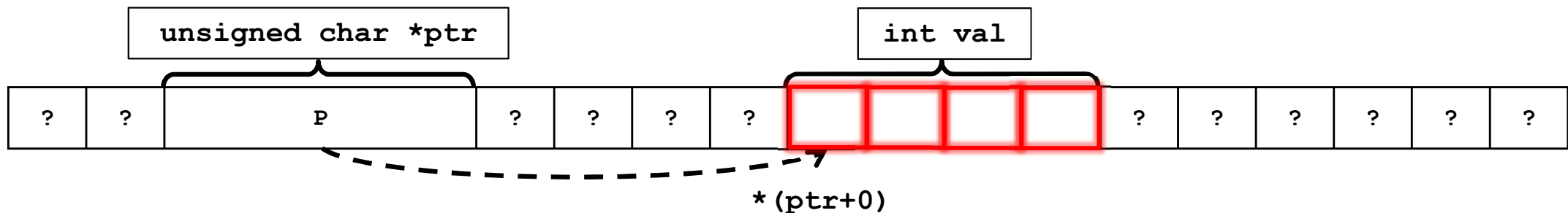


- **Anwendungsbeispiel:**
Bytes eines beliebigen Datenobjektes ausgeben

```
int          val = 0x113377ff;  
unsigned char *ptr = (unsigned char*)&val;  
  
unsigned int  i = 0;  
for(i = 0 ; i < sizeof(val) ; i++) {  
    fprintf(stdout, "%p=%x\n", (ptr+i), *(ptr+i));  
}
```



- **Byte-Ordering ?** *↳ macht hierbei keine Vorgaben*
↳ Hängen von Prozessorart ab. (Big-/Little-Endian)
* (ptr+0)
* (ptr+1)
* (ptr+2)
* (ptr+3)