

# EPIC PAC-MAN : Manuel du joueur

---



## Table des matières

1. But du jeu.....	3
2. Configuration des touches .....	3
2.1 Orientation du PAC-MAN .....	3
2.2 Divers.....	3
2.3 Cheats.....	3
3. Ecran de jeu.....	4

## 1. But du jeu

PAC-MAN doit manger toutes les pastilles dans le labyrinthe pour passer au niveau suivant.

## 2. Configuration des touches

### 2.1 Orientation du PAC-MAN

Action	Touche
Haut	Flèche haut
Bas	Flèche bas
Gauche	Flèche gauche
Droite	Flèche droite

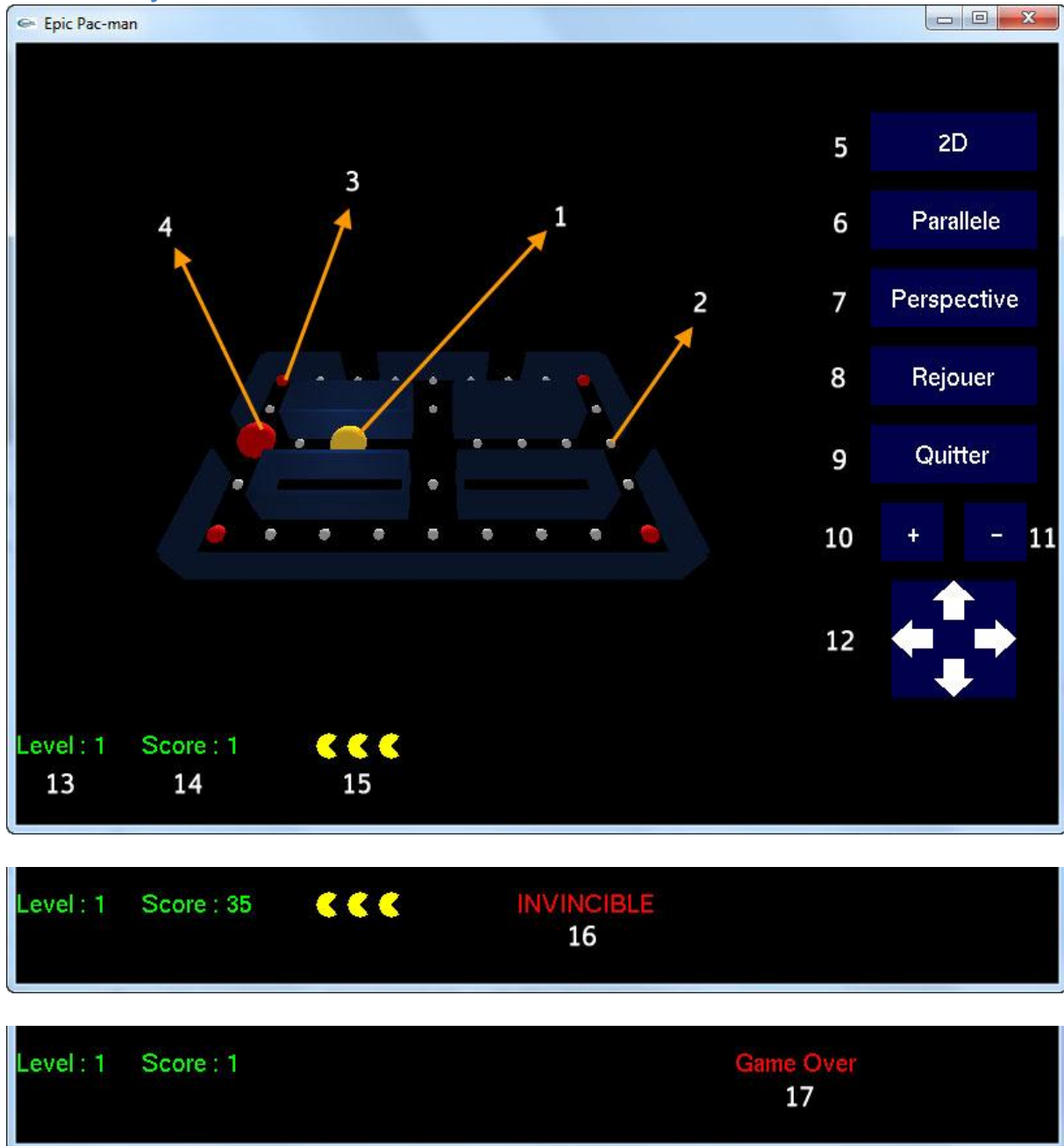
### 2.2 Divers

Action	Touche
Pause	Espace
Rejouer	R
Quitter	Q
Zoom en avant	Z
Zoom en arrière	S

### 2.3 Cheats

Action	Touche
Ajouter une vie	+
Retirer une vie	-
Accéder au niveau suivant	L
Accéder au niveau précédent	K

### 3. Ecran de jeu



1. PAC-MAN
2. Pastille
3. « Super » pastille
4. Fantôme
5. Bouton pour passer en 2D
6. Bouton pour passer en 3D parallèle
7. Bouton pour passer en 3D perspective
8. Bouton pour rejouer le niveau
9. Bouton pour quitter le jeu
10. Bouton pour zoomer en avant
11. Bouton pour zoomer en arrière
12. Flèches pour contrôler l'orientation du PAC-MAN à la souris

- 13. Niveau en cours
- 14. Score
- 15. Vies restantes
- 16. PAC-MAN est en mode « super »
- 17. Si plus de vies, « Game Over »