



Integrantes:

Pieranyela Carrasco 2019-8767

Dereck Hidalgo 2019-8762

Jenrry Monegro 2019-8690

Eduardo Acosta 2019-9065

Brian Hernández 2019-8441

Jennifer Pilarte 2019-8197

Sistema de Reconocimiento de Señas

Resumen

Los gestos expresados con las manos son frecuentemente utilizados debido a su gran nivel de expresividad. Para el reconocimiento de gestos con las manos es necesario percibir posiciones tanto en ángulos como en rotaciones. Para ello, es necesario especificar los puntos de inicio y fin tanto en espacio como en tiempo del patrón gestual y enseguida, segmentar el gesto relevante e interpretar la información. Sin embargo, es posible encontrarse con ambigüedad en la segmentación, una constante variabilidad en el espaciotiempo y esto sumado a la complejidad morfológica que posee la mano, se convierte en un interesante problema a resolver, sin embargo, la tecnología y las investigaciones sobre algoritmos para perfeccionar el reconocimiento gestual ha ido en aumento, de tal manera que la misma tecnología se ha ido desarrollando a la par para seguir perfeccionando el reconocimiento gestual.

Análisis y Diseño

Análisis Requerimientos del Proyecto

Un requerimiento es una necesidad documentada sobre el contenido, forma o funcionalidad de un producto o servicio. Los requerimientos son declaraciones que identifican atributos, capacidades, características y/o cualidades que necesita cumplir un sistema (o un sistema de software) para que tenga valor y utilidad para el usuario. En otras palabras, los requerimientos muestran qué elementos y funciones son necesarias para un proyecto.

Para hacer este aplicativo usaremos la librería de C# OpenCV, para el procesamiento de imágenes.

Requerimientos Funcionales

- Crear un algoritmo de reconocimiento de señas que tenga la capacidad de reconocer al menos 5 gestos distintos.
- Crear algoritmo de reconocimiento facial, que detecta y reconoce un rostro conocido.

DIAGRAMA UML

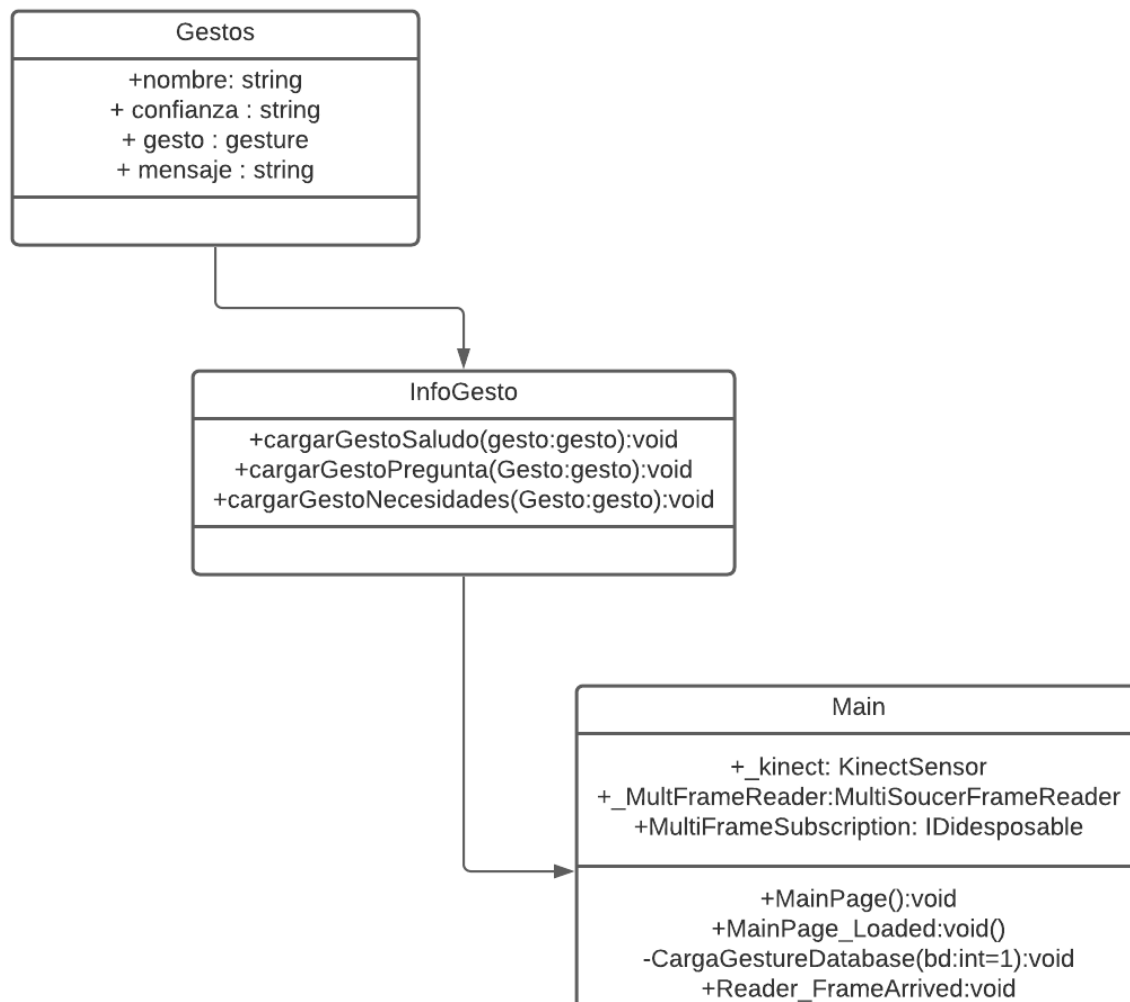


DIAGRAMA CASOS DE USO

