



```
if(argc <= 1) {
    fprintf(stdout, "Keine Kommandozeilenparameter!\n");
} else if(argc == 2) {
    fprintf(stdout, "Kommandozeilenparameter: %s\n", argv[1]);
} else {
    int idx = 1;
    while(idx < argc) {
        /* ... */
    }
}</pre>
```

if (<Ausdruck>) <AnweisungA> else <AnweisungB>

Semantik in C89

- Auswertung des angegebenen Ausdrucks
- Wertet der Ausdruck zu einem Wert != 0 aus, wird AnweisungA ausgeführt
- Wertet der Ausdruck zu 0 aus, wird AnweisungB ausgeführt
- Die Ausführung wird anschließend nach der if-Anweisung fortgesetzt
- Mehr als 2 Fälle per Kaskadierung (if else if ... else)