

▪ Anwendungsbeispiel: Bitmasken mit mehreren Bits

```
/* Konstruktion einer 3bit-Maske: */  
unsigned char mask = 255 >> (8 - 3);  
unsigned char mask = UCHAR_MAX >> (CHAR_BIT - 3);
```

```
/* Selektion bestimmter Bits eines Datenwortes: */  
unsigned char data = (data >> 2) & mask;
```

```
11111111 >> 5  
00000111
```

```
???xxx?? >> 2 11010101 >> 2  
?????xxx      00110101  
& 00000111    & 00000111  
00000xxx      00000101
```

▪ Vorsicht bei boolescher Interpretation, es muss nicht 1 herauskommen

```
int is_set(unsigned int value, unsigned int idx) {  
    return value & (1 << idx);  
}  
...  
if( is_set(..., 1) == 1 ) { ... }
```