

```

for (int i = 0; i < matrix.length; i++) {
    for (int j = 0; j < matrix[0].length; j++) {
        transposedMatrix[j][i] = matrix[i][j]; // i
    }
}

```

Aquí antes de corregir la matriz estaba al revés, es decir era I, J cuanto tenía que ser J, I i en la variable matrix igual, estaba al revés.

```

// COMPROBAR SI EL ELEMENTO QUE SE INTENTA LEER ES DE LOS EXISTENTES
try {
    System.out.println("\nAccediendo al elemento en [2][0]: " + matrix[2][0]);
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("\nError: " + e.toString());
}

```

Aquí ponía [3] cuando la fila 3, no existe porque es una matriz 3X3, así que tiene que ser [2][0].

```

.....
for (int i = 0; i <= matrix.length; i++) { // Error
    for (int j = 0; j <= matrix[i].length; j++) {
        sum += matrix[i][j];
    }
}

```

Aquí, al poner <= hacemos que pueda llegar a 3 la variable i, entonces acabamos accediendo a una casilla que no existe, debería ser < para que así el código no patee, pasa exactamente lo mismo con la variable J, debería ser < no <=