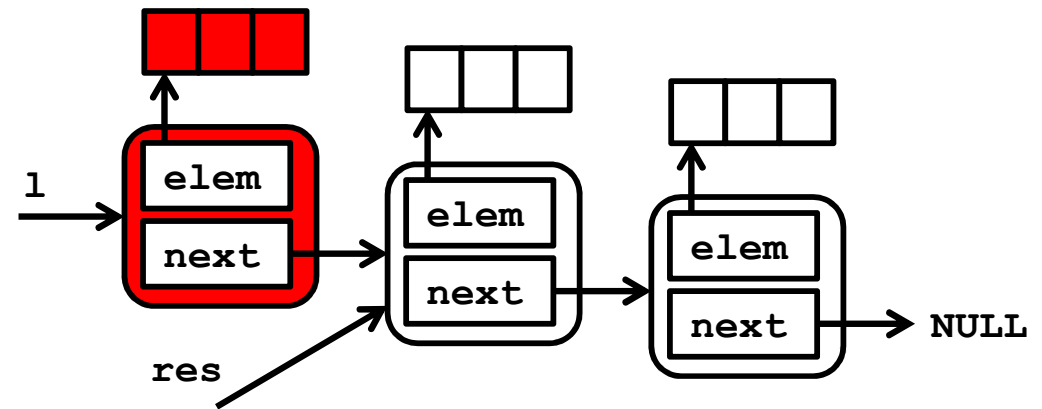


```
typedef char          *Element;  
typedef struct ListNode *List;  
struct ListNode { Element elem; List next; };
```

■ Löschen des Listenkopfes

```
List deleteFirst(List l) {  
    assert( !isEmpty(l) ); {  
        List res = tail(l);  
        /* free( head(l) ); ??? */  
        free( l );  
        return res;  
    }  
}
```

*eigentlich muss d. Zeiger noch
mit einem Nullpointer versehen
werden, durch anschl. Funktions
abbruch irrelevant*



■ Löschen einer Liste

```
List deleteAll(List l) {  
    while( !isEmpty(l) ) {  
        l = deleteFirst(l);  
    }  
    return emptyList();  
}
```