

# ナターリアとAkashic Engine

でらP

# 誰？

- でら
  - Twitter: @dera\_nataliaP
- 副業：WEBエンジニア
- プロデューサー歴：11年くらい
  - 「THE IDOLM@STER SP」から始めました
  - あくまでゲームとCDでライトな楽しみ方をする程度

# 誰？

- 担当アイドル
  - シンデレラ: ナターリア
  - ミリオン: 白石紬



応援ありがとうございました！！

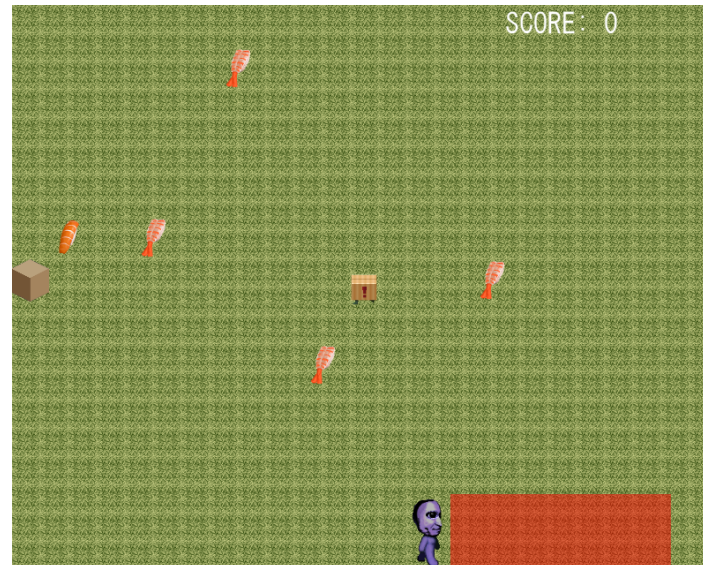
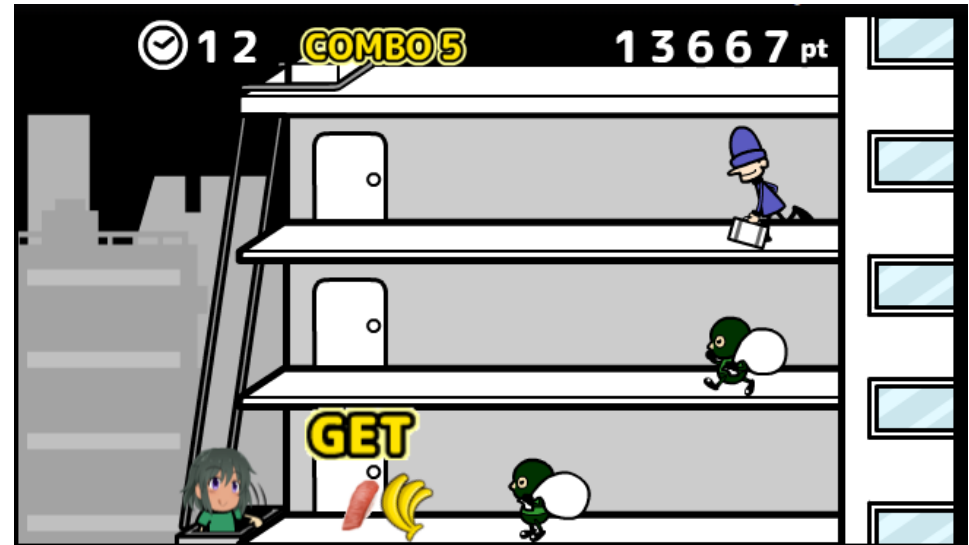
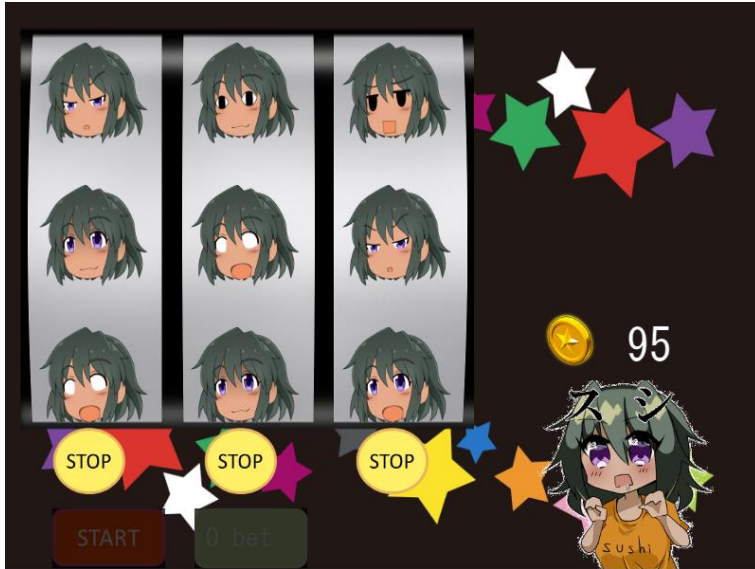


# この選挙で僕がやったこと

- ゲームでの投票券集め
- 身内への呼びかけ
- 選挙用Twitterアカウント作成
- ダイマツイート
- ナターリアに関するツイートのファボ or RT
- FF外ダイマリプ
- ダイマ用にゲーム作成・投稿



# こんな感じのゲームを作りました



これらのゲームは全て  
**Akashic Engine**  
というゲームエンジンで作りました

# Akashic Engineとは？？

- HTML5の2Dゲームエンジン
  - ゲームはブラウザ上で動くので一応マルチプラットフォーム対応
- JavascriptもしくはTypescriptで開発できる
  - Node.js及びnpmを予めインストールしておく必要があります
- オープンソース化されている
  - <https://github.com/akashic-games/akashic-engine>



Akashic Engineで  
何ができるのか？

ゲームを作って  
担当アイドルのダイヤができる！！！！



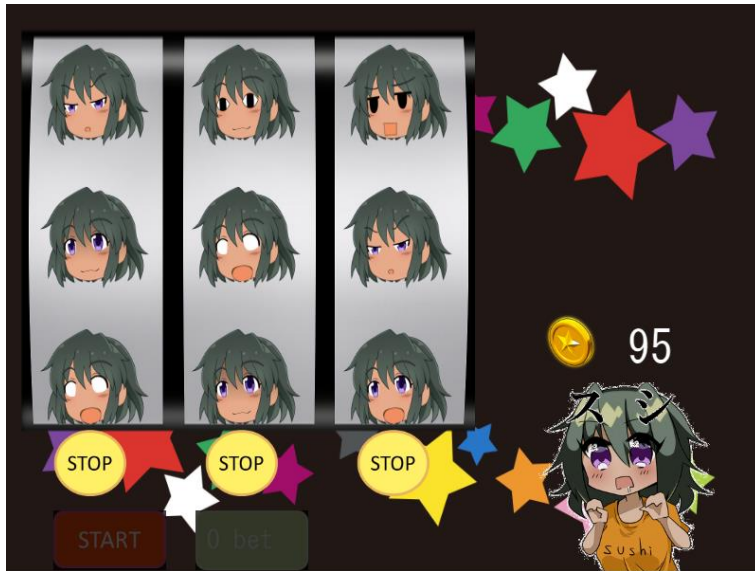
# Akashic Engineを用いたダイマ方法

## 基本編

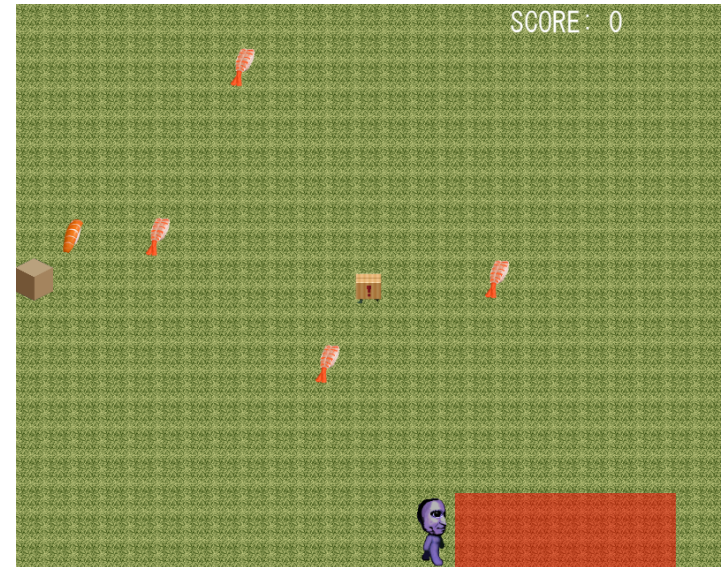
1. Akashic Engineをインストール
2. ダイマしたいアイドルのゲームを作る
  1. 作り方については[公式ページ](#)のチュートリアルを参照
3. RPGアツマールにアップロード
  1. コマンド1つでアップロード用データ形式に変換可能
4. ハッシュタグ付きでゲームのURLをツイート

# Akashic Engineを用いたダイマ方法 基本編

◆ 例えばこんな感じのゲームが作れます



スロットゲーム



アクションゲーム

# Akashic Engineを用いたダイマ方法 基本編

## ◆ この方法のメリット

- ブラウザゲームなので、PCからでもスマホからでもツイートからのリンクからすぐ遊んでもらえます
  - フォロワーやアイマスPにアピール可
- RPGアツマールはアクセス数もそれなりにあるので、Pでないアツマールユーザーからも遊んでもらえます
  - Pでない人からの認知度が上がる可能性がある



# Akashic Engineを用いたダイマ方法 応用編

RPGアツマールにアップロードしたゲームを  
ニコニコ生放送上で遊べるようにする



# Akashic Engineを用いたダイマ方法 応用編

## ◆生放送で遊べるようにする方法

RPGアツマールの投稿ゲーム管理画面で

対象のゲームに対して「ニコニコ新市場に登録申請」を選択します。

※Akashic Engineで作られたゲームのみこの選択肢が表示されます。



審査が行われますが、早ければ2～3日程度で生放送で遊べるようになります。

~~もしかしたら著作権の問題で審査が通らないかもしれません。~~

# Akashic Engineを用いたダイマ方法 応用編

## ◆この方法のメリット

- 自身の生放送で遊ぶことができるので、視聴者に遊んでももらいつつダイマができる
- 生放送ページ(新市場)に表示され続けれるので、自分とは全く関係のない放送者やその視聴者に遊んでももらえる可能性がある
  - アイマスPでない人から認知してもらえる可能性がある

ゲームを作ったこと無い人には  
厳しいのでは??



作ったことない人でもできます！



# 手軽にゲームを作る方法

1. GitHub上のAkashic Engineで作られたゲームをダウンロード
  1. <https://github.com/akashic-contents> にオープンソースのゲームがいくつかあります
2. ダウンロードしてきたゲームの画像や音声を差し替える
  1. ソースコードの改造も勿論可能です
3. RPGアツマールや生放送に改造したものをアップロード

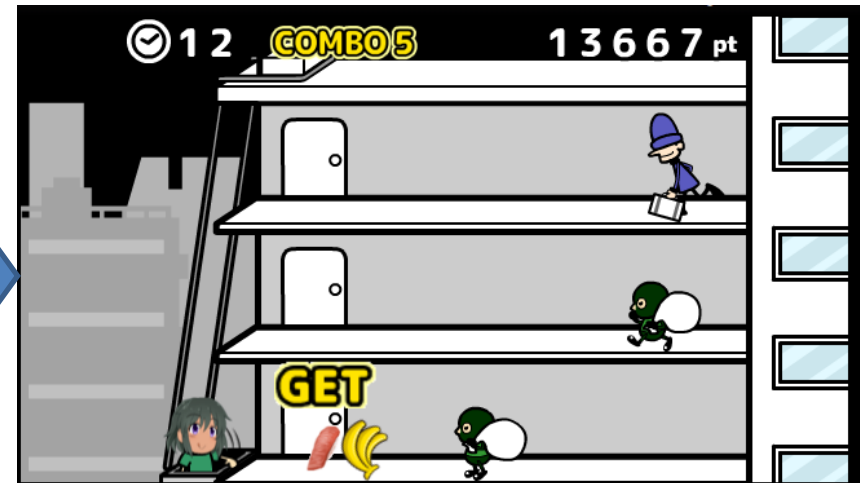


# 手軽にゲームを作る方法

例えばこんな感じで改造ができます



泥棒バスター



泥棒バスター  
(ナターリア版)

# これでダイヤモンドできますね！



# Akashicエンジンでその他できること

- マルチプレーゲームの作成
- 追加プラグインを使って諸々できる
  - SpriteStudio等のアニメーションソフトとの連動
  - 2D用物理演算
  - ルビ付き文字列や複数行文字列の描画
  - タイルマップ描画

# 最後に

みなさんもAkashic Engineを利用して  
担当アイドルのダイヤをしていきましょう！！



# (おまけ)世界一雑なバナナ寿司の作成法

1. 以下の物をコンビニで買います
  - さとうのごはん1パック
  - バナナ1本
2. さとうのごはんを電子レンジであたためます
3. アツアツのごはんをそのまま握ります
4. バナナを折って半分にしたものを握ったごはんの上に乗せます

