

The background image is a pixelated, low-resolution depiction of the National Taiwan University (NTU) campus. It features a large, light-colored building with a red flag on top, surrounded by green trees and a blue sky with white clouds. The overall style is reminiscent of a low-quality digital painting or a heavily pixelated photograph.

NTU MONOPOLY

計程期末專題 第四組

方俊智 (B11901044)

卜紹秦 (B11901112)

王渤穎 (B11901143)

林育正 (B11901152)

大綱

動機

專案介紹

程式架構

技術挑戰與解決方法

未來展望

分工

動機

- 應用情景
透過這款大富翁讓活動中的互動氣氛更加活絡。
- 學習目標
 - PyGame Module
 - 遊戲架構設計

專案介紹

遊戲場景設定

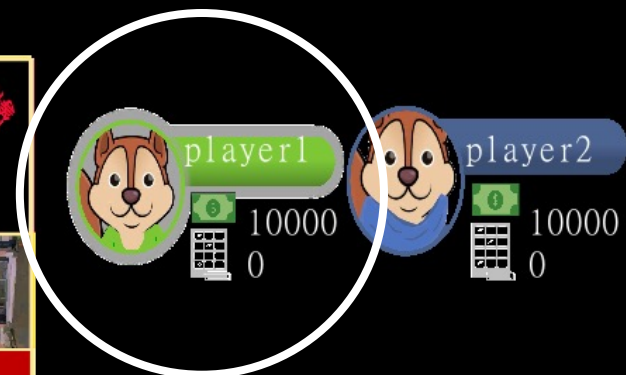
剛入學參加了很多活動的你，口袋空空、生活拮据，然而此時又有損友邀你參加九系聯合耶誕舞會，在窮的連男一水餃都買不起的情況下，你決定以各種方式騙走你同學僅有的生活費，或是用聰明的商業頭腦買下系館的夜晚使用權來收取租金，以在舞會門票售罄前湊到十張票錢，接著轉手九張大賺一筆。

遊戲角色





主選單



白色暈影提示
玩家回合

遊戲畫面



顯示玩家資產

傳送到
隨機位置



傳送到起點





經過起點
領取 2000 元

前進 / 後退 1~6 格



程式架構

遊戲流程

主選單



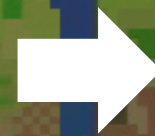
輸入玩家人
數與名稱



初始口袋餘額
10000元



回合



有玩家
勝利

每回合……



獲勝條件

- 擁有 7 棟系館使用權
- 口袋賺飽 20000 元
- 加蓋 5 間房

根據流程圖
寫出程式.....

class、function 的定義

載入地圖、音樂、GUI 設定

main function
迴圈

主選單
開始 / 規則 / 跳出

輸入玩家人數與名稱

代入變數

以定義好的
class
properties 及
function 進行
土地擁有權的指
派以及租金交付
等等，並判斷是
否有玩家符合獲
勝條件。

技術挑戰與解決方法

技術挑戰與解決方法

- GUI 無法正常顯示

- 玩家名稱輸入

- 玩家數量輸入

- 圖片被覆蓋

查找網路資料、偵錯

- 電腦玩家

使用標準化流程：擲骰—購買—結束回合

未來展望



可以再改善或增加的功能……

1. 地圖縮放功能

地圖與角色大小相差太多，在全覽地圖時，玩家很難看到自己的角色。

2. 遊玩順序由玩家擲骰決定

增加遊戲的隨機性可增加趣味。

3. 玩家可選擇自己喜歡的角色

增加玩家的自由度。



可以再改善或增加的功能……

4. 機會、命運的翻牌動畫

大富翁的過程較靜態，增加動態的畫面使過程更有趣。

5. 電腦玩家強度

設計新的演算法，例如能夠權衡最佳利益，作為更困難的電腦玩家。

6. 色塊表示玩家擁有系館

目前只能一格格查看擁有者，使用顏色標示可以一目瞭然

分工

負責內容	負責成員
程式	林育正、方俊智、王渤穎
文本	方俊智、王渤穎
美術設計	卜紹秦
簡報、海報	卜紹秦