Arithmetik mit Zeigern (1)



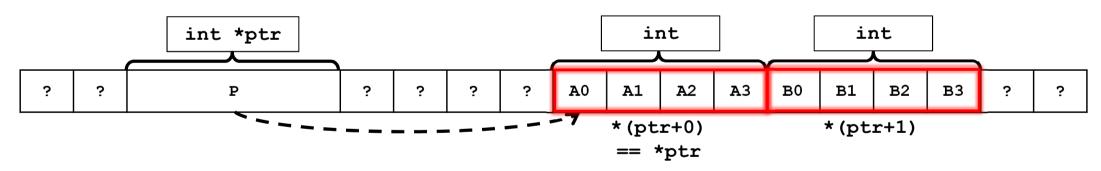
Zeigerarithmetik

Addition (bzw. Subtraktion) von Zeigern und Ganzzahlen ergibt wieder einen Zeiger

Semantik

L. Mit andrem Zeiger nicht erlaubt

- Zeiger p verweise auf das n. Element einer Folge von Elementen des Typs T im Speicher
- Zum Zeiger p werde eine ganze Zahl o addiert (r = p + o bzw. o + p)
- Das Ergebnis r ist ein "Zeiger auf T", der auf das (n+o). Element des Feldes zeigt (bzw. auf die von p referenzierte Adresse zzgl. o * sizeof(T) Bytes)



```
int *ptr = ...;
fprintf(stdout, "%d\n", *ptr);
fprintf(stdout, "%d\n", *(ptr+1));
...

Einmal d. Basistyp d. Zeigers
```

```
int *ptr = ...;
fprintf(stdout, "%d\n", *ptr);
ptr++;
fprintf(stdout, "%d\n", *ptr);
...
```