

▪ Nutzungsbeispiel von Bitmengen: Fehlercodes akkumulieren

```
typedef enum { ERR_1, ERR_2, ERR_3, ERR_4 } Error;
Set errors = emptyset();

...
errors = insert(errors, ERR_2);
...
errors = insert(errors, ERR_4);
...

if( errors ) {
    fprintf(stdout, "Fehler aufgetreten!\n");
}
...
if( contains(errors, ERR_2) ) {
    fprintf(stdout, "Fehler ERR_2 aufgetreten!\n");
}
...
if( intersect(errors, unite( single(ERR_2), single(ERR3) ) ) ) {
    fprintf(stdout, "Fehler ERR_2 oder ERR_3 aufgetreten!\n");
}
...
```