

▪ Integer Promotions (Forts.):

▪ Leitgedanken

- Nach Konvertierung sollen Operanden nur noch den Rang von `int` oder `long` haben
- Kleinere Typen werden dazu in den Typ `int` oder `unsigned int` erweitert
- Informationsverlust wird immer vermieden, d.h. der mathematische Wert bleibt erhalten

Operanden-rang	...und...	Konvertierung in	Beispiel
<code>>= int</code>		keine Konvert.	<code>long</code>
<code>< int</code>	ist <code>signed</code>	<code>int</code>	<code>short</code>
<code>< int</code>	ist <code>unsigned</code> & vollständig in <code>int</code> enthalten	<code>int</code>	<code>unsigned short</code> (wenn <code>short</code> z.B. 16 Bit und <code>int</code> z.B. 32 Bit)
<code>< int</code>	ist <code>unsigned</code> & nicht vollständig in <code>int</code> enthalten	<code>unsigned int</code>	<code>unsigned short</code> (wenn <code>short</code> und <code>int</code> z.B. 32 Bit)