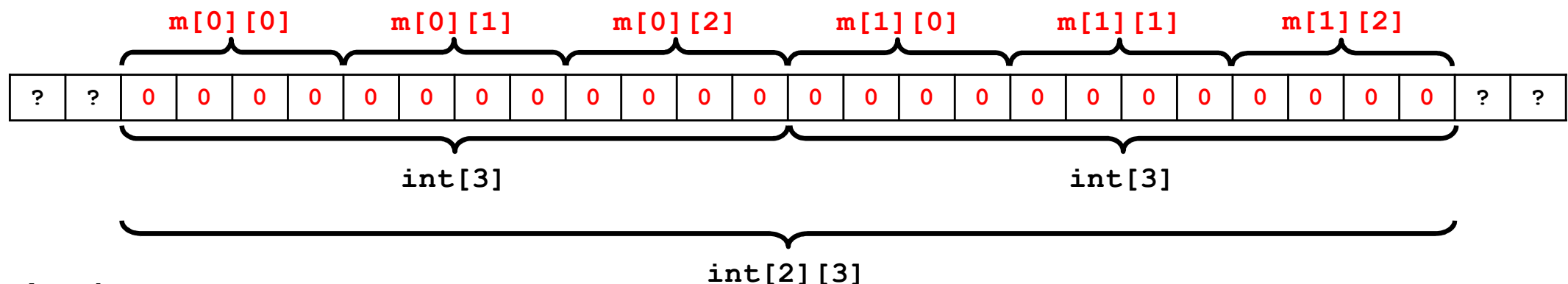


- **Beispiel:** Matrix aus Zeilen und Spalten, Elementtyp `int`
- Matrix per **Arrays (statische Speicherverwaltung)**
  - Matrixdimensionen werden per Konstanten `COLS` und `ROWS` zur **Übersetzungszeit** festgelegt
  - Arrays können geschachtelt werden (Array von Arrays), die **innersten** Klammern geben die **äußerste** Schachtelungsebene an

```
int m[ROWS][COLS] = { { 0 } };
```

- z.B. für `ROWS 2` und `COLS 3`:



**Annahme:** `sizeof(int) == 4`