

- **Optional** jeweils explizite Angabe von Ganzzahl-Konstanten zu den Aufzählungsnamen

- Jeweils **beliebiger konstanter Ausdruck**, der einen Wert eines **integralen Typen** liefert *(und zur Übersetzungszeit ausgerechnet werden kann)*

```
enum Y {  
    A = 10,  
    B = 2*10,  
    C = 3*10  
};
```

A == 10  
B == 20  
C == 30

- **Keine Wertangabe zu einzelnen Konstanten:**  
Wie gehabt implizit Wert 0 bei erster Konstante bzw.  
Wert der vorherigen Konstante + 1 bei jeder anderen
- **Doppelte Werte** möglich
- **Negative Werte** möglich
- **Beliebige Reihenfolge der Werte**, jederzeit wieder kleinere Werte möglich

```
enum Z {  
    A,  
    B,  
    C = 10,  
    D,  
    E = -1,  
    F  
};
```

A == 0  
B == 1  
C == 10  
D == 11  
E == -1  
F == 0

*fängt bei vorherigen  
konstanten an zu erhöhen.*