

Reihenfolge signifikant, erste passende Regel gilt. Trifft keine Regel zu => keine Konvertierung.

ein Operand	anderer Operand	Gemeinsamer Typ	Beispiel
long double	arithmetischer Typ	long double	<div>double</div> <div>+ int</div> <div>=&gt; double</div> <div>double</div> <div>+ float</div> <div>=&gt; double</div>
double	arithmetischer Typ	double	
float	arithmetischer Typ	float	
unsigned-Typ	unsigned-Typ	größerer der beiden unsigned-Typen	<div>unsigned long</div> <div>+ unsigned int</div> <div>=&gt; unsigned long</div>
signed-Typ	signed-Typ	größerer der beiden signed-Typen	<div>long</div> <div>+ int</div> <div>=&gt; long</div>
unsigned-Typ	signed-Typ von gleichem oder geringerem Rang	der unsigned-Typ	<div>int</div> <div>unsigned int</div> <div>=&gt; unsigned int</div>
unsigned-Typ	signed-Typ höheren Ranges, der den unsigned-Typen enthält	der signed-Typ	<div>32bit</div> <div>64bit</div> <div>unsigned int</div> <div>long</div> <div>=&gt; long</div>
unsigned-Typ	signed-Typ höheren Ranges, der den unsigned-Typen nicht enthält	die unsigned-Variante des signed-Typen	<div>32bit</div> <div>32bit</div> <div>unsigned int</div> <div>long</div> <div>=&gt; unsigned long</div>