

- Test auf **Vorhandensein** eines Elementes in einer Menge
  - Konstruktion einer korrespondierenden Bitmaske und AND-Verknüpfung

```
int contains(Set s, Element e) {  
    return ((1 << e) & s) != 0;  
}
```

```
if( contains(s36, 5) ) { ... };  
/*          ... 01001000 */  
/*      & ... 00100000 */  
/*          ... 00000000 */
```

- Bildung der **Vereinigungsmenge**

- OR-Verknüpfung

```
Set unite(Set l, Set r) {  
    return l | r;  
}
```

```
Set s35 = insert( s3, 5 );  
Set s356 = unite( s36, s35 );  
/* s36      ... 01001000 */  
/* s35  | ... 00101000 */  
/* s356      ... 01101000 */
```

- Bildung der **Schnittmenge**

- AND-Verknüpfung

```
Set intersect(Set l, Set r) {  
    return l & r;  
}
```

```
Set is = intersect( s36, s35 );  
/* s36      ... 01001000 */  
/* s35  & ... 00101000 */  
/* s356      ... 00001000 */
```