Anweisungen: Schleifen (for) (1)



```
for ( <Init?> ; <Bedingung?> ; <Update?> ) <Anweisung>
```

Init, Bedingung und Update sind Ausdrücke (alle optional).

Bedingung muss Wert ergeben, der mit 0 verglichen werden kann (skalare Typen)

Semantik

- 1. <u>Wenn vorhanden</u>: Auswertung von Init, Vergessen des Ergebniswertes (z.B. **Initialisierung** von Variablen, **aber**: Keine Deklarationen möglich)
- 2. Wenn vorhanden: Auswertung von Bedingung, Vergleich des Ergebnisses mit 0
 - Wertet der Ausdruck zu != 0 aus => Schritt 3
 - Wertet der Ausdruck zu == 0 aus => Schritt 6
- 3. Ausführung der Anweisung
- 4. Wenn vorhanden: Auswertung von Update, Vergessen des Ergebniswertes
- 5. Weiter mit Schritt 2
- 6. Fortsetzung der Programmausführung nach der for-Anweisung