

- **Bindung und Speicherklassen (Forts.)**
 - **Zusammenfassung der möglichen Import / Export-Varianten**

```
/* Definition in der vorliegenden Übersetzungseinheit, kein Import/Export */  
static int v;  
static int foo();          /* Prototyp, Definition später in der Datei */  
static int foo() { ... }  
  
/* Definition in der vorliegenden Übersetzungseinheit, Export */  
extern int v = 0;  
extern int foo();          /* Prototyp, Definition später in der Datei */  
extern int foo() { ... }  
  
/* Nur Deklaration in der vorliegenden Übersetzungseinheit, Import */  
extern int v;  
extern int foo();          /* Prototyp, keine Definition später in der Datei */
```

- **extern** ist Standard-Speicherklasse für **Funktionen** und **Top-Level-Variablen**:

<code>int foo();</code>	entspricht (weitgehend)	<code>extern int foo();</code>
-------------------------	-------------------------	--------------------------------

Zwischen **extern** und dem Weglassen der Speicherklasse (`extern int v / int v`) gibt es allerdings feine Unterschiede, die wir hier nicht thematisieren