

Konvertierungen mit Zeiger-Typen (1)

- Zeigertyp $Q \Rightarrow$ Integraler Typ Z
 - Zeiger w wird wie ein **unsigned**-Typ (in der Größe des Zeigertypen) behandelt, Konvertierung nach Z dann nach den üblichen Regeln für integrale Typen
 - Konvertierung in hinreichend großen **unsigned**-Typ erhält also die binäre Repräsentation
 - **Sonderfall:** **NULL**-Zeiger muss grundsätzlich den Wert `0` ergeben
 - **Ansonsten unsicher, größter integraler Typ möglicherweise zu klein**
- Integraler Typ $Q \Rightarrow$ Zeigertyp Z
 - Interpretation des Zeigertypen Z als **unsigned**-Typ (in der Größe des Zeigertypen), Anwendung der Konvertierungsregeln für integrale Typen
 - Für den Wert `0` ergibt sich der **NULL**-Zeiger
 - **Ansonsten unsicher, nicht portabel**
- Zeigertyp $Q \Rightarrow$ Zeigertyp Z
 - Grundsätzlich Konvertierung möglich
 - **NULL**-Zeiger darf beliebig zwischen verschiedenen Zeigertypen konvertiert werden und bleibt dabei der **NULL**-Zeiger
- Arraytyp $Q \Rightarrow$ Zeigertyp Z
 - "Array von T " wird in "Zeiger auf T " konvertiert, Zeiger auf das erste Element des Feldes