

Subtraktion: **<AusdruckL> - <AusdruckR>**

- Subtraktion von Zahlen (Ganz- oder Fließkommazahlen)
- Subtraktion ganzer Zahlen von Zeigern (Zeigerarithmetik), Zahl immer **AusdruckR**
- Differenzberechnung zweier Zeiger **d = p2 - p1**, so dass **p1 + d = p2**

```
int      arr[5] = { 10, 20, 30, 40, 50 };
int      *ptr = arr + 3;      /* *ptr = 40 */
ptrdiff_t d = ptr - arr;      /* d == 3, arr + d == ptr, arr[d] == *ptr */
```

↑ *Aktuelles Arrayelement (Typ wichtig)*

	Operand AusdruckL	Operand AusdruckR	Ergebnis
<b>Konvertierung</b>	<b>Implizite binäre Konvertierungen</b>		
<b>Typen</b> (nach Konvertierung)	Beliebiger arithmetischer Typ <b>T</b>		<b>T</b> , ist kein lvalue
	<u>oder</u> Beliebiger Typ " <b>Zeiger auf T</b> "	Beliebiger <b>integraler Typ</b>	<b>Zeiger auf T</b> , ist kein lvalue
	<u>oder</u> Beliebiger Typ " <b>Zeiger auf T</b> "		<b>ptrdiff_t</b> (stddef.h), <b>signed</b> , ist kein lvalue
<b>Anmerkungen</b>	<b>Auswertungsreihenfolge undefiniert</b>		