

Addition: **<AusdruckL> + <AusdruckR>**

- Addition von Zahlen (Ganz- oder Fließkommazahlen)

```
int a = ..., b = ..., c = ...;
a = (2 * b) + c;
```

- Addition von Ganzzahlen zu Zeigern (**Zeigerarithmetik**)

```
int arr[5] = { 10, 20, 30, 40, 50 };
int *ptr = arr;
ptr = ptr + 2; /* *ptr == arr[2] == 30 */
ptr = 2 + ptr; /* *ptr == arr[4] == 50 */
```

	Operand AusdruckL	Operand AusdruckR	Ergebnis
<b>Konvertierung</b>	<b>Implizite binäre Konvertierungen</b>		
<b>Typen</b> (nach Konvertierung)	<b>oder</b>	Beliebiger arithmetischer Typ <b>T</b>	<b>T</b> , ist kein lvalue
		Ein Operand von beliebigem Typ " <b>Zeiger auf T</b> ", der andere von <b>integralem Typ</b>	<b>Zeiger auf T</b> , ist kein lvalue
<b>Anmerkungen</b>	<b>Auswertungsreihenfolge undefiniert</b>		