

- #define: Definition eines Makros, dessen Vorkommen im Quelltext jeweils durch eine definierte Zeichenfolge ersetzt werden sollen (Makro-Expansion)
  - #define <Name> <Zeichen\*>
    Zuordnung eines Namens zu einer Zeichenfolge (Rumpf des Makros)

```
#define ARRAY_SIZE 5
...
int arr[ARRAY_SIZE];
int arr[5];
```

#define <Name> (<Parameterbezeichner\*>) <Zeichen\*>
 Nutzung von Parametern im Rahmen der Ersetzung, jedes Vorkommen eines
 Parameterbezeichners im Rumpf wird durch den tatsächlichen Parameter ersetzt

```
#define IS_MULTIPLE_OF(NUMBER, FACTOR) ((NUMBER) % (FACTOR) == 0)
...
int i = ...;
if( IS_MULTIPLE_OF(i, 2) ) { ... }

...
int i = ...;
if( ((i) % (2) == 0) ) { ... }
```