

# Programan

estudiantes



Actividad:

## Diario de tecnología



## Diario de tecnología

El objetivo de la actividad es que puedas crear un layout básico diseñado por ti, al que luego le añadas algunas noticias de tecnología que encuentres en internet.

Esta actividad la vamos a continuar en los próximos 3 encuentros.

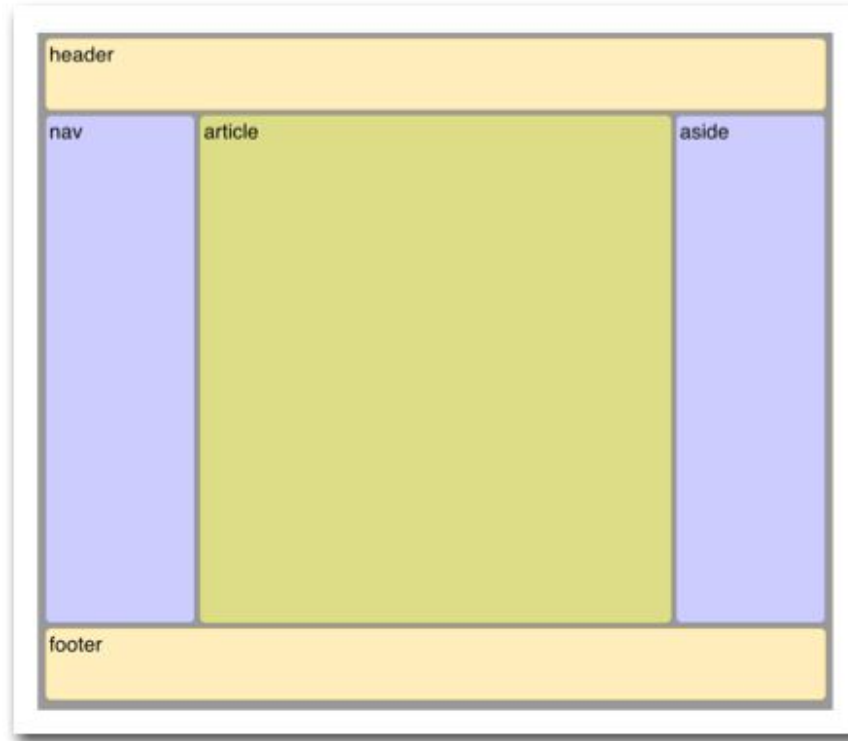
*Si no llegas a los objetivos que proponemos para la clase, no te preocupes! La puedes seguir trabajando en tu casa, ya que la vamos a retomar en el próximo encuentro.*

Actividad:

## Diario de tecnología



# 1. Define un wireframe para tu diario



Actividad:  
**Diario de  
tecnología**



## **2. Programa el wireframe con Flexbox**

Actividad:  
**Diario de  
tecnología**



### **3. Busca al menos 4 noticias actuales y agrégalas a tu diario**

# Para la próxima

---

- 1) Termina el ejercicio del encuentro de hoy.
- 2) Lee la bitácora 11 y carga las dudas que tengas al Trello.
- 3) Resuelve el challenge.

En el encuentro que viene uno/a de ustedes será seleccionado para mostrar el ejercicio de hoy y otro/a mostrará cómo resolvió el challenge de la bitácora. De esta manera, ¡aprendemos todos/as de (y con) todos/as, así que vengan preparados/as!

ACÀMICA