

1. Beschreiben Sie: Was ist das Ziel des Projektes?
 - Erfassung der Läuferdaten
 - Publizierung auf der Website
 - Anmeldeoptionen verfügbar
 - Nach dem Lauf, die Teilnehmer werden mit ihren Persönlichen Zeiten und Platzierung über SMS informiert.
 - Ergebnisse werden mit Statistiken veröffentlicht
2. Identifizieren Sie die Stakeholder und erläutern Sie die jeweilige Rolle des Stakeholders. Beschreiben Sie nun, welche Interessen die Stakeholder hinsichtlich der Systementwicklung und -nutzung verfolgen.

Firma / Unternehmen

- Rolle: Stellt Ressourcen zur Verfügung
- Interessen: Gewinn erwirtschaften.

Entwickler

- Rolle: Umsetzung des Software Systems verantwortlich
- Interessen: Fertiges funktionierendes Produkt liefern.

Läufer / Verein

- Rolle: Nutzung des Dienstes
- Interessen: Reibungslose Funktion, Sichere Verarbeitung der Daten.

Veranstalter

- Rolle: Finanziert das Projekt, Stellt Anforderungen
- Interessen: Fertiges Produkt, Vereinfachte Verarbeitung der Daten.

Projektleiter

- Rolle: Hat einen Gesamtüberblick über die Anforderungen und terminierte Umsetzung des Projektes
- Interessen: Qualität, Fertigstellung und termingerechte Auslieferung.

Bank (Abwicklung der Bezahlung)

- Rolle: Abwicklung der Teilnahmegebühr
- Interessen: Geld erwirtschaften

Freiwillige Helfer (THW, Deutsches Rotes Kreuz, Veranstalter)

- Rolle: Organisation der Veranstaltung durch verschiedene Know How's

- Interessen: Reibungsloser Ablauf der Veranstaltung

Laufchips - Hersteller

- Rolle: Messen und Überwachen der gelaufenen Strecke
- Interessen: Produkt verkaufen

Webhoster / Domainbetreiber

- Rolle: Stellt die Infrastruktur für den Webdienst zur Verfügung
- Interessen: Produkt verkaufen

Provider / Mobilfunkanbieter

- Rolle: Versendet Ergebnisse an die Läufer
- Interessen: Gewinne einfahren.

3. Definieren Sie insgesamt 10 Anforderungen an das zukünftige System. Es sind jeweils die notwendigen Attribute für die Anforderungen gemäß Vorlesung zu definieren. Betrachten Sie funktionale sowie nicht-funktionale Anforderungen. Skizzieren Sie für jede Anforderung einen Testfall mit dem der Erfolg der Anforderung am Ende des Projektes geprüft werden kann.

- Webdienst soll reibungslos funktionieren
Testfall: Längere Testphase unter realistischen Bedingungen
- Intuitive Bedienbarkeit
Testfall: Usability-Test
- Ansprechendes Design
Testfall: Usability-Test
- Guter Codedesign , leichte Wartbarkeit
Testfall: Prüfung mehrerer Entwickler
- Einbindung von alten Excel Tabellen
Testfall: Überprüfen der Funktion
- Ausfallsicherheit.
Testfall: Längere Testphase unter realistischen Bedingungen
- Skalierbarkeit der Server
Testfall: Überprüfen der Funktion
- Einfacher & Sicherer Zahlungsablauf
Testfall: Usability-Test und allgemeine Überprüfung der Funktion
- Effizienter Projektablauf in bezug auf Zeit, Kosten, Personal
Testfall: -
- Schneller Anmeldeprozess
Testfall: Allgemeine Überprüfung der Funktion
- schnelle Publikation der Ergebnisliste
Testfall: Allgemeine Überprüfung der Funktion

Nr	Name / Anforderungen	Typ	Klassifikationen	Priorität *
1	Webdienst	funktional	wichtig	1
2	Bedienbarkeit	nicht funktional	wichtig	7
3	User Interface	nicht funktional	wichtig	8
4	Wartbarkeit	nicht funktional	nebensächlich	10
5	Schnittstelle	funktional	nebensächlich	11
6	Ausfallsicherheit	nicht funktional	wichtig	5
7	Skalierbarkeit	funktional	nebensächlich	9
8	Transaktionen	funktional	wichtig	3
9	Anmeldeprozess	funktional	wichtig	2
10	Auswertung	funktional	wichtig	4
11	Projektablauf	nicht funktional	wichtig	6

*Priorität von 1 bis 11 in Bezug auf Nutzen, Risiko und Kosten.