

Darstellung	Syntax	Typen	Beispiele
Dezimal	Erste Ziffer ist keine 0, sonst Ziffern 0-9: [1-9] [0-9]* <IntSuffix?>	int, long, unsigned long	1 42
Oktal	Erste Ziffer ist eine 0, Ziffern 0-7: 0 [0-7]* <IntSuffix?>	int, unsigned int, long, unsigned long	0 01 052
Hexadezimal	Prefix 0x bzw. 0X, Ziffern 0-f: 0 [xX] [0-9A-Fa-f]+ <IntSuffix?>	int, unsigned int, long, unsigned long	0x0 0x1 0x2a

↑
Groß-Kleinschreibung egal

- **Typ:** Der erste zur Repräsentation ausreichende aus der angegebenen Typ-Folge
- **Ganzzahl-Konstanten** sind immer positiv (außer bei Überlauf); ein eventuelles führendes '-' ist ein unärer Minus-Ausdruck und gehört nicht zur Konstanten selbst
- **<IntSuffix?>**: Erzwingen "größerer" Typen als zur Repräsentation erforderlich
 - Um Überläufe bei Ergebnissen bestimmter Berechnungen zu verhindern.
 - **Suffix u/U:** unsigned int, unsigned long Beispiel: 42U (-> unsigned int)
 - **Suffix l/L:** long, unsigned long Beispiel: 42L (-> long)
 - **Suffix ul/UL:** unsigned long Beispiel: 42UL (-> unsigned long)