

Ausdrücke – Vorrang und Assoziativität (2)

Merksatz	Beispiel	entspricht...	...entspricht nicht...
Unäre Operatoren binden stärker als binäre Operatoren	<code>! a && b</code>	<code>(! a) && b</code>	<code>! (a && b)</code>
Post-Inkrement/Dekrement, Index und Funktionsaufruf binden stärker als die übrigen unären Operatoren	<code>! a [b]</code>	<code>! (a [b])</code>	<code>(! a) [b]</code>
Binäre Operatoren sind grundsätzlich links-assoziativ	<code>a - b - c</code>	<code>(a - b) - c</code>	<code>a - (b - c)</code>
Arithmetik bindet stärker als Shift	<code>a * b << c</code>	<code>(a * b) << c</code>	<code>a * (b << c)</code>
Punkt bindet stärker als Strich	<code>a * b + c</code>	<code>(a * b) + c</code>	<code>a * (b + c)</code>
Shift bindet stärker als Vergleiche	<code>a << b >= c</code>	<code>(a << b) >= c</code>	<code>a << (b >= c)</code>
Vergleiche binden stärker als bitweise Operatoren	<code>a & b >= c</code>	<code>a & (b >= c)</code>	<code>(a & b) >= c</code>
Bitweise Operatoren binden stärker als logische Operatoren	<code>a & b c</code>	<code>(a & b) c</code>	<code>a & (b c)</code>