

# L'application ViteInscrit

## Analyse & Conception

### 1. Fonctionnalités

Font-end App	
Web	Mobile
<ul style="list-style-type: none"><li>• Se connecter (organisateur)</li><li>• Créer un événement (organisateur)</li><li>• Paramétrer un événement (organisateur)</li><li>• Inviter des participants (organisateur)</li><li>• S'inscrire à un événement (participant)</li><li>• Envoyer un billet à un participant (application)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se connecter (organisateur)</li><li>• Scanner les billets (par Code QR) (organisateur)</li><li>• Sélectionner dans une liste (exemples : par courriel, par nom) (organisateur)</li></ul>

### 2. Diagrammes UML (UseCase, séquence)

Pour la validation des fonctionnalités avec le client.

### 3. Maquettes (écrans)

Voir les exemples présentés par les étudiants (vidéo).