

- **Anwendungsbeispiel:** Einlesen einer Zeile aus einer Datei
 - per dynamischer Speicherverwaltung (Speicherreservierung durch Einlesefunktion)

```
char *readLine(FILE *f) {
    unsigned int length = 0;
    char          *buffer = NULL;
    int           ch = '\0';

    if( feof(f) ) { return NULL; }

    while( ((ch = fgetc(f)) != EOF) && (ch != '\n') ) {
        buffer = realloc( buffer, sizeof(char) * (length + 1) );
        if( buffer == NULL ) { exit(1); };
        buffer[length++] = ch;
    }
    buffer = realloc( buffer, sizeof(char) * (length + 1) );
    if( buffer == NULL ) { exit(1); };
    buffer[length] = '\0';
    return buffer;
}

...
char *line = NULL;
if( (line = readLine(...)) != NULL ) { ... }
```

*Siehe vorherige Version, hier keine
Pufferprüfung*

- Puffergröße normalerweise in Blöcken realloziert & nicht pro neues Byte.