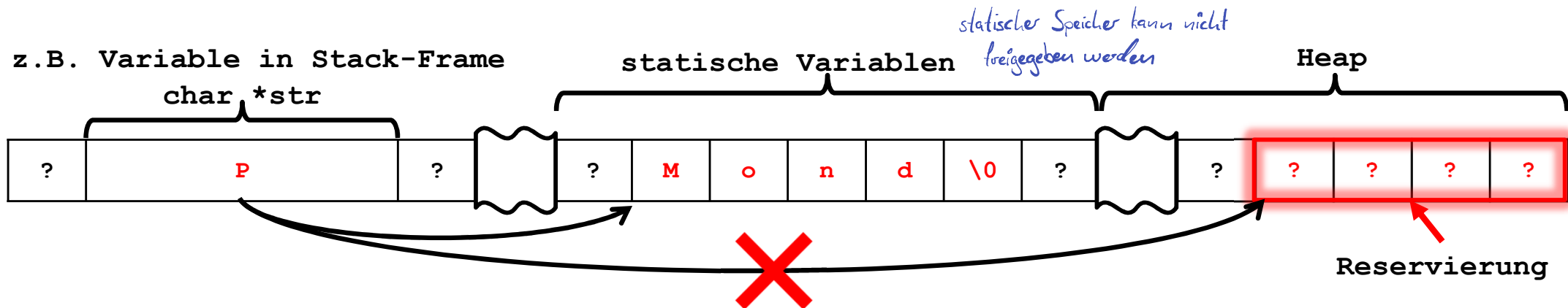


- **Memory Leaks** (z.B. Überschreiben von Zeigern oder fehlendes `free()`)

```
char *str = malloc( ... );  
str = "Mond";      /* Überschreibt Zeiger auf reservierten Speicher... */  
free(str);         /* ... und später auch noch ein großer Knall */
```



- **Nullsymbol** nicht korrekt (neu) gesetzt

```
char *str = malloc( ... );  
strncpy(str, "Zeichenfolge", 5);  
/* Zeichenfolge in str nicht terminiert */
```

- `char *strncpy(char *dest, const char *src, size_t n):`  
Kopiert max. `n` Zeichen von `src` nach `dest`
- Ist `src` länger als `n`, so wird kein Nullsymbol kopiert