

DEREK CANTILLO

Junior Developer



300 467 2566



cantilloderek@gmail.com



Calle 23 3 34, Rodadero Sur.
Santa Marta - Magdalena



Colombiano



15/01/2002 (20 años)



C.C: 1.127.582.107

PROGRAMAS

- JavaScript
- C#
- C++
- HTML
- CSS
- ReactJS
- Bootstrap
- Java
- Adobe XD
- Spring
- SQL
- Node JS
- Material UI
- Firebase
- MongoDB
- .NET

¿QUIÉN SOY?

Soy una persona honesta, eficaz, dispuesto a trabajar siempre a favor de la misión y visión de la empresa; capaz de adaptarme en situaciones diversas que requieran sacar mis habilidades potenciales; encontrando así, soluciones óptimas. Estudiante de Ingeniería de Sistemas, experiencia con proyectos y/o aplicativos universitarios con exigencias considerables; destacando siempre por el resultado de estos. Capacidad para analizar problemas y encontrar una solución de estos, siendo eficiente a la hora de realizar los mismos.

ESTUDIOS

- 2018/12

Bachiller Técnico

Institución Educativa Distrital Simón Bolívar
Santa Marta - Colombia

2019 -
Actualmente

Ingeniería de Sistemas

Universidad del Magdalena
6to semestre
Santa Marta - Colombia

EXPERIENCIA PROFESIONAL

oct 2021

Vsolucion

Auxiliar de Sistemas

Tareas realizadas:

Arreglo y soporte de bases de datos realizadas en MySQL y Firebase, análisis y ayuda de código en .NET y Javascript.

CURSOS

2018

Curso de JavaScript

Udemy

2018

React: De cero a experto

Udemy

2021

Curso de Programación Básica

Platzi

2021

Curso de Diseño y Desarrollo Web

Udemy

HABILIDADES

- Trabajo en equipo
- Liderazgo
- Creatividad
- Lógico
- Eficacia

IDIOMAS

- Español: Natal
- Inglés: Intermedio

PROYECTOS

2020

Aplicación De Escritorio: Compra - Venta
Líder de Equipo
Aplicativo de escritorio usando JAVA, implementando Programación Orientada a Objetos

2020

Aplicativo Móvil: Red Social de Mascotas
Líder de Equipo
Aplicativo Móvil utilizando JAVA, en el IDE Android Studio.

2021

Aplicativo Móvil: Red Social de Mascotas
Líder de Equipo
Desarrollo de una aplicación Web que permita la gestión de domicilios a las empresas de santa marta. Construida usando el modelo Frontend y Backend, basado en API.