphen einfuehren.
- \clearpage alle Floating Umgebungen drucken ihren Inhalt und es wird eine neue Seite hinter diesen Elementen angelegt.

Guides and tutorials ShareIATEX

0.2.1 Packages

Befehl zum einbinden eines Paketes: usepackage[<Optionale Parameter>]<Verpflichtende Parameter|.

- \usepackage[utf8]{inputenc}: Deutsche Umlaute werden verfuegbar gemacht (Inputencoding)
- \usepackage [T1] {fontenc}: Kodierung in der PDF-Datei, Umlaute koennen gesucht werden.
- \usepackage[english, ngerman]{babel}: Rechtschreibpruefung. Auch mit mehreren Sprach moeglich, letztgenannte immer die Hauptsprache
- \usepackage{lmodern}: Schoener aussehende Fonts
- \usepackage{graphicx}: Package zum Einbinden von Bildern
- \usepackage{blindtext}: Package zum Generieren von sinnlosen Textbloecken um Formatierung zu visualisieren. Ein Aufruf von \blindtext genuegt.
- \usepackage{listings}: Darstellungsumgebung fuer Quellcode

0.3 Klassen

• documentclass[a4paper]{scrartcl}: Erneuerte Standarddokumentklasse mit unterschiedlichen Schriften.

0.4 Metadaten

Erst muessen die Metadaten deklariert werden. Dazu einfach die Befehle title, author und date aufrufen.

- \maketitle: Muss in einem Dokument aufgerufen werden und erzeugt ein Deckblatt mit den gegebenen Metadaten.
- \thispagestyle{...}: Der Parameter empty loescht saemtliche Seitenzahlen.

0.5 Bilder

Grundsaetlich werden diverse Packages benoetigt um ein Bild einbinden zu koennen. Um nicht jedes mal den Pfad neu eingeben zu muessen gibt es den Befehl *graphicspath*. Ein Aufruf koennte folgendermassen aussehen:

• \graphicspath{{Bilder/}{foo/}}: Es koennen so auch mehrere Pfade in einem Aufruf angegeben werden.

Guides and tutorials ShareIATFX

Um ein Bild zu skalieren reicht folgender Aufruf, hierbei wird die relative Skalierung der Achsen nicht veraendert.

• includegraphics[width=<optionaleFaktor>\linewidth] {<Pfad+Titel>}

Um die Standard-Formatierungsregeln Latex nutzen zu koennen benutzt man eine dafuer vorgesehene Umgebung namens figure. Diese Umgebung kann die Bilder an den Anfang/Ende einer Seite dynamisch anpassen. Folgende Zusaetze in Eckigen Klammern geben genauere Spezifikationen fuer die gewuenschte Einfuegeposition:

- \begin{figure}[t]: Es wird (falls moeglich) am Anfang einer Seite eingefuegt.
- \begin{figure}[b]: Es wird (falls moeglich) am Ende einer Seite eingefuegt.
- \begin{figure}[h]: Es wird (falls moeglich) an gegebner Stelle einer Seite eingefuegt.
- falls Latex-Richtilinien dem widersprechen ist es mit dem Zusatz ! moeglich dies trotzdem zu veranlassen.

Bilder koennen mit captions versehen werden. Hierzu wird der Befehl *caption* benoetigt. Zum Zentrieren nimmt man den Befehl center.

Abbildungsverzechnisse koennen mit dem Befehl \listoffigures angelegt werden.

0.5.1 Referenzierung

Eine Refenz kann dynamisch sog. label refernzieren. Es kann z.B. innerhalb einer figure-Umgebung ein Label mit dem Befehl lable<Name> gesetzt werden. In einem anderen Teil des Dokuments kann dann per \ref{<name>} darauf referenziert werden. Konvention bei der Benennung: Immer einen Praefix mit der Abkuerzung der Umgebung mit anschliessendem Doppelpunkt voranschreiben. Ein Name fuer ein Bild koennte beispielsweise folgendermassen aussehen: label{fig:smiley}

Es koennen z.B. auch Ueberschriften referenziert werden. Dazu einfach ein Label unterhalb der Ueberschrift deklarieren label{sec:ueberschrift}.

Per \pageref{fig:smiley} kann z.B. auch eine Seitenangabe eines Labels erzeugt werden und in den Fliesstext eingebunden werden.

0.6 Quellcode

- Verwendung des Packages listings
- Neue Umgebung mit \begin{lstlisting}[<optinaleStyleParameter>] aufrufen

Moeglich eigenen Style fuer Quellcode anzulegen. Folgendes Bsp. aus dem Video:

Guides and tutorials ShareIATEX

```
\definecolor{DarkPurple}{rgb}{0.4,0.1,0.4}
\definecolor{DarkCyan}{rgb}{0.0,0.5,0.4}
\definecolor{LightLime}{rgb}{0.3,0.5,0.4}
\displaystyle \begin{array}{ll} \begin{array}{ll} & & \\ & \\ & \\ & \end{array} \end{array}
\usepackage{beramono} %schoene Schriftart
\lstdefinestyle{CodeStyling} {
language=Java, %mit mehreren Sprachen moeglich, ermoeglicht Syntaxhighlighting
columns=flexible,
numbers=left,
frame=single,
frameround=tttt,
showstringspaces=false,
basicstyle=\footnotesize\ttfamily,
keywordstyle=\bfseries\color{DarkPurple},
commentstyle=\itshape\color{lightLime},
stringstyle=\color{Blue}
}
```

0.7 Sonstiges

- Prozentzeichen zum Auskommentieren
- Mit der Taste f1 laesst sich das Dokument im Programm Texmaker schnell kompilieren.

0.8 Beispielhafter Fliesstext

.1 Im Anhang Eins