

Vergleich eines Usecases mit Serverless Technologie gegenüber Spring Boot Technologie am Beispiel von Instant Payments

Silas Hoffmann

12 September 2021

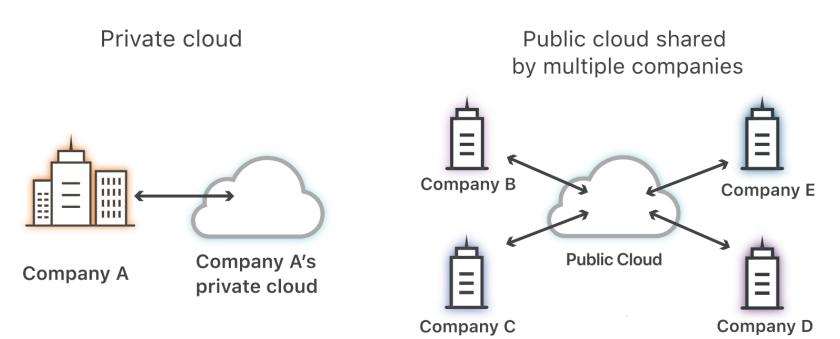
Inhalt

- Zielsetzung
- Begriffserklärung
 - JBoss
 - Serverless
- Vergleich: Serverless / Application Server
- Implementierung Prototyp
- Lasttest
 - Durchführung
 - Analyse / Fazit
- Optimierungspotenzial



Zielsetzung

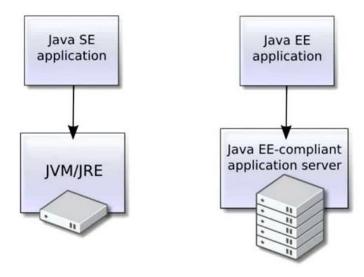
- Definierten Anwendungsfalls ermitteln (Instant-Payments)
- Cloudfähigkeit von Spring Boot und Serverless Tech. Vergleichen
- Container Startupzeiten / Verarbeitungsgeschwindigkeiten evaluieren
 - Startupzeiten müssen absolut minimal sein um fachliche Timeout bei Instant-Payments zu vermeiden (End-to-End max. 7 Sekunden)



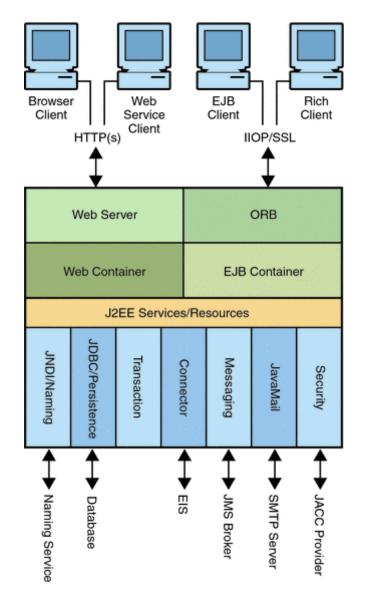


JBoss / J2EE – Begriffserklärung

- Application Server implementieren JEE-Standard
- Deployment standardisierter modularer Komponenten
 - Artefaktbasiert (Pre-Compiled)
 - .jar / .war Dateien auf Server installiert



Quelle: https://i.ytimg.com/vi/KUXdQd 14fU/maxresdefault.jpg





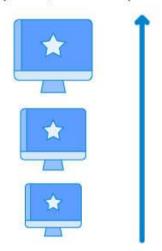
Serverless - Begriffserklärung

- Synonym: Function-as-a-Service / Serverless Functions
- Business Logik wird in einem Skript programmiert (Function)
- Intern auf Skript-Sprachen zurückgegriffen
 - Keine Kompilierung
 - Interpretation der Befehle zur Laufzeit
- Anwendungen laufen in Containern
- Ein Container ist gleich ein Verarbeitungsthread (Parallelsierungsgrad = 1)
- Sowohl in Jboss & Cloud wird Parallelisierung über Loadbalancer verteilt

Überschrift: Parallelisierung

VERTICAL SCALING

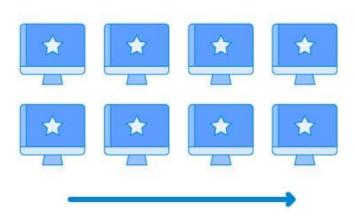
Increase size of instance (RAM, CPU etc.)



Verti: jboss Hori: cloud

HORIZONTAL SCALING

(Add more instances)



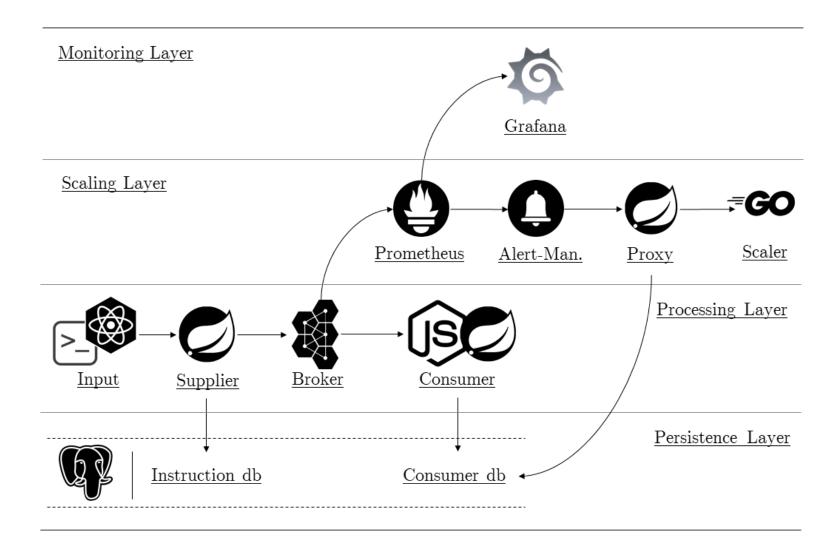
FaaS platforms execute your code only when needed and scale automatically...

Continuous Delivery in Java



Implementierung des Prototypen (Instant-Payment)

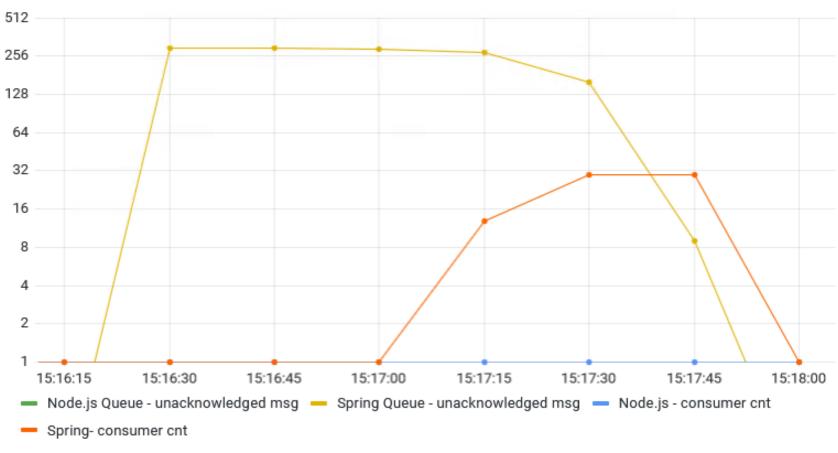
- Scaling Layer:
 - Startet bei Bedarf neue Verarbeitungscontainer
- Processing Layer:
 - Input ist eine Instant-Payment Nachricht
- Consumer
 - implementiert Dummy Business-Logik mit DB-Zugriff
 - Jede Instanz = ein Docker Container
 - Consumer = Skalierungsobjekt





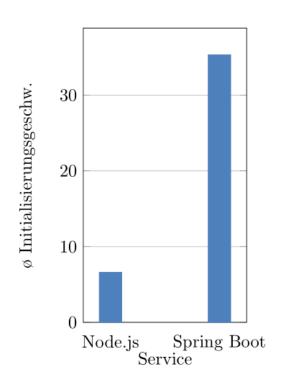
Dynamische Skalierung in der Cloud (Bsp. Prototyp)

Queue / Consumer Overview

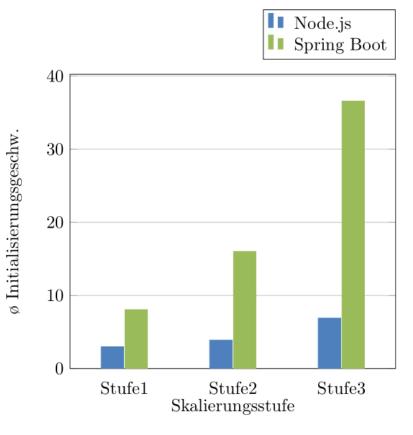




Ergebnisanalyse / Fazit

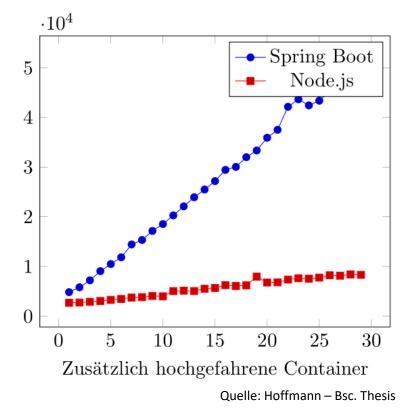


- Node.js: 6,9 Sek.
- Spring: 36,6 Sek.



Stufen ab denen Skalierer neue Instanzen startet

- Stufe 1: 15 Msg. -> 5 Container
- Stufe 2: 30 Msg. -> 10 Container
- Stufe 3: 100 Msg. -> 30 Container



Linearer Anstieg:

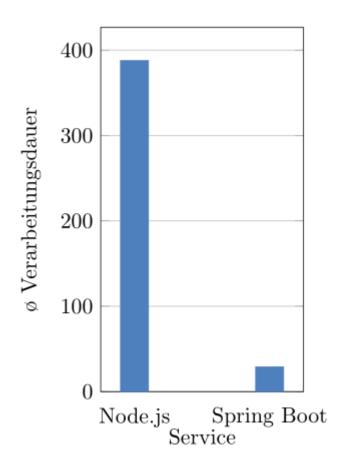
Startzeit

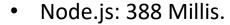
- Node.js: 194 Millis pro Container
- Spring: 1611 Millis pro Container



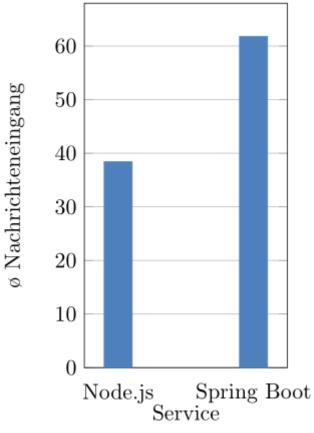
Ergebnisanalyse / Fazit

- Node.js mit besserem Skalierungsverhalten
- Spring Boot mit besserer Verarbeitungsgeschwindigkeit
- Unterschied beim Nachrichteneingang vernachlässigbar





• Spring: 29 Millis.



Quelle: Hoffmann – Bsc. Thesis

Node.js: 38,4 Millis.

• Spring: 61,8 Millis.



Optimierungspotenzial

Docker	Spring		
Ressourcenoptimierung	Spring-Bean - Optimierung der Initialisierungsphase		
Ausführungsreihenfolge			
Design For Failure (chaos monkey etc.)			



Thesis - Unterlagen

Gesammelte Unterlagen verfügbar unter:

https://github.com/derMacon/serverless-bsc-thesis

Thesis – PDF verfügbar unter:

https://github.com/derMacon/serverless-bsc-thesis/blob/main/thesis/thesis_main.pdf





Vergleich eines Usecases mit Serverless Technologie gegenüber Spring Boot Technologie am Beispiel von Instant Payments

Silas Hoffmann

12 September 2021

Vergleich – Serverless / Application Server

Eigenschaft	Serverless	Application Server		
Skalierung innerhalb einer Produktivumgebung	\checkmark			
Unabhängiges Deployment				
Skalierte Entwicklung	\checkmark	×		
Konfigurationsoverhead				
Performance	\checkmark	\checkmark		

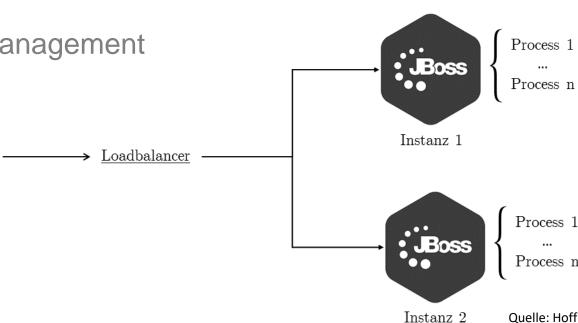


JBoss / J2EE – Begriffserklärung

- Expl. Eigenschaften
 - Kapselung von Datenquellen
 - Schnittstellen für Services
- Impl. Eigenschaften
 - Skalierung
 - Monitoring
 - Lifecycle Management

Application Server: "A software framework that provides facilities to create web applications and a server environment to run them."

Continuous Delivery in Java



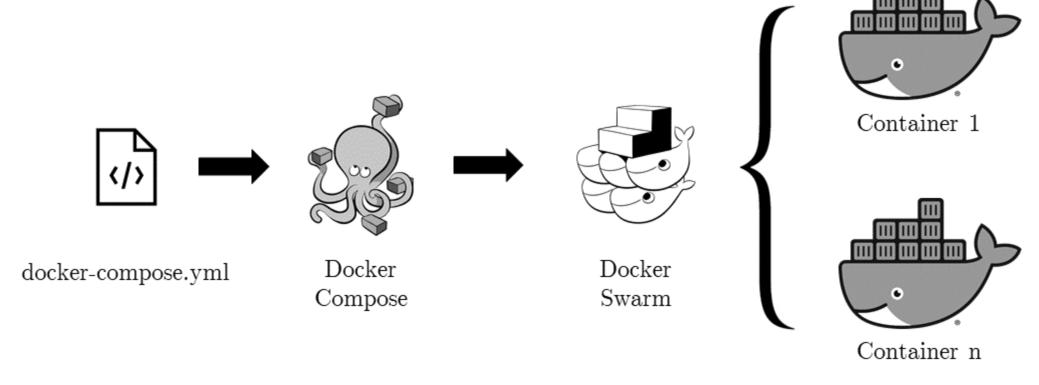


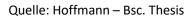
Anforderungen an Deploymentplattform

- Schnittstelle zum Verwalten der Applikation (Host)
- Runtime (Sprachenabhängig)
- Persistenz-Schicht (block store vs. Datenbank)
- Zugriff auf benötigte Middleware
- Autmatisiertes Verwalten von Instanzen
- Service Discovery
- Sicherheitsvorkehrungen (z.B. Portbegrenzungen)
- Mechanismus zur Kostengenerierung



Implementierung des Prototypen







Skalierung - Regelsatz

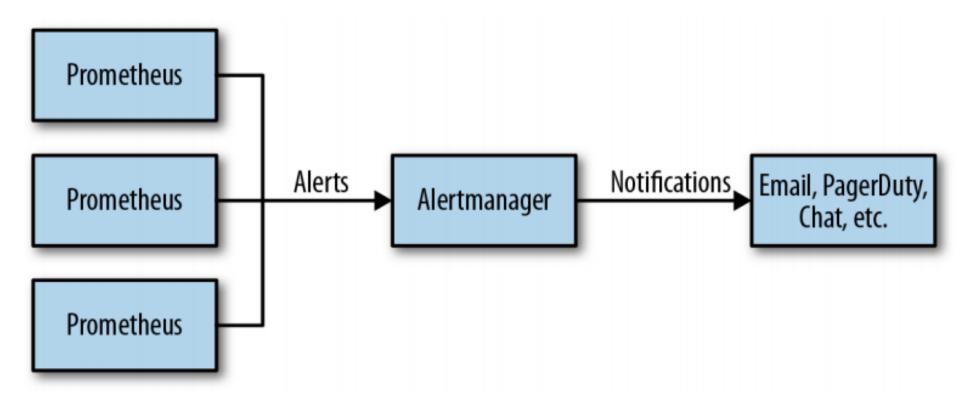
$\underline{\text{QL3}}$	UP			OK		
QB2 < MC	abs(CB0-CB3)	abs(CB1-CB3)	abs(CB2-CB3)	_		
QL2	UP	UP	OK	DOWN		
$QB1 < \overline{MC} \le QB2$	abs(CB0-CB2)	abs(CB1-CB2)	_	abs(CB2-CB3)		
QL1	UP	OK	DOWN	DOWN		
$QB0 < \overline{MC} \le QB1$	abs(CB0-CB1)	_	abs(CB1 - CB2)	abs(CB1-CB3)		
QL0	OK	DOWN	DOWN	DOWN		
$MC \leq QB0$	_	abs(CB0-CB1)	abs(CB0-CB2)	abs(CB0-CB3)		
	$\underline{\text{CL0}}$	$\underline{\text{CL1}}$	$\underline{\text{CL2}}$	$\underline{\text{CL3}}$		
	CB0 == CC	$CB0 < CC \le CB1$	$CB1 < CC \le CB2$	$CB2 < CC \le CB3$		

CB0=1 CB2=10 QB0=15 QB2=100 CC: Container Count CB1=5 CB3=30 QB1=30

MC: Message Count



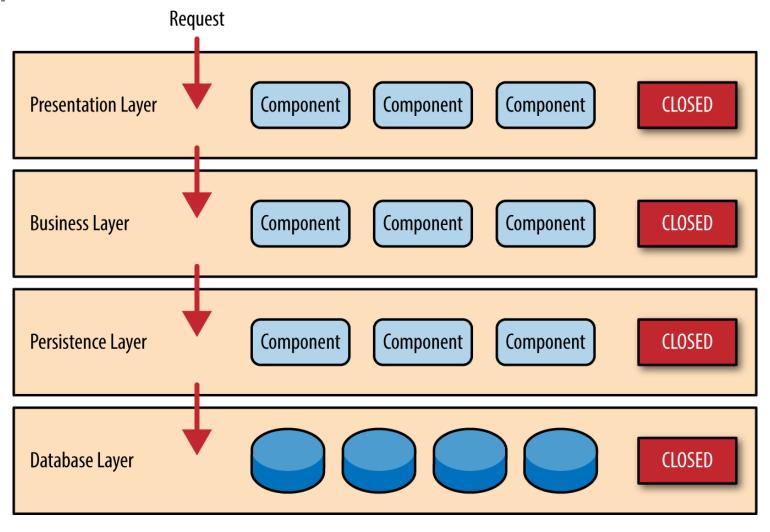
Prometheus / Altermanager



Quelle: Brazil - Prometheus: Up & Running (S. 291)



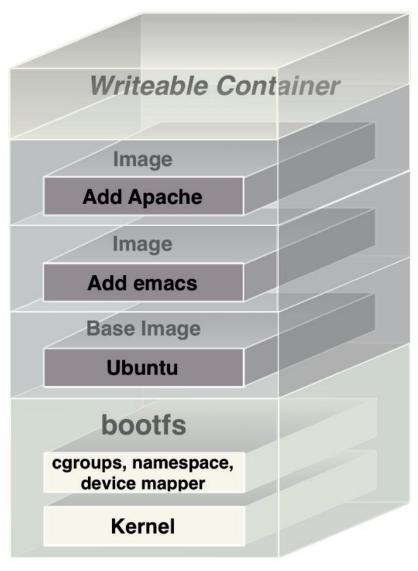
Tier - Modell



Quelle: https://www.oreilly.com/library/view/software-architecture-patterns/9781491971437/ch01.html



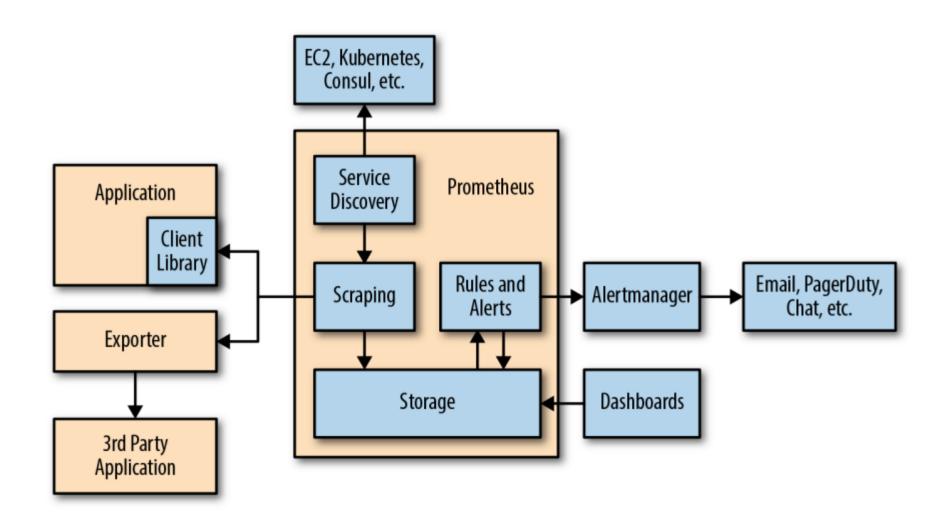
Docker - Aufbau



Quelle: J. Turnbull – The Docker Book (S. 72)

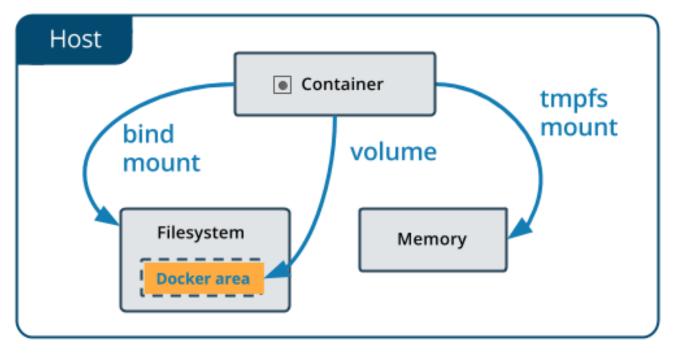


Prometheus - Architecture





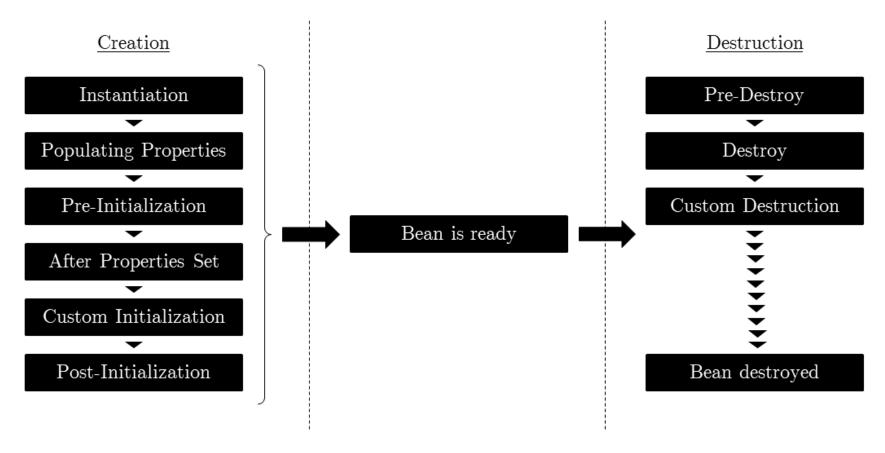
Docker – Types of mounts



Quelle: Docker Documentation - Kapitel /storage/volumes/



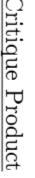
Spring Bean - Lifecycle





Agile Testing Quadrants

Business Facing Exploratory Testing Functional Tests Scenarios Examples Usability Testing Story Tests UAT (User Acceptance Testing) Prototypes Alpha / Beta Simulations Supporting Performance and Load Testing Unit Tests Security Testing Component Tests "ility" Testing Technology Facing

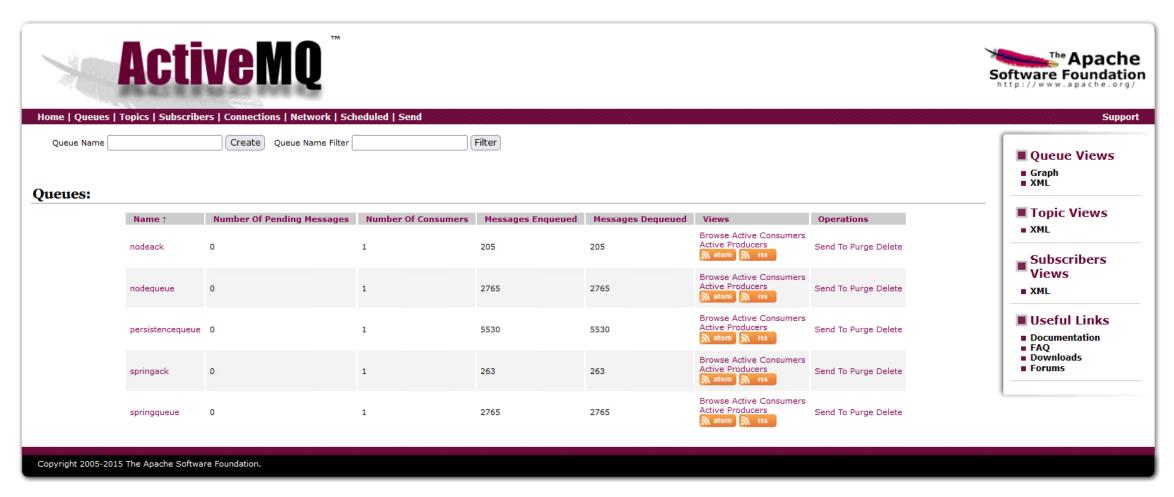


Implementierung des Prototypen





Activemq - Dashboard





Input UI



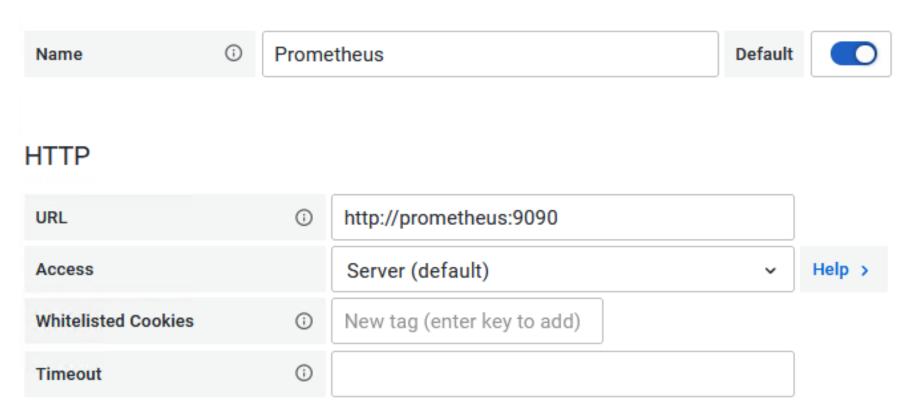


Grafan - PromQL

~	spring-queue-siz	ze (Prometheus)	?	C	0	₩ ::
	Metrics browser >	<pre>org_apache_activemq_Broker_QueueSize{brokerName="localhost", destinationName="spri destinationType="Queue", instance="activemq:8080", job="services"}</pre>				
	Legend ①	Spring Queue - unacknow Min step ③ Resolution 1/1 ~				
	Format	Time series Instant Prometheus Exemplars				

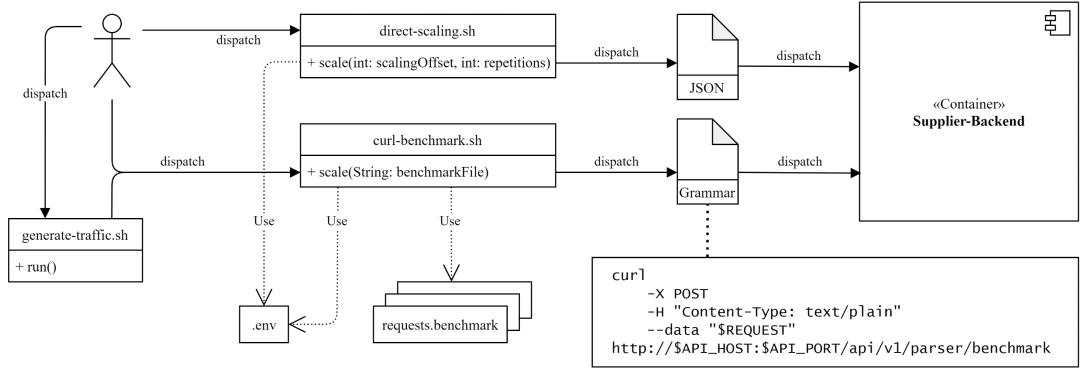


Prometheus - Datasource



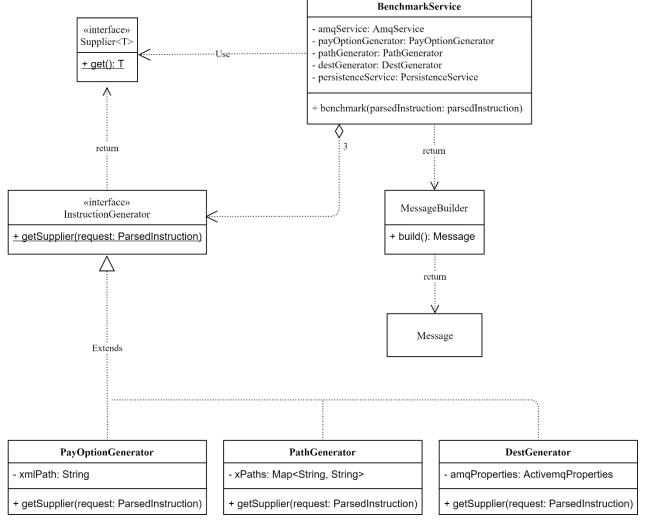


Input - UML



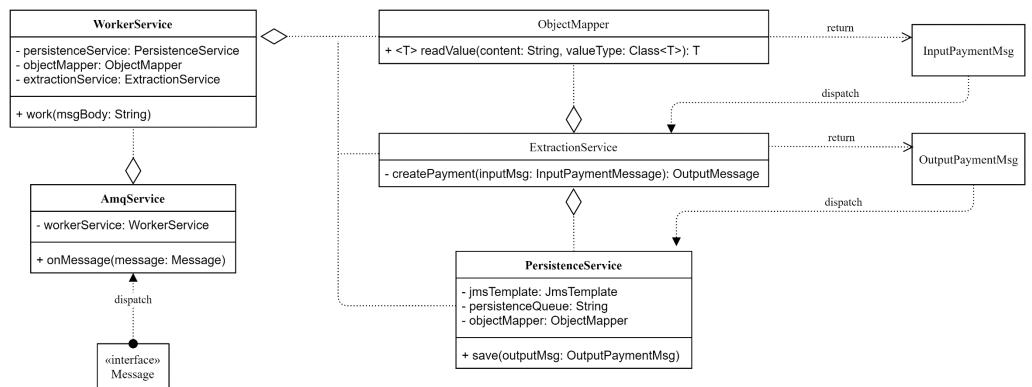


Supplier - UML





Consumer - UML





Scaler Proxy - UML

