

<Speicherklasse?> <Typ-Qualifizierer\*> <Typ> <Deklarator+>

einfacher Deklarator = <Bezeichner>

```
auto          const          int          a = 42;
```

Zeiger-Deklarator = \* <Typ-Qualifizierer\*> <Deklarator>

```
auto          const          char *ptr = NULL;
```

- Typ-Qualifizierer für den Typ, auf den gezeigt wird, und **zusätzlich** im Deklarator Typ-Qualifizierer (`const`, `volatile`) für den Zeiger selbst

```
const char *      ptr; /* nicht-konstanter Zeiger auf konstanten char-Wert */  
      char *const ptr; /* konstanter Zeiger auf nicht-konstanten char-Wert */  
const char *const ptr; /* konstanter Zeiger auf konstanten char-Wert */
```

- **Achtung:** \* syntaktisch Teil des Deklarators

```
char* ptr1, ptr2;      /* ptr1 hat Typ "char*", ptr2 hat Typ "char" */  
=> char *ptr1, *ptr2;
```

- Automatische Initialisierung von **statischen Zeiger-Variablen** mit `NULL`