

# Einführung in die Programmierung mit Skriptsprachen

## Aufgabenblatt 5

Abgabe: 06.12.2022 **18:00 Uhr**

Abnahme: 07.12.2022

Punkte: 13

Bitte beachten Sie bei den Funktionen, die Sie bei diesem Aufgabenblatt schreiben, dass Sie innerhalb einer Funktion nicht auf Variablen zugreifen, die es außerhalb der Funktion gibt, d. h. Sie müssen alle Daten, die die Funktion benötigt, als Parameter übergeben. Überlegen Sie, was Ihre Funktionen bei dieser Einschränkung zurückgeben müssen.

### 1. Spickzettel

4 Pkt.

Erstellen Sie den nächsten Spicker, der den Stoff aus **allen** bisherigen (Fach-) Vorlesungen verdichtet enthält. Dieser Spickzettel sollte einseitig beschrieben sein. Laden Sie bitte alle Spicker hoch, die bisher noch nicht kontrolliert worden sind.

### 2. Die zweite Speisekarte

6 Pkt.

Schreiben Sie die Aufgabe vom letzten Mal (Speisekarte) so um, dass bei der Auswahl eines Menüpunktes eine Funktion aufgerufen wird.

Implementieren Sie einen neuen Menüpunkt "l = Gericht löschen", über den man ein zu löschendes Gericht auswählen kann. Dabei wird die Liste aller Gerichte angezeigt, und der Benutzer gibt die Nummer des zu löschenden Gerichts ein.

Ihr Programm darf nicht abstürzen. Man muss nach der Anwahl eines Menüpunktes durch Drücken von "Enter" (= leere Eingabe) immer auch wieder zurückkommen können, ohne eine Änderung durchzuführen. Weiterhin soll Ihr Programm beim Start den Inhalt der Datei "speisekarte.txt" einlesen und in das Dictionary mit den Speisen schreiben. Jede Zeile der Datei soll folgendermaßen aufgebaut sein:

Name des Gerichts, Preis in Cent

Am Ende soll das Programm den Inhalt des Dictionarys wieder in die Datei schreiben (mit den Änderungen). Ihr Programm darf auf keinen Fall abstürzen, weder bei Falscheingaben, noch bei Fehlern beim Dateihandling.

### 3. Funktionsparameter in Python

3 Pkt.

Schreiben Sie ein Programm, das sechs Funktionen enthält und aufruft. Demonstrieren Sie dabei jeweils mit einer Funktion

- Defaultparameter
- Positionsparameter
- benannte Parameter
- die Übergabe von Parametern mit *unpacking*
- die Übernahme von Parametern mit *unpacking*
- Zugriff auf Dictionaries mittels **\*\***