

- `void free(void *ptr)`
  - Hebt die Reservierung eines dynamisch reservierten Speicherbereichs auf
  - Angabe des Speicherbereichs per Parameter `ptr` (Zeiger auf erstes Byte des Bereichs)
  - `free(NULL)` ist zulässig und hat keine Wirkung
  - Zeiger `ptr` nach Freigabe **ungültig** (Semantik von Dereferenzierungen undefiniert)  
=> sinnvollerweise auf `NULL`-Zeiger setzen

```
char *str = malloc( (strlen("Tee") + 1) * sizeof(char) );  
strcpy(str, "Tee");  
...  
free(str);  
str = NULL;
```

z.B. Variable in Stack-Frame

