## Agenda



- 1. Bedienungsanleitung
- 2. Ein erstes C-Programm: Header, Funktionen, einfache Typen und Anweisungen
- 3. Ganzzahlen
- 4. Aufzählungen
- 5. Ausdrücke 1: Zuweisungen, Literale, Bezeichner
- 6. Anwendungsbeispiele für Aufzählungen
- 7. Zeiger
- 8. Arrays
- 9. Anweisungen: Schleifen (while, do while, for)