

1. Bedienungsanleitung
2. Ein erstes C-Programm: Header, Funktionen, einfache Typen und Anweisungen
3. Ganzzahlen
4. Aufzählungen
5. Ausdrücke 1: Zuweisungen, Literale, Bezeichner
6. Anwendungsbeispiele für Aufzählungen
7. Zeiger
8. Arrays
9. Anweisungen: Schleifen (while, do while, for)
10. Ausdrücke 2: Konvertierungen, Vergleich / Logik / Arithmetik
11. Ausdrücke 3: Bit-Operationen
12. C-Präprozessor
13. Strukturierte Datentypen
14. Dynamische Speicherverwaltung
15. Fließkomma-Zahlen
- 16. Funktionszeiger**