

Quellentyp Q	Zieltyp Z	Anmerkungen
Integral (inkl. Aufzählungen)	Integral (inkl. Aufzählungen)	möglicherweise Informationsverlust oder undefiniertes Ergebnis
Zeiger auf A		Nicht zulässig
Integral	Zeiger auf B	Ausschließlich für die Zahl 0 (NULL-Zeiger) zulässig
Zeiger auf A		Nur zulässig für NULL-Zeigerkonstante oder wenn A zu B kompatibel (typischerweise also identischer Zeigertyp); außerdem zulässig, wenn Q oder Z der Typ $void^*$ ist
Array von A		Konvertierung in Zeiger auf erstes Element ($A = B$)
Strukturtyp	Strukturtyp	Nur möglich für einen kompatiblen Strukturtypen
beliebig	<code>void</code>	Nicht möglich, da <code>AusdruckL</code> nie den Typ <code>void</code> hat

```
int i = ...;
int *i_ptr;
char *c_ptr;
void *v_ptr;
```

```
i_ptr = &i;
c_ptr = i_ptr; /* Fehler */
v_ptr = i_ptr; /* OK: Zuweisung auf void* */
c_ptr = v_ptr; /* OK: Zuweisung von void* */
```