

Примерный план

1. Обычно, сначала немного, без технических подробностей, рассказывают о проекте
2. Расскажите о себе:
 - a. что входит в обязанности? //нам правда интересно, что такое «разработчик инфраструктуры»
 - b. что делаете, кроме них? //о-па
3. Расскажите о проекте/продукте:
 - a. Что вы тестируете на продукте?
 - b. Тестируется ли что-то еще другими командами/вендорами?
 - c. Как устроен процесс тестирования? (когда и с чего начинается, чем заканчивается)
 - d. Кто принимает решение, деплоимся или нет?
 - e. Какие артефакты тестирования используете в работе?
 - i. Где ведут тест-кейсы
 - ii. Как ведется отчетность
 - iii. Какие метрики в отделе тестирования у них ведутся? (этот вопрос ты прост для себя задаешь, чтобы узнать, как в яндексе мерят тестирование)
 - f. Есть ли автотесты?
 - i. Кто пишет?
 - ii. Кто создавал фреймворк? → Какое участие принимал в разработке?
 - iii. Как запускаются автотесты?
 1. По кнопке → кто и когда ее жмет?
 2. CI → когда запускаются автотесты?
 - iv. Как выглядит отчетность (скорей всего, allure), кто ее смотрит?
 - v. Соотношение ручного и авто тестирования в его работе? (50/50, 20/80 и т.д.)
 - g. Кто настраивает и поддерживает CI?
 - h. Как дела с докером?
4. Что изменил бы в процессе разработки или тестирования? //идеально отлаженных процессов нет. Есть люди, которые это видят и которым до лампочки – гребем, куда скажут. Правильного ответа нет, есть ответ аргументированный.
5. Что интересно делать на проекте? (это абстрактно - хотим узнать, какие задачи ему интересны)
 - a. Как бы вы это (то, что ему интересно) **делали на проекте?** (уже твоем проекте, где известны технологии и окружение)
 - i. Что использовал бы?
 - ii. Поверхностный план работ
6. Что неинтересно делать и почему?