

### ▪ & Adress-Operator

```
char    ch = 'a';  
char *ptr = &ch;
```

- Berechnet die Adresse eines Datenobjektes vom Typ **T** (z.B. einer Variablen) und liefert diese als "Zeiger auf **T**" zurück
- Operand muss ein **lvalue** sein, d.h. er muss Zuweisungen erlauben (Kann z.B. auf keine Zahl zeigen, etwas das einen eigenen Speicherplatz zugewiesen bekommen hat)
- Ergebnis (d.h. die Adresse) ist natürlich **kein lvalue**, d.h. es sind keine Zuweisungen darauf möglich
- Gültigkeitsdauer des entstehenden Zeigers entspricht der Lebensdauer des Operanden (ausgehend von der Speicherklasse), (Selber Scope) also im Beispiel der Lebensdauer der Variablen `ch`
  - Speicherklasse `auto`: Gültig während der Ausführung des jeweiligen Blocks
  - Speicherklasse `static`: Gültig während des gesamten Programmlaufs