

- **Ausgangspunkt:** Ein Feld von Elementen
- Anwendung einer **unären Operation** auf jedes Element
- **Funktionszeiger für die Operation**, um das Traversieren des Feldes nur einmal implementieren zu müssen und die **Operation dynamisch auszutauschen**

```
typedef int Element;  
typedef struct {  
    Element *elems;  
    unsigned int size;  
} Field;
```

```
typedef Element (*UnaryOp) (Element) ;  
  
Field map(Field f, UnaryOp mop) {  
    unsigned int idx = 0;  
    for( idx = 0 ; idx < f.size ; idx++ ) {  
        f.elems[idx] = mop(f.elems[idx]) ;  
    }  
    return f;  
}
```

- **Anwendungsbeispiel:** Feld ganzer Zahlen, Verdoppeln aller Elemente

```
int dbl(int o) {  
    return 2 * o;  
}
```

```
Field fld = ...;  
fld = map(fld, dbl);
```