

- SP vs. PS1 *(Syntax allerdings unterschiedlich)*
 - Verschiedene, allerdings durchaus ähnliche, Sprachen (C / Pascal) *(insbesondere Zeiger)*
 - Pascal allerdings weniger "systemnah" und in vielerlei Hinsicht sicherer
 - PS1 als Veranstaltung legt den Fokus neben der Erlernung der Programmiersprache Pascal auf die Grundkenntnisse der Informationsverarbeitung und Konzepte der (prozeduralen) Programmierung
 - SP setzt diese Kenntnisse voraus und ordnet C und seine Elemente entsprechend ein
- SP vs. PS2 *(Syntax ähnlich, Idee anders)*
 - Verschiedene Sprachen (C / Java)
 - Syntaktisch sehr ähnliche Sprachen, konzeptionell aber fundamental unterschiedlich (objektorientiert vs. prozedural, strenge vs. weniger strenge Typprüfung, starke Abstraktion von der Maschinenausführung usw.) *(Java: virtuelle Maschine)*
 - Fokus in PS2 auf den Abstraktionen der Objektorientierung und den Konzepten der Sprache Java, aber kaum Bezüge zur Implementierung in der Maschine
 - SP stellt starke Bezüge zu den Abläufen in der Maschine her