

PackageInstaller 原理简述

贾桂卿 56169

应用安装是智能机的主要特点，即用户可以把各种应用（如游戏等）安装到手机上，并可以对其进行卸载等管理操作。APK 是 Android Package 的缩写，即 Android 安装包。APK 是类似 Symbian Sis 或 Sisx 的文件格式。通过将 APK 文件直接传到 Android 模拟器或 Android 手机中执行即可安装。

Android 应用安装有如下四种方式

1. 系统应用安装——开机时完成，没有安装界面
2. 网络下载应用安装——通过 market 应用完成，没有安装界面
3. ADB 工具安装——没有安装界面。
4. 第三方应用安装——通过 SD 卡里的 APK 文件安装，有安装界面，由 packageinstaller.apk 应用处理安装及卸载过程的界面。

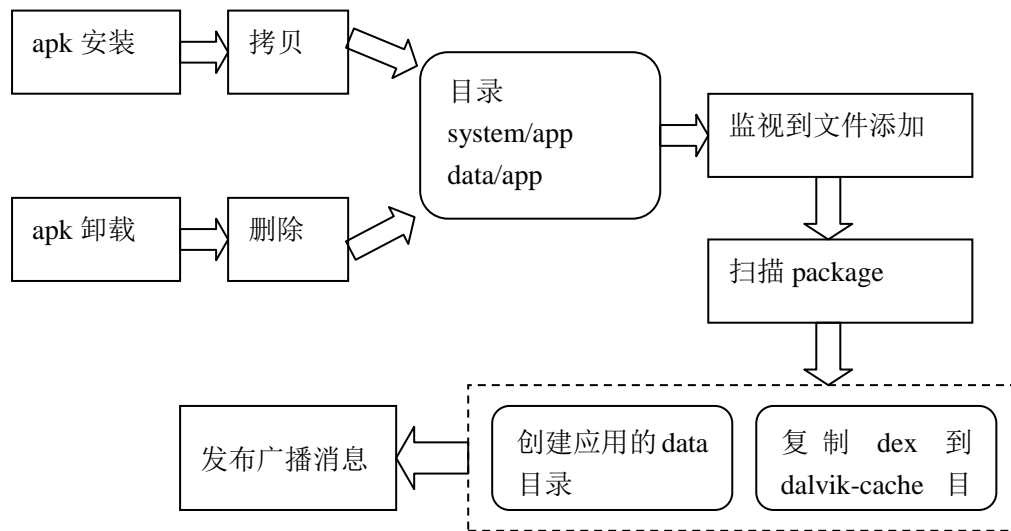
应用安装的流程及路径

应用安装涉及到如下几个目录：

system/app	系统自带的应用程序，无法删除
data/app	用户程序安装的目录，有删除权限。 安装时把 apk 文件复制到此目录
data/data	存放应用程序的数据
Data/dalvik-cache	将 apk 中的 dex 文件安装到 dalvik-cache 目录下(dex 文件是 dalvik 虚拟机的可执行文件，其大小约为原始 apk 文件大小的四分之一)

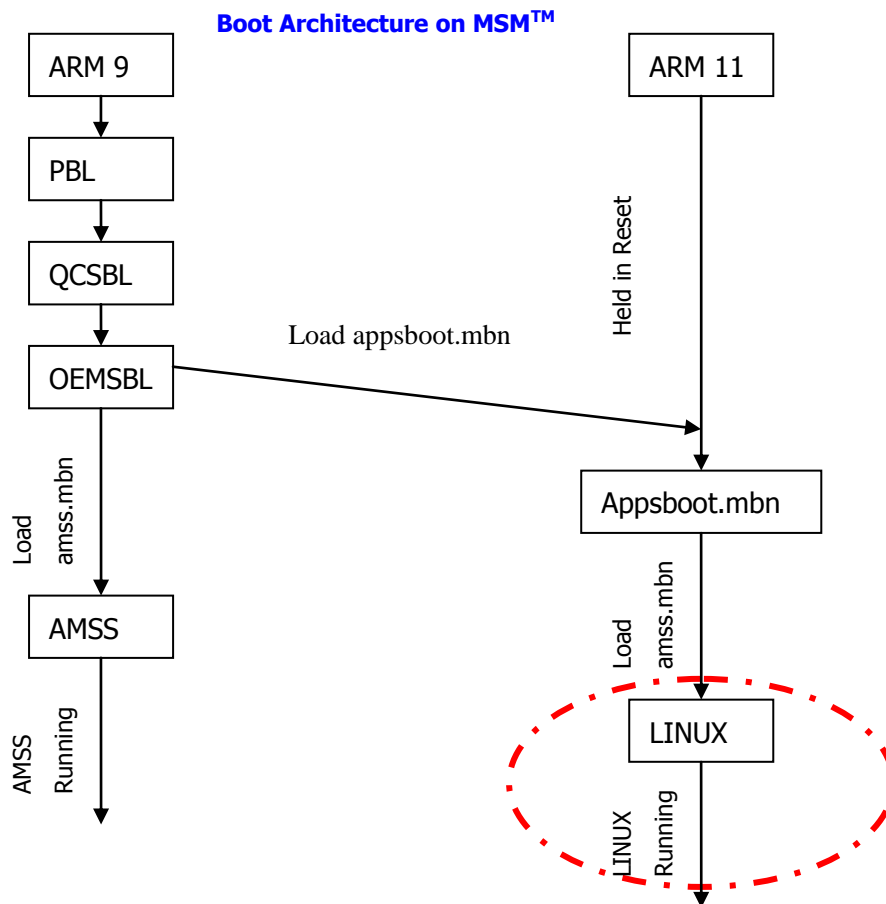
安装过程：复制 APK 安装包到 data/app 目录下，解压并扫描安装包，把 dex 文件(Dalvik 字节码)保存到 dalvik-cache 目录，并 data/data 目录下创建对应的应用数据目录。

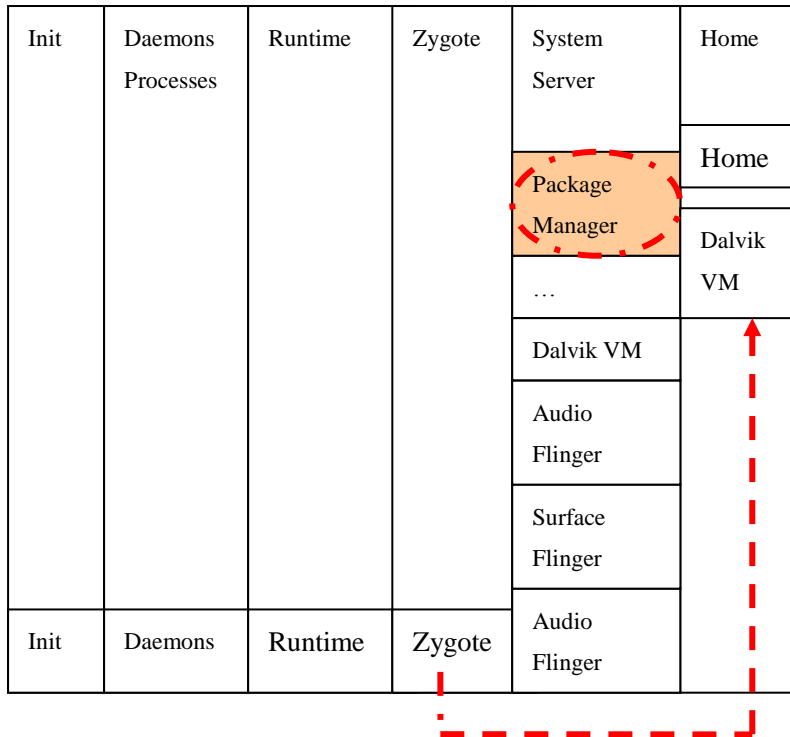
卸载过程：删除安装过程中在上述三个目录下创建的文件及目录。



一、系统应用安装：

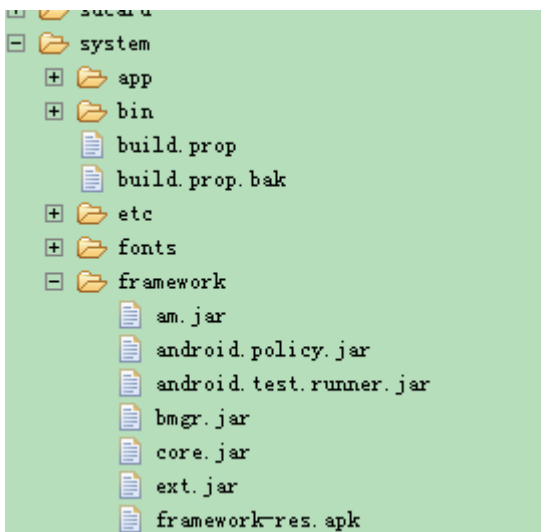
PackageManager Service 处理各种应用的安装，卸载，管理等工作，开机时由 systemServer 启动此服务 (源文件路径：android\frameworks\base\services\java\com\android\server\ PackageManagerService.java)



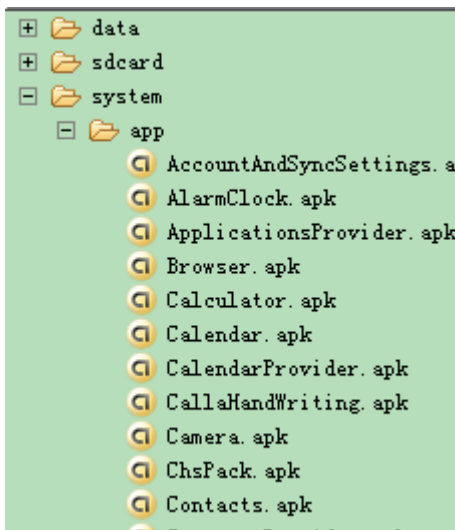


PackageManager Service 服务启动的流程:

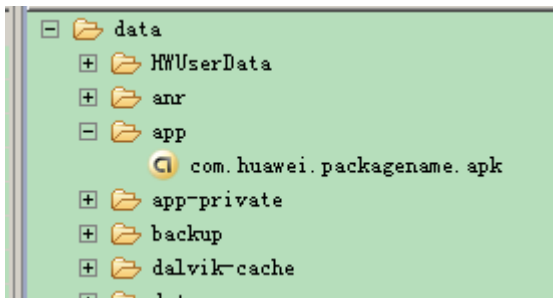
- 首先扫描安装“system\framework”目录下的 jar 包
- scanDirLI(mFrameworkDir, PackageParser.PARSE_IS_SYSTEM, scanMode | SCAN_NO_DEX);



- 第二步扫描安装“system\app”目录下的各个系统应用
scanDirLI(mSystemAppDir, PackageParser.PARSE_IS_SYSTEM, scanMode);



3.第三步扫描“data\app”目录，即用户安装的第三方应用
`scanDirLI(mAppInstallDir, 0, scanMode);`



4.第四步扫描“data\app-private”目录，即安装 DRM 保护的 APK 文件（目前没有遇到过此类的应用）。
`scanDirLI(mDrmAppPrivateInstallDir, 0, scanMode | SCAN_FORWARD_LOCKED);`

安装应用的过程

1.`scanDirLI(File dir, int flags, int scanMode)` 遍历安装指定目录下的文件

2.`scanPackageLI(File scanFile, File destCodeFile, File destResourceFile, int parseFlags, int scanMode)` 安装 package 文件

3.`scanPackageLI(File scanFile, File destCodeFile, File destResourceFile, PackageParser.Package pkg, int parseFlags, int scanMode)`

通过解析安装包 `parsePackage` 获取到安装包的信息结构

4.`mInstaller.install(pkgName, pkg.applicationInfo.uid, pkg.applicationInfo.uid);` 实现文件复制的安装过程
 （源文件路径：`frameworks\base\cmds\install\install.install`）

```
struct cmdinfo cmds[] = {
    { "ping", 0, do_ping },
    { "install", 3, do_install },
    { "dexopt", 3, do_dexopt },
    { "movedex", 2, do_move_dex },
    { "rmdex", 1, do_rm_dex },
    { "remove", 1, do_remove },
    { "freecache", 1, do_free_cache },
    { "rmcache", 1, do_rm_cache },
    { "protect", 2, do_protect },
    { "getsize", 3, do_get_size },
    { "rmuserdata", 1, do_rm_user_data },
};
```

二、从 market 上下载应用：

Google Market 应用需要使用 gmail 账户登录才可以使用，选择某一应用后，开始下载安装包，此过程中，在手机的信号区有进度条提示，下载完成后，会自动调用 PackageManager 的接口安装，调用接口如下：

public void installPackage(final Uri packageURI, final IPackageInstallObserver observer, final int flags)

final Uri packageURI: 文件下载完成后保存的路径

final IPackageInstallObserver observer: 处理返回的安装结果

final int flags: 安装参数，从 market 上下载的应用，安装参数为-r (replace)

installPackage 接口函数的安装过程：

1. public void installPackage(

final Uri packageURI, final IPackageInstallObserver observer, final int flags,

final String installerPackageName)

final String installerPackageName: 安装完成后此名称保存在 settings 里，一般为 null, 不是关键参数

2. File tmpPackageFile = copyTempInstallFile(packageURI, res);

把 apk 文件复制到临时目录下的临时文件

3. private void installPackageLI(Uri pPackageURI,

int pFlags, boolean newInstall, String installerPackageName,

File tmpPackageFile, PackageInstalledInfo res)

解析临时文件，获取应用包名 pkgName = PackageParser.parsePackageName(

tmpPackageFile.getAbsolutePath(), 0);

4. 判断如果带有参数 INSTALL_REPLACE_EXISTING，则调用 replacePackageLI(pkgName,

tmpPackageFile,

destFilePath, destPackageFile, destResourceFile,

pkg, forwardLocked, newInstall, installerPackageName,

res)

5. 如果没有，则调用 installNewPackageLI(pkgName,

tmpPackageFile,

destFilePath, destPackageFile, destResourceFile,

```
pkg, forwardLocked, newInstall, installerPackageName,  
res);
```

```
6.private PackageParser.Package scanPackageLI(  
    File scanFile, File destCodeFile, File destResourceFile,  
    PackageParser.Package pkg, int parseFlags, int scanMode)  
    scanPackageLI 以后的流程，与开机时的应用安装流程相同。
```

三、从 ADB 工具安装

Android Debug Bridge (adb) 是 SDK 自带的管理设备的工具，通过 ADB 命令行的方式也可以为手机或模拟器安装应用，其入口函数源文件为 pm.java

(源文件路径: android\frameworks\base\cmds\pm\src\com\android\commands\pm\pm.java)

ADB 命令行的形式为 adb install <path_to_apk> ,还可以带安装参数如: "-l" "-r" "-i" "-t"

函数 runInstall()中判断参数

"-l"——INSTALL_FORWARD_LOCK

"-r"——INSTALL_REPLACE_EXISTING

"-i" ——installerPackageName

"-t"——INSTALL_ALLOW_TEST

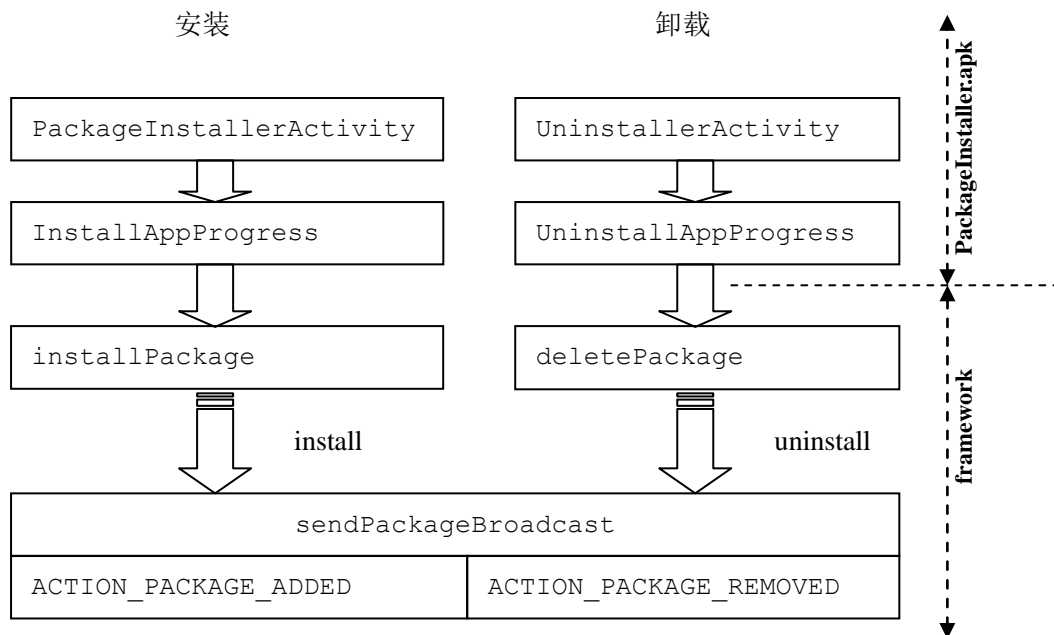
我们常用的参数为-r，表示覆盖安装手机上已安装的同名应用。从 market 上下载的应用，也是直接传入这个参数安装的。

runInstall 与 market 调用同样的接口完成应用安装。

```
public void installPackage(android.net.Uri packageURI, android.content.pm.IPackageInstallObserver  
observer, int flags, java.lang.String installerPackageName)
```

四、第三方应用安装——通过 SD 卡里的 APK 文件安装

把 APK 安装包保存在 SD 卡中，从手机里访问 SD 卡中的 APK 安装包，点击就可以启动安装界面，系统应用 Packageinstaller.apk 处理这种方式下的安装及卸载界面流程，如下图：



PackageInstallerActivity 负责解析包，判断是否是可用的 Apk 文件

创建临时安装文件/data/data/com.android.packageinstaller/files/ApiDemos.apk

并启动安装确认界面 **startInstallConfirm**，列出解析得到的该应用基本信息。如果手机上已安装有同名应用，则需要用户确认是否要替换安装。

确认安装后，启动 **InstallAppProgress**，调用安装接口完成安装。

`pm.installPackage(mPackageURI, observer, installFlags);`

其它：

1. **PackageManagerService.java** 的内部类 **AppDirObserver** 实现了监听 **app** 目录的功能：当把某个 APK 拖到 **app** 目录下时，可以直接调用 **scanPackageLI** 完成安装。

2. 手机数据区目录 “**data/system/packages.xml**” 文件中，包含了手机上所有已安装应用的基本信息，如安装路径，申请的 **permission** 等信息。



完。