

- **void \*malloc(size\_t size)** • memory allocation  $\Rightarrow$  malloc
  - Reserviert einen kontinuierlichen Speicherbereich von **size** Bytes und liefert einen **Zeiger** auf das erste Byte zurück

```
char *str = malloc( strlen("Tee") * sizeof(char) );      /* malloc( 3 ) */
strcpy(str, "Tee");
/* OK? */
```

↑ Hier überflüssig, geht nur darum zu zeigen, dass man stets mit der Größe eines einzelnen Elements multipliziert.

```
char *str = malloc( (strlen("Tee") + 1) * sizeof(char) ); /* malloc( 3 + 1 ) */
strcpy(str, "Tee");
```

↑ Um Nullsymbol mit einzubeziehen

