

# **Лабораторная работа №8**

**Текстовой редактор vi**

Панченко Денис Дмитриевич

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>5</b>
2.1	Задание 1 . . . . .	5
2.2	Задание 2 . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Вывод</b>	<b>15</b>
<b>4</b>	<b>Контрольные вопросы</b>	<b>16</b>

## Список иллюстраций

2.1	Создание каталога . . . . .	5
2.2	Переход . . . . .	5
2.3	Редактор vi . . . . .	5
2.4	Текст . . . . .	6
2.5	Сохранение файла . . . . .	7
2.6	Исполняемый файл . . . . .	7
2.7	Создание файла . . . . .	7
2.8	Редактор . . . . .	8
2.9	Удаление строки . . . . .	9
2.10	Копирование и перемещение . . . . .	10
2.11	Добавление текста . . . . .	11
2.12	Сохранение . . . . .	12
2.13	Синтаксис . . . . .	13
2.14	Сохранение . . . . .	14

# **1 Цель работы**

Получить практические навыки работы с редактором vi.

## 2 Выполнение лабораторной работы

### 2.1 Задание 1

Создадим каталог с именем ~/work/os/lab08 (рис. 2.1).

```
[ddpanchenko@ddpanchenko ~]$ mkdir ~/work/os  
[ddpanchenko@ddpanchenko ~]$ mkdir ~/work/os/lab08
```

Рис. 2.1: Создание каталога

Перейдем в созданный каталог (рис. 2.2).

```
[ddpanchenko@ddpanchenko ~]$ cd ~/work/os/lab08  
[ddpanchenko@ddpanchenko lab08]$
```

Рис. 2.2: Переход

Вызовем vi и создадим файл hello.sh (рис. 2.3).

```
[ddpanchenko@ddpanchenko lab08]$ vi hello.sh
```

Рис. 2.3: Редактор vi

Нажмем клавишу i и введем следующий текст (рис. 2.4).

```
#!/bin/bash
2 HELL=Hello
3 function hello {
4   LOCAL HELLO=World
5   echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
~
~
~
~
```

Рис. 2.4: Текст

Нажмем клавишу Esc для перехода в командный режим, нажмем : для перехода в режим последней строки и нажмем w и q, а затем нажмем клавишу Enter для сохранения текста и завершения работы (рис. 2.5).



Рис. 2.5: Сохранение файла

Сделаем файл исполняемым (рис. 2.6).

```
[ddpanchenko@ddpanchenko lab08]$ chmod +x hello.sh
```

Рис. 2.6: Исполняемый файл

## 2.2 Задание 2

Вызовем vi на редактирование файла (рис. 2.7).

```
[ddpanchenko@ddpanchenko lab08]$ vi hello.sh
```

Рис. 2.7: Создание файла

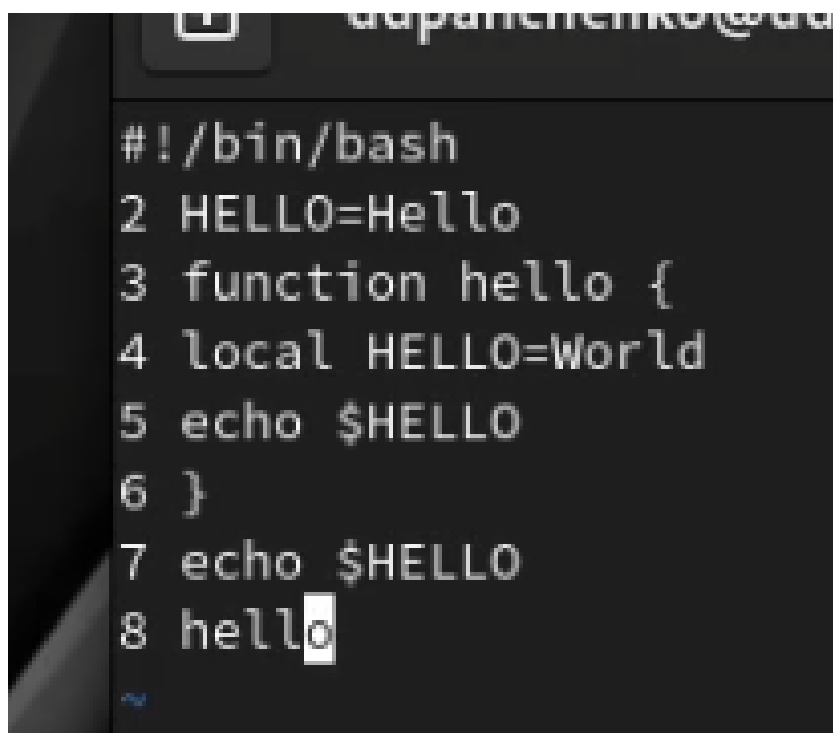
Заменим слово HELL на HELLO (рис. 2.8).

```
#!/bin/bash
2 HELLO=Hello
3 function hello {
4   LOCAL HELLO=World
5   echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
```

Рис. 2.8: Редактор

Заменим слово LOCAL на local (рис. 2.9).





```
#!/bin/bash
2 HELLO=Hello
3 function hello {
4 local HELLO=World
5 echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
```

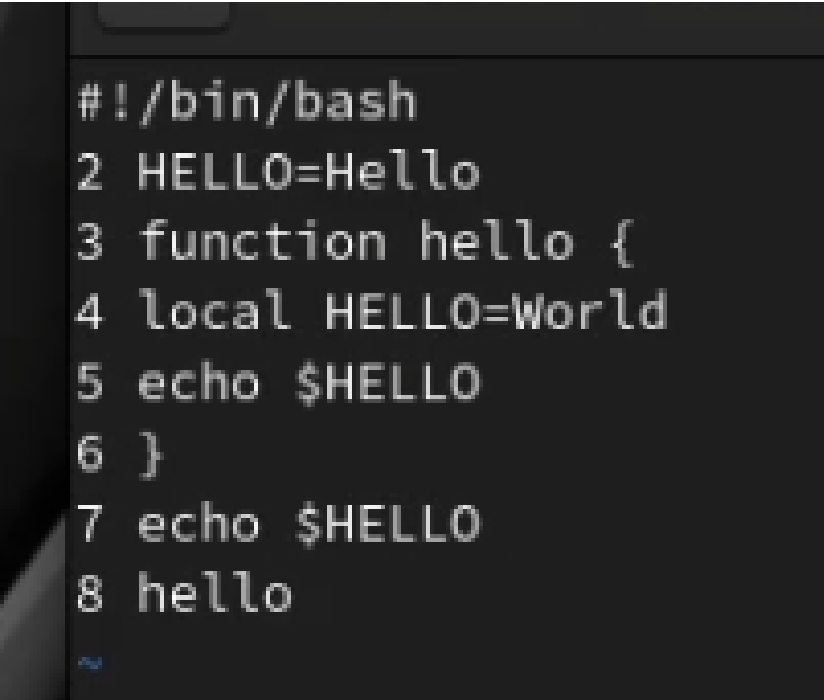
Рис. 2.9: Удаление строки

Вставим в конец следующий текст: echo \$HELLO (рис. 2.10).

```
#!/bin/bash
2 HELLO=Hello
3 function hello {
4   local HELLO=World
5   echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
echo $HELLO
```

Рис. 2.10: Копирование и перемещение

Удалим последнюю строку (рис. 2.11).

A terminal window with a dark background and light gray text. The text is a bash script with line numbers 2 through 8. The script defines a function 'hello' that sets a local variable 'HELLO' to 'World' and echoes it. After the function definition, it echoes the global variable 'HELLO' and then calls the 'hello' function. A blue cursor is visible at the end of line 8.

```
#!/bin/bash
2 HELLO=Hello
3 function hello {
4   local HELLO=World
5   echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
```

Рис. 2.11: Добавление текста

Введем команду отмены изменений и для отмены последней команды (рис. 2.12 - 2.13).

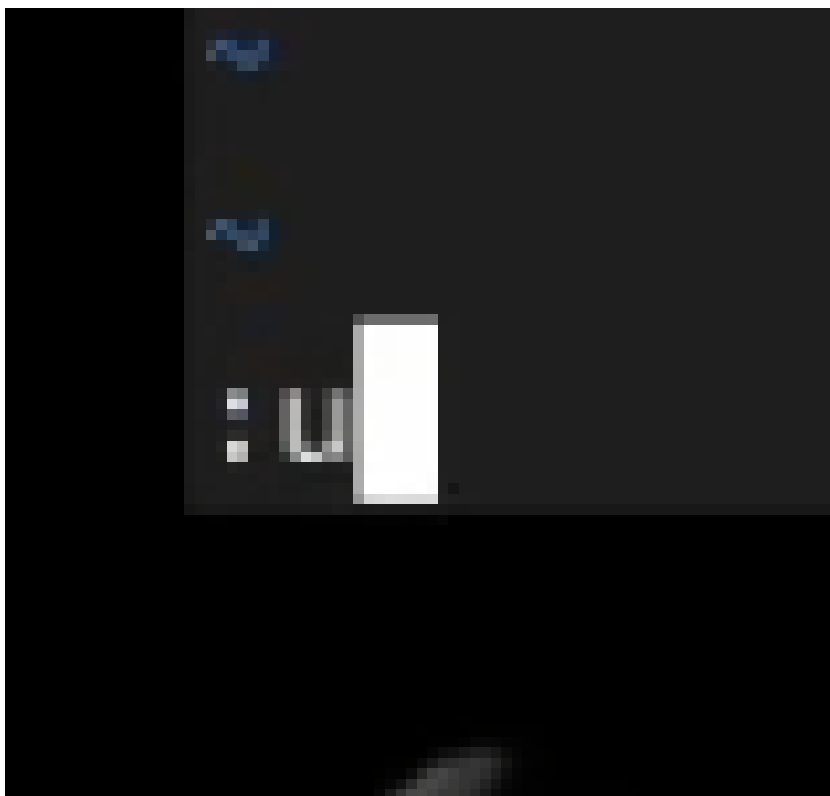
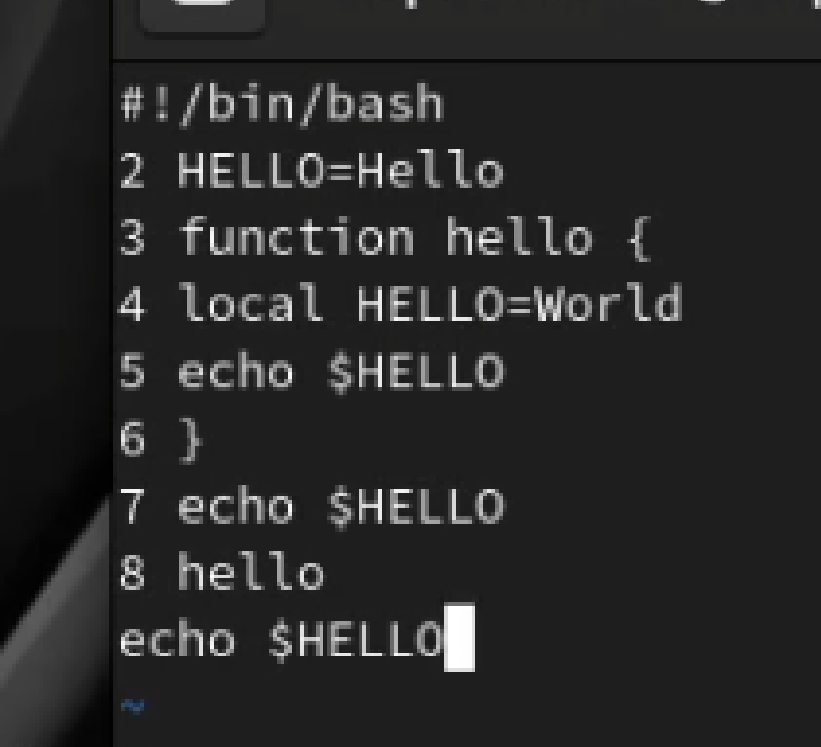


Рис. 2.12: Сохранение



```
#!/bin/bash
1 HELLO=Hello
2
3 function hello {
4     local HELLO=World
5     echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
echo $HELLO
```

Рис. 2.13: Синтаксис

Введем символ : для перехода в режим последней строки. Запишем произведённые изменения и выйдем из vi (рис. 2.14).

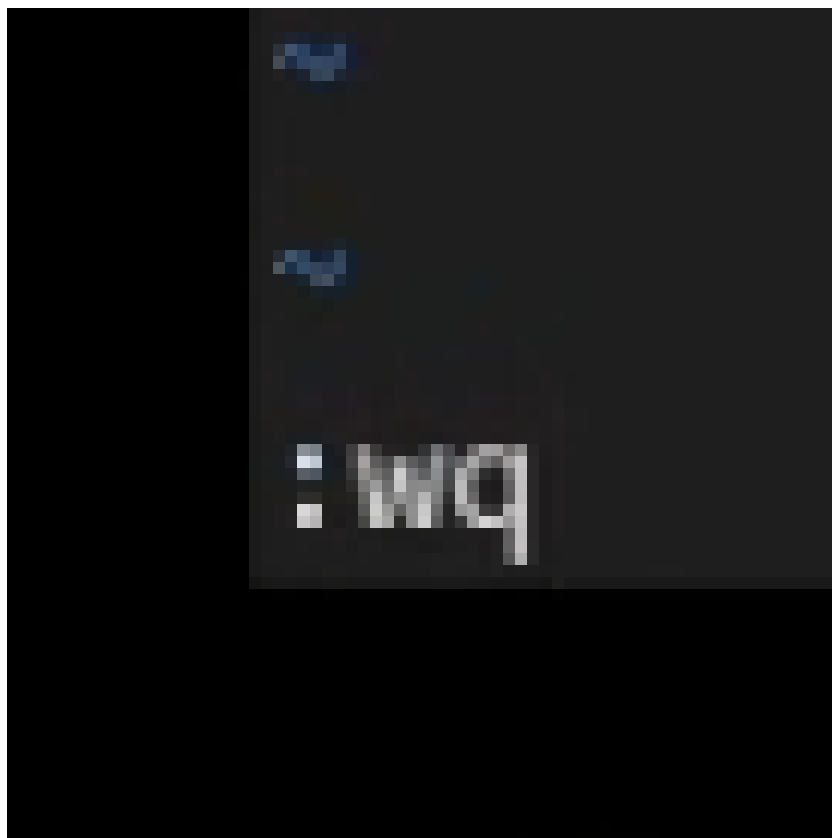


Рис. 2.14: Сохранение

## **3 Вывод**

Я получил практические навыки работы с редактором vi.

## 4 Контрольные вопросы

1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi. В большинстве дистрибутивов Linux в качестве текстового редактора по умолчанию устанавливается интерактивный экранный редактор vi (Visual display editor). Редактор vi имеет три режима работы: – командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; – режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; – режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.
2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения? Находясь в командном режиме, нажать :, затем: набрать символ q, чтобы выйти из редактора без сохранения.
3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования.
  - 0 (ноль) — переход в начало строки;
  - \$ — переход в конец строки;
  - G — переход в конец файла;
  - n G — переход на строку с номером n.
4. Что для редактора vi является словом? При использовании прописных W и В под разделителями понимаются только пробел, табуляция и возврат каретки. При использовании строчных w и b под разделителями понимаются также любые знаки пунктуации.



5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла?

- G — переход в конец файла;
- n G — переход на строку с номером n.

6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования.

7. Вставка текста

- a — вставить текст после курсора;
- A — вставить текст в конец строки;
- i — вставить текст перед курсором;
- n i — вставить текст n раз;
- I — вставить текст в начало строки.

2. Вставка строки

- o — вставить строку под курсором;
- O — вставить строку над курсором.

3. Удаление текста

- x — удалить один символ в буфер;
- d w — удалить одно слово в буфер;
- d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки;
- d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора;
- d d — удалить в буфер одну строку;
- n d d — удалить в буфер n строк.

4. Отмена и повтор произведённых изменений

- u — отменить последнее изменение;

- . — повторить последнее изменение.

#### 5. Копирование текста в буфер

- Y — скопировать строку в буфер;
- n Y — скопировать n строк в буфер;
- y w — скопировать слово в буфер.

#### 6. Вставка текста из буфера

- p — вставить текст из буфера после курсора;
- P — вставить текст из буфера перед курсором.

#### 7. Замена текста

- c w — заменить слово;
- n c w — заменить n слов;
- c \$ — заменить текст от курсора до конца строки;
- r — заменить слово;
- R — заменить текст.

#### 8. Поиск текста

- / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст;
- ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

#### 7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия?

- o — вставить строку под курсором;
- O — вставить строку над курсором.

#### 8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования? u — отменить последнее изменение.

9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки.

- : set all — вывести полный список опций;
- : set nu — вывести номера строк;
- : set list — вывести невидимые символы;
- : set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка? \$ — переход в конец строки.