

- Drei Typen in C (aufsteigende Genauigkeit, müssen sich aber nicht unterscheiden): `float`, `double`, `long double`
- Implementationsabhängige Merkmale der Fließkommatypen in `float.h`

Konstante	Bedeutung	Mindestanforderung
<code>FLT_EPSILON</code> <code>DBL_EPSILON</code> <code>LDBL_EPSILON</code>	Jeweils kleinster Wert $x$ , so dass $1.0 + x$ repräsentierbar ist ( $1.0 + x \neq 1.0$ )	$10^{-5}$ $10^{-9}$ $10^{-9}$
<code>FLT_DIG</code> <code>DBL_DIG</code> <code>LDBL_DIG</code>	Dezimale Genauigkeit, d.h. Anzahl repräsentierbarer signifikanter dezimaler Stellen	6 10 10
<code>FLT_MANT_DIG</code> , <code>DBL_...</code>	Anzahl (binärer) Mantissenstellen	keine
<code>FLT_MIN_EXP</code> , <code>DBL_...</code>	Kleinster Exponent $e_{\min}$	keine
<code>FLT_MAX_EXP</code> , <code>DBL_...</code>	Größter Exponent $e_{\max}$	keine
<code>FLT_MIN</code> , <code>DBL_...</code>	Kleinste positive normalisierte Zahl	$10^{-37}$
<code>FLT_MAX</code> , <code>DBL_...</code>	Größte repräsentierbare endliche Zahl	$10^{37}$
...	...	...