

1. **Bedienungsanleitung**
2. **Ein erstes C-Programm: Header, Funktionen, einfache Typen und Anweisungen**
3. **Ganzzahlen**
4. **Aufzählungen**
5. **Ausdrücke 1: Zuweisungen, Literale, Bezeichner**
6. **Anwendungsbeispiele für Aufzählungen**
7. **Zeiger**