

- Gültigkeit von Zeigern: Zeiger auf Variable **num** mit Speicherklasse **auto**

```
void foo(...) {  
    int *ptr    = NULL;  
    {  
        int num = 42;  
        ptr    = &num;  
        fprintf(stdout, "%d\n", *ptr);  
    }  
    fprintf(stdout, "%d\n", *ptr);  
}
```

*Lebensdauer der Variable überschritten, Speicherplatz kann mittlerweile neu belegt worden sein.*

```
int* foo(...) {  
    int num = 42;  
    return &num;  
}  
...  
int* ptr = foo(...);  
fprintf(stdout, "%d\n", *ptr);
```

- Gültigkeit von Zeigern: Zeiger auf Variable **num** mit Speicherklasse **static**

```
void foo(...) {  
    int *ptr    = NULL;  
    {  
        static int num = 42;  
        ptr    = &num;  
        fprintf(stdout, "%d\n", *ptr);  
    }  
    fprintf(stdout, "%d\n", *ptr);  
}
```

```
int* foo(...) {  
    static int num = 42;  
    return &num;  
}  
...  
int* ptr = foo(...);  
fprintf(stdout, "%d\n", *ptr);
```