

- Immer nur ein **return** je Funktion?
  - Fallweise unterschiedlich zu bewerten
  - Spricht für ein einzelnes **return** am Ende:
    - Lange Funktionen
    - Komplexe Kontrollstrukturen / bedingte Schachtelungen
    - I/O-Lastigkeit (Ressourcenallokation am Anfang, Freigabe am Ende)
  - Spricht für mehrere **return**-Anweisungen:
    - Kurze Funktionen
    - Geringer Verschachtelungsgrad, sequenzieller Charakter
    - Keine Ressourcenverwaltung

```
CharType classify_char(char ch) {  
    switch(ch) {  
        case ' ':  
        case '\t':  
            return CT_SPACE;  
        case '0':  
            ...  
        case '9':  
            return CT_NUM;  
        case 'A':  
            ...  
        case 'Z':  
        case 'a':  
            ...  
        case 'z':  
            return CT_ALPHA;  
        default:  
            return CT_MISC;  
    }  
}
```

*"Absolut sinnvoll..."*

```
typedef enum CharType {  
    CT_MISC    = 0,  
    CT_SPACE   = 1,  
    CT_NUM     = 2,  
    CT_ALPHA   = 3  
} CharType;
```