

1. Bedienungsanleitung
2. Ein erstes C-Programm: Header, Funktionen, einfache Typen und Anweisungen
3. Ganzzahlen
4. Aufzählungen
5. Ausdrücke 1: Zuweisungen, Literale, Bezeichner
6. Anwendungsbeispiele für Aufzählungen
7. Zeiger
8. Arrays
9. Anweisungen: Schleifen (while, do while, for)
10. Strukturierte Datentypen
- 11. Ausdrücke 2: Konvertierungen, Vergleich / Logik / Arithmetik**