

Software Engineering 2

Praktikum 6 - JavaScript

Aufgabe

Schritt 1

Integrieren Sie das Beispiel Ausgabe der Daten (Vorlesung: Geolocation Beispiel) in Ihre Webseite für die Erstellung einer neuen Nachricht. Ermitteln Sie den aktuellen Ortsnamen und füllen Sie das input-Element zur Ortseingabe mit den Daten (verwenden Sie .value() statt .innerHTML() für das Füllen von Formularfelder). Setzen Sie auch das readonly-Attribut des input-Elements.

Achtung: Geolocation funktioniert in Google Chrome nicht, wenn Sie die HTML-Datei aus dem Dateisystem statt von einem Server laden. Im Zweifel nehmen Sie für dieses Praktikum einen anderen Browser. Ab nächster Woche entwickeln wir auf einem lokalen Web-Server, dann funktioniert auch Chrome wieder mit Ihren Dokumenten.

Schritt 2

Erstellen Sie mit dem jQuery-Plugin »Powertip« Tooltips zu Ihren Eingabefeldern im Registrierungsformular.

Die folgenden Anweisungen setzen Sie bitte in den HTML-Dokumenten mit den Formularen um:

- Laden Sie die jQuery-JavaScript Datei http://code.jquery.com/jquery-latest.js
- Laden Sie das Powertip-Plugin http://stevenbenner.github.io/jquery-powertip/scripts/jquery-powertip.js
- Laden Sie das CSS vom Powertip-Plugin http://stevenbenner.github.io/jquery-powertip/styles/jquery.powertip.css
- Erstellen Sie eine eigene externe JavaScript Datei, laden diese in Ihren HTML-Dokumenten mit den Formularen, z.B.: scripts/meineScripts.js
- Erstellen Sie in der JavaScript-Datei das jQuery Grundgerüst (siehe Vorlesungsfolie), selektieren Sie alle input-Elemente und rufen die Funktion . powerTip() darauf auf.
- Erweitern Sie Ihre input-Elemente mit einem title-Attribut mit dem anzuzeigenden Tooltip-Text.

Schritt 3

Integrieren Sie einen Zeichenzähler für das Nachrichteneingabefeld.

Erstellen Sie einen Absatz, in dem fortlaufend die Anzahl der eingegebenen Zeichen im Nachrichteneingabefeld gezählt wird:

- Fügen Sie einen Textabsatz unter dem Nachrichteneingabefeld ein, geben Sie Eingabefeld und Absatz jeweils eine eindeutige ID.
- In der domReady-Funktion in Ihrer JavaScript-Datei setzen Sie folgende Anweisungen um:
 - ▶ verarbeiten Sie Tastendrücke, indem Sie Ihr Eingabefeld mit jQuery selektieren und darauf die folgende Funktion aufrufen:
 - .keyup(function() {...});
 - ► innerhalb der oben definierten Funktion lesen Sie zuerst die Anzahl der Zeichen aus: \$(this).val().length;
- und selektieren dann mit jQuery Ihren Textabsatz und füllen diese mit der Zeichenanzahl