

▪ Speicherklassen (für Variablen)

- **auto (nur für lokale Variablen möglich):** Eigener Zustand **je Funktionsaufruf**, zugewiesener Wert der Variable geht mit Abschluss des jeweiligen Aufrufs verloren

```
void storage_class_auto(int count) {  
    int a = 1;  
    fprintf(stdout, "call %d #1: int a == %d\n", count, a);  
    a = a * 2;  
  
    if(count < 2) {  
        storage_class_auto(count + 1);  
    }  
  
    fprintf(stdout, "call %d #2: int a == %d\n", count, a);  
    a = a * 2;  
}
```

auto ist **Standard-Speicherklasse für lokale Variablen**, daher praktisch nie explizit im Quellcode