

- Ein paar Worte zu verfügbaren Typen (von Parametern / Variablen)
 - Ganzzahl-Typen in verschiedener Genauigkeit, es werden vorzeichenbehaftete und vorzeichenlose Varianten unterschieden (**int**, **unsigned int**, ...) *Kann zu Problemen beim Konvertieren führen.*
 - Aufzählungstypen *(können sehr gut mit Ganzzahltypen kombinieren)*
 - Fließkomma-Typen in verschiedener Genauigkeit (**float**, ...)
 - Zeigertypen, deren Werte Verweise auf Speicherbereiche darstellen
 - Aggregatstypen (Arrays, strukturierte Typen)
 - In C89 **kein eigener Typ für boolesche Werte**
 - **Kein spezieller Typ für Strings**
 - Als String wird in C eine Sequenz von **char**-Werten im Speicher verstanden, die mit dem **NULL-Symbol** (binäre 0) abgeschlossen wird *(Länge d. Strings also um 1 Zeichen länger als d. Wort)*
 - Der Zugriff auf einen String erfolgt über einen Zeiger auf das erste Zeichen (Typ **char***)

