

- Syntaktisch einwandfreie und völlig sinnlose `switch`-Anweisungen:

```
switch(namelength) ;  
switch(namelength) { fprintf(stdout, "Shouldn't see me\n"); }  
switch(42) { case 42: fprintf(stdout, "Wichtige Information\n"); }
```

- Schon sinnvoller: Unsere geschachtelten `if`-Anweisungen als `switch`

```
switch(argc) {  
    case 0:  
    case 1: Fall-through erlaubt  
        fprintf(stdout, "Keine Kommandozeilenparameter!\n");  
        break;  
    case 2:  
        fprintf(stdout, "Kommandozeilenparameter: %s\n", argv[1]);  
        break;  
    default:  
        fprintf(stdout, "Zu viele Kommandozeilenargumente (%d)!\n", argc);  
}
```

• Wichtige Switch ist deutlich schneller als korrespondierende if-Kaskade