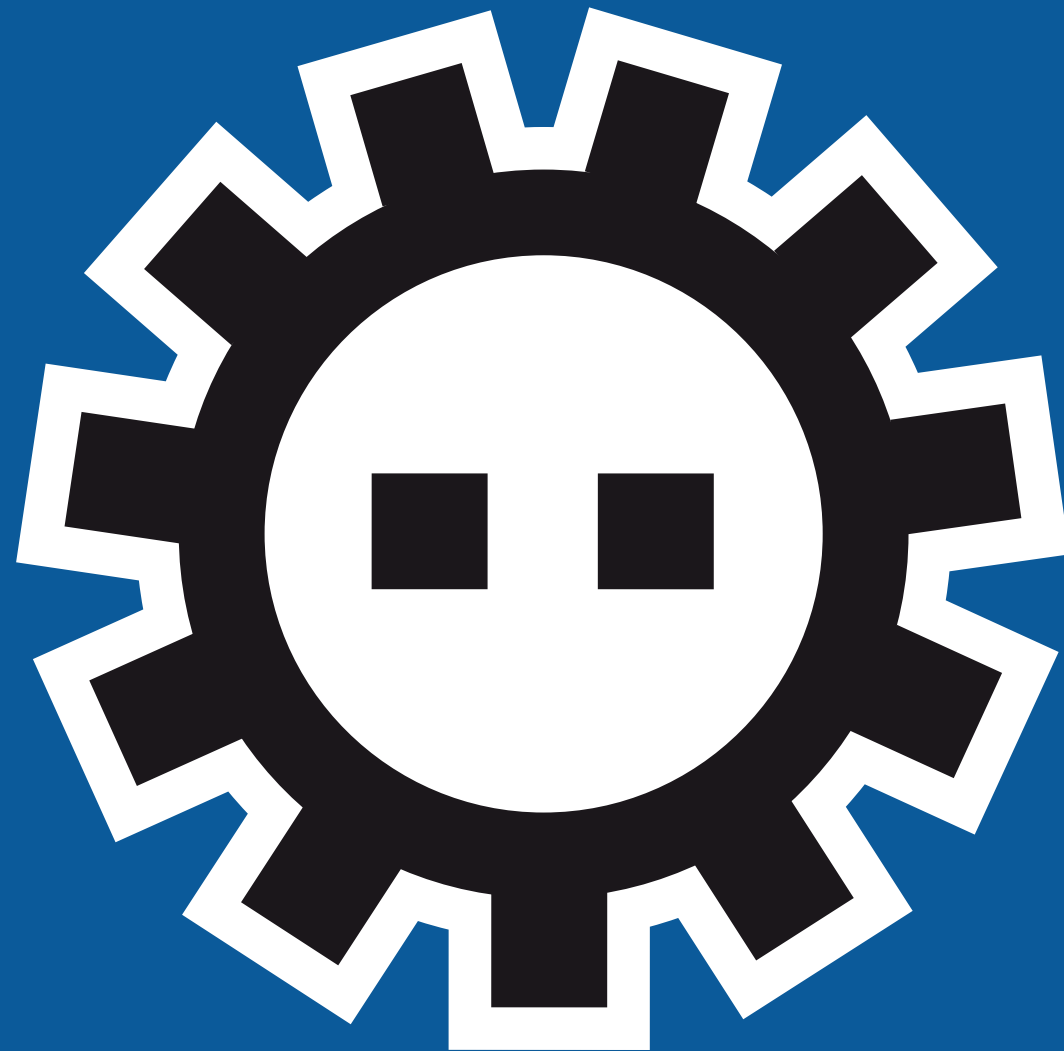


SOFTWARE ENGINEERING 2

08 - Web Application Server



MOTIVATION

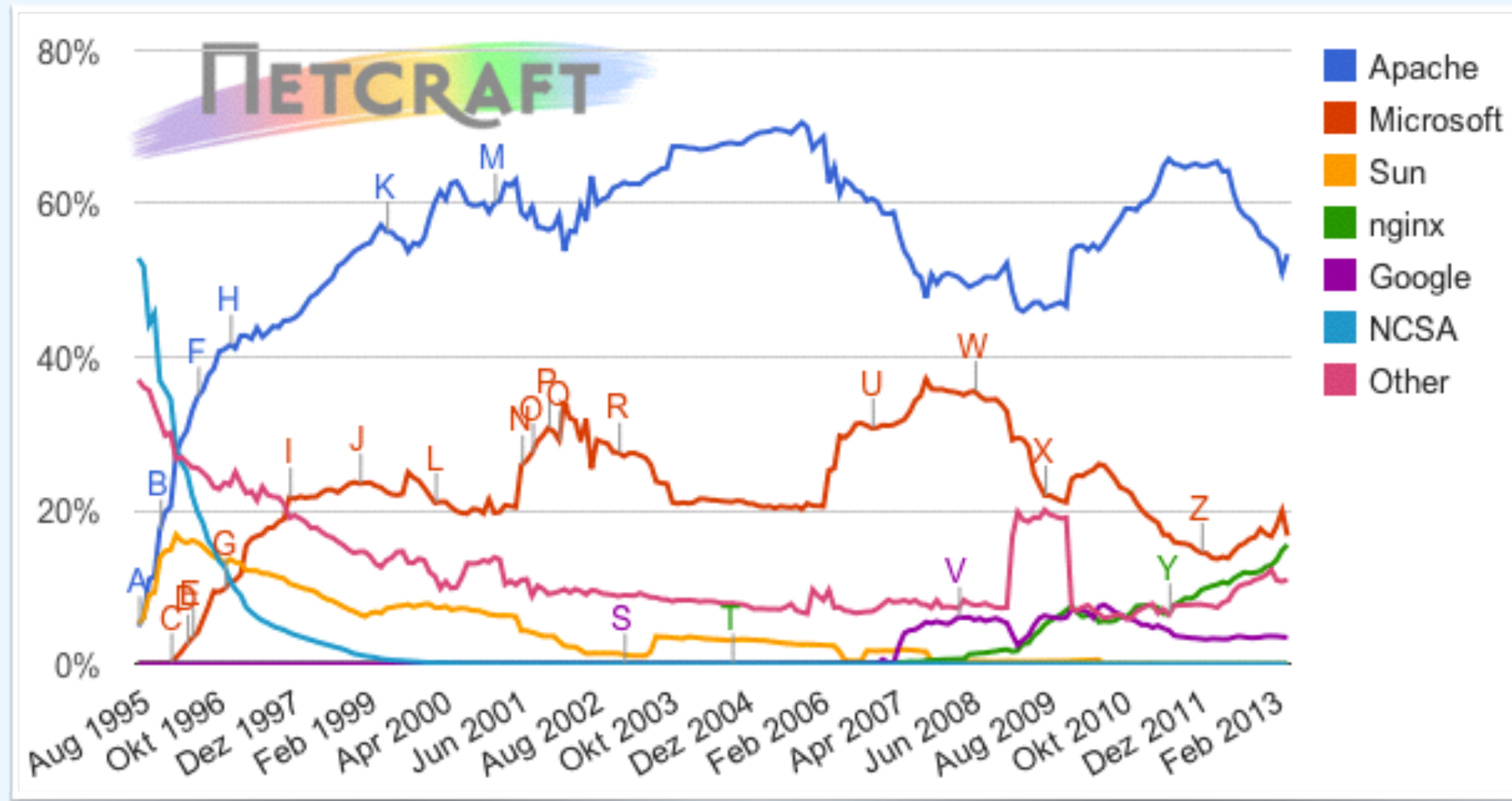
Wie sind HTML-Seiten aus dem Internet erreichbar?

Web Server

Web-Server

- Virtuelle Verzeichnisse
 - ▶ Abbildung von URL auf Dateien im Filesystem
 - ▶ Ausliefern einer Datei
- Zugriffskontrolle
 - ▶ Passwörter für geschützte Ressourcen
 - ▶ Zugang in Abhängigkeit von IP-Adressen / Hostnamen
- Umleitungen / Redirects
- Protokollierung
- Virtuelle Hosts

Web Server



Hersteller	Anzahl Server	Marktanteil
Apache	331,112,893	51.01%
Microsoft	129,516,421	19.95%
nginx	96,115,847	14.81%
Google	22,707,568	3.5%

Quelle: Netcraft Mai 2013 <http://www.netcraft.com/survey>

Apache Web-Server

- mit Abstand beliebtester Web Server: ca. 60% Marktanteil
- Grundlage ist NCSA httpd 1.3 von 1995
- frei verfügbar (open source)
- für die wichtigsten Plattformen verfügbar:
 - ▶ Unix: AIX, Linux, Solaris, HP-UX,...
 - ▶ Win32, Win64, MacOS X, OS/2
- Größe der Installation: ca. 15 MB
- Quelle : <http://www.apache.org>
 - ▶ Dokumentation, Quellen, Binaries, etc.

Apache Web-Server

- Ziele: Sicherheit , Effizienz, Skalierbarkeit, Erweiterbarkeit
- Design:
 - ▶ Core: wenig Features, implementiert API
 - ▶ Module
 - » nutzen API für Implementierung von Funktionalität
 - » als Schnittstelle dienen sogenannte Handler
 - » Basis-Funktionalität auch als Modul implementiert
- Auslegung auf hohe Performance
 - ▶ Prozessstruktur: Parent- und Child-Server

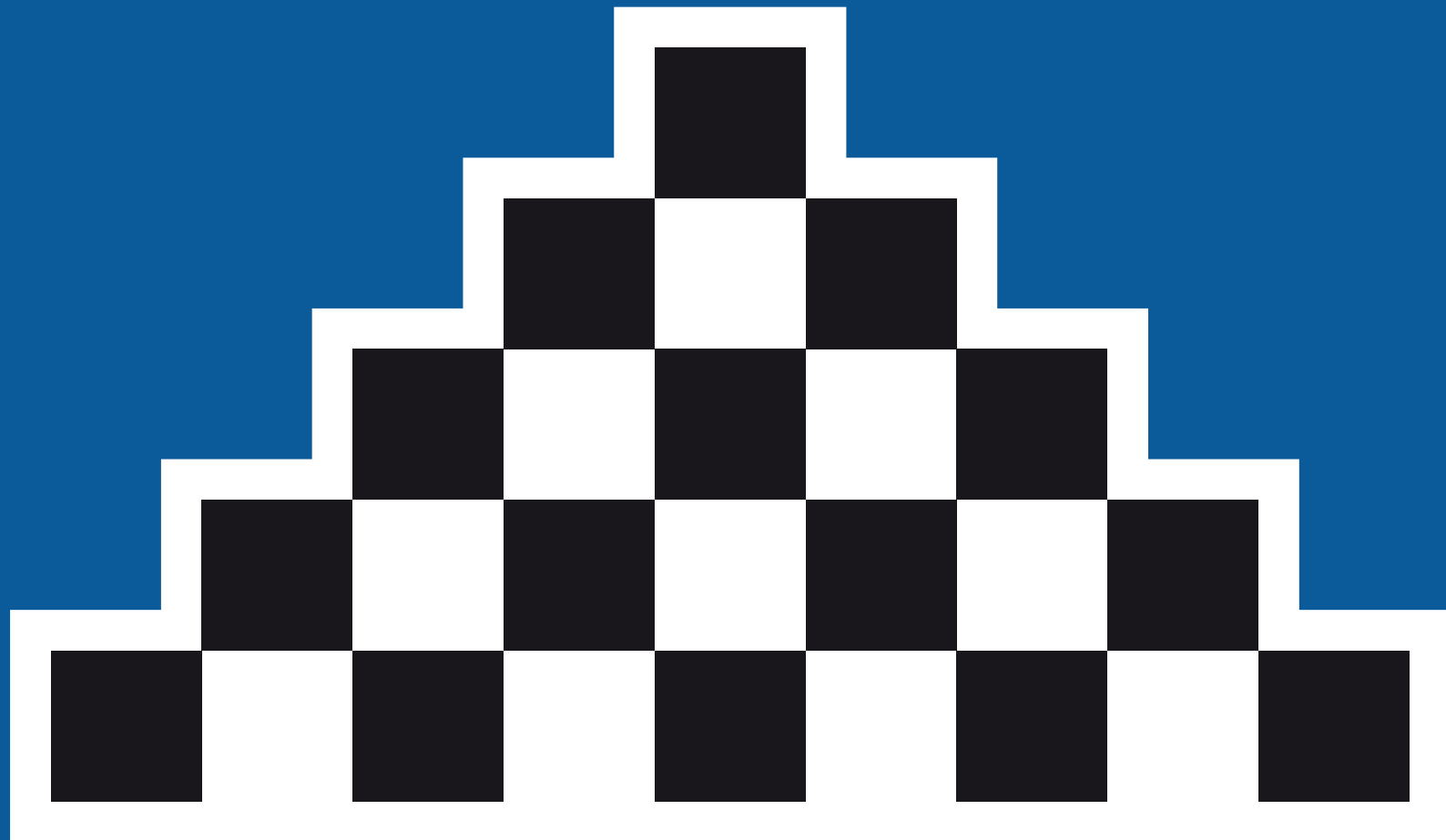
Web-Server Prozesse

- Parent-Server
 - ▶ Verwaltung der Child-Server zur Laufzeit
 - ▶ je nach Last werden zusätzliche Child-Server erzeugt
 - ▶ läuft mit vollen Rechten
- Child-Server
 - ▶ verarbeitet die Anfragen:
 - » Initialisierung
 - » Warten auf Anfrage
 - » Bearbeitung der Anfrage
 - » Versenden der Antwort
 - ▶ läuft mit eingeschränkten Rechten

Web-Server Access-Log

- Jede Zeile entspricht einem Zugriff
- Durch Leerzeichen getrennte Informationen:
 - ▶ IP-Adresse des anfragenden Clients
 - ▶ Zwei leere Felder (gekennzeichnet durch -)
 - ▶ Der Zeitpunkt der Anfrage
 - ▶ Die erste Zeile der Anfrage
 - ▶ Der Statuscode der Antwort
 - ▶ Die Länge der übermittelten Antwort
- dahinter können, je nach Konfiguration, weitere Informationen auftauchen z.B: Referer, User-Agent

```
193.25.22.51 - - [17/Apr/2014:09:05:27 +0200] "GET /de/aktuell.html HTTP/1.1" 200 5138
193.25.22.51 - - [17/Apr/2014:09:05:27 +0200] "GET /resources/images/small.png HTTP/1.1" 200 1276
193.25.22.51 - - [17/Apr/2014:09:05:27 +0200] "GET /resources/images/logo.png HTTP/1.1" 200 4995
193.25.22.51 - - [17/Apr/2014:09:05:27 +0200] "GET /files/image-63340443.png HTTP/1.1" 200 170766
```



GRUNDLAGEN

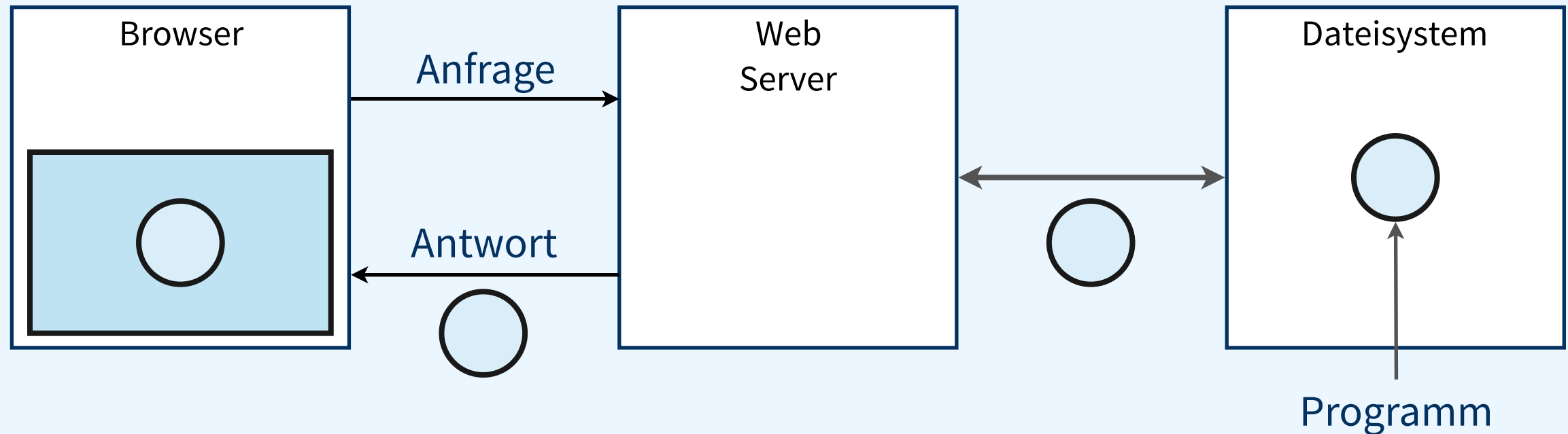
von Web-Servern zu Anwendungsservern

Dynamische Web-Seiten

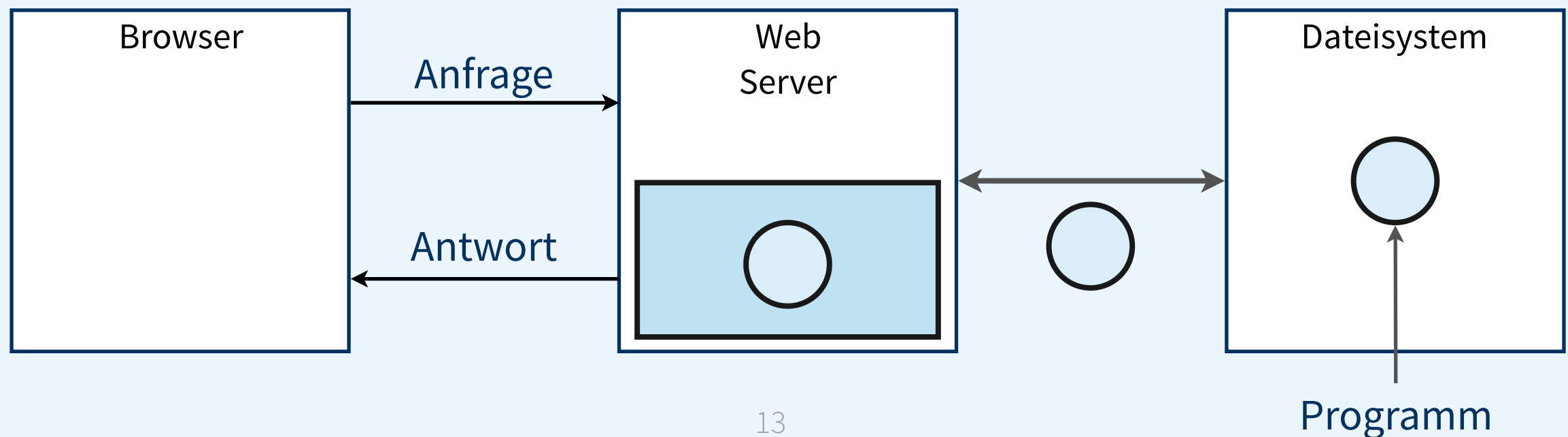
einfacher Ansatz

- HTML-Dateien auf den Web-Server legen
- Sämtliche Dynamik mit Javascript programmieren
- Schwerwiegende Nachteile:
 - ▶ nur lesender Zugriff (Wikis, Blogs, etc. wären nicht möglich)
 - ▶ Sicherheitsrisiken (Client kann nicht vertraut werden)
- Alternative Client-Technologien helfen dabei nicht
 - ▶ z.B.: Flash, Silverlight, Java-Applets
 - ▶ Annahmen sind schwierig zu treffen
- Server-seitige Technologien erweitern unsere Möglichkeiten

Verarbeitung der Programme im Client (z.B. JavaScript):



Verarbeitung der Programme auf dem Server:



Statisch vs. Dynamisch

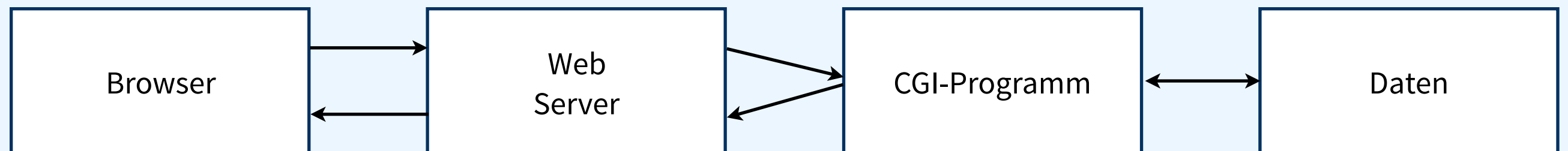
- Statische Server (Web-Server)
 - ▶ Anfrage nach Datei
 - ▶ lokalisieren und ausliefern
- Dynamische Server (Application-Server)
 - ▶ (Teile der) Antwort vor Auslieferung generiert
 - ▶ Datenbankoperationen
 - ▶ spezielle Aufbereitung (z.B. Bilder anpassen)
 - ▶ Benutzerverwaltung / Sicherheit

server-seitige Technologien

- CGI (Common Gateway Interface)
- Java Servlets
- Server Side Scripting
 - ▶ PHP (PHP: Hypertext Preprocessor)
 - ▶ Python
 - ▶ ASP (Microsoft Active Server Pages)
 - ▶ JSP (Java Server Pages)

Common Gateway Interface

- Protokoll zwischen Web-Server und Anwendungsprogramm
 - ▶ Web-Server ruft Programm auf dem Server auf
 - ▶ über Umgebungsvariablen werden Daten ausgetauscht:
 - » Anfrage-Daten
 - » Informationen zum Web-Server
- freier Standard, kostenlos, einfach
- jedes Programm verwendbar
 - ▶ Perl, Shell-Scripte, C, Pascal, Java, COBOL...



CGI Vorteile

- Trennung in verschiedene Prozesse
 - ▶ HTTP-Server enthält allgemeine Web-Funktionen
 - ▶ anwendungsspezifisches in separater Applikation
- (Prozess-)Unabhängigkeit vom HTTP-Server
 - ▶ Applikation hängt nicht vom Server ab
 - ▶ Absturz der Anwendung beeinträchtigt nicht den Server
 - ▶ von nahezu allen Servern unterstützt
- einfache Verwendung
 - ▶ offener Standard
 - ▶ Programmierbibliotheken in vielen Sprachen

CGI Nachteile

- schlechte Performance
 - ▶ Neustart der Programme bei jedem Aufruf
 - ▶ Performance hängt sehr stark von der Plattform ab
- Ausgabe sind immer komplette HTML-Seiten
 - ▶ oft ist aber HTML statisches Gerüst mit dynamischen Teilen
- Nur Erstellung von HTML-Ausgabe, kein Eingriff in andere Phasen (Zugriffsrechte, Logging)
- Sicherheitsprobleme, Browser führt Anwendungen auf Server aus

Web-Anwendungsarchitektur

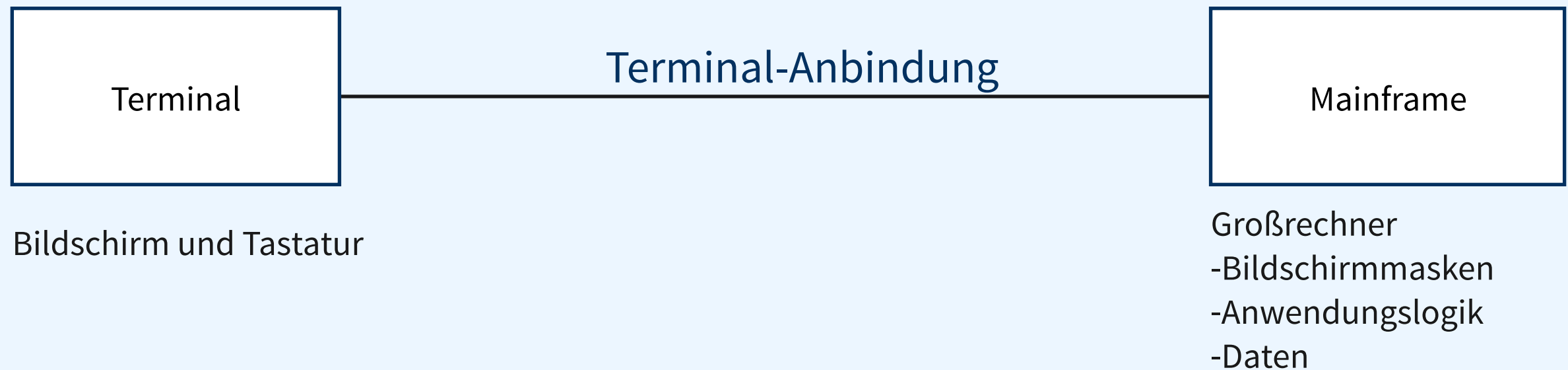
Begriffe

Architekturen von Web-Anwendungen

- Anwendungen sind Software-Systeme
- Unterstützen Menschen bei Tätigkeiten, z.B.:
 - ▶ Bearbeiten eines Schadens bei Versicherung
- Automatisiert Abläufe, z.B.:
 - ▶ Ausführung einer Überweisung
 - ▶ Steuert die Bremsen in einem Auto (ABS)
 - ▶ Führt ein Waschprogramm durch

Historische Entwicklung

Mainframes

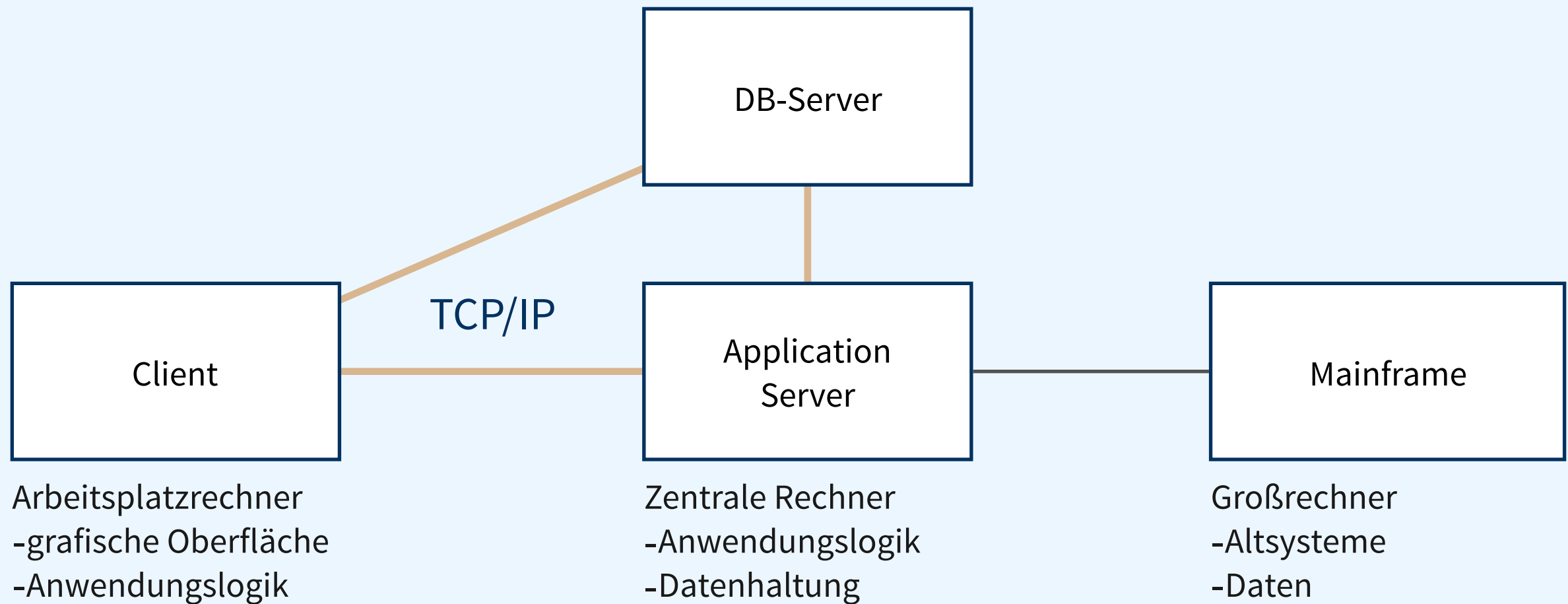


Mainframes

- Hardware und Betriebssysteme:
 - ▶ IBM, Siemens, ...
- Datenmanagement
 - ▶ Dateisysteme
 - ▶ hierarchische Datenbanken
- Kommunikation:
 - ▶ proprietär
- Entwicklung:
 - ▶ Cobol, Fortran

Historische Entwicklung

Client/Server



Dezentralisierung!

Client/Server

- Hardware und Betriebssysteme:
 - ▶ Unix, Windows, Linux
- Datenmanagement
 - ▶ Dateisysteme
 - ▶ relationale Datenbanken
- Kommunikation:
 - ▶ TCP/IP
- Entwicklung:
 - ▶ C, C++

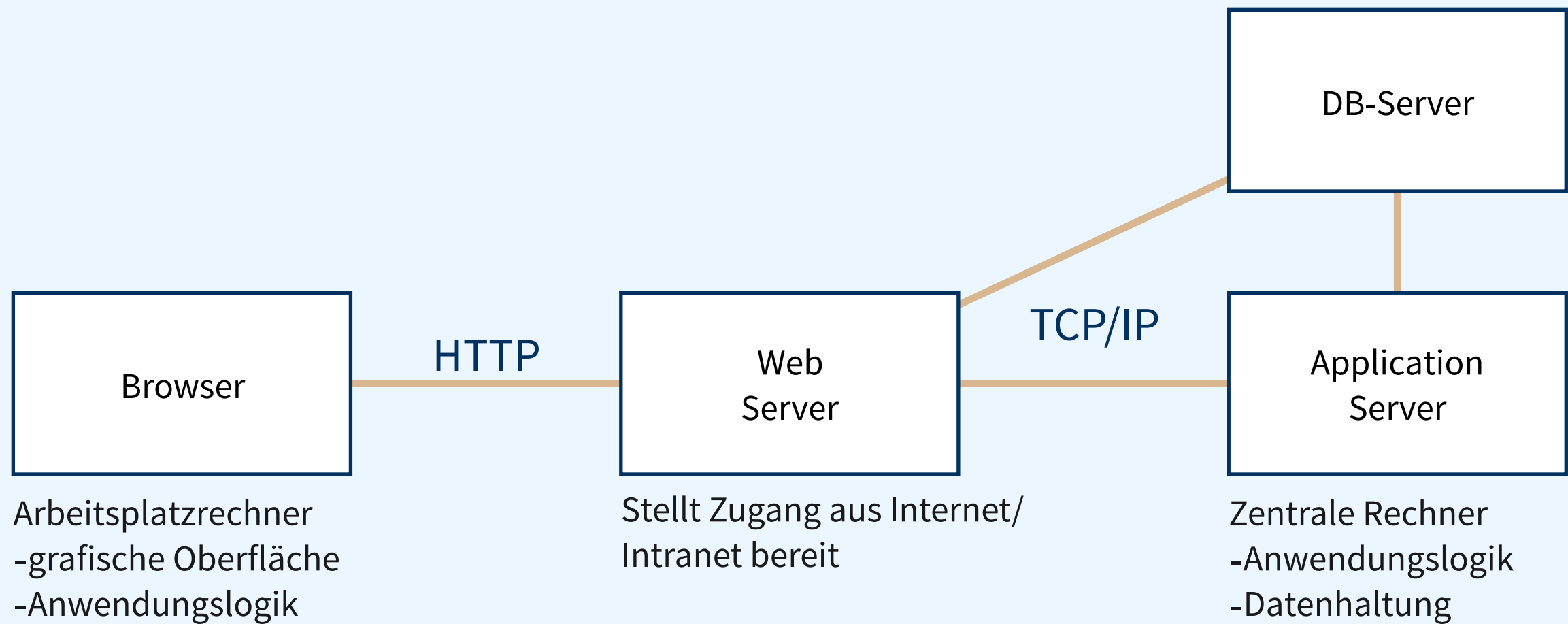
Begriffe

Architekturen von *Web-Anwendungen*

- Web-Anwendungen basieren auf Internet-Technologien
- Nutzung der Techniken des World Wide Web:
 - ▶ HTTP (Netzwerkprotokoll)
 - ▶ HTML (Dokumentenformat)
 - ▶ URL (Adressierung)
- Anwendungsbereiche:
 - ▶ Internetauftritte / E-Business
 - ▶ Intranetanwendungen

Historische Entwicklung

Web-Architektur



Web-Architektur

- Hardware und Betriebssysteme:
 - ▶ Unix, Windows, Linux
- Datenmanagement
 - ▶ relationale Datenbanken
 - ▶ Content-Repositories (CMS)
- Kommunikation:
 - ▶ HTTP, TCP/IP
- Entwicklung:
 - ▶ Java, C#, PHP,....,

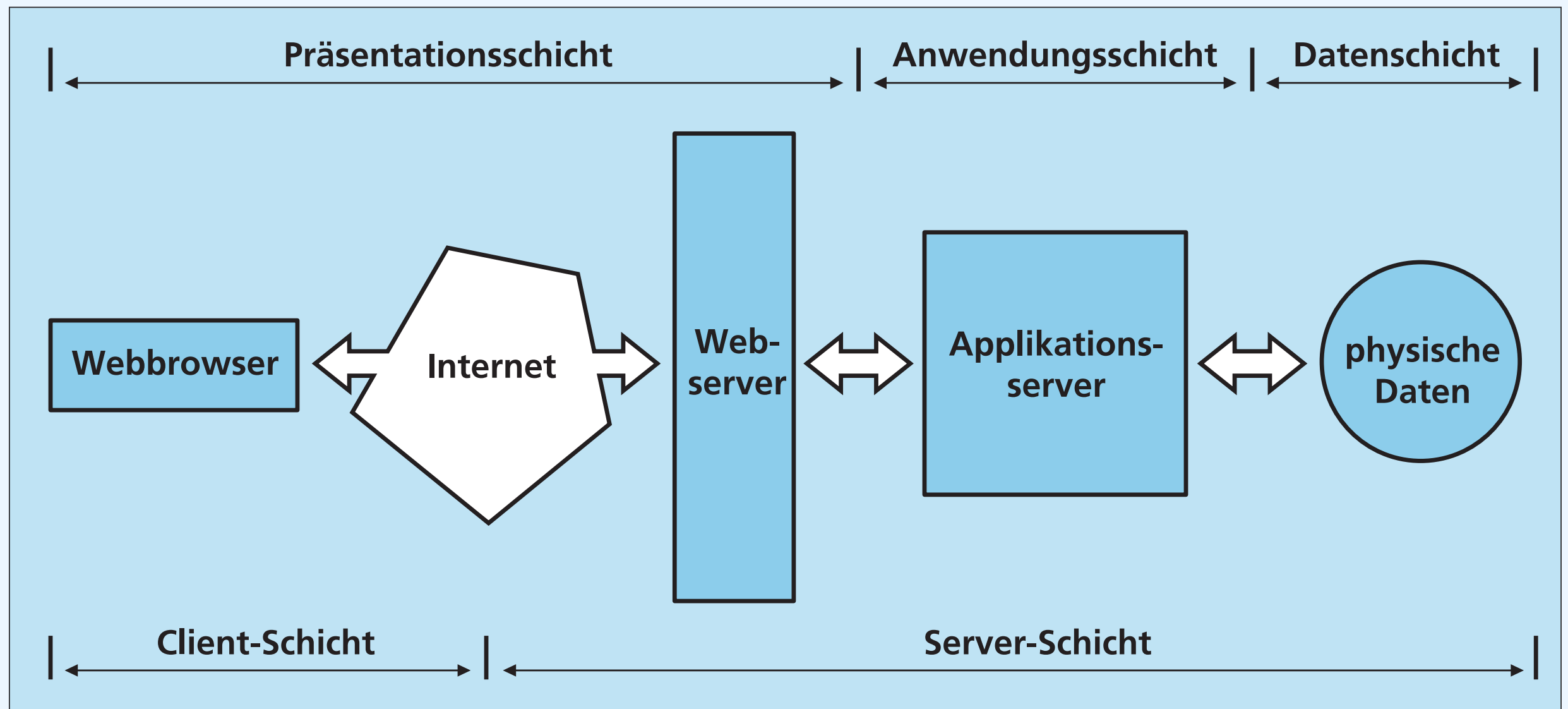
Architektur

- Jedes System besitzt eine Architektur
 - ▶ Implizit
 - » Entsteht während der Entwicklung
 - » Akzeptabel bei ganz kleinen Anwendungen
 - » Vergleich traditionelle Architektur
Für Hundehütte braucht man keinen Architekturentwurf
 - ▶ Explizit
 - » Separater bewusster Schritt im Entwicklungsprozess
 - » Größere Systeme benötigen explizite Architektur
 - » Vergleich: Für jedes größere Gebäude wird eine Architektur entworfen
- Explizite Architekturen bewirken viele Vorteile

Architekturvorteile

- Reduktion der Komplexität der Anwendung
- Verteilung von Aufgaben im Entwicklerteam
- Zuordnung zu Systemkomponenten
- Einsatz von Standards
- Einsatz von Produkten
- Wiederverwendung von Architekturkomponenten
- Produktlinienansatz
z.B.: Alle Web-Anwendungen eines Unternehmens verwenden die gleichen GUI-Elemente

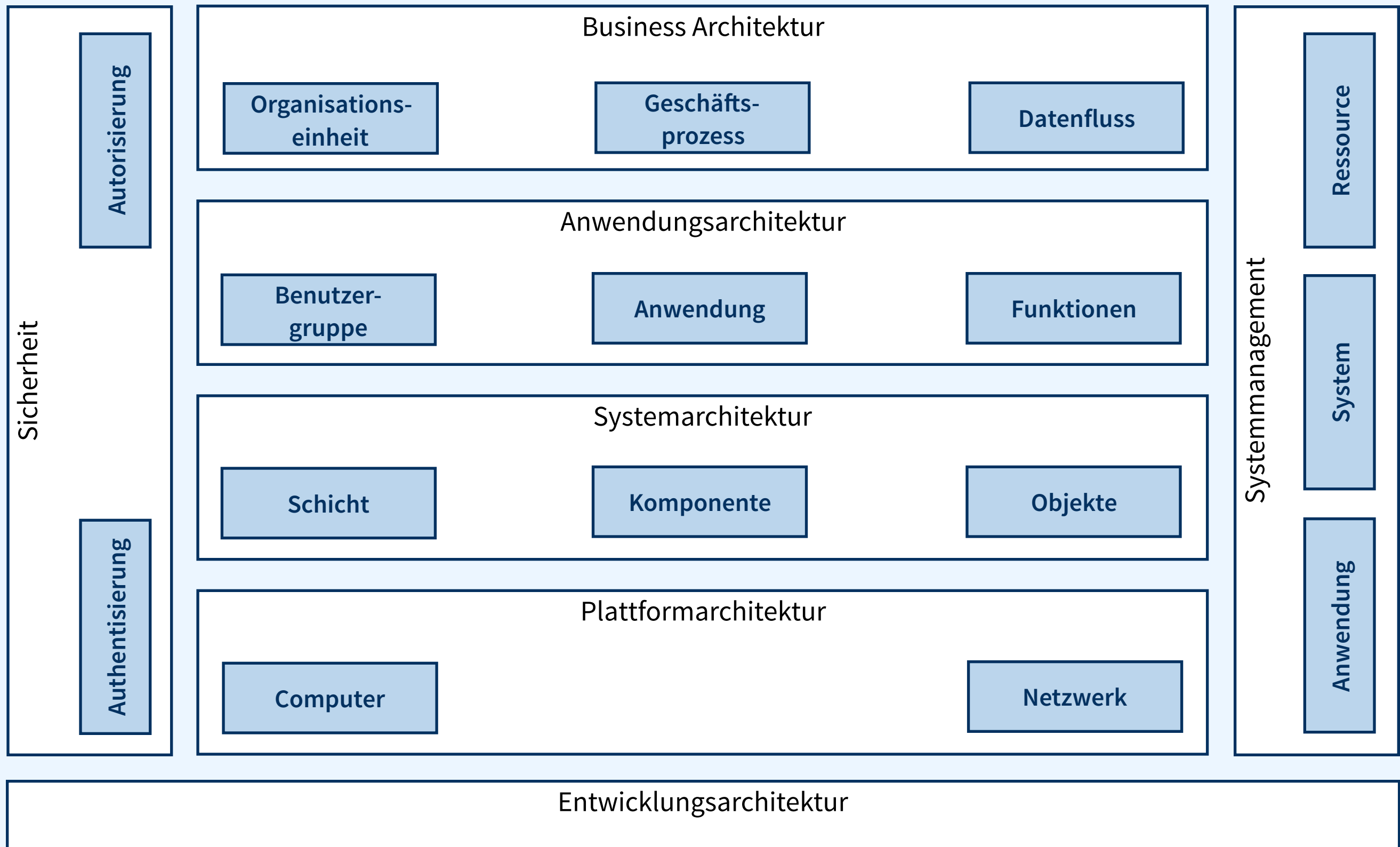
Web Architektur



Vergleich

	Benutzung	Management	Entwicklung
Mainframe	<ul style="list-style-type: none"> -Einfach, "dumme" Terminals -Primitive Oberfläche -Verbindung zwischen Terminal und Rechner paketorientiert 	<ul style="list-style-type: none"> -Zentral -Einfache Kontrolle und Verwaltung -Einfache Installation und Updates 	<ul style="list-style-type: none"> -Schwache Toolunterstützung -Einfache Architektur
Client/Server	<ul style="list-style-type: none"> -Komfortable grafische Oberfläche -Benutzung komplexer -Direkte Verbindung zwischen Client und Server (RPC) 	<ul style="list-style-type: none"> -Fette Clients, Sicherheit? -Verteilung der Anw. auf Client und Server -Probleme mit großer Anzahl Clients bei Installation und Update 	<ul style="list-style-type: none"> -Sehr gute Tools -Architektur schon komplexer
Web	<ul style="list-style-type: none"> -Browser basiert -Gute Kombination der Stärken von C/S und Mainframe 	<ul style="list-style-type: none"> -Thin Clients -Re-Zentralisierung -Management auf wenige Instanzen beschränkt 	<ul style="list-style-type: none"> -Sehr gute Tools -Komplexe Architektur (Viele logische Komponenten) -Netzwerk

Architekturebenen



Demo!



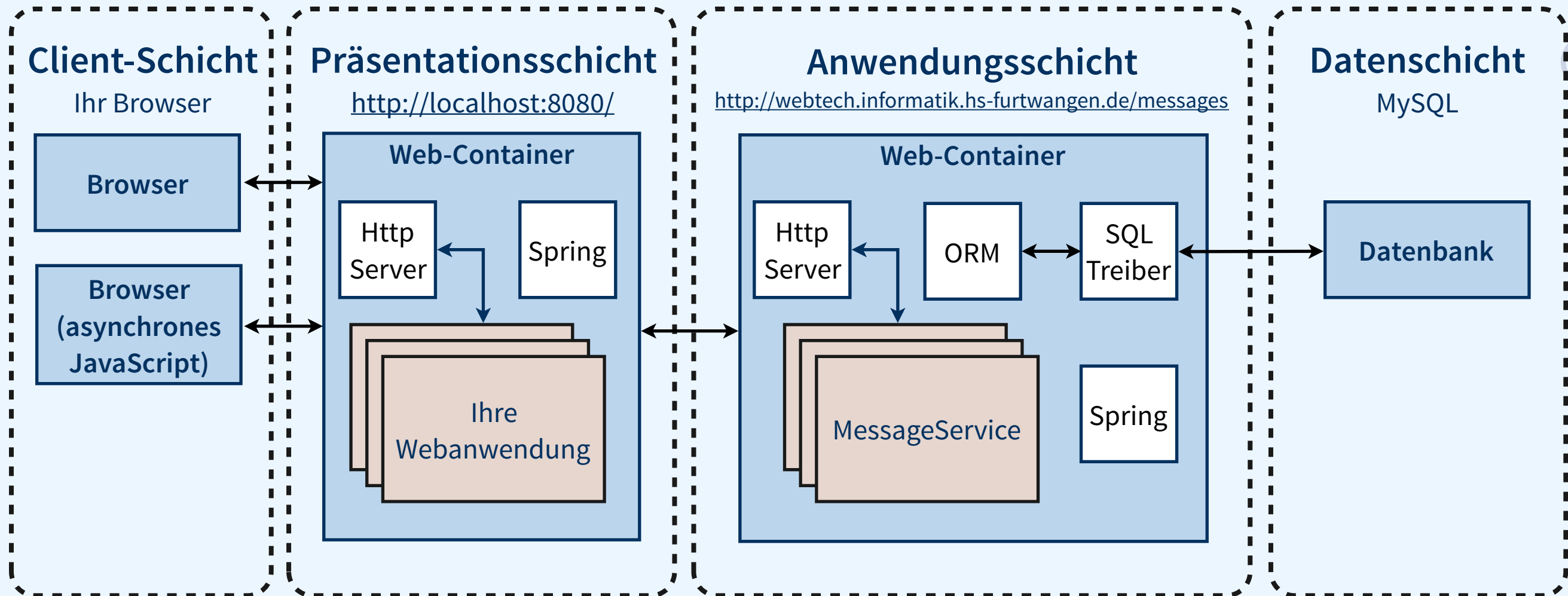
Anwendungsserver für zentrale Dienste

Application Server

Definition

- Integrieren verschiedene Server-Komponenten
 - ▶ Web-Server
 - ▶ Geschäftslogik
 - ▶ Integrationskomponente: Mail, Datenbank, Dateisystem
- Vorteile:
 - ▶ Sicherheit: Zugangsschutz an zentraler Stelle
 - ▶ Verwaltung: Updates an zentraler Stelle
 - ▶ Datenintegrität: Backups an zentraler Stelle
 - ▶ Performance: Load-balancing mit mehreren Application-Servern

Web Architektur



← Application-Server →

Web-Container

- Application-Server sind groß und komplex
 - ▶ Funktionalität sprengt den Rahmen dieser Vorlesung
- Wir beschränken uns auf den sogenannten Web-Container
 - ▶ Komponente im Application-Server für die Generierung und Auslieferung von HTML-Seiten
 - ▶ nicht zu verwechseln mit Web-Servern!
- In jedem Application-Server existiert diese Komponente, häufig wird einer der folgenden open-source Produkte verwendet:
 - ▶ Apache Tomcat
 - ▶ Eclipse Jetty

Web-Container

- Java definiert Standards, nach denen Web-Anwendungen entwickelt werden sollten:
 - ▶ Servlet API
 - ▶ JavaServer Pages
 - ▶ werden in den nächsten Vorlesungen vorgestellt
- Web-Anwendungen können auf allen Application-Servern/Web-Containern ausgeführt werden
- Unterschiede reduzieren sich auf Konfiguration und Wartung
- Wir werden exemplarisch Apache Tomcat verwenden

Anbieter

Web Container



Apache Tomcat



Eclipse Jetty

Application Server



Apache Geronimo



JBoss AS



Oracle GlassFish



SAP Netweaver



IBM WebSphere



Oracle WebLogic

Cloud Services

(kostenloser Einstieg)



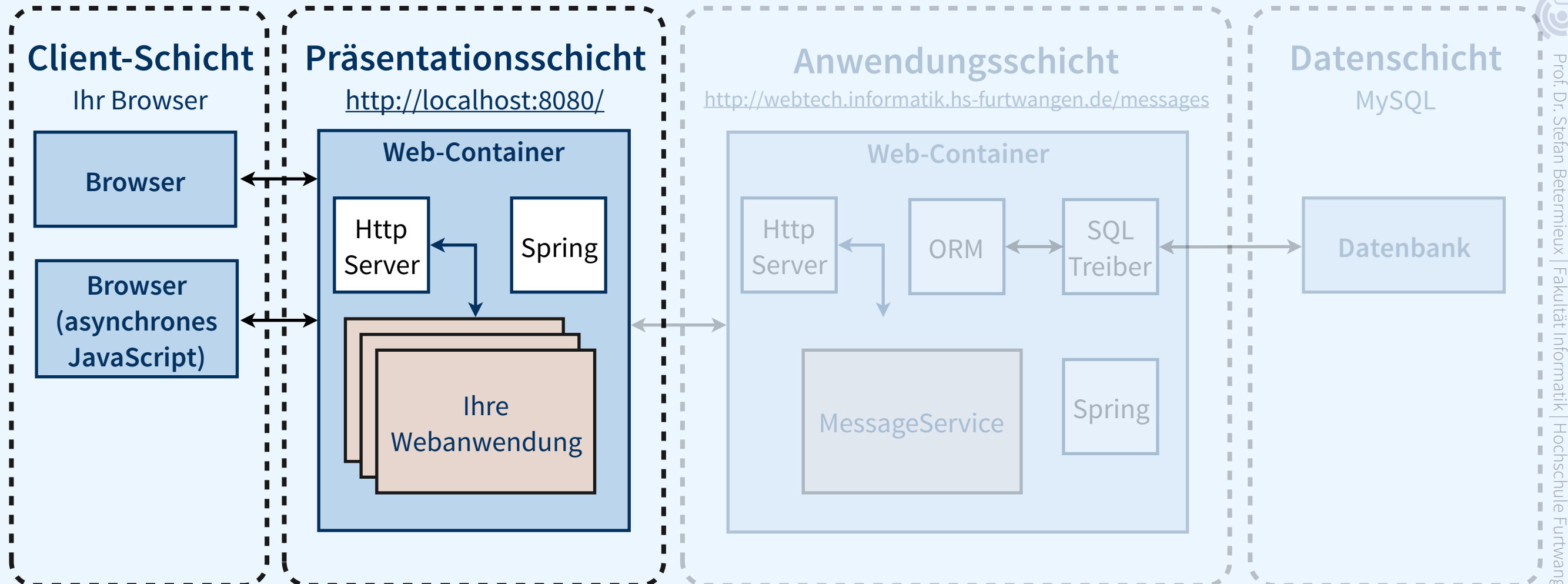
Bsp: Google App Engine

- Platform-as-a-Service (PaaS) für Java Web-Anwendungen
- kostenlos solange folgende Einschränkungen erfüllt sind:
 - ▶ weniger als 6,5 Stunden CPU Zeit pro Tag
 - ▶ weniger als 10 Anwendungen je Nutzer
 - ▶ maximal 100 Mails am Tag verschicken
 - ▶ maximal 1GB Datenfluss am Tag

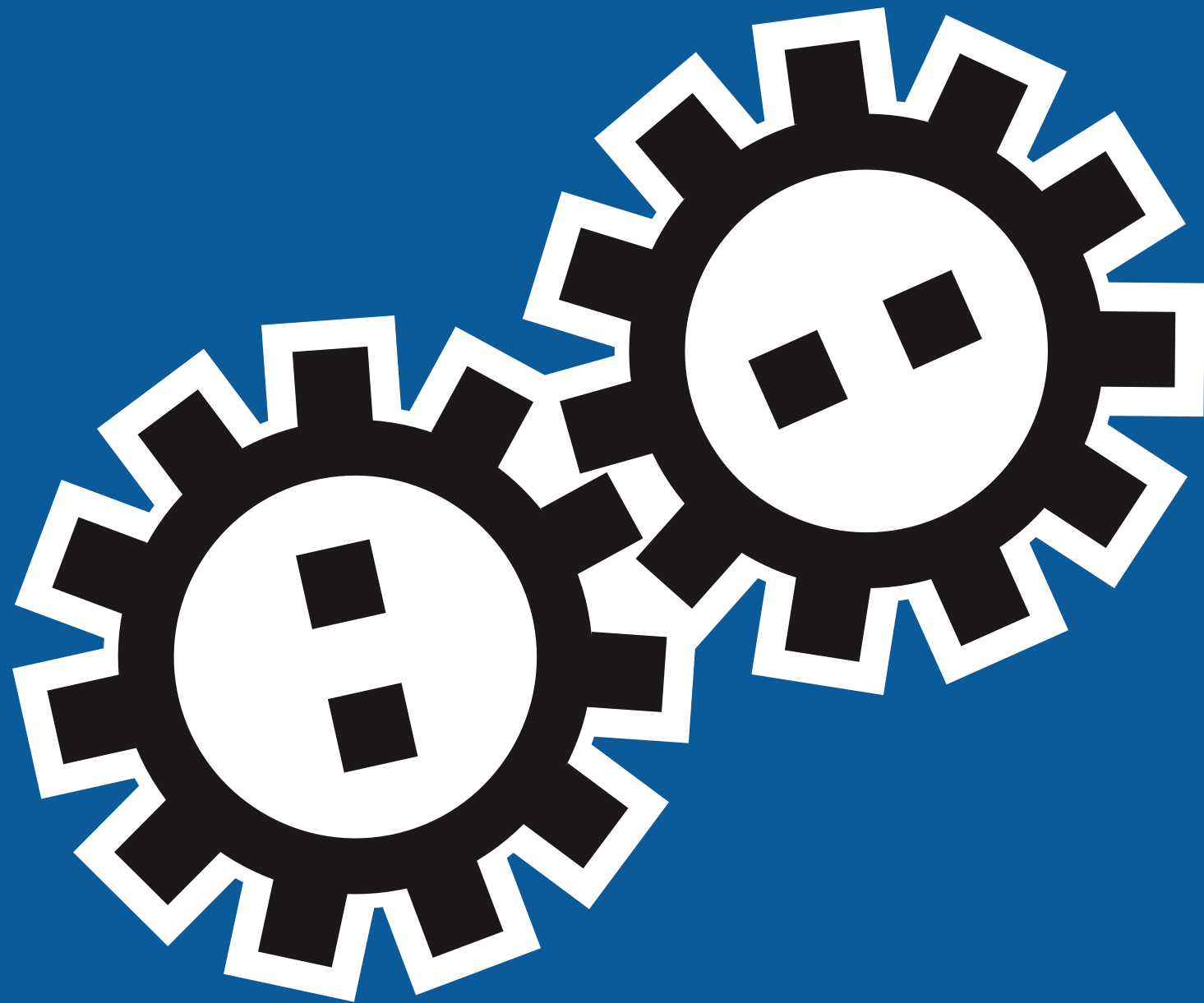
Web-Anwendungen

- Java Web-Anwendungen sind keine Java-Anwendungen
 - ▶ besitzen keine `main()`-Methode
 - ▶ können nicht einzeln gestartet werden
- Java Web-Anwendungen sind Pakete, die in einem Web-Container installiert werden (deployment)
- Die Struktur der Pakete ist standardisiert, das gleiche Paket kann in allen kompatiblen Web-Containern verwendet werden

Web-Container



Wir betrachten nur den Web-Container!



TECHNIKEN

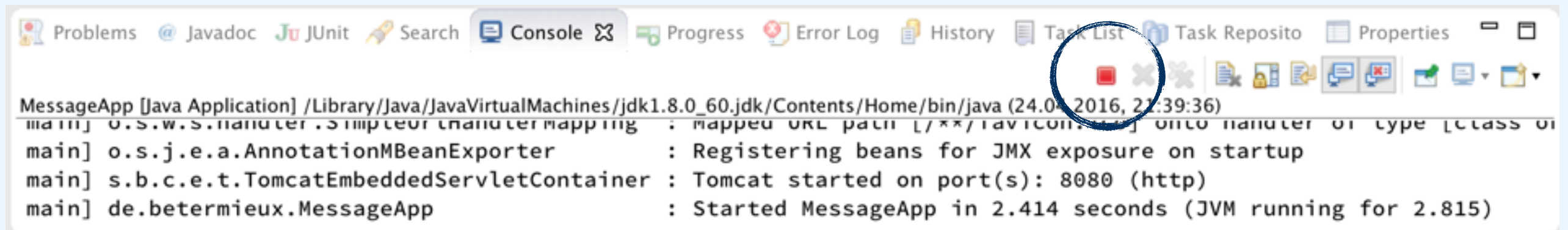
Java Web-Anwendungen

Web-Container aktivieren

- In der pom.xml die Abhängigkeit spring-boot-starter-web hinzufügen (Kommentarzeichen entfernen)

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
</dependency>
```

- Ab jetzt startet bei jedem Ausführen des Programms ein Tomcat-Server:
 - wartet auf HTTP-Anfragen auf Port 8080
 - beendet sich nicht automatisch, sondern muss manuell beendet werden (rotes Quadrat) →



Statische Webseiten

```
projekt/  
+-src  
| +-main  
| | +-java  
| | | +-klasse.java  
| | +-resources  
| | | +-application.properties  
| | | +-static  
| | | | +-nachrichten.htm  
| | | | +-registrierung.htm  
| | | | +-javascript/  
| | | | | +-geolocation.js  
| | | | +-css/  
| | | | | +-gestaltung.css  
| +-test  
| | +-java  
| | | +-testklasse.java  
+-target  
| +-classes  
| +-site  
| +-...  
+-pom.xml
```

- Der static Ordner innerhalb von resources enthält alle statischen Web-Dateien
 - HTML-Dateien
 - CSS-Dateien
 - JavaScript-Dateien
- Da Spring HTML-Seiten bereits dynamisch generiert, müssen wir die statischen Seiten testweise nach .htm umbenennen
- Statische Webseiten werden später nicht mehr benötigt

http://localhost:8080/nachrichten.htm



Dynamische Webseiten - Servlets

- Servlets sind spezielle Java-Klassen, die
 - ▶ auf HTTP-Anfragen Antworten erzeugen
 - ▶ nicht alleine (nur in Web-Containern) ausgeführt werden können
 - ▶ Plattform- und Produktunabhängig erstellt werden
- Typische Anwendungsziele der Servlets sind:
 - ▶ Bearbeitung bzw. Speicherung von Daten, die mit Hilfe von HTML-Formularen eingegeben wurden
 - ▶ dynamische Content-Erstellung, z.B. mit Hilfe von Datenbankabfragen

Servlet erstellen

HelloServlet.java

```
@WebServlet("/hello.html")  
public class HelloServlet extends HttpServlet {  
  
    public void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse res)  
        throws ServletException, IOException {  
        res.setContentType("text/html");  
        PrintWriter out = res.getWriter();  
        out.append("<!DOCTYPE html><html><body><h1>Hello Browser!</h1></body></html>");  
    }  
}
```

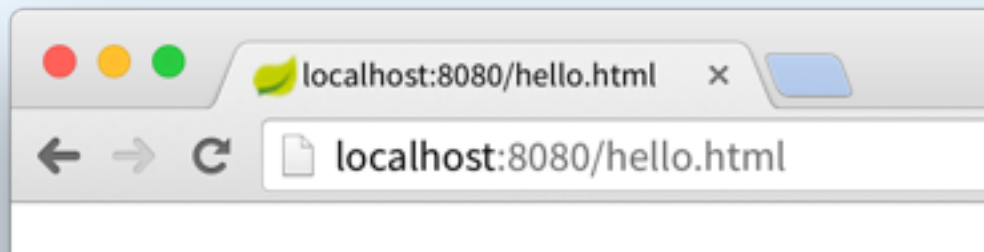
← Definiert die URL, um dieses Servlet aufzurufen

MessageApp.java

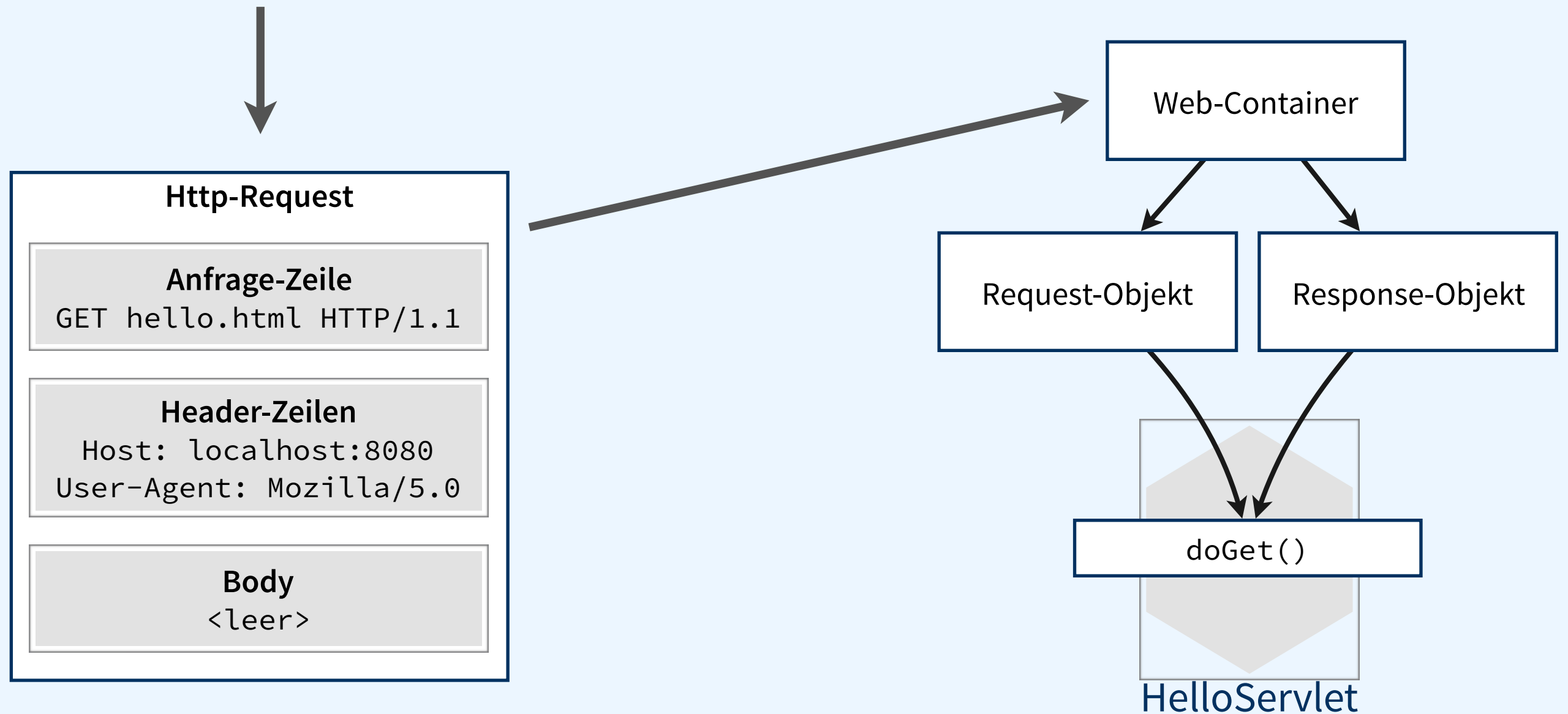
```
@SpringBootApplication  
@ServletComponentScan  
public class MessageApp {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        ApplicationContext ctx = SpringApplication.run(MessageApp.class, args);  
  
        MessagePrinter messagePrinter = ctx.getBean(MessagePrinter.class);  
        messagePrinter.outputMessages();  
    }  
}
```

← Damit Spring nach den Servlets sucht

Verarbeitungsschritte



hello.html → HelloServlet
HTTP GET Anfrage → doGet()



DANKE