

Typen – Ganzzahl-Typen (4)

- Zentraler **Ganzzahl**-Typ: **char**
- Repräsentation des Basis-Ausführungszeichensatzes
- Basiszeichensatz muss mit einem **nicht-negativen char**-Wert repräsentierbar sein
↳ min. 127 Werte
- Andere Zeichen können implementierungsabhängig als negative Zahlen repräsentiert werden
- **Gefahr**: Man weiß nicht, ob der Typ **char** auf einer gegebenen Plattform negative Zahlen unterstützt (also vorzeichenbehaftet ist) oder nicht
=> gegebenenfalls explizit Verwendung von **signed char** / **unsigned char**
- "storage unit" == Byte == kleinste adressierbare Einheit == Typ **char**
- **Mindestens 8 Bit breit**, darf aber auch mehr sein
- **CHAR_BIT** (Header-Datei **limits.h**): Anzahl Bits eines **char**-Wertes

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X	Y	Z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z		
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9								
!	"	#	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	:			
;	<	=	>	?	[\]	^	_	{		}	~				
space, hori. tab, vert. tab, form																	
feed, alert, backspace, carriage																	
return, new line																	

↳ Hinweis d. Compilers wie groß ein Byte sein soll.