

1. Bedienungsanleitung
2. Ein erstes C-Programm: Header, Funktionen, einfache Typen und Anweisungen
3. Ganzzahlen
4. Aufzählungen
5. Ausdrücke 1: Zuweisungen, Literale, Bezeichner
6. Anwendungsbeispiele für Aufzählungen
7. Zeiger
- 8. Arrays**