

- Werden Funktionen genutzt, die **in derselben Quellcodedatei** definiert werden, so werden die entsprechenden Adressen direkt berechnet
- **Beispiel:** `foo()` wurde in der Quellcode-Datei `MyProg.c` definiert, die Adresse für den Sprung zu `foo()` kann bereits aufgelöst werden
- Werden Funktionen genutzt, die **nicht in der derselben Quellcodedatei** definiert werden, so enthält die entsprechende Objektdatenbank nur symbolische Referenzen
- **Beispiel:** `insert()` wurde in der Quellcode-Datei `MyProg.c` nicht definiert, die Adresse für den Sprung zu `insert()` kann noch nicht aufgelöst werden

```
Set emptyset();  
Set insert(Set, Element);  
static int foo() { ... };  
int main(...) {  
    ...  
    foo();  
    ...  
    insert(s, e);  
    ...  
}
```

MyProg.c

```
int foo():  
100401360: push    %rbp  
100401363: ...  
    int main(...):  
1004013a5: push    %rbp  
1004013a6: push    %rbx  
1004013a7: ...  
10040140a: callq   0x100401360  
10040140f: ...  
100401429: callq   <insert>
```

MyProg.o