

■ Performance?

z.B. 32.000 Knoten **einfügen** (immer am Listende) und wieder **löschen** (immer vom Listende)

```
int i = 0;
List l = emptyList();
for( i = 0 ; i < 32000 ; i++ ) {
    l = insertAt(l, i, ...);
}
for( i = 0 ; i < 32000 ; i++) {
    char *str = NULL;
    l = removeAt(l, (31999-i), &str);
}
```

■ Problemgröße?

```
int i = 0;
List l = emptyList();
for( i = 0 ; i < 64000 ; i++ ) {
    l = insertAt(l, i, ...);
}
```

■ Lösungsmöglichkeit: Iterative Implementierung