

! <Ausdruck>

- **!x** ist äquivalent zu **x == 0**, liefert also gerade dann **1 (true)**, wenn der Operand zu **0** ausgewertet

```
int a = ..., b = ..., c = ...;
int idx = ...;
Error      err = ...;
if( (a >= 0) || (b >= 0) ) { ... }
if( (a >= 0) && (a <= 42) ) { ... }
if( !err && (idx < argc) ) { ... }
```

```
char *ptr = ...;

if( (ptr != NULL) && (*ptr != '\0') ) { ... }
/* äquivalent zu: */
if( ptr && *ptr ) { ... }

if( ptr == NULL ) { ... }
/* äquivalent zu: */
if( !ptr ) { ... }
```

	Operand Ausdruck	Ergebnis
Konvertierung	Implizite unäre Konvertierungen	
Typen (nach Konvertierung)	Beliebiger skalarer Typ T	int , ist kein lvalue
Anmerkungen		liefert Wert 0 (false) oder 1 (true)