

Software Engineering 2

Praktikum 3 - HTML & CSS

Einrichtung der Umgebung

Die Praktikumsaufgabe wird nach der Einrichtung der Umgebung beschrieben!

Der Einstieg ist sehr leicht, wir brauchen nur:

- einen Ordner im Dateisystem
- einen Texteditor
- einen Webbrowser

Ordner im Dateisystem

Im Prinzip funktioniert jeder beliebige Ordner, in dem Sie Schreibrechte haben. Empfehlenswert ist aber ein rechnerunabhängiger Ordner:

- auf einem Netzlaufwerk
- auf einem USB-Stick (mitnehmen nicht vergessen)
- auf einem Onlinespeicher (Dropbox, etc...)

Sie können zuhause das Praktikum vorbereiten/nachbereiten und Sie müssen nicht immer am gleichen Rechner sitzen.

Texteditor

Um die Grundlagen zu lernen empfiehlt sich kein WYSIWYG-Editor (What You See Is What You Get); Dreamweaver und ähnliches können Sie sich eventuell später anschauen. Sie können den mitgelieferten Editor von Windows verwenden (Notepad), empfehlenswert ist aber ein Editor mit Syntaxhervorhebung, da fallen Tippfehler schneller auf, z.B. : Notepad++, Textpad, Phase5, Textwrangler, Quanta Plus (http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_HTML_editors).

Webbrowser

Wir werden Webseiten browserunabhängig entwickeln, alle gängigen aktuellen Browser werden unterstützt. Unterschiede ergeben sich eventuell bei den Entwickler-Plugins, alle Browser haben eine rudimentäre Entwicklerkonsole (zur Anzeige von HTML-Quellcode, JavaScript-Ausgaben, etc...). Das Plugin Firebug für Firefox hat im Augenblick die meisten zusätzlichen Funktionen, empfehlenswert ist aber auch die Standard-Entwicklerkonsole von Chrome.

Anmerkung Gruppenarbeit

Sie sollten darauf achten, Ihre Lösung selbständig zu erstellen. Sie können gerne mit anderen Studierenden gemeinsam über die Aufgaben und Lösungen diskutieren. Ihre Dokumente sollten aber »einmalig« sein und keine kopierten Blöcke aus den Lösungen anderer Studierenden enthalten. Beispiele aus den Vorlesungsfolien zu übernehmen ist aber in Ordnung. Sie sollten alles verstanden haben und erklären können.

Aufgabe

Schritt 1

Erstellen Sie einen Ordner für das Praktikum, z.B.: se2-praktikum/

Erstellen Sie eine HTML-Datei in diesem Ordner:

- öffnen Sie Ihren Text-Editor
- speichern Sie die (noch leere) Datei in dem Ordner
- z.B.: se2-praktikum/liste.html

Öffnen Sie die HTML-Datei im Browser (Doppelklick auf die Datei). Jetzt können Sie die Datei im Editor bearbeiten und speichern, danach im Browser durch Refresh (F5) neu laden

Schritt 2

Erstellen Sie eine Liste mit Beiträgen eines Nutzers:

- stellen Sie möglichst viele Informationen eines Beitrags dar (siehe Screenshot)
- mindestens drei Einträge
- als ungeordnete Liste

Schritt 3

Gestalten Sie das HTML-Dokument mit einer externen CSS-Datei

- Farben, Schrift, Abstände, etc.

