

```
int main(int argc, char* argv[]) {  
    int namelength = strlen(argv[0]);  
    if(argc > 0)  
        fprintf(stdout, "Aufruf: %s (%d Zeichen)\n", argv[0], namelength);  
    /* ... */  
}
```

- Es gilt immer `argc >= 0` *(Arraygröße positiv)*
- `argc = 0` => keine Elemente in `argv`
- `argc > 0` => `argv[0]` ist der **Programmname**
- `argc > 1` => `argv[1]` bis `argv[argc-1]` sind die **Aufrufparameter**
- Der Programmname wird nach Belieben der Umgebung gesetzt und darf auch die leere Zeichenfolge sein (Länge 0) *(Es muss nicht unbedingt der richtige Programmname sein)*
- **Indizierter Zugriff** auf die Elemente: `argv[idx]` liefert die Zeichenfolge am Index `idx`, wobei der erste Index 0 ist