

1. Bedienungsanleitung
2. Ein erstes C-Programm: Header, Funktionen, einfache Typen und Anweisungen
3. Ganzzahlen
4. Aufzählungen
5. Ausdrücke 1: Zuweisungen, Literale, Bezeichner
6. Anwendungsbeispiele für Aufzählungen
7. Zeiger
8. Arrays
9. Anweisungen: Schleifen (while, do while, for)
10. Strukturierte Datentypen
11. Konvertierungen
12. Ausdrücke 2: Vergleich / Logik / Arithmetik
- 13. Ausdrücke 3: Bit-Operationen**