

## Typen – Zeigertypen (4)

- **Größe eines Zeigertypen** per `sizeof`-Operator:  
Größe implementationsabhängig und potenziell unterschiedlich für verschiedene Zeigertypen

- **NULL-Zeiger**

```
char *ptr = NULL;      /* gleichwertig zu char *ptr = 0; */
```

- **spezieller Zeiger**, unterscheidet sich von **jedem gültigen Zeiger**
- zuweisungskompatibel zu **jedem Zeigertypen**
- definiert als Ganzzahl-Ausdruck mit dem Wert 0
- Konstante **NULL** in Header-Datei `stddef.h`
- möglicherweise repräsentiert als binäre 0 (alle Bits 0), aber nicht zwingend
- Vergleich **NULL == 0** wertet zu **true** aus (unabhängig davon, ob der **NULL**-Zeiger als binäre 0 repräsentiert ist)  
=> damit auch Interpretation als boolesches **false**, jeder andere Zeiger als **true**
- **Sicherheit:** Alle Zeiger-Variablen sollten den Wert **NULL** enthalten, wenn sie nicht auf einen definierten Speicherbereich zeigen