

■ **void *realloc(void *ptr, size_t size);** *↙ Bleibt derselbe Speicherbereich (wenn möglich, siehe nächste Folie)*

- Verkleinert oder vergrößert eine **bestehende dynamische Reservierung** der Größe **n**, auf deren erstes Byte der Parameter **ptr** zeigt
- Der Parameter **size** gibt die **neue Größe** des reservierten Speicherbereichs in Byte an
- Neue Größe **size** ≤ **n**: Anfang und Inhalt (bis zur neuen Größe) des Speicherbereichs bleiben **unverändert**, der Zeiger bleibt gültig

```
char *str = malloc( (strlen("Teetasse") + 1) * sizeof(char) );  
strcpy(str, "Teetasse");  
...  
str = realloc( str, (strlen("Tee") + 1) * sizeof(char) );  
str[3] = '\\0';
```

z.B. Variable in Stack-Frame

