

## ▪ **void \*malloc(size\_t size)**

- Ist die Allokation nicht möglich, wird der **NULL**-Zeiger zurückgegeben  
=> typischerweise in diesem Fall Aufruf von **exit()** (**berechtigte Panik**)

```
char *str = malloc( ... );  
if( str == NULL ) {                /* oder: if( !str ) { */  
    exit(...);  
}  
strcpy(str, ...);  
...
```

*Halb. Allokieren geklappt, ansonsten  
grundlegend problematische Programmausführung -> exit*

- Ergebnis einer Anforderung von 0 Bytes ist **implementationsabhängig**:
  - **NULL**-Zeiger  
**oder**
  - Ein eindeutiger Zeiger, der nicht dereferenziert werden darf

```
char *str = malloc( 0 );  
/* str im Anschluss nicht unbedingt NULL */
```

*↳ Falls Zeiger ins Nichts zeigt -> darf NICHT dereferenziert werden.*