

- void* ist ein besonderer generischer Zeigertyp; er meint nicht, dass auf "nichts" (void) gezeigt würde, sondern dass der Typ, auf den gezeigt wird, undefiniert (generisch) ist
- Zeiger jedes (Objekt-)Zeigertypen können implizit im Rahmen der Zuweisungskonvertierung in void*-Zeiger konvertiert werden
- void*-Zeiger können implizit im Rahmen der Zuweisungskonvertierung in Zeiger beliebiger anderer Zeigertypen konvertiert werden
- Zweck: Funktionen zum Speichermanagement, die unabhängig vom Elementtyp des verwalteten Speichers definiert sein sollen
- Operationen über void*-Zeigern sind eingeschränkt (da die Größe der Objekte, auf die gezeigt wird, nicht bekannt ist)
 - keine Dereferenzierung (per * oder per []) Man weiss schließlich nicht welche
 keine Zeigerarithmetik