

- **#include**: Einbinden einer Text-Datei (Direktive durch Dateiinhalt ersetzen)

- **#include < <Dateiname> >**

Einbinden der bezeichneten Datei, die in implementationsspezifischen Pfaden gesucht wird (z.B. meistens im **Standardverzeichnis für Bibliotheksheader**) *(kann aber auch andere Dateien enthalten)*

```
#include <stdio.h>
...
int main(...) {
    ...
    fprintf(...);
    ...
}
```

*Konvention: Suche nach Standardbibliotheken im normalen Systempfad*

- **Typische Verwendung**: Systembibliotheken bzw. deren Funktionsprototypen, Variablen und Konstanten / Präprozessor-Direktiven usw. einfügen

- **#include " <Dateiname> "**

Einbinden der bezeichneten Datei, die in implementationsspezifischen Pfaden gesucht wird (z.B. meistens **im aktuellen Verzeichnis**)

```
#include "set.h"
...
int main(...) {
    ...
    insert(...);
    ...
}
```

*Konvention: lokales Verzeichnis für eigene Header Dateien*

- **Typische Verwendung**: Einbinden der Funktionsprototypen, Variablen und Konstanten / Präprozessor-Direktiven usw. eigener Module