

- **Ausgangspunkt:** Ein Feld von Elementen
- Anwendung eines **Kommandos** auf jedes Element, das jeweils einen **Seiteneffekt** bewirkt, aber die Elemente nicht verändert
- **Funktionszeiger für das Kommando (Rückgabetyt void)**

```
typedef int Element;  
typedef struct {  
    Element *elems;  
    unsigned int size;  
} Field;
```

```
typedef void (*Command)(Element);  
  
void foreach(Field f, Command cmd) {  
    unsigned int idx = 0;  
    for( idx = 0 ; idx < f.size ; idx++ ) {  
        cmd(f.elems[idx]);  
    }  
}
```

- **Anwendungsbeispiel:** Feld ganzer Zahlen, Ausgeben der Elemente

```
void printint(int o) {  
    fprintf(stdout, "%d ", o);  
}
```

```
Field fld = ...;  
foreach(fld, printint);
```