

▪ `void *realloc(void *ptr, size_t size);` (Forts.)

- Neue Größe `size > n`: Inhalt des Speichers bis zur bisherigen Größe **unverändert** (Rest undefiniert), **möglicherweise Verschiebung des Speicherbereichs im Adressraum und damit neuer Anfangszeiger** (Rückgabewert), **bisheriger Zeiger wird damit ungültig**

```
char *str = malloc( (strlen("Tee")+1) * sizeof(char) );
strcpy(str, "Tee");
...
str = realloc( str, (strlen("Bier")+1) * sizeof(char) );
```

z.B. Variable in Stack-Frame

