

■ `void *realloc(void *ptr, size_t size);` (Forts.)

- Neue Größe `size > n`: Inhalt des Speichers bis zur bisherigen Größe **unverändert** (Rest undefiniert)

Void-Pointer

```
char *str = malloc( (strlen("Tee")+1) * sizeof(char) );  
strcpy(str, "Tee");  
...  
str = realloc( str, (strlen("Bier")+1) * sizeof(char) );  
strcpy(str, "Bier");
```

z.B. Variable in Stack-Frame

