

▪ String-Literal (Forts.):

```
sizeof("Ping");      /* liefert 5, 4 Zeichen + 0-Symbol */
char arr[] = "Ping"; /* Initialisierung von arr (Kopie des statischen Arrays) */
char *str = "Ping";  /* Zuweisung Zeiger auf Speicherbereich der Konstante */
    arr[1] = 'o';     /* Prima, arr enthält jetzt Zeichenfolge "Pong"
    str[1] = 'o';     /* unsicher: Speicher möglicherweise read-only */
    str[4] = '!!';    /* unsicher+: Überschreiben des Nullsymbols */
    str[5] = '!!';    /* unsicher++: "fremder" Speicher */
    "Ping"[1] = 'o';  /* dieselbe gefährliche Semantik wie str[1] = 'o' */
```

