

`switch (<Ausdruck>) <Anweisung>`

- Der **Ausdruck** liefert einen Ganzzahl-Wert **x** (der hier aber nicht als Wahrheitswert interpretiert wird)
- Die **Anweisung** ist gewöhnlich ein Anweisungsblock, der sogenannte **case**- und optional ein **default**-Label enthält
- Ein **case**-Label definiert ein Sprungziel für eine bestimmte Zahl, ein **default**-Label nennt einfach nur ein Sprungziel

```
switch (<Ausdruck>) {  
    case <ganze Zahl>:  
        <Anweisungen>  
        break;  
    case <ganze Zahl>:  
        <Anweisungen>  
        break;  
    default:  
        <Anweisungen>  
}
```