

■ Beispiel: Routine mit Fehlerbehandlung (hier: Hauptprogramm)

```
int main(int argc, char *argv[]) {  
    Error err = ERR_NONE;  
    /* Variablendeklarationen */  
    /* I/O, z.B. Öffnen von Dateien */  
    if( ... ) {  
        ...  
        if( ... ) {  
            err = ERR_FILE_NOT_FOUND;  
        } else if( ... ) {  
            err = ERR_INVALID_FILE;  
        }  
        ...  
    } else {  
        err = ERR_INVALID_OP;  
    }  
  
    /* Dateien schließen */  
    return error_handling(err);  
}
```

Besonders wichtig
• returns würden dies erschweren (vorherige Folie)
• würden außerdem das Debugging verkomplizieren

```
typedef enum Error {  
    ERR_NONE = 0,  
    ERR_FILE_NOT_FOUND = 1,  
    ERR_INVALID_FILE = 2,  
    ERR_INVALID_OP = 3  
} Error;
```

```
Error error_handling(Error err) {  
    switch(err) {  
        case ERR_FILE_NOT_FOUND:  
            fprintf(...);  
            break;  
        default:  
            ...  
    }  
    return err;  
}
```

Redanten Code vermeiden