

```
int main(int argc, char* argv[]) {  
    int namelength = strlen(argv[0]);  
  
    if(argc > 0)  
        fprintf(stdout, "Aufruf: %s (%d Zeichen)\n", argv[0], namelength);  
    /* ... */  
    return EXIT_SUCCESS;  
}
```

• Zuweisung nicht dasselbe
wie eine Initialisierung

- **Anweisungen, z.B.**
 - Leere Anweisung `;`
 - Zuweisungen
 - Block: `{ <Folge von Anweisungen> }`
 - Bedingte Anweisungen (`if`, `switch`)
 - Schleifen (`for`, ...)
 - usw.