

- Wozu in C programmieren können? *(Sprache sehr risikant: schwache Typprüfung)*
 - Große Code-Basis und nach wie vor Neuprojekte, insbesondere im UNIX-Umfeld
 - Verbreitete "Anschlusssprachen" wie C++ oder C#
 - starke Kontrolle über die Abläufe in der Maschine, **potenziell** hohe Laufzeit- und Speichereffizienz *(z.B. Javas Prüfung auf outofBoundException fällt in C weg)*
 - Hardwarenähe z.B. für direkten Hardwarezugriff per Inline-Assembler
 - Anwendungen wie Computergrafik, Programmierung von Controllern usw.
- Wozu die Maschine verstehen?
 - *Kosten = Rechenzeit + Arbeitsspeicher*
 - *Rekursion grundsätzlich kostenintensiv*
 - Um in C programmieren zu können
 - Grundrüstzeug eines Informatikers
 - Bewusstsein für die "Kosten" von Abstraktionen in Hochsprachen
 - Besseres Verständnis für Probleme der IT-Sicherheit *(Bei sicherheitskritischen Programmen wird C nicht verwenden)*