

```
switch (<Ausdruck>) {  
    case <ganze Zahl>:  
        <Anweisungen>  
        break;  
    case <ganze Zahl>:  
        <Anweisungen>  
        break;  
    default:  
        <Anweisungen>  
}
```

■ Semantik

- Auswertung des angegebenen Ausdrucks zu einer Ganzzahl **x**
- Suchen eines **case**-Labels mit der Ganzzahl **x**
- **Wenn gefunden**: Sprung zu diesem **case**-Label, **ansonsten**: Suche nach einem **default**-Label
- **Wenn gefunden**: Sprung zum **default**-Label, **ansonsten** wird die Ausführung nach der **switch**-Anweisung fortgesetzt
- **break**-Anweisungen springen direkt zur nächsten Anweisung nach dem **switch**