

## ▪ **void \*realloc(void \*ptr, size\_t size);** (Forts.)

- Reservierung schlägt fehl: **NULL**-Zeiger als Rückgabewert, ptr bleibt gültig (mit bisheriger Größe)
- Neue Größe **size == 0**: Entspricht **malloc(0)**, gibt Speicher gegebenenfalls frei

```
char *str = malloc( (strlen("Tee")+1) * sizeof(char) );  
...  
str = realloc( str, 0 );  
/* str im Anschluss nicht unbedingt NULL, daher: */  
str = NULL;
```

- **ptr == NULL**: Entspricht Aufruf von **malloc(size)** (Erstreservierung)

## ▪ **void \*calloc (size\_t nmemb, size\_t size)**

- Äquivalent zu **malloc()**, aber
  - Statt **size** Bytes wird die Anzahl Objekte **nmemb** und die Größe **size** eines einzelnen Objektes angegeben
  - Speicherbereich wird mit 0-Bits initialisiert