

■ * Dereferenzierungs-Operator (Indirection)

```
char    ch = 'a';  
char *ptr = &ch;  
*ptr    = 'b';
```

- Liefert zu einem Zeiger einen **lvalue**, der dem **referenzierten Wert** entspricht
- Operand muss von einem Zeigertypen sein ("Zeiger auf **T**")
- Ergebnis ist ein **lvalue** vom Typ **T**
- Eine Qualifizierung von **T** (insbesondere **const**) bleibt erhalten, d.h. Zuweisungen sind nur möglich, wenn der **lvalue** auch **modifiable** ist

```
const char    ch = 'a';  
const char *ptr = &ch;  
*ptr          = 'b';  /* Fehler: Typ von *ptr ist "const char" */
```

- Inverse Semantik zum &-Operator, d.h.: ***(&x) == x** für jede Variable **x**

```
char ch = 'a';  
*(&ch) = 'b';          /* gleichwertig zu: ch = 'b'; */
```

- Verhalten für ungültige Zeiger oder **NULL**-Zeiger **undefiniert**