

- Zuweisungskompatibilität

- **arithmetische Typen** können anderen **arithmetischen Typen** zugewiesen werden

- Zuweisung: **Integraler Typ => Integraler Typ**

- Wert im Zieltyp **repräsentierbar**
=> alles ok

```
unsigned char ch = 123;  
int          i = ch;  /* i == 123 */
```

- Wert im Zieltyp **nicht repräsentierbar** und Zieltyp ist **signed**
=> Overflow, Wert undefiniert

```
unsigned char uc = 200; /* 11001000 (200) */  
signed char  sc = uc;  /* undefiniert, häufig 11001000 (-56) */
```

max. 255
max. 127

- Wert im Zieltyp **nicht repräsentierbar** und Zieltyp ist **unsigned**
=> repräsentierbare Bits des Quellwertes bleiben erhalten,
Wert entspricht Quellwert mod 2^n (n Bits des Zieltypen)

```
int i = 1431655765; /* 01010101 01010101 01010101 01010101 */  
unsigned char ch = i; /* ch == 85 01010101 */
```