

## Grafische Programmierung mit Java Modul JAV02

Daniel Falkner

AKAD University

05/06.September.2014





4□ > 4回 > 4 = > 4 = > = 9 q @

Module JAV02 Aufgabe 2

Über mich

• Erläutern Sie ausführlich die elementaren Steuerelemente von Swing wie JLabel, JButton, JComboBox usw.

Über mich

Daniel Falkner

- AKAD Student Bachelor of Science (Wirtschaftsinformatik)
- T-Systems International GmbH Telekom IT
- IT-Architekt System Analyst
- Projektleiter
- Proof of Concept Engineer
- Debian Linux Administrator



Anhang

## JLabel

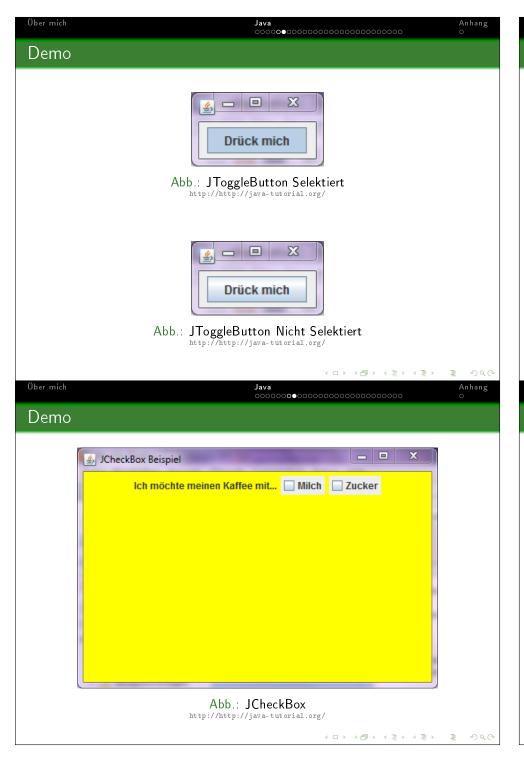
```
statischer Text, nicht editierbar
```

reiner Text

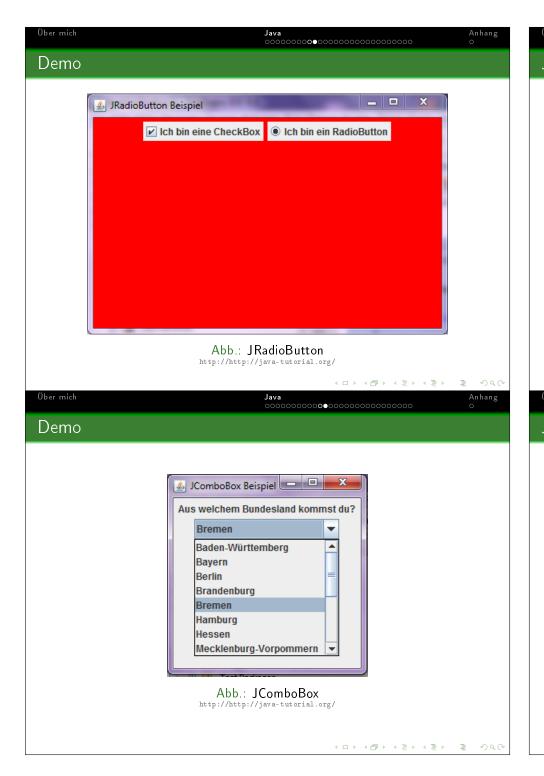
```
1 // Wir holen uns ein Icon aus dem dem Java Look and Feel
          Icon icon = MetalIconFactory.
      getFileChooserHomeFolderIcon();
          // Wir erstellen ein JLabel mit einem Text und
      unserem Icon
          // Die horizontale Ausrichtung setzen wir auf "
          JLabel label = new JLabel ("My 127.0.0.1 is my
      castle",
              icon, JLabel.CENTER);
          // Die vertikale Ausrichtung des JLabels setzen wir
          label.setVerticalAlignment(JLabel.TOP);
11
          // Die relative Ausrichtung des Textes zum Icon
      setzen wir auf "LEFT"
          label.setHorizontalTextPosition(JLabel.LEFT);
```



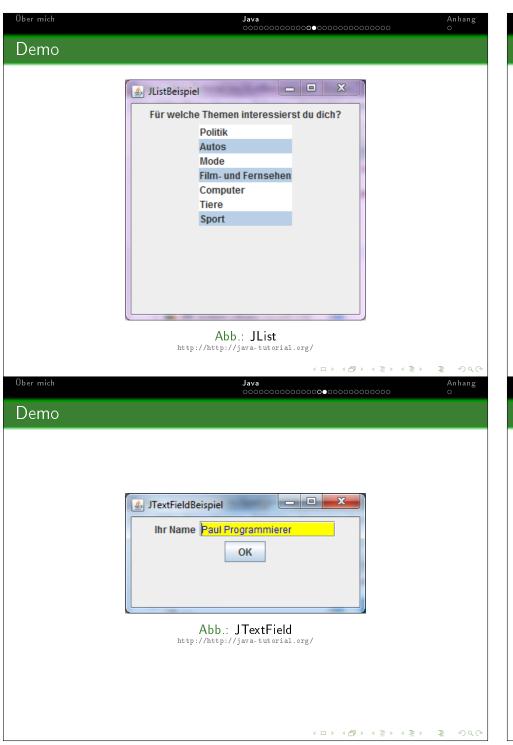
```
JButton
   Schaltfläche (Button)
      • Vergleichbar mit einem Taster
  1 // JButton mit Text "Drueck mich" wird erstellt
           JButton button = new JButton("Drueck mich");
           // JButton wird dem Panel hinzugefuegt
           panel.add(button);
                                           JToggleButton
   Schaltfläche, welche zwei Zustände kennt.
      • gedrückt und nicht gedrückt
      • Vergleichbar einem Schalter
  2 // JToggleButton mit Text "Drueck mich" wird erstellt
           JToggleButton toggleButton = new JToggleButton("
       Drueck mich", true);
           // JToggleButton wird dem Panel hinzugefuegt
           panel.add(toggleButton);
                                          ←□ → ←□ → ← = → ← = → へ へ ○
```



```
JCheckBox
   Auswahlkästchen, das, wenn es ausgewählt wurde, mit einem
   Häkchen oder Kreuz versehen wird.
     • für Mehrfachauswahl geeignet
      //JCheckBoxen werden erstellt
           JCheckBox checkBoxMilch = new JCheckBox("Milch");
           JCheckBox checkBoxZucker = new JCheckBox("Zucker");
                                                              Anhang
JRadioButton
   Schaltfläche zur Auswahl zwischen mehreren Optionen, in der Regel
   sind sie in einer ButtonGroup angeordnet.
     • Im Gegensatz zur JCheckBox kann nur maximal eine Option
       selektiert werden.
    // Hier wird ein selektierter JRadioButton erstellt
           JRadioButton radio = new JRadioButton ("Ich bin ein
       RadioButton", true);
```



```
JComboBox
   Dropdown-Liste (auch als Auswahlliste oder Listbox bezeichnet),
   die zur Auswahl eines Elementes aufgeklappt wird.
     • Wenn die JComboBox editierbar ist, kann über ein Textfeld
       der ausgewählte Wert auch vom Anwender gesetzt werden.
        // Array fuer unsere JComboBox
           String comboBoxListe[] = {"Baden - Wuerttemberg", "
       Bayern",
               "Berlin", "Brandenburg", "Bremen",
               "Hamburg", "Hessen", "Mecklenburg-Vorpommern",
               "Niedersachsen", "Nordrhein-Westfalen", '
       Rheinland - Pfalz",
               "Saarland", "Sachsen", "Sachsen-Anhalt",
               "Schleswig-Holstein", "Thueringen"};
           //JComboBox mit Bundeslaender-Eintraegen wird
 10
           JComboBox bundeslandAuswahl = new JComboBox(
 11
       comboBoxListe);
                                             Über mich
                                  Java
                                                                 Anhang
JList
   Einfache Liste, die mehrere Elemente enthalten kann.
      • Einfach- und Mehrfachauswahl möglich.
    // Array fuer unsere JList
            String interessen[] = {"Politik", "Autos", "Mode",
                "Film - und Fernsehen", "Computer", "Tiere", "
       Sport"};
            //JList mit Eintraegen wird erstellt
            JList themenAuswahl = new JList(interessen);
```



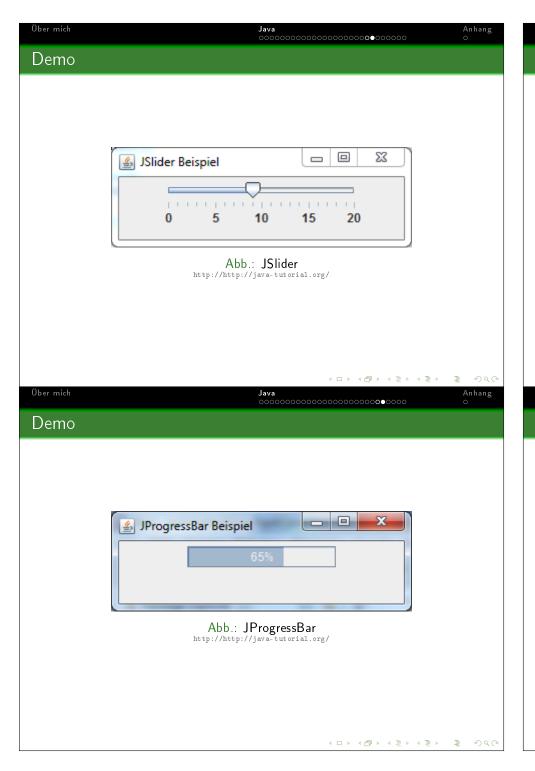
```
JTextField
   einfache einzeilige Texteingabe
      • leer und vorbelegbar
  2 // Textfeld wird erstellt
             // Text und Spaltenanzahl werden dabei direkt
         gesetzt
             JTextField tfName = new JTextField("Paul
        Programmierer", 15);
             // Schriftfarbe wird gesetzt
             tfName.setForeground(Color.BLUE);
             // Hintergrundfarbe wird gesetzt
             tfName.setBackground(Color.YELLOW);
                                                 Über mich
                                      Java
                                                                        Anhang
JTextArea
    einfache mehrzeilige Texteingabe
      • wie JTextField nur für größere Eingaben
      Freitext
     //5-zeiliges und 20-spaltiges Textfeld wird erzeugt
           JTextArea textfeld = new JTextArea(5, 20);
           //Text fuer das Textfeld wird gesetzt
            textfeld.setText("Lorem ipsum dolor sit amet, " +
            "consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy " +
            "eirmod tempor invidunt ut labore et " +
            "dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. " +
            "At vero eos et accusam et justo duo dolores et " +
                          "ea rebum.");
  11
            //Zeilenumbruch wird eingeschaltet
  12
            textfeld.setLineWrap(true);
  13
 1.4
           //Zeilenumbrueche erfolgen nur nach ganzen Woertern
 15
            textfeld.setWrapStyleWord(true);
 16
 17
           //Ein JScrollPane, der das Textfeld beinhaltet, wird
  18
         erzeugt
            JScrollPane scrollpane = new JScrollPane(textfeld);
                                                 4□ > 4□ > 4 = > 4 = > = 9 < 0</p>
```



```
JScrollBar
   Schieberregler zum Scrollen.
       • Kann bei Platzproblemen Elemente verschieben
              //JScrollBar wird erzeugt
              JScrollBar scrollbar = new JScrollBar
                       (JScrollBar. HORIZONTAL, 30, 10, 0, 100);
                                                    Über mich
                                       Java
                                                                           Anhang
                                        JSlider
    Schieberregler, der mit einer Skala versehen werden kann.

    Lautstärkeregler

  2 // JSlider-Objekt wird erzeugt
  3 JSlider meinSlider = new JSlider():
  5 // Mindestwert wird gesetzt
  6 meinSlider.setMinimum(0);
  7 // Maximalwert wird gesetzt
  8 meinSlider.setMaximum(20);
  10 // Die Abstaende zwischen den
  11 // Teilmarkierungen werden festgelegt
  12 meinSlider.setMajorTickSpacing(5);
  13 meinSlider.setMinorTickSpacing(1);
  15 // Standardmarkierungen werden erzeugt
  16 meinSlider.createStandardLabels(1);
  18 // Zeichnen der Markierungen wird aktiviert
  19 meinSlider.setPaintTicks(true);
  21 // Zeichnen der Labels wird aktiviert
  22 meinSlider.setPaintLabels(true);
  24 // Schiebebalken wird auf den Wert 9 gesetzt
  25 meinSlider.setValue(9);
```

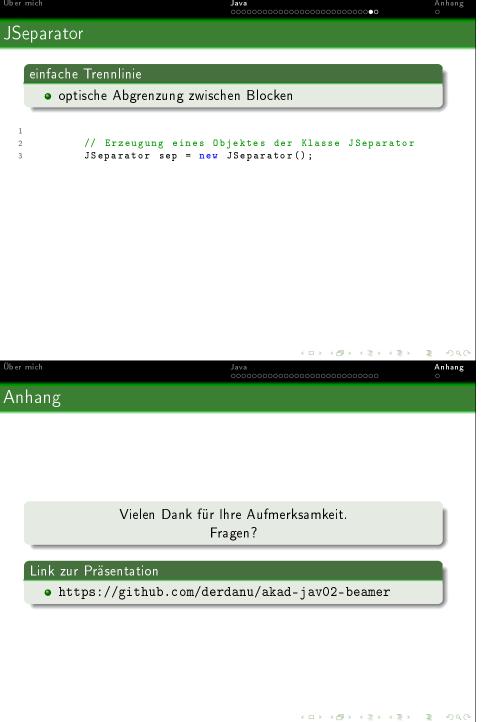


```
JProgressBar
   Fortschrittsbalken
     • für Download oder Update
     • Bearbeitung von längeren Berechnungen
 2 // JProgressBar-Objekt wird erzeugt
 3 JProgressBar meinLadebalken = new JProgressBar(0, 100);
 5 // Wert fuer den Ladebalken wird gesetzt
 6 meinLadebalken.setValue(0);
 8 // Der aktuelle Wert wird als
 9 // Text in Prozent angezeigt
 10 meinLadebalken.setStringPainted(true);
                                         Java
JSpinner
   Ähnlich der JComboBox, allerdings klappt die Liste nicht auf,
   sondern die Navigation durch die Liste erfolgt über Pfeiltasten.

    Warenkorb

 2 //JSpinner wird erzeugt
 3 JSpinner spinner = new JSpinner();
```





Ober mich

Quellen

• http://docs.oracle.com/javase/7/docs/
• http://java-tutorial.org/bedienelemente.html