

- **Kompilieren:** Quellcode-Dateien werden jeweils in Maschinencode und davon ausgehend in binäre Objektdaten übersetzt

```
Set emptyset() {  
    ...  
}  
  
Set insert(Set s, Element e) {  
    ...  
}  
...
```

Set.c

Objektdaten: Maschinenbefehle

```
Set emptyset():  
100401293: push    %rbp  
100401294: mov     %rsp,%rbp  
100401297: ...  
  
Set insert(Set s, Element e):  
1004012f9: push    %rbp  
1004012fa: mov     %rsp,%rbp  
1004012fd: ...
```

Set.o

```
Set emptyset();  
Set insert(Set, Element);  
static int foo() { ... };  
int main(...) {  
    ...  
    foo(); ~ Im Hauptprogramm selbst implementiert  
    ...  
    insert(s, e);  
    ...  
}
```

MyProg.c

```
int foo(): keine Adresse  
100401360: push    %rbp  
100401363: ...  
  
int main(...):  
1004013a5: push    %rbp  
1004013a6: push    %rbx  
1004013a7: ...  
10040140a: callq   0x100401360  
10040140f: ...  
100401429: callq   <insert>
```

MyProg.o