

### ■ "goto fail"-Bug

- `err = VorbereitungB(...)`  
sei erfolgreich (soweit alles bestens)
- Das erste `goto fail` wird  
also nicht ausgeführt
- Das zweite `goto fail` hingegen  
wird (entgegen der irreführenden  
Einrückung) **immer** ausgeführt
- `err = EigentlichePruefung(...)`  
wird übersprungen und die Ausführung  
an der Sprungmarke `fail`: fortgesetzt
- **Aber:** `err` hat den Wert 0,  
`VorbereitungB()` hat keinen Fehler  
gemeldet
- **Gänzlich ohne die eigentliche Prüfung ausgeführt zu haben,  
meldet `Pruefe()` nun also, dass alles ok ist**

```
int Pruefe(...) {  
    int err = 0;  
    ...  
    err = VorbereitungA(...);  
    if ( err )  
        goto fail;  
    err = VorbereitungB(...);  
    if ( err )  
        goto fail;  
        goto fail;  
    err = VorbereitungC(...);  
    if ( err )  
        goto fail;  
    err = EigentlichePruefung(...);  
    ...  
fail:  
    return err;  
}
```

⇒ „Geschweifte Klammern  
sind 'ne gute Sache.“