# L’application ViteInscrit

## Analyse & Conception

### Fonctionnalités

|  |  |
| --- | --- |
| Font-end App | |
| Web | Mobile |
| * Se connecter (organisateur) * Créer un événement (organisateur) * Paramétrer un événement (organisateur) * Inviter des participants (organisateur) * S’inscrire à un événement (participant) * Envoyer un billet à un participant (application) | * Se connecter (organisateur) * Scanner les billets (par Code QR) (organisateur) * Sélectionner dans une liste (exemples : par courriel, par nom) (organisateur) |

### Diagrammes UML (UseCase, séquence)

Pour la validation des fonctionnalités avec le client.

### Maquettes (écrans)

Voir les exemples présentés par les étudiants (vidéo).