

TIPO DE DATOS EN JAVA

Se llama tipo primitivo o tipo elemental a los tipos de datos originales de un lenguaje de programación, esto es, aquellos que nos proporciona el lenguaje y con los que podemos construir tipos de datos abstractos y estructuras de datos. Podríamos considerarlos **fundamentales**

Tipo	Representación / Valor	Tamaño (en bits)	Valor mínimo	Valor máximo	Valor por defecto
boolean	true o false	1	N.A.	N.A.	false
char	Carácter Unicode	16	\u0000	\uFFFF	\u0000
byte	Entero con signo	8	-128	128	0
short	Entero con signo	16	-32768	32767	0
int	Entero con signo	32	-2147483648	2147483647	0
long	Entero con signo	64	-9223372036854775808	9223372036854775807	0
float	Coma flotante de precisión simple Norma IEEE 754	32	±3.40282347E+38	±1.40239846E-45	0.0
double	Coma flotante de precisión doble Norma IEEE 754	64	±1.79769313486231570E+308	±4.94065645841246544E-324	0.0

String Una cadena de texto no deja de ser más que la sucesión de un conjunto de caracteres alfanuméricos, signos de puntuación y espacios en blanco con más o menos sentido.

La clase String proporciona métodos para el tratamiento de las cadenas de caracteres: acceso a caracteres individuales, buscar y extraer una subcadena, copiar cadenas, convertir cadenas a mayúsculas o minúsculas, etc. Los objetos que se crean apartir a la clase esttring no son modificables.

