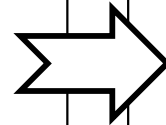


■ Nochmal "goto fail"...

```
int Pruefe(...) {  
    int err = 0;  
    ...  
    err = VorbereitungA(...);  
    if ( err )  
        goto fail;  
    err = VorbereitungB(...);  
    if ( err )  
        goto fail;  
    err = VorbereitungC(...);  
    if ( err )  
        goto fail;  
    err = EigentlichePruefung(...);  
    ...  
fail:  
    return err;  
}
```



```
int Pruefe(...) {  
    int err = 0;  
    ...  
    err = VorbereitungA(...);  
    if ( !err ) {  
        err = VorbereitungB(...);  
    }  
    if ( !err ) {  
        err = VorbereitungC(...);  
    }  
    if ( !err ) {  
        err = EigentlichePruefung(...);  
    }  
    ...  
    return err;  
}
```

↑ können komplette Blöcke sein

↑ 1x return → Abbruch trotzdem zum richtigen Zeitpunkt.

- **Strukturierte Programmierung:** Vermeidung von expliziten Sprüngen (goto) & systematische Bildung und Schachtelung bzw. Komposition von funktionalen Blöcken