

■ Implizite Zuweisungskonvertierungen (Erweiterung folgt...):

Quelltyp <i>Q</i>	Zieltyp <i>z</i>	Anmerkungen
Integral (inkl. Aufzählungen)	Integral (inkl. Aufzählungen)	möglicherweise Informationsverlust oder undefiniertes Ergebnis
Zeiger auf <i>A</i>		Nicht zulässig
Integral	Zeiger auf <i>B</i>	Ausschließlich für die Zahl 0 (NULL -Zeiger) zulässig
Zeiger auf <i>A</i>		Nur zulässig für NULL -Zeigerkonstante oder wenn <i>A</i> zu <i>B</i> kompatibel (typischerweise also identischer Zeigertyp)
Array von <i>A</i>		Konvertierung in Zeiger auf erstes Element (<i>A</i> = <i>B</i>)
beliebig	void	Nicht möglich, da AusdruckL nie den Typ void hat

```
int          sint = ...;
unsigned char uchar = ...;
int          *iptr = ...;
unsigned char *ucptr = ...;
int          arr[10] = ...;
```

```
sint  = uchar;
uchar = sint;
sint  = iptr; /* Fehler */
iptr  = sint; /* Fehler */
iptr  = 0;
```

```
iptr  = &sint;
iptr  = &ucptr; /* Fehler */
iptr  = arr;
ucptr = arr;    /* Fehler */
```

■ Nicht vorgesehene Konvertierungen können per **cast** erzwungen werden