

- **Zu kleine Reservierung:** Fehlerhafter Ausdruck zur Berechnung der notwendigen Speichermenge (z.B. nur Elementanzahl)

```
unsigned int n = ...;  
int *numbers = malloc( n ); /* reserviert nur n statt n * sizeof(int) Byte */  
for( i = 0 ; i < n ; i++ ) { ... numbers[i] ... }
```

- **Zu kleine Reservierung:** Speicher für Zeiger statt für den Typ, auf den gezeigt wird

```
typedef struct ListNode *List;  
struct ListNode { Element elem; List next; };  
List l = malloc( sizeof(List) ); /* reserviert nur Speicher für einen Zeiger */
```

*richtig wäre sizeof(struct ListNode) oder sizeof(\*l)*

- **Zu kleine Reservierung:** Nullsymbol nicht berücksichtigt

```
char *str = malloc( strlen("Zeichenfolge") );  
strcpy(str, "Zeichenfolge"); /* Speicher für Nullsymbol fehlt */
```

- **Zugriff außerhalb des reservierten Bereichs,** z.B. durch fehlerhafte Indexberechnung

```
unsigned int n = ...;  
int *numbers = malloc( n * sizeof(int) );  
for( i = 0 ; i <= n ; i++ ) { ... numbers[i] ... } /* höchster Index ist n-1 */
```