

- Genauigkeit eingeschränkt und abhängig von der Größenordnung der Zahlen, d.h. Darstellung wird für größere Zahlen ungenauer
- Nicht jede Zahl exakt repräsentierbar (sowohl Literale als auch Ergebnisse von Operationen)
 - **Beispiel:** 0,1 im Binärsystem nicht exakt repräsentierbar

```
float flt = 0.1;
fprintf(stdout, "flt: %.5f\n", fp); /* flt: 0.10000 */
fprintf(stdout, "flt: %.10f\n", fp); /* flt: 0.1000000015 */
```

- **Beispiel:** Ergebnis einer Addition nicht exakt repräsentierbar

```
float flt = 8388608; /* flt: 8388608.00 */
flt += 1.0f; /* flt: 8388609.00 */
```

```
float flt = 16777216; /* flt: 16777216.00 */
flt += 1.0f; /* flt: 16777216.00 */
```

(Bsp. immer verdoppelt)
↳ Genauigkeit 'halb' so genau

```
float flt = 33554432; /* flt: 33554432.00 */
flt += 2.0f; /* flt: 33554432.00 */
flt += 3.0f; /* flt: 33554436.00 */
```