

& <Ausdruck>

Wertet zu einem Zeiger auf das Objekt aus, zu dem der Ausdruck auswertet

```
int i = 42;
char ch = 'a';
char *cptr = &ch; /* Zeiger auf char */
int *iptr = &i; /* Zeiger auf int */
int **diptr = &iptr; /* Zeiger auf einen Zeiger auf int */
```

· Addressoperat auf einem Avvay liefet nicht de Zeiger auf de erste Element sondern auf Avvay selbste

	Operand Ausdruck	Ergebnis
Konvertierung	Keine impliziten unären Konvertierungen, insbesondere werden Arrays nicht in Zeiger auf das erste Element konvertiert	
Typen	Beliebiger Typ т, muss ein Ivalue sein	Zeiger auf т, ist kein Ivalue