

Reihenfolge der Regeln signifikant, erste passende Regel gilt:

ein Operand	anderer Operand	Gemeinsamer Typ	Bei	spiel
unsigned-Typ	unsigned-Typ	größerer der beiden unsigned-Typen	+	unsigned long unsigned int unsigned long
signed-Typ	signed-Typ	größerer der beiden signed-Typen		long int long
unsigned-Typ	signed-Typ von gleichem oder geringerem Rang	der unsigned-Typ		int unsigned int unsigned int
unsigned-Typ	signed-Typ höheren Ranges, der den unsigned-Typen enthält	der signed-Typ	64bit	unsigned int long long
unsigned-Typ	signed-Typ höheren Ranges, der den unsigned-Typen nicht enthält	die unsigned-Variante des signed-Typen	32bit	unsigned int long unsigned long

wenn keine Regel zutrifft: keine Konvertierung