

- Größe von Werten sämtlicher Typen wird in Anzahl Bytes bzw. Anzahl char gemessen
- **sizeof**-Operator: Liefert die Anzahl Bytes eines Wertes bzw. Typen
 - **sizeof(<Typname>)** Größe der Werte des Typen in Anzahl char-Werten
 - **sizeof <Ausdruck>** Größe der Werte, die der Ausdruck liefert (bzw. der Typ d. Ausdrucks)
 - **sizeof(char)** per Definitionem == 1 → Operator zur Übersetzungszeit ausgerechnet, keine Performanceeinbußen zur Laufzeit.
 - **Beispiele**

```
int i = 0;

fprintf(stdout, "%ld\n", sizeof(int));

fprintf(stdout, "%ld\n", sizeof int); /* Syntaxfehler */

fprintf(stdout, "%ld\n", sizeof i);  /* Ausdruck, Klammern können weggelassen werden */

fprintf(stdout, "%ld\n", sizeof(i)); /* Klammer-Ausdruck, Klammern gehören nicht zu sizeof */
```