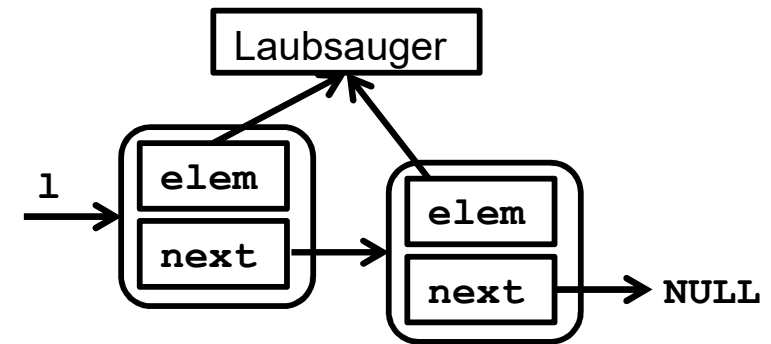


▪ Double Free oder Freigabe statischen Speichers

```
List    l = emptyList();
char *str = malloc( strlen("Laubsauger") + 1 );
strcpy(str, "Laubsauger");
l = insertAt(l, 0, str);
l = insertAt(l, 0, str); } Beide verweisen auf selben Speicher
l = removeAt(l, 0, &str);
    free(str);                /* klappt noch */
l = removeAt(l, 0, &str);
    free(str);                /* klappt nicht */
```



```
List    l = emptyList();
char *str = "Laubsauger";  /* statischer Speicher */
l = insertAt(l, 0, str);
l = removeAt(l, 0, &str);
    free(str);                /* klappt nicht */
```

- **Generelle Gefahr:** Auswirkungen der meisten Fehler nicht deterministisch, augenscheinlich kann alles funktionieren