

```
while ( <Ausdruck> ) <Anweisung>
```

Ausdruck muss Wert ergeben, der mit 0 verglichen werden kann (skalare Typen)

Pointer ebenfalls erlaubt

Semantik

1. Auswertung von **Ausdruck**, Vergleich des Ergebnisses mit 0
 - Wertet der Ausdruck zu `!= 0` aus => **Schritt 2**
 - Wertet der Ausdruck zu `== 0` aus => **Schritt 3**
 2. Ausführung der **Anweisung**, anschließend wird mit **Schritt 1** fortgesetzt
 3. Fortsetzung der Programmausführung nach der **while**-Anweisung
- **Beispiel:** Ausgabe der Programmargumente

```
int idx = 0;
while(idx < argc) {
    fprintf(stdout, "Parameter %d: %s\n", idx, argv[idx]);
    idx++;
}
```