

Einführung in die Programmierung mit Skriptsprachen

V05: Datentypen, Operatoren vom 14.11.2022

Aufgabenblatt 4

1. Spickzettel

Der Spickzettel 2, 3 und 4 befinden sich im Ordner unter 2. Spickzettel.pdf, 3. Spickzettel.pdf und 4. Spickzettel.pdf.

2. Üben von Datentypen, Stringoperationen

Sie müssen mit einem Python-Programm die Speisekarte eines Restaurants verwalten. Die Gerichte der Speisekarte stehen in einem Dictionary mit den Namen der Speisen und ihrem Preis (einer Interzahl in Cent).

Python Code ist in Ordner: Speisekarte.py

Pseudocode:

Speisekarte = "Schnitzel und Kroketten": 1500, "Burger und Steakhouse Pommes": 1650

speiseHinzufügen ()

print(Anweisung)

eingabe = input

if eingabe == n

zurück zum Hauptmenü

name = eingabe

print("Anweisungen")

eingabe = input

if eingabe == n

zurück zum Hauptmenü

preis = eingabe

Speisekarte = Speisekarte.hinzufügen(name, preis)

Schleife starten mit = 0

while solange bis nicht gleich 1 ist

print("Hauptmenü")

eingabe = input

if input == a

print (Speisekarte)

for i to speisekarte

print (Inhalt der der Speisekarte nacheinander)

```
eingabe = input
```

```
if input == n
```

```
    speiseHinzufügen ()
```

```
eingabe = input
```

```
if userInput == e
```

```
    Schleie beenden mit = 1
```