

Einführung in die Programmierung mit Skriptsprachen

Aufgabenblatt 6

1. Spickzettel

Keine Spickzettel, da es auch keine Vorlesung gab für das Praktikum.

2. Ein Programm produziert sich selbst

Das Programm befindet sich in der Datei „sichSelbstzurueckGeben.py“.

3. Die nächste Speisekarte

Programm befindet sich in der Python Datei „Speisekarte.py“.