



UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

DEPARTMENT OF COMPUTER SCIENCE

Bachelor Thesis

Vergleich eines Usecases mit Serverless Technologie gegenüber Java Enterprise Technologie

am Beispiel von Instant Payments

Eingereicht am:

25. August 2021

Eingereicht von:

Silas Hoffmann

Traberweg 52

22159 Hamburg

Tel.: (040) 643 94 73

E-mail: inf103088@stud.fh-wedel.de

Referent:

Prof. Dr. Dennis Säring

Fachhochschule Wedel

Feldstraße 143

22880 Wedel

Phone: (041 03) 80 48-43

E-mail: dennis.saering@fh-wedel.de

Betreut von:

Kai Rodeutscher

DPS Engineering GmbH

Eiffestraße 78

20537 Hamburg

Phone: (040) 25 15 41-44

E-mail: kai.rossdeutscher@dps.de

Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis	III
List of Listings	IV
1 Einleitung	1
1.1 Überblick	1
1.2 Motivation	1
1.3 Zielsetzung	1
2 Zielsetzung	2
2.1 Problemstellung	2
2.2 Lösungsweg	2
2.3 Kriterienkatalog	2
3 Ist-Analyse	3
3.1 JBoss (Microprofile)	3
3.2 Probleme	3
4 Anforderungsanalyse	4
5 Entwicklungsanalyse	5
5.1 Entwicklung des Konzeptes	5
5.2 Erstellen von Mock-Services	5
5.3 Testbedingungen	5
6 Zusammenfassung	6
7 Ausblick	7
8 Literaturverzeichnis	8
Literaturverzeichnis	9
9 Eidesstattliche Erklärung	10

Abbildungsverzeichnis

List of Listings

1

Einleitung

1.1 Überblick

- Was gibt es bisher, nur kurz anreissen
- wird im Grundlagen Kapitel tiefergehender behandelt

1.2 Motivation

- Problemstellung kurz beschreiben
- DPS möchte untersuchen ...

1.3 Zielsetzung

- Welche Erkenntnisse sollen gewonnen werden?
- Kriterienkatalog nennen

2

Zielsetzung

2.1 Problemstellung

- Was soll erreicht werden?
- insbesondere auf Durchsatz der Instant Payments eingehen

2.2 Lösungsweg

- Prinzip / Ablauf erklären
- Grundlegende Struktur des Prototypen erklären

[Knu98]

3

Ist-Analyse

3.1 JBoss (Microprofile)

- aktuelle Architektur beschreiben

3.2 Probleme

- Probleme mit aktuellem System (Stichwort Deployment, Wartbarkeit)
- Prof. hat extra darauf hingewiesen, dass es nicht nur um die Vorteile der Cloud gehen soll

4

Anforderungsanalyse

4.1 Kriterienkatalog

- Vorallem Skalierbarkeit und Performance
- Transaktionen - Durchsatz wichtig
- Deployment egal, da bereits im Container deployed wird
- Generell sagen, warum einige Aspekte egal sind
- Wartbarkeit nicht so wichtig
- Ressourcennutzung
- Störungsfälle (Chaos Monkey)
- Non Functionals - Kai hat PDF geschickt

5

Entwicklungsanalyse

- Prof. hat das als Methodenteil bezeichnet

5.1 Entwicklung des Konzeptes

- Prototypen im Detail erlautern

5.2 Erstellen von Mock-Services

- Verschiedenen Varianten erklären
 - Serverless / Faas
 - Applicationserver / JBoss

5.3 Testbedingungen

- Kommt in den Anhang
- hat Prof. zwar als eigenes Kapitel erwähnt, bin mir aber nicht sicher ob das wirklich nötig ist
- auf welcher Hardware werden Tests durchgeführt?
- chaos monkey / Störfälle erläutern

6

Zusammenfassung

7

Ausblick

8

Literaturverzeichnis

Literaturverzeichnis

- [Knu98] Donald E. Knuth. *The Art of Computer Programming, Volume 3: (2Nd Ed.) Sorting and Searching*. Addison Wesley Longman Publishing Co., Inc., Redwood City, CA, USA, 1998.

9

Eidesstattliche Erklärung

Ich erkläre hiermit an Eides statt, dass ich die vorliegende Arbeit selbstständig und ohne Benutzung anderer als der angegebenen Hilfsmittel angefertigt habe; die aus fremden Quellen direkt oder indirekt übernommenen Gedanken sind als solche kenntlich gemacht. Die Arbeit wurde bisher in ähnlicher Form keiner anderen Prüfungskommission vorgelegt und auch nicht veröffentlicht.

Ort, Datum

Silas Hoffmann