

- Bis hierhin nur statische Speicherverwaltung (nicht zu verwechseln mit statischer Lebensdauer von Objekten)
 - Insbesondere Speicher für Variablen (Skalare, Arrays, usw.)
 - Größen aller Variablen (Objekte im Speicher) **stehen zur Übersetzungszeit fest** bzw. sind zur Laufzeit unveränderlich
 - Für **Programmcode** und **statische Variablen** steht Speicher fester Größe bereit (Adressberechnung zur Übersetzungszeit)
 - Für **Parameter und lokale Variablen** ist ein **Aufrufstapel** vorgesehen, dessen Größe mit Funktionsaufrufen variiert, typischerweise jedoch vom Betriebssystem stark beschränkt wird
- Problematisch, wenn der Speicherbedarf erst zur Laufzeit feststeht
 - **Beispiel:**
Einlesen einer Datei in den Hauptspeicher, Dateigröße im Voraus nicht bekannt
 - **Mögliche Lösung:** Große statisch allokierte Puffer (Arrays)

