

Лабораторная работа №9

Текстовый редактор emacs

Панченко Денис Дмитриевич

Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Вывод	18
4	Контрольные вопросы	19

Список иллюстраций

2.1	Emacs	5
2.2	Файл	6
2.3	Текст	6
2.4	Вырезка	7
2.5	Вставка	8
2.6	Копирование	8
2.7	Вставка	9
2.8	Вырезка	10
2.9	Отмена	11
2.10	Перемещение курсора	12
2.11	Список буферов	12
2.12	Буфер	13
2.13	Закрытие	13
2.14	Фрейм	14
2.15	Тест	15
2.16	Поиск	16
2.17	Результаты поиска	17

1 Цель работы

Получить практические навыки работы с редактором etacs.

2 Выполнение лабораторной работы

Откроем emacs (рис. 2.1).

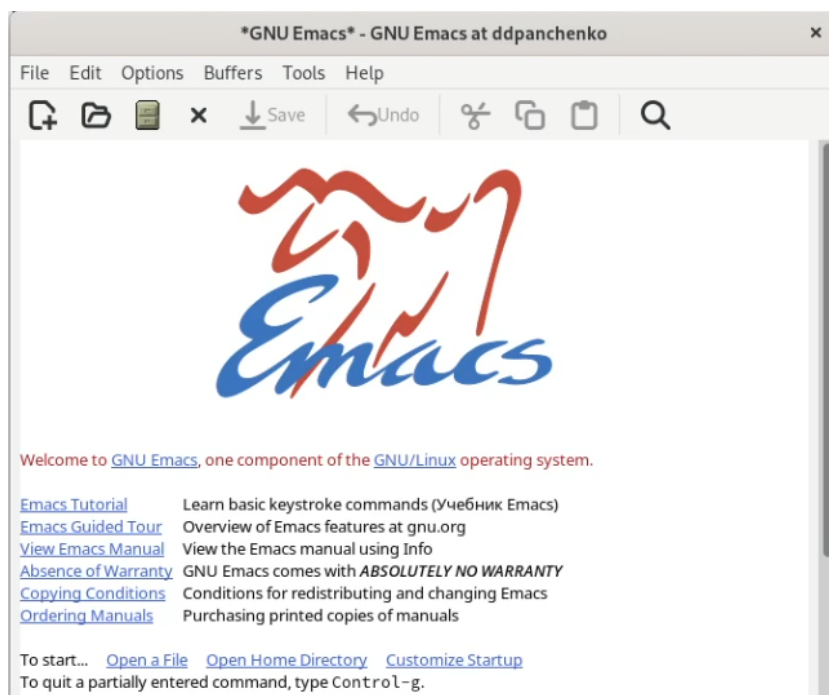


Рис. 2.1: Emacs

Создадим файл lab09.sh (рис. 2.2).

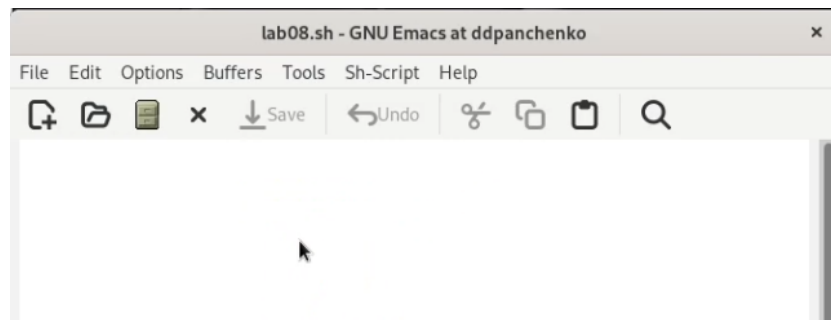


Рис. 2.2: Файл

Наберем следующий текст (рис. 2.3).

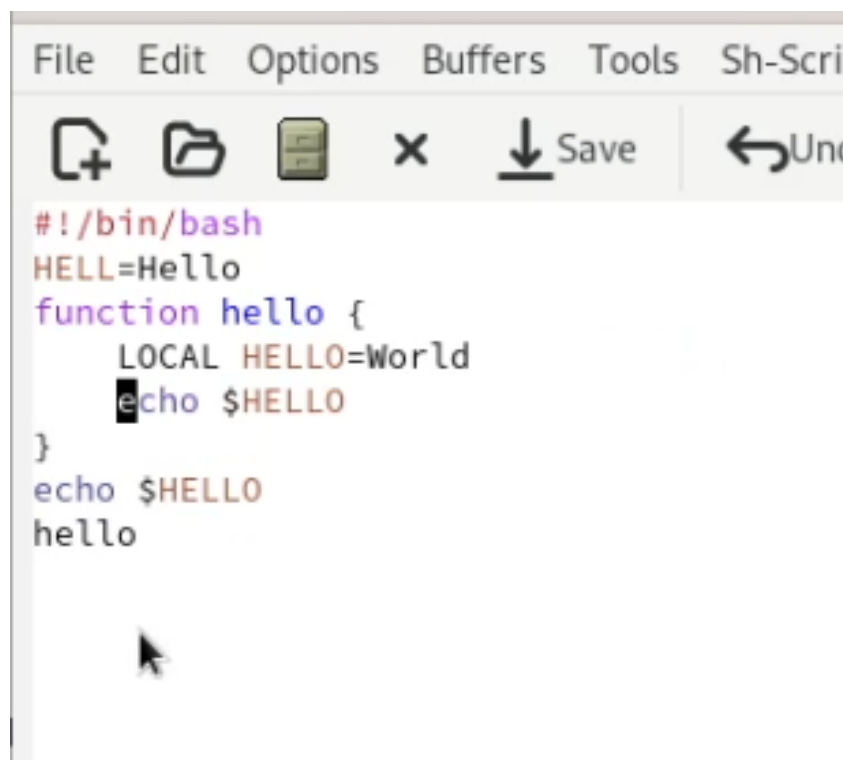
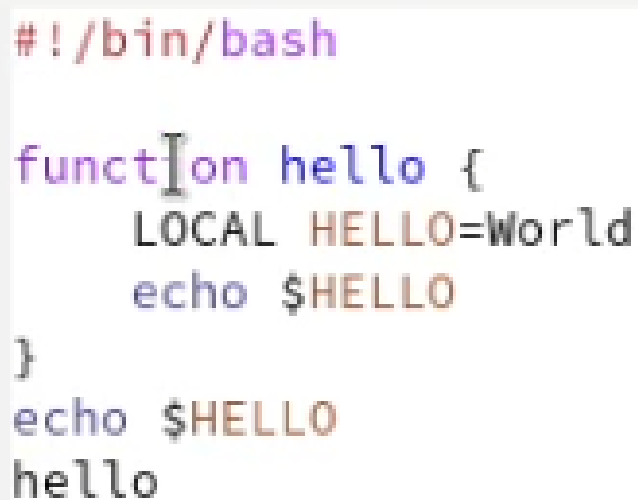


Рис. 2.3: Текст

Сохраним файл.

Вырежем целую строку (рис. 2.4).

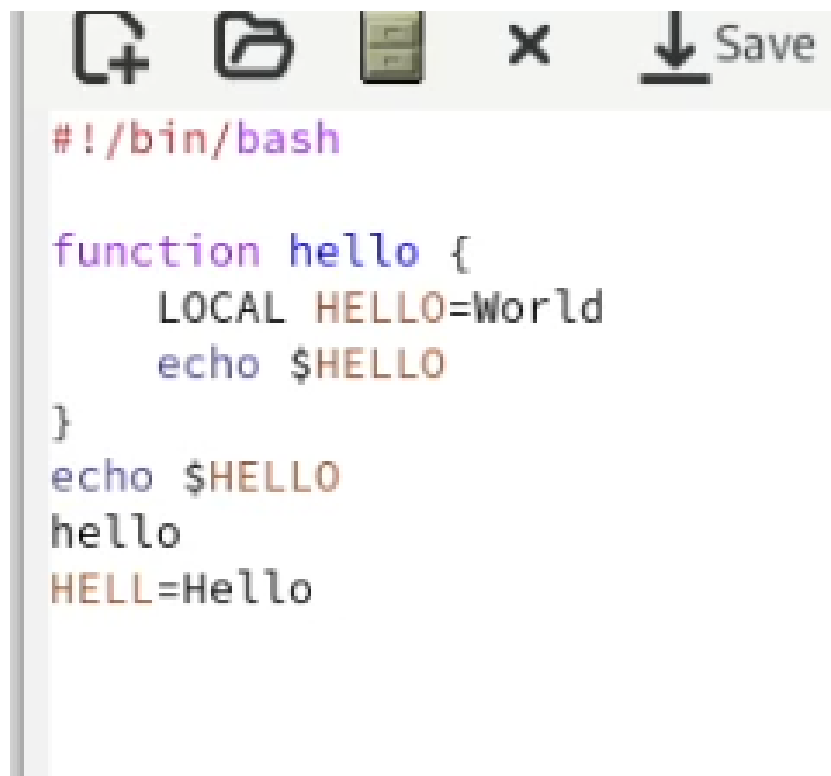
A screenshot of a terminal window with a light gray background. The text is color-coded: the shebang line is purple, the function definition is purple, the local variable assignment is brown, the echo command is purple, and the function call is black. The script defines a function named 'hello' that sets a local variable 'HELLO' to 'World' and prints it. After the function definition, it prints the value of 'HELLO' and then calls the 'hello' function.

```
#!/bin/bash

function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.4: Вырезка

Вставим эту строку в конец файла (рис. 2.5).

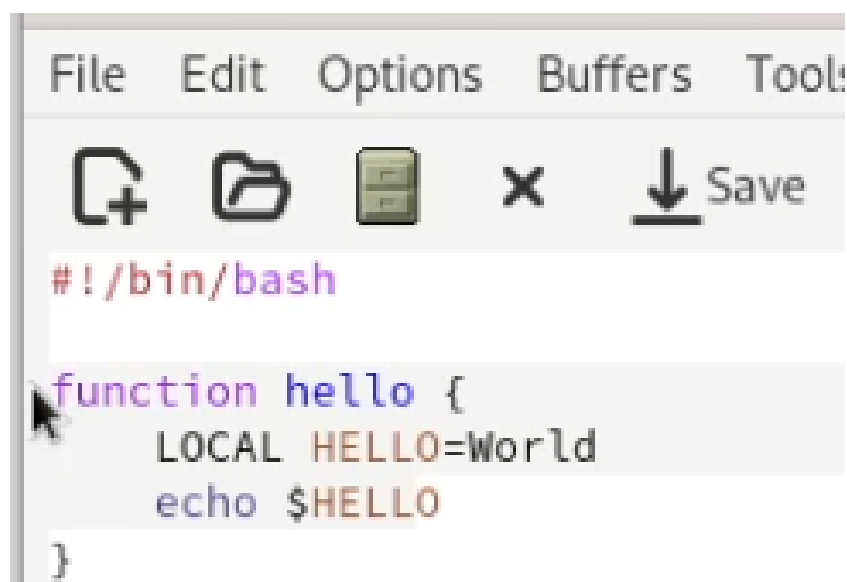


```
#!/bin/bash

function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
```

Рис. 2.5: Вставка

Выделим область текста и скопируем её (рис. 2.6).



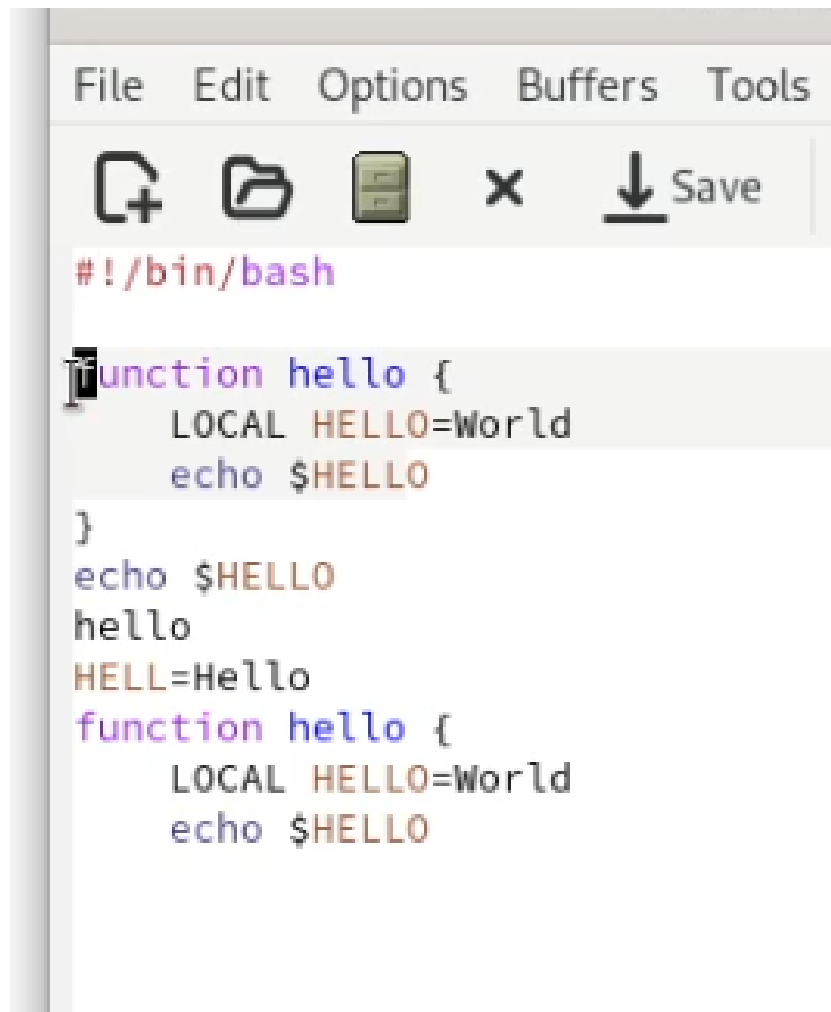
```
#!/bin/bash

function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}


```

Рис. 2.6: Копирование

Вставим область в конец файла (рис. 2.7).

A screenshot of a terminal window with a menu bar (File, Edit, Options, Buffers, Tools) and a toolbar with icons for copy, paste, close, and save. The terminal content shows a shell script starting with a shebang line, followed by a function definition, some output, and a variable assignment. A new function definition is being inserted at the end of the file, highlighted by a light gray background.

```
#!/bin/bash

function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
```

Рис. 2.7: Вставка

Выделим эту область и вырежем её (рис. 2.8).

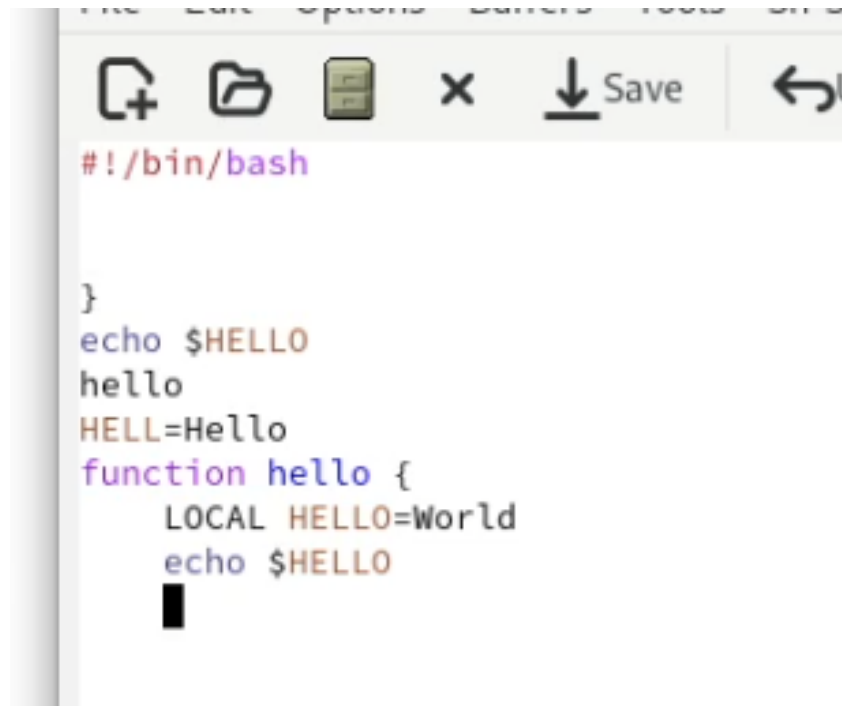


Рис. 2.8: Вырезка

Отменим последнее действие (рис. 2.9).

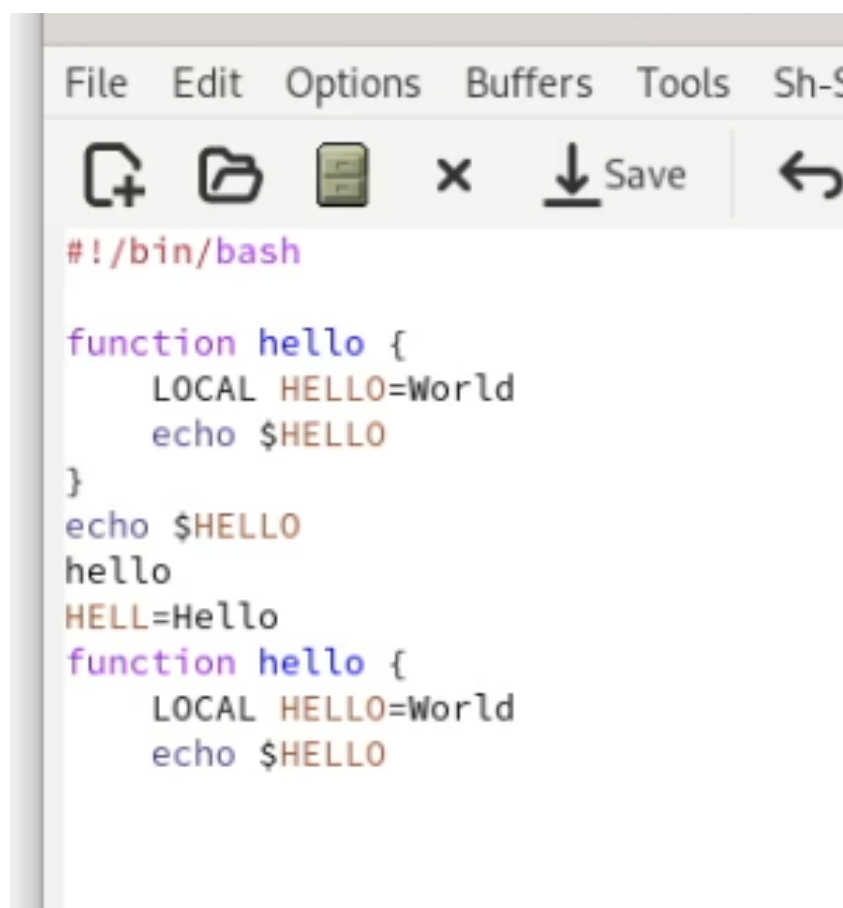


Рис. 2.9: Отмена

Научимся использовать команды по перемещению курсора (рис. 2.10). 1) Перемещение курсора в начало строки 2) Перемещение курсора в конец строки 3) Перемещение курсора в начало буфера 4) Перемещение курсора в конец буфера

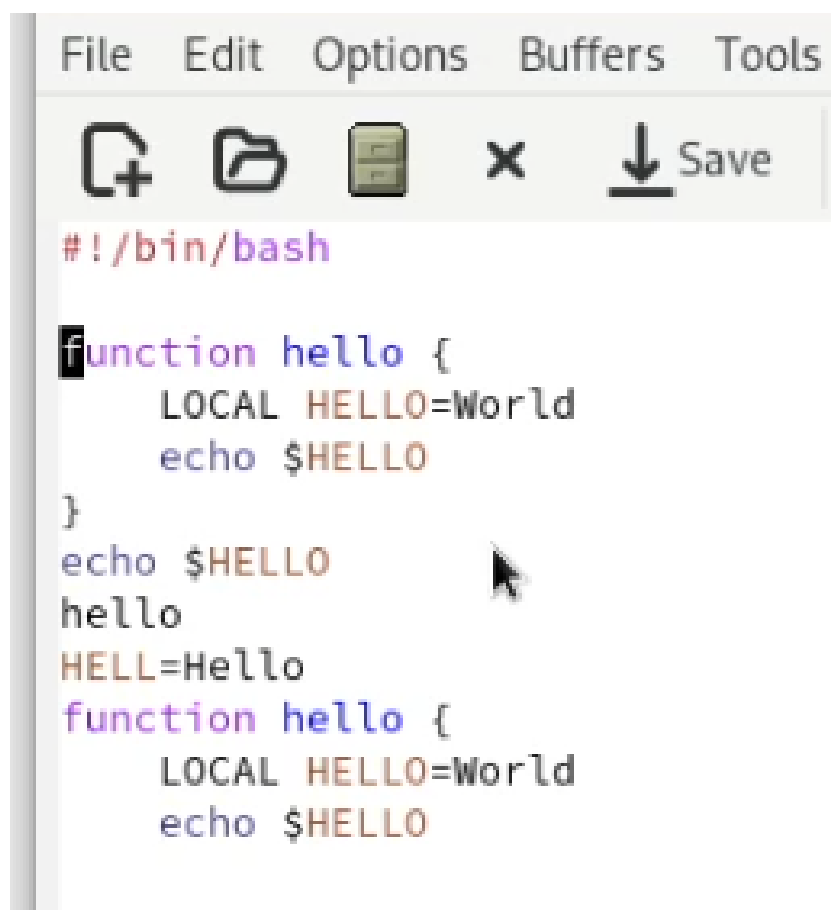


Рис. 2.10: Перемещение курсора

Выведем список активных буферов на экран (рис. 2.11).

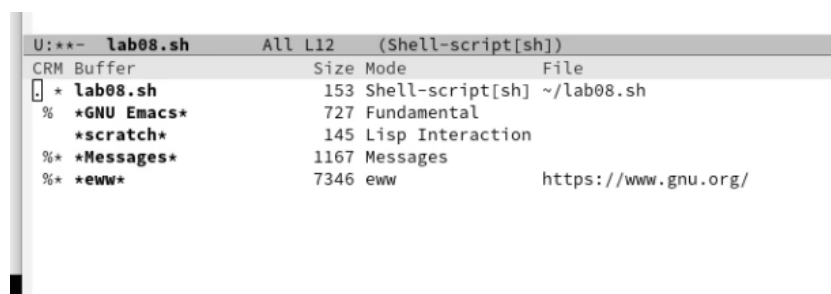


Рис. 2.11: Список буферов

Переключимся на другой буфер (рис. 2.12).



Рис. 2.12: Буфер

Закроем это окно (рис. 2.13).

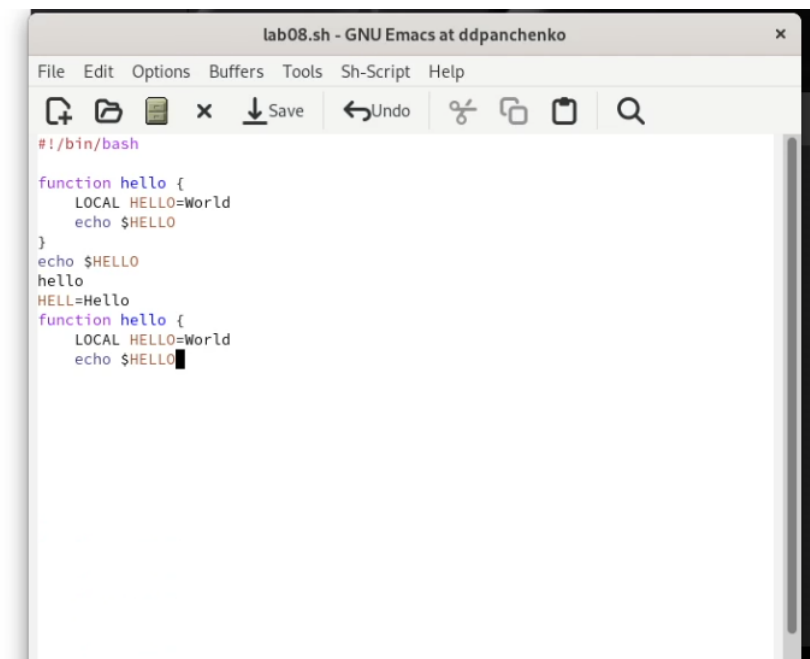


Рис. 2.13: Заккрытие

Поделим фрейм на 4 части (рис. 2.14).

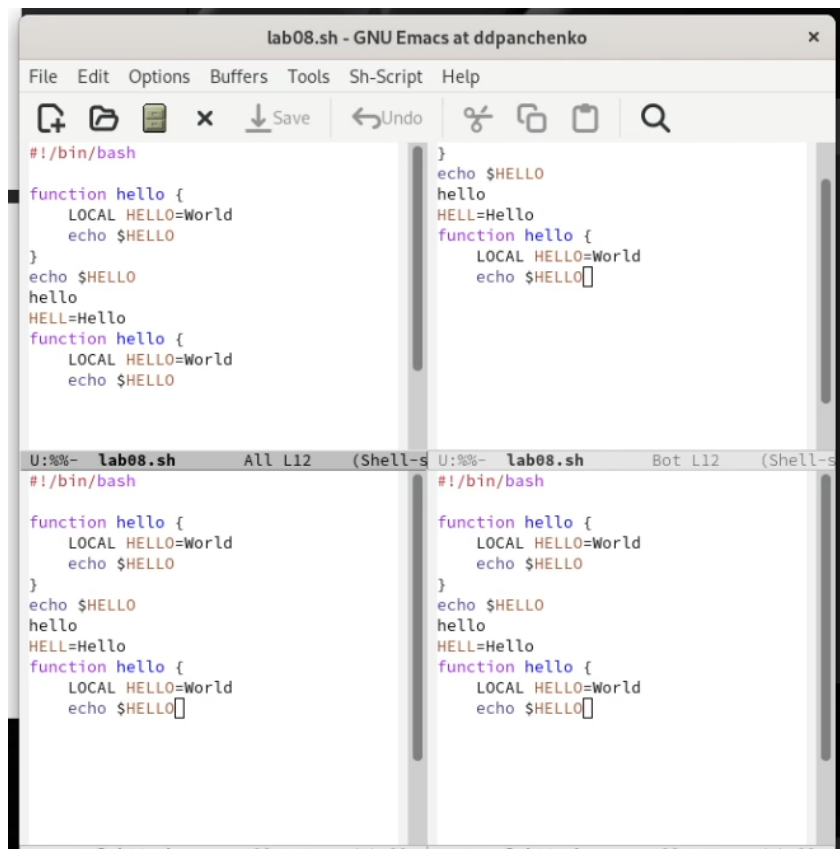


Рис. 2.14: Фрейм

В каждом из четырёх созданных окон введем несколько строк текста (рис. 2.15).

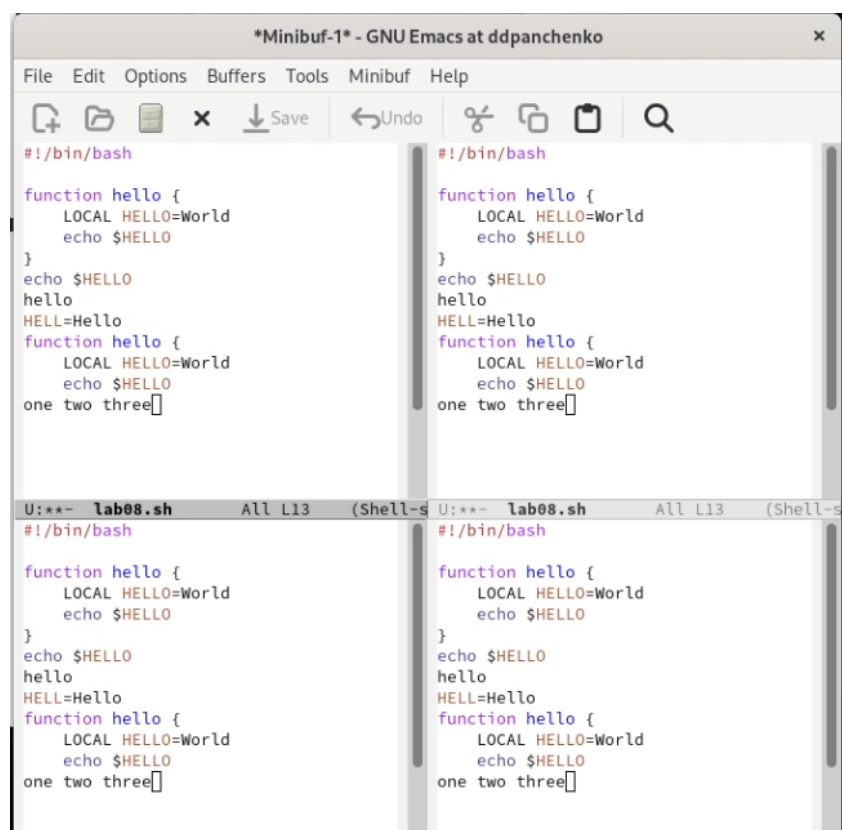


Рис. 2.15: Тест

Переключимся в режим поиска и найдем слово, присутствующее в тексте (рис. 2.16).

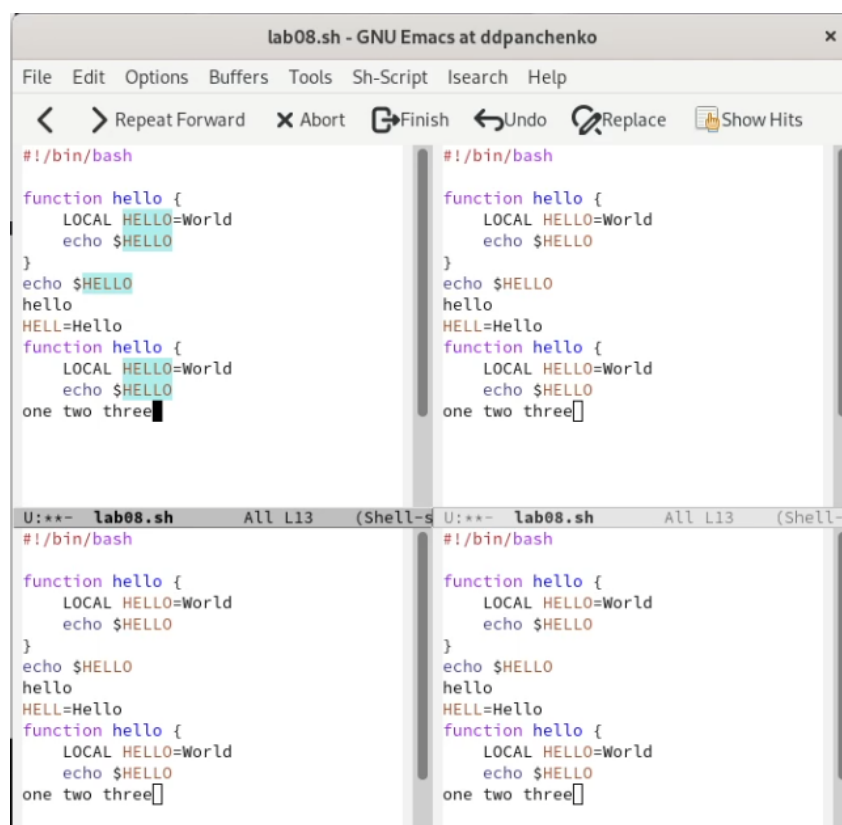


Рис. 2.16: Поиск

Переключимся между результатами поиска (рис. 2.17).

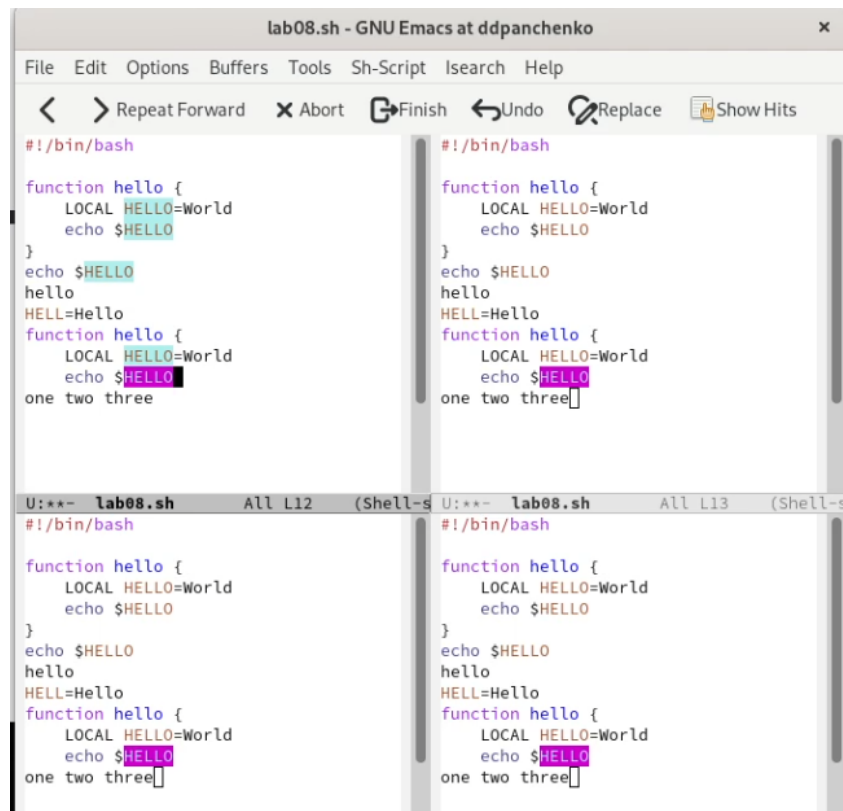


Рис. 2.17: Результаты поиска

Выйдем из режима поиска.

3 Вывод

Я получил практические навыки работы с редактором etacs.

4 Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs. Emacs – достаточно развитый текстовый редактор. Он предоставляет средства, которые дают “нечто большее, чем простая вставка или удаление”, а именно: Просмотр и редактирование 2-х или более файлов (с возможностью перемещения текста между файлами).
2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?
 - Обилие сокращений и команд: Emacs использует множество сокращений и команд, что может быть сложно для начинающих.
 - Отсутствие графической оболочки: Emacs работает в текстовом режиме, что может быть непривычным для пользователей, привыкших к графическим интерфейсам.
 - Неинтуитивный интерфейс: Интерфейс Emacs может показаться сложным для новичков, т.к. он отличается от стандартных графических интерфейсов и требует некоторой привычки.
 - Необходимость изучения специальных языков: Emacs использует специальные языки для описания своих функций, что также может быть сложно для новичков.
 - Сложность конфигурации: Emacs имеет множество конфигурационных файлов, что может быть сложно для начинающих пользователей, не знакомых с концепцией настройки программного обеспечения.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а. Буфер в редакторе Emacs - это временное хранилище для текста, который вы редактируете. Когда открывается файл в Emacs, он загружается в буфер. Вы можете работать с текстом в буфере, вносить изменения и сохранять изменения обратно в файл. Окно в Emacs отображает содержимое буфера. Если у вас есть несколько открытых буферов, вы можете использовать различные окна, чтобы отображать содержимое каждого буфера. Вы также можете разбить окно на несколько частей, чтобы отображать различные части того же буфера одновременно. Вы можете перемещаться между окнами и буферами, чтобы редактировать различные части текста в Emacs.
4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? Да, можно.
5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs? При запуске Emacs создаются следующие буферы по умолчанию:
- *scratch* - буфер, используемый для экспериментирования и тестирования Lisp-выражений, он является стартовой страницей для большинства пользователей
 - *Messages* - буфер, в который записываются сообщения об ошибках, предупреждения и другие системные сообщения
 - *GNU Emacs* - буфер, который содержит информацию и документацию о текущей версии Emacs
 - *Echo Area* - буфер, в котором отображаются сообщения командной строки
 - *Minibuffer* - буфер, используемый для ввода команд, файловых имён и других аргументов функций
 - *Buffer List* - буфер, в котором показывается список всех открытых буферов
 - *Toolbar Edit* - буфер, содержащий кнопки для выполнения команд путём нажатия на них мышью.
6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|? Для ввода комбинации C-c | используются клавиши Control и

с, затем клавиша |. Для ввода комбинации C-с C-| используются клавиши Control и с, затем клавиши Control и | одновременно.

7. Как поделить текущее окно на две части? Чтобы разделить текущее окно на две части в Emacs, необходимо использовать комбинацию клавиш “Ctrl + x”, затем “2”. Это создаст две вертикально расположенные рабочие области в текущем окне.
8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs? Настройки редактора Emacs хранятся в файле .emacs или в файле .emacs.d/init.el.
9. Какую функцию выполняет клавиша Backspace и можно ли её переназначить? Клавиша Backspace является клавишей удаления и удаляет символы слева от места, где находится курсор. Она используется для исправления ошибок при вводе текста. Клавишу Backspace можно переназначить с помощью специальных программ, которые позволяют настроить клавиатуру под свои потребности. Например, в операционной системе Windows можно воспользоваться программой SharpKeys. Однако, изменение функциональности клавиш может привести к трудностям при работе на других компьютерах и может потребовать дополнительной настройки.
10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему. Vi быстрее и эффективнее благодаря удобному управлению с помощью командной строки и возможности использовать многочисленные горячие клавиши. В то же время, другим пользователям могут показаться эти функции сложными и неудобными. Emacs гибок и имеет широкий спектр возможностей благодаря множеству встроенных функций и расширений. Однако, люди, которые привыкли к более простым редакторам, могут считать Emacs слишком сложным.