

<AusdruckL> == <AusdruckR>  
<AusdruckL> != <AusdruckR>

## ■ Gleichheits- bzw. Ungleichheitstest von zwei **Zahlen** oder von zwei **Zeigern**

```
int a = ..., b = ..., c = ...;
if( a != 42 )           { ... }
if( (a + b) == (b + c) ) { ... }
```

```
int left = -1431655766;
unsigned int right = 2863311530;
if( left == right ) { ... };
```

```
char arr[] = "Gurkensalat";
char *ptr = &arr[0];
```

```
if( ptr == arr )           { ... }
```

```
if( ptr != NULL )          { ... }
```

*↳ Jeder Zeiger darf mit jedem Zeiger verglichen werden*

	Operand AusdruckL	Operand AusdruckR	Ergebnis
<b>Konvertierung</b>	<b>Implizite binäre Konvertierungen</b>		
<b>Typen</b> (nach Konvertierung)	<u>oder</u>	Beliebiger arithmetischer Typ <b>T</b>	<b>int,</b> <b>ist kein lvalue</b>
	<u>oder</u>	Beliebiger Typ " <b>Zeiger auf T</b> "	
		Ein Operand von beliebigem Typ " <b>Zeiger auf T</b> ", der andere ist die <b>NULL</b> -Zeigerkonstante	
<b>Anmerkungen</b>	<b>Auswertungsreihenfolge undefiniert</b>		liefert Wert <b>0 (false)</b> oder <b>1 (true)</b>