

## ■ Initialisierung

### ■ **statische** Variablen von Ganzzahltypen

- zur Initialisierung dürfen nur **konstante Ganzzahl-Ausdrücke** verwendet werden
- fehlt ein Initialisierer, so wird die Variable **automatisch mit 0** initialisiert

```
static int a;                /* OK: Default-Initialisierung mit 0 */
static int b = (21 + 21);    /* OK: Initialisierung mit konstant 42 */
static int c = strlen(...); /* Fehler: kein konstanter Ausdruck */
```

### ■ **automatische** Variablen von Ganzzahltypen

- zur Initialisierung dürfen **beliebige Ganzzahl-Ausdrücke** verwendet werden
- fehlt ein Initialisierer, so ist der Wert der Variablen **uninitialisiert und zufällig**

```
int a;                      /* keine Initialisierung, Wert ist zufällig */
int b = (21 + 21);          /* OK: Initialisierung mit konstant 42 */
int c = strlen(...);        /* OK: Initialisierung mit berechnetem Ausdruck */
```