

Università degli Studi di Salerno
Corso di Ingegneria del Software

3GTech
Requirement Analysis Document
Versione 1



Data: 14/10/2022

1. Introduzione

3GTech nasce come azienda specializzata nella vendita di prodotti tecnologici quali console, smartphone, elettrodomestici, accessori.

L'ormai affermato dominio degli store online nel mondo del commercio ha portato alla decisione di escludere l'idea di un negozio fisico e di puntare sulla creazione di un e-commerce.

Dal sito web che si dovrà implementare, sarà possibile consultare l'intero catalogo offerto dall'azienda. Il catalogo si divide in varie categorie, ossia "Elettrodomestici", "Accessori", "Console", "Videogames", "Altro". L'homepage dovrà mostrare agli utenti le novità del catalogo ed i prodotti consigliati in base al cliente. Il sito deve prevedere delle ricerche in base al nome (mediante una barra di ricerca) o in base alla categoria selezionata.

Si potrà accedere alla pagina dedicata ai singoli prodotti, contenente immagini e descrizione di quest'ultimo. Da questa pagina si potrà effettuare l'aggiunta al carrello e l'inserimento di una recensione. Queste ultime funzionalità dovranno essere consentite solo ad utenti che avranno effettuato il login come clienti.

Dunque, il sito dovrà consentire ai clienti di registrarsi e di effettuare il login attraverso pagine dedicate. Il cliente registrato potrà modificare i dettagli del proprio account (e-mail, password e indirizzo) attraverso una pagina personale, dalla quale potrà anche visualizzare lo storico degli acquisti effettuati.

Al cliente sarà riservata una seconda pagina personale, riguardante il proprio carrello. Da qui potrà visualizzare in lista tutti i prodotti inseriti. Il carrello potrà essere svuotato, sfoltito (eliminando solo parte dei prodotti inseriti), oppure si potrà passare all'acquisto. Al momento dell'acquisto si verrà reindirizzati in una nuova pagina in cui si dovranno inserire i dati relativi al pagamento. Se i dati risulteranno validi, l'acquisto verrà confermato e si visualizzerà la ricevuta di pagamento.

Oltre agli account dedicati ai clienti, il sistema deve prevedere altri account accessibili solo dall'azienda. Gli account dovranno essere di tipo Amministratore e Gestore. Al gestore sarà consentito di modificare le informazioni di un prodotto già presente in catalogo, o di aggiungere un prodotto al catalogo. Potrà inoltre visualizzare lo storico degli acquisti relativi ad un determinato cliente, oppure visualizzare tutti gli acquisti effettuati relativamente ad un determinato prodotto.

Non sarà invece consentito al gestore di aggiungere elementi al carrello, dunque effettuare acquisti. L'amministratore una volta loggato può accedere a due pagine personali una in cui può modificare le proprie informazioni e un'altra sezione in cui gli sarà data la possibilità di aggiungere o rimuovere i gestori del catalogo del sito.

2. Requisiti

2.1. Requisiti Funzionali

ID	Funzionalità Essenziali	PRIORITÀ
RF-1	Visualizzazione di tutti i prodotti disponibili a catalogo	Fondamentale
RF-2	Breve descrizione del sito	Media

RF-3	Visualizzazione di tutte le persone che lavorano per il sito	Bassa
RF-4	Visualizzazione su mappa di dove risiede la sede del sito	Bassa
RF-5	Collegamento rapido con i vari social network	Media
RF-6	Ricerca dei prodotti per nome	Alta
RF-7	Ricerca dei prodotti per categoria	Alta

	Gestione Catalogo	
RF-8	Inserire e Rimuovere dei prodotti dal catalogo	Fondamentale
RF-9	Modificare il prezzo, descrizione e la quantità di un prodotto dal catalogo	Alta
RF-10	Visualizzare tutti gli ordini di un dato utente	Bassa
RF-11	Visualizzare tutti gli ordini avvenuti in una specifica giornata	Bassa

	Prodotto	
RF-12	Visualizzazione del nome, descrizione e prezzo con relative immagini in una apposita pagina	Alta

	Categorie	
RF-13	Visualizzazione di una pagina apposita con tutti e soli i prodotti di quella data categoria scelta dall'utente	Bassa

	Guest	
RF-14	Funzionalità essenziali vedi voce 1	Fondamentale
RF-15	Prodotto voce 3	Alta
RF-16	Login al proprio account	Alta
RF-17	Registrazione al sito	Alta

	Cliente	
RF-18	Funzionalità essenziali vedi voce 1	Fondamentale
RF-19	Prodotto voce 3	Alta

RF-20	Modificare l'e-mail e password personale per accedere al sito	Alta
RF-21	Modificare l'indirizzo di spedizione	Media
RF-22	Visualizzazione, Aggiunta e Rimozione dei prodotti nel carrello	Alta
RF-23	Svuotare il carrello	Bassa
RF-24	Aggiungere e Rimuovere le carte di credito per procedere al pagamento	Alta
RF-25	Visualizzazione delle fatture di tutti gli ordini effettuati	Bassa
RF-26	Logout dal proprio account in qualsiasi momento	Alta

	Gestore	
RF-27	Funzionalità essenziali vedi voce 1	Fondamentale
RF-28	Prodotto voce 3	Alta
RF-29	Gestione del catalogo vedi voce 4	Fondamentale
RF-30	Modificare l'e-mail e password personale per accedere al sito	Media

	Amministratori	
RF-31	Funzionalità essenziali vedi voce 1	Fondamentale
RF-32	Prodotto voce 3	Alta
RF-33	Aggiungere o rimuovere i gestori	Alta

2.2. Requisiti Non Funzionali

USABILITY		
RNF - 1	Fornire un'interfaccia e dei comandi semplici da usare per garantire anche agli utenti meno esperti la navigazione del sito web	Alta
RNF - 2	Fornire dei suggerimenti sull'utilizzo dei vari comandi riguardanti la navigazione e dei messaggi di errore nel caso in cui venga effettuata un'operazione non consentita.	Alta
RNF - 3	Caratterizzare le pagine del sito di un layout responsive in modo da garantire la navigazione da qualsiasi dispositivo	Media
RNF - 4	Caratterizzare il sito colori, simboli e forme in modo tale da fornire un'interfaccia user-friendly intuitiva	Media
RELIABILITY		

RNF - 5	L'accesso al sito è consentito solo ad utenti registrati. L'accesso avviene tramite l'uso di un username e una password, quest'ultima criptata per garantire maggiore sicurezza	Alta
RNF - 6	Non è possibile visualizzare le password in chiaro	Alta
RNF - 7	Durante la procedura di registrazione di un nuovo utente, sono effettuate richieste specifiche sui dati inseriti, tra cui lunghezza e formato dei dati	Media
RNF - 8	Durante la procedura di registrazione di un nuovo utente, i dati sono controllati sia lato client che server.	Media
RNF - 9	Per effettuare determinate operazioni, quali la stesura di una recensione o l'acquisto di uno o più prodotti, è necessario aver effettuato l'accesso	Alta
PERFORMANCE		
RNF - 10	Il sistema deve garantire una determinata velocità di risposta, al di sotto dei 4s	Alta
RNF - 11	Deve essere garantito un funzionamento continuo del sistema, senza interruzioni.	Alta
RNF - 12	Bisogna garantire l'accesso e la navigazione simultanea di un massimo di 200 utenti	Media
RNF - 13	Nel caso peggiore bisogna garantire una latenza massima di 10s per la risposta ad un utente	Media
SUPPORTABILITY		
RNF - 14	Il sistema verrà gestito in maniera automatizzata in maniera continua	Alta
RNF - 15	Il sistema in caso di esigenze di manutenzione verrà mantenuto dal gruppo di sviluppo	Alta

3. System Models

3.1. Scenari

3.1.1. Scenario 0: Navigazione sul sito

L'utente Marco si iscrive ad un corso online di informatica, per poter seguire il video-corso online decide di acquistare un computer. Per questioni di tempo decide di acquistarlo durante la pausa pranzo concessa a lavoro. Quindi prende il suo telefonino e con un browser cerca "3GTech" il primo risultato è la home page del sito. Per marco è la prima volta che apre il sito, di conseguenza decide di navigare e cercare il portatile che più gli piace senza registrarsi. Una volta che marco ha scelto il suo bel portatile e comparato il prezzo con la concorrenza, decide di procedere all'acquisto poiché 3GTech offre il prezzo minore. A quel punto Marco passa allo scenario 1 Registrazione al sito

3.1.2. Scenario 1: Registrazione al Sito

L'utente Marco si iscrive ad un corso online di informatica, per poter seguire il video-corso online decide di acquistare un computer, vedi scenario 0.

Una volta scelto il portatile decide di procedere all'acquisto. La prima cosa che fa è registrarsi al sito tramite l'apposita pagina. Quindi si reca sulla pagina di registrazione e inserisce tutti i dati necessari. Ora può procedere con l'acquisto del portatile che ha scelto passando allo scenario 2 Cliente effettua Acquisto.

3.1.3. Scenario 2: Cliente Effettua Acquisto

L'utente Marco si iscrive ad un corso online di informatica, per poter seguire il video-corso online decide di acquistare un computer, vedi scenario 0. Dopo aver effettuato la registrazione scenario 1, Marco, può effettuare la login sul sito, tramite l'apposita pagina come cliente di 3GTech. Cliccando sul portatile che gli interessa, viene reindirizzato alla pagina dedicata al prodotto. Dà un rapido sguardo alle immagini del prodotto, alla descrizione e si sofferma sulle recensioni. Le recensioni sono tutte positive, dunque decide di passare all'acquisto cliccando sul pulsante "Aggiungi al carrello". Si reca nella pagina del carrello e non avendo aggiunto altri prodotti oltre a questo, il carrello contiene solamente il portatile scelto. Decide di effettuare l'acquisto quindi viene mandato sulla pagina per compilare le opzioni di pagamento. Se il pagamento va a buon fine viene reindirizzato sulla pagina in cui verrà mostrata la ricevuta di pagamento.

3.1.4. Scenario 3: Gestore gestisce un prodotto del catalogo

Antonio è un dipendente dell'azienda 3GTech e lavora nel reparto della gestione del catalogo. Una volta loggato sul sito, svolgendo una revisione del catalogo e nota un problema: il prodotto "WD Blue 2Tb SATA 6Gb/s" è esaurito e non ci sono altre scorte in magazzino. Dopo attente valutazioni, giunge alla conclusione di eliminarlo dal catalogo.

Entra nella pagina della gestione catalogo e inserendo il codice del prodotto da rimuovere, esso verrà rimosso dal catalogo.

3.1.5. Scenario 4: Aggiungere un nuovo Gestore

Giacomino che è l'amministratore del sito 3GTech prevede che per il periodo natalizio, più del 50% dei prodotti, che si trovano a catalogo, vanno modificati per aggiornare i prezzi. Decide di assumere nuovi gestori poiché con quelli esistenti impiegherebbe troppo tempo. Quindi si reca sul sito ed effettua la login con le sue credenziali. Si reca sulla pagina in cui è in grado di gestire l'inserimento e rimozione dei gestori ed inserendo dei nuovi dati è in grado di creare un nuovo gestore del sito. A questo punto una volta comunicato le credenziali al nuovo gestore, esso può accedere e iniziare a lavorare.

3.2. Casi d'Uso

3.2.1. Use Case 1 – Login

Nome del caso d'uso	Login	
Attori Partecipanti	Guest	
Entry Condition	L'utente non è loggato e si trova sulla pagina di login.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1) L'utente Guest inserisce le credenziali nel campo e-mail e password.	
	2) L'utente Guest clicca il pulsante di log-in .	
		3) Il sistema verifica la validità dei dati.
		4) Il sistema reindirizza l'attore alla home page.
Exit Condition	L'utente è loggato e si trova sulla home page.	
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none">Al passo 3: Il controllo sul formato dei dati non ha esito positivo: il sistema mostra a video un messaggio di errore (UC 1.2 - DatiNonCorretti_Login).Al passo 3: La verifica dei dati non va a buon fine. Il sistema reindirizza l'utente Guest nuovamente alla pagina di login (UC 1.1 - UtenteNonTrovato).	

3.2.1.1. Use Case 1.1 – UtenteNonTrovato

Nome del caso d'uso	UtenteNonTrovato	
Attori Partecipanti	Guest	
Entry Condition	L'utente Guest ha provato ad effettuare il login ma ha inserito credenziali non presenti all'interno del sistema.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
		1) Il sistema ripresenta all'utente Guest la pagina di login.
Exit Condition	L'utente Guest si trova sulla login page.	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni.	

3.2.1.2. DatiNonCorretti_Login

Nome del caso d'uso	DatiNonCorretti_Login	
Attori Partecipanti	Guest	
Entry Condition	L'utente Guest ha provato ad effettuare il login, ma i dati non hanno il corretto formato.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
		1) Il sistema ripresenta all'utente Guest la pagina di login con un messaggio di errore.
Exit Condition	L'utente Guest si trova sulla login page.	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni.	

3.2.2. Use Case 2 – Registrazione

Nome del caso d'uso	Registrazione	
Attori Partecipanti	Guest	
Entry Condition	L'utente non è loggato e si trova sulla pagina di registrazione.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1) L'utente Guest inserisce i dati nei campi.	
	2) L'utente Guest clicca sul pulsante di registrazione.	
		3) Il sistema salva i dati inseriti dall'attore.
		4) Il sistema reindirizza l'attore alla pagina di login.
Exit Condition	L'utente è registrato e si trova sulla login page.	
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> Al passo 3 il sistema rileva un formato errato dei dati inseriti dall'utente Guest. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di registrazione. (UC 2.2 - DatiNonCorretti_Registrazione) Al passo 3 il salvataggio dei dati non va a buon fine poiché l'email inserita è già registrata. Il sistema reindirizza l'utente Guest alla pagina di registrazione. (UC 2.1 - EmailNonValida) 	

3.2.2.1. Use Case 2.1 - EmailNonValida

Nome del caso d'uso	EmailNonValida	
Attori Partecipanti	Guest	
Entry Condition	L'utente Guest ha provato a registrarsi ma ha inserito un'e-mail già presente nel sistema.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
		1) Il sistema ripresenta all'utente Guest la pagina di registrazione.
Exit Condition	L'utente Guest si trova sulla pagina di registrazione.	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni	

3.2.2.2. Use Case 2.2 - DatiNonCorretti_Registrazione

Nome del caso d'uso	EmailNonValida	
Attori Partecipanti	Guest	
Entry Condition	L'utente Guest ha provato a registrarsi ma ha inserito dati che non rispettano il formato richiesto.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
		1) Il sistema ripresenta all'utente Guest la pagina di registrazione, mostrandogli un messaggio di errore.
Exit Condition	L'utente Guest si trova sulla pagina di registrazione.	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni.	

3.2.3. Use Case 3 – Logout

Nome del caso d'uso	Logout	
Attori Partecipanti	Cliente/Gestore/Amministratore	
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova in una qualsiasi pagina del sito.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1) L'attore clicca il pulsante di logout.	
		2) Il sistema effettua il logout e disconnette l'attore.
		3) Il sistema reindirizza l'attore alla Home Page.
Exit Condition	L'attore è disconnesso e si trova alla home page.	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni	

3.2.4. Use Case 4 – Ricerca Prodotto

Nome del caso d'uso	Ricerca Prodotto	
Attori Partecipanti	Guest/Cliente/Gestore/Amministratore	
Entry Condition	L'attore si trova su una pagina del sito.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1) L'attore digita il nome del prodotto nella barra di ricerca.	
		2) Vengono ricercati all'interno del sistema tutti i prodotti che combaciano con il testo inserito, dunque il sistema li mostra all'attore.
	3) L'attore seleziona uno dei prodotti proposti dal sistema.	

		4) Il sistema reindirizza l'attore alla pagina del prodotto selezionato.
Exit Condition	L'attore si trova sulla pagina del prodotto scelto.	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni	

3.2.5. Use Case 5 – Aggiungi al Carrello

Nome del caso d'uso	AggiungiAlCarrello	
Attori Partecipanti	Cliente	
Entry Condition	Il Cliente è loggato e si trova sulla pagina di un prodotto.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1) Il Cliente clicca sul pulsante di aggiunta al carrello.	
		2) Il sistema aggiunge al carrello il prodotto selezionato.
Exit Condition	Il prodotto è presente all'interno del carrello.	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni	

3.2.6. Use Case 6 – Visualizza Carrello

Nome del caso d'uso	VisualizzaCarrello	
Attori Partecipanti	Cliente	
Entry Condition	Il Cliente è loggato e si trova in una generica pagina del sito.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1) Il Cliente clicca sull'icona del carrello.	
		2) Il sistema reindirizza il Cliente verso la pagina del carrello.
Exit Condition	Il cliente si trova sulla pagina del carrello.	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni	

3.2.7. Use Case 7 – Svuota Carrello

Nome del caso d'uso	SvuotaCarrello	
Attori Partecipanti	Cliente	
Entry Condition	Il cliente è loggato e si trova sulla pagina del proprio carrello. Il carrello contiene almeno un prodotto.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1) Il Cliente clicca sul pulsante "Svuota Carrello".	
		2) Il sistema effettua la rimozione dei prodotti dalla lista.
		3) Il sistema reindirizza l'attore alla Home Page
Exit Condition	Il carrello è vuoto e il Cliente si trova sulla Home Page.	

Eccezioni	Non ci sono eccezioni
-----------	-----------------------

3.2.8. Use Case 8 – Modifica E-mail

Nome del caso d'uso	ModificaEmail	
Attori Partecipanti	Cliente/Amministratore/Gestore	
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova sulla pagina delle impostazioni.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1) L'attore inserisce i dati	
	2) L'attore preme il pulsante di submit	
		3) Il sistema verifica la validità dei dati inseriti
		4) Il sistema si aggiorna
Exit Condition	I dati sono stati aggiornati nel sistema	
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> Al passo 3: La verifica dei dati non va a buon fine. Il sistema reindirizza l'attore alla pagina delle impostazioni (UC 8.1 - DatoEsistente). 	

3.2.8.1. Use Case 8.1 – DatoEsistente

Nome del caso d'uso	DatoEsistente	
Attori Partecipanti	Cliente/Amministratore/Gestore	
Entry Condition	L'attore ha provato a modificare un dato, ma tale dato è già presente nel sistema	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
		1) Il sistema ripresenta all'attore la pagina delle impostazioni.
Exit Condition	L'attore si trova sulla pagina delle impostazioni	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni	

3.2.9. Use Case 9 – Modifica Password

Nome del caso d'uso	ModificaPassword	
Attori Partecipanti	Cliente/Amministratore/Gestore	
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova sulla pagina delle impostazioni.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1) L'attore inserisce i dati	
	2) L'attore preme il pulsante di submit	
		3) Il sistema si aggiorna
Exit Condition	Dato modificato correttamente e L'attore si trova sulla pagina di impostazioni.	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni	

3.2.10. Use Case 10 – Modifica Indirizzo

Nome del caso d'uso	ModificaIndirizzo	
Attori Partecipanti	Cliente/Amministratore/Gestore	
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova sulla pagina delle impostazioni.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1) L'attore inserisce i dati	
	2) L'attore preme il pulsante di submit	
		3) Il sistema si aggiorna
Exit Condition	Dato modificato correttamente e L'attore si trova sulla pagina di impostazioni.	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni	

3.2.11. Use Case 11 – Aggiungi Carta

Nome del caso d'uso	Inserisci carta	
Attori Partecipanti	Cliente	
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova sulla pagina delle impostazioni.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1) Il cliente inserisce i dati	
	2) Il cliente preme il pulsante di submit	
		3) Il sistema verifica la validità dei dati inseriti 4) Il sistema si aggiorna
Exit Condition	Dato modificato correttamente e L'attore si trova sulla pagina di impostazioni.	
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> Al passo 3: La verifica dei dati non va a buon fine. Il sistema reindirizza l'attore alla pagina delle impostazioni (UC 8.1 - DatoEsistente). 	

3.2.12. Use Case 12 – Storico Acquisti

Nome del caso d'uso	Storico Acquisti	
Attori Partecipanti	Cliente	
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova sulla pagina delle impostazioni.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1) Il Cliente preme il pulsante "Visualizza storico acquisti"	
		2) Il sistema tramite la login autentifica il cliente 3) Il sistema Preleva tutti gli acquisti che ha effettuato il cliente 4) Il sistema reindirizzerà il cliente sullo storico delle fatture
Exit Condition	L'utente vede a schermo tutti gli acquisti che ha effettuato	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni	

3.2.13. Use Case 13 – Inserisci Prodotto

Nome del caso d'uso	Inserisci prodotto	
Attori Partecipanti	Gestore	
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova sulla pagina della gestione catalogo.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1) L'utente Gestore inserisce i dati	
	2) L'utente Gestore preme il pulsante di submit	
		3) Il sistema inserisce il prodotto a catalogo
Exit Condition	Dato modificato correttamente e L'attore si trova sulla pagina di impostazioni.	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni	

3.2.14. Use Case 14 – Rimuovi Prodotto

Nome del caso d'uso	Rimuovi Prodotto	
Attori Partecipanti	Gestore	
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova sulla pagina delle impostazioni.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1) L'attore inserisce i dati	
	2) L'attore preme il pulsante di submit	
		3) Il sistema verifica la validità dei dati inseriti 4) Il sistema rimuoverà il prodotto dal catalogo
Exit Condition	Dato modificato correttamente e L'attore si trova sulla pagina di impostazioni.	
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> Al passo 3: La verifica dei dati non va a buon fine. Il sistema reindirizza il gestore alla pagina delle impostazioni (UC 14.1 - ProdottoNonEsistente) 	

3.2.14.1. Use case 14.1 - ProdottoNonEsistente

Nome del caso d'uso	ProdottoNonEsistente	
Attori Partecipanti	Gestore	
Entry Condition	Il Gestore ha provato a eliminare un prodotto, ma tale dato non è presente a catalogo	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
		1) Il sistema ripresenta a gestore la pagina delle impostazioni.
Exit Condition	Il Gestore si trova sulla pagina delle impostazioni	
Eccezioni		

3.2.15. Use Case 15 – Modifica Prezzo

Nome del caso d'uso	ModificaPrezzo	
Attori Partecipanti	Gestore	
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova sulla pagina di gestione del catalogo	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1. L'attore compila i campi e clicca il pulsante di submit.	
		2. Il sistema riceve i dati e li aggiorna
Exit Condition	Il sistema ricarica la pagina di gestione del catalogo	

3.2.16. Use Case 16 – Modifica Descrizione

Nome del caso d'uso	ModificaDescrizione	
Attori Partecipanti	Gestore	
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova sulla pagina di gestione del catalogo	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1. L'attore compila i campi e clicca il pulsante di submit	
		2. Il sistema riceve i dati e li aggiorna
Exit Condition	Il sistema ricarica la pagina di gestione del catalogo	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni	

3.2.17. Use Case 17 – VisualizzaOrdiniDiUnUtente

Nome del caso d'uso	VisualizzaOrdiniDiUnUtente	
Attori Partecipanti	Gestore	
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova nella pagina di gestione del catalogo	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1. L'attore compila i campi e clicca il pulsante di submit	
		2. Il sistema riceve i dati e mostra la lista degli ordini
Exit Condition	Il sistema mostra a video lo storico degli ordini effettuati dall'utente specificato.	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni	

3.2.18. Use Case 18 – Visualizza Ordini Per Data

Nome del caso d'uso	VisualizzaOrdiniPerData	
Attori Partecipanti	Gestore	
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova nella pagina di gestione del catalogo	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1. L'attore compila i campi e clicca il pulsante di submit	
		2. Il sistema riceve i dati e provvede a mostrare la lista degli ordini
Exit Condition	Il sistema mostra a video lo storico degli ordini effettuati da tutti gli utenti nel periodo specificato.	

3.2.19. Use Case 19 – AggiungiGestore

Nome del caso d'uso	AggiungiGestore	
Attori Partecipanti	Amministratore	
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova nella pagina di gestione dei Gestori	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1. L'attore compila i campi del form e clicca il pulsante di submit	
		2. Il sistema riceve i dati e verifica che non siano già presenti.
		3. Il sistema salva i dati
Exit Condition	Il sistema ricarica la pagina di gestione dei Gestori	
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> Al passo 2 la verifica dei dati non va a buon fine in quanto l'utente ha inserito un'e-mail già presente all'interno del sistema (UC 19.1 EmailPresente) 	

3.2.19.1. Use Case 19.1 – EmailPresente

Nome del caso d'uso	EmailPresente	
Attori Partecipanti	Amministratore	
Entry Condition	L'attore ha provato ad aggiungere un nuovo gestore ma ha inserito un'e-mail già presente nel sistema.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
		1. Il sistema ripresenta all'attore la pagina di gestione dei gestori.
Exit Condition	L'attore si trova sulla pagina di gestione dei Gestori.	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni	

3.2.20. Use Case 20 – RimuoviGestore

Nome del caso d'uso	RimuoviGestore	
Attori Partecipanti	Amministratore	
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova nella pagina di gestione dei Gestori	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1. L'attore compila i campi del form e clicca il pulsante di submit	
		2. Il sistema riceve i dati e verifica che la mail sia salvata all'interno del sistema
		3. Il sistema rimuove i dati relativi al gestore indicato
Exit Condition	Il sistema ricarica la pagina a gestione dei Gestori	
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> Al passo 2 la verifica non va a buon fine in quanto l'e-mail inserita dall'attore non è presente all'interno del sistema (UC 20.1 EmailNonPresente) 	

3.2.20.1. Use Case 20.1 – EmailNonPresente

Nome del caso d'uso	EmailNonPresente	
Attori Partecipanti	Amministratore	
Entry Condition	L'attore ha provato a rimuovere un gestore ma ha inserito un'e-mail che non è presente nel sistema.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
		1. Il sistema ripresenta all'attore la pagina di gestione dei gestori.
Exit Condition	L'attore si trova sulla pagina di gestione dei Gestori.	

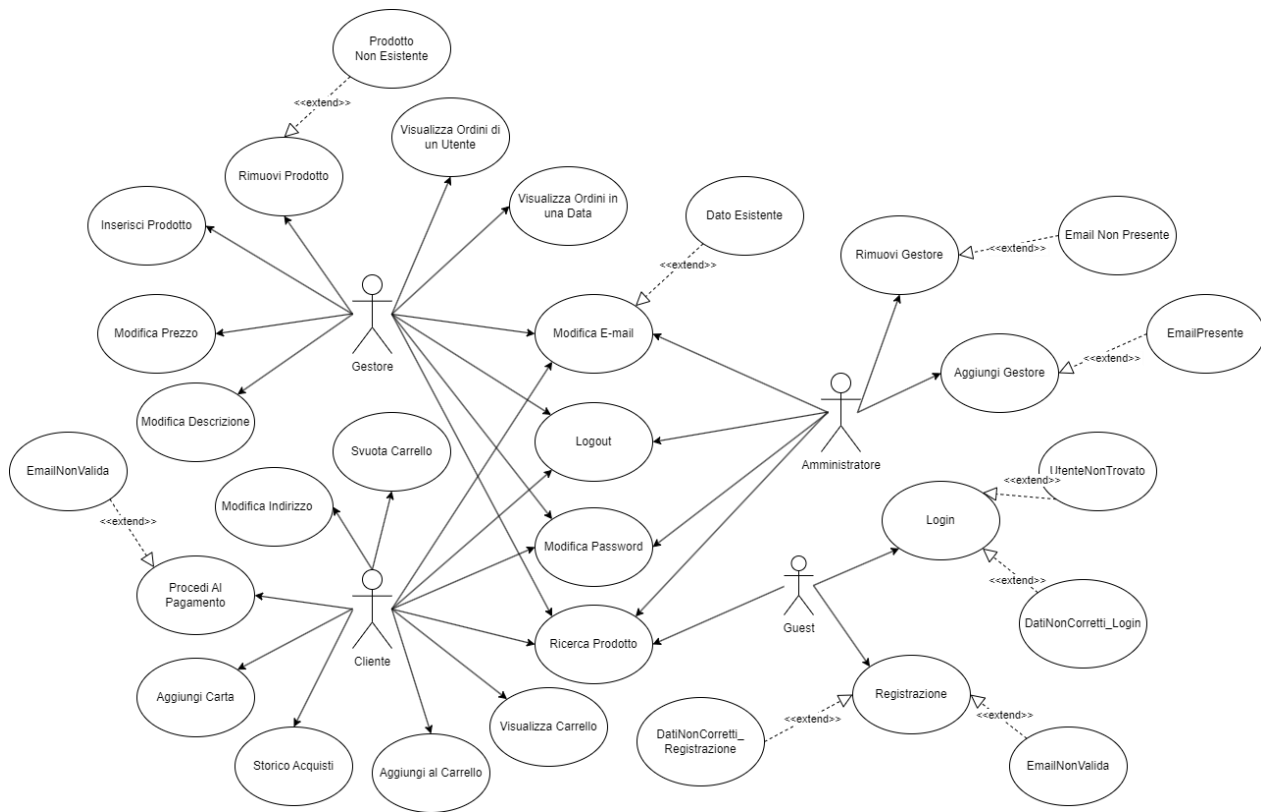
3.2.21. Use case 21 – ProcediAlPagamento

Nome del caso d'uso	ProcediAlPagamento	
Attori Partecipanti	Cliente	
Entry Condition	L'attore è loggato e si trova nella pagina del carrello almeno 1 prodotto inserito.	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1) Il cliente preme il pulsante "Acquista"	
		2) Il sistema reindirizzerà l'attore alla pagina di pagamento
	3) Il cliente inserisce i dati	
	4) Il cliente preme il pulsante di submit	
		Il sistema verifica la validità dei dati.
		Il sistema reindirizza l'attore alla fattura dell'ordine corrente.
Exit Condition	L'attore si trova sulla pagina della fattura con i dati memorizzati nel sistema	
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> Al passo 5: La verifica dei dati non va a buon fine. Il sistema reindirizza l'attore alla home page azzerando il carrello (UC 21.1 - DatiCartaInesistenti). 	

3.2.21.1. Use Case 21.1 - Dati carta inesistenti

Nome del caso d'uso	DatiCartaInesistenti	
Attori Partecipanti	Cliente	
Entry Condition	L'attore ha sbagliato ad inserire una carta di credito, inserendo una carta che non esiste nel sistema	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
		1) Il sistema reindirizza l'attore nella pagina di inserimento dati carta
Exit Condition	L'attore si trova nella pagina di inserimento dati carta	
Eccezioni	Non ci sono eccezioni	

3.3. Use Case Diagram

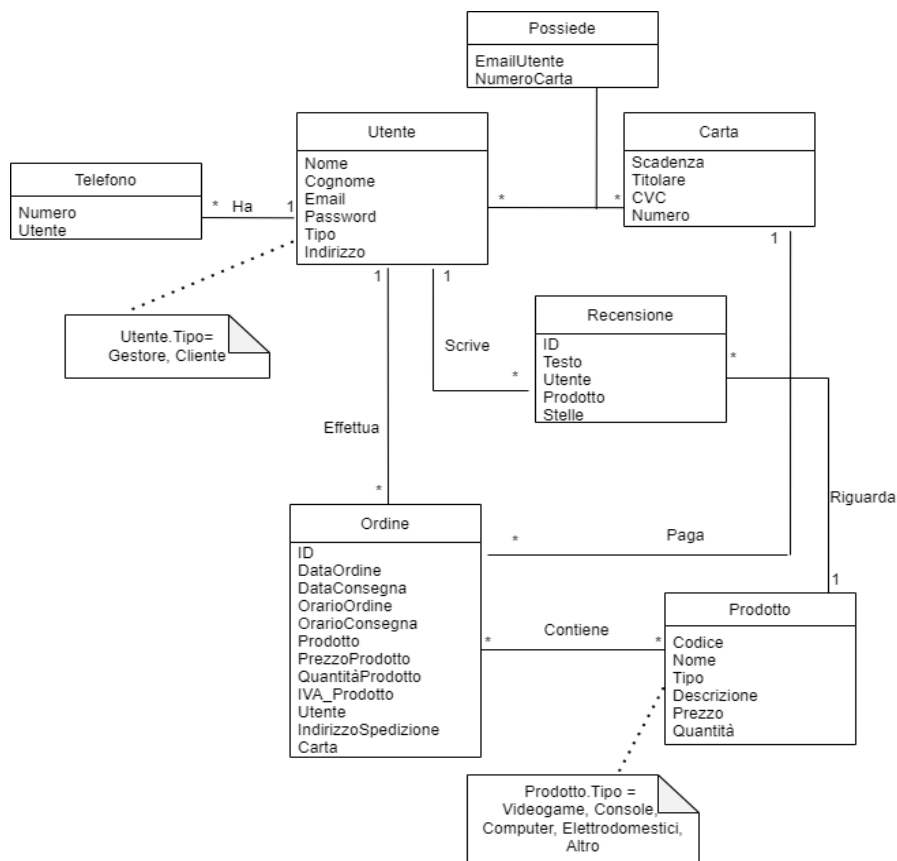


3.4. Object Model

3.4.1. Data Dictionary

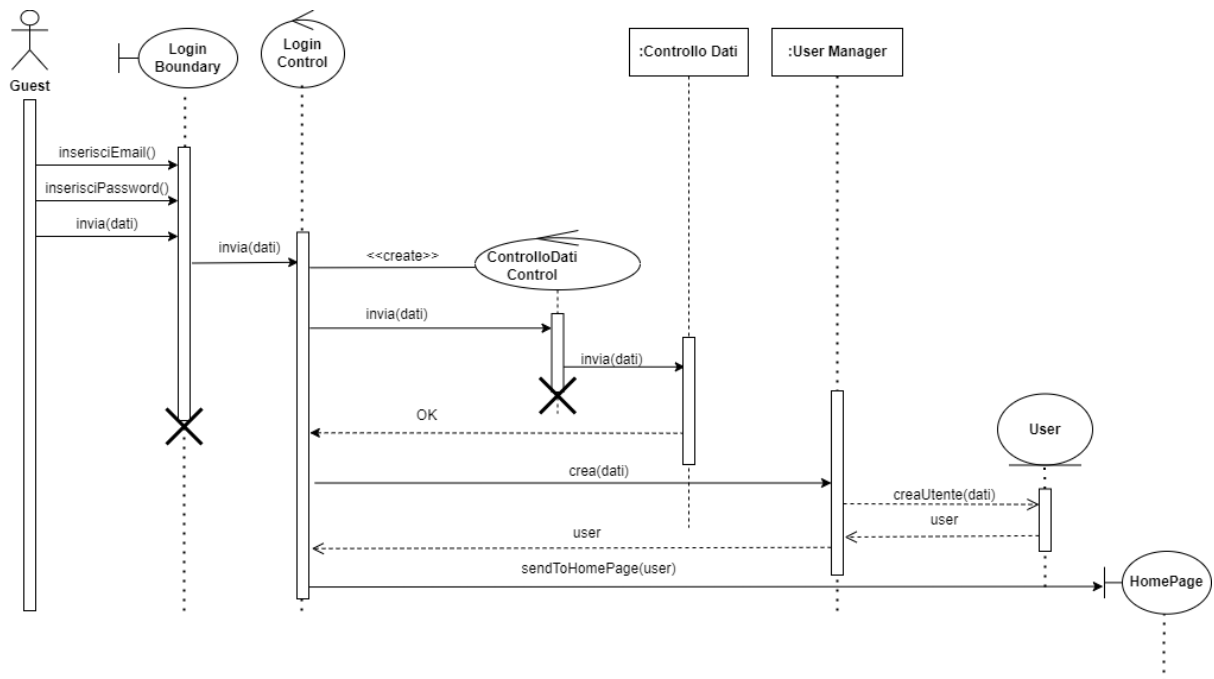
Utente	La classe utente contiene i dati riguardanti i vari utenti del sistema, che possono essere Clienti o Gestori. Quest'ultima informazione è contenuta nel parametro "Tipo".
Prodotto	La classe Prodotto contiene i dati riguardanti i prodotti inseriti dai Gestori nel catalogo e che vengono visualizzati ed acquistati dagli utenti.
Ordine	La classe Ordine contiene i dati relativi gli acquisti effettuati dagli utenti di tipo "Cliente".
Recensione	La classe recensione contiene le informazioni sulle recensioni lasciate dagli utenti di tipo "Cliente" relativamente a determinati prodotti.
Carta	La classe Carta contiene le informazioni relative alle carte di credito utilizzate dagli utenti di tipo "Cliente" per effettuare i pagamenti degli ordini richiesti.
Possiede	Possiede è la classe che contiene le relazioni tra un Utente e le proprie carte di credito.
Telefono	La classe Telefono contiene i dati riguardanti i numeri di telefono posseduti da utente ed associati al proprio account.

3.4.2. Class Diagram

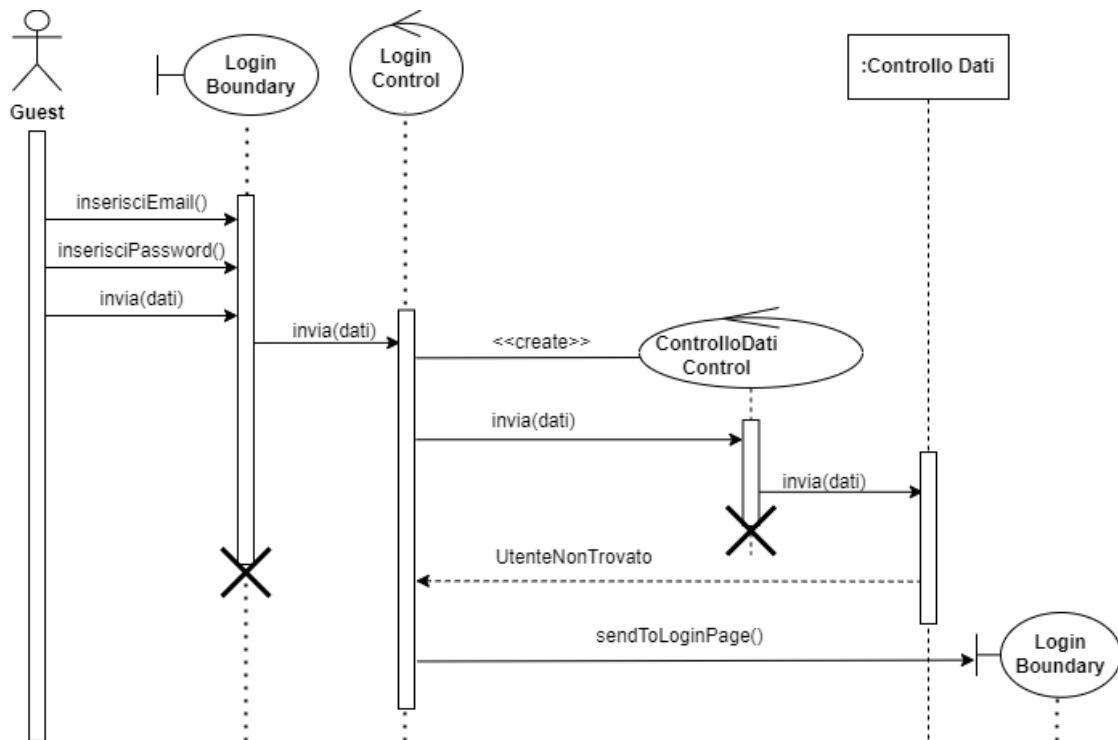


3.5. Dynamic Model : Sequence Diagram

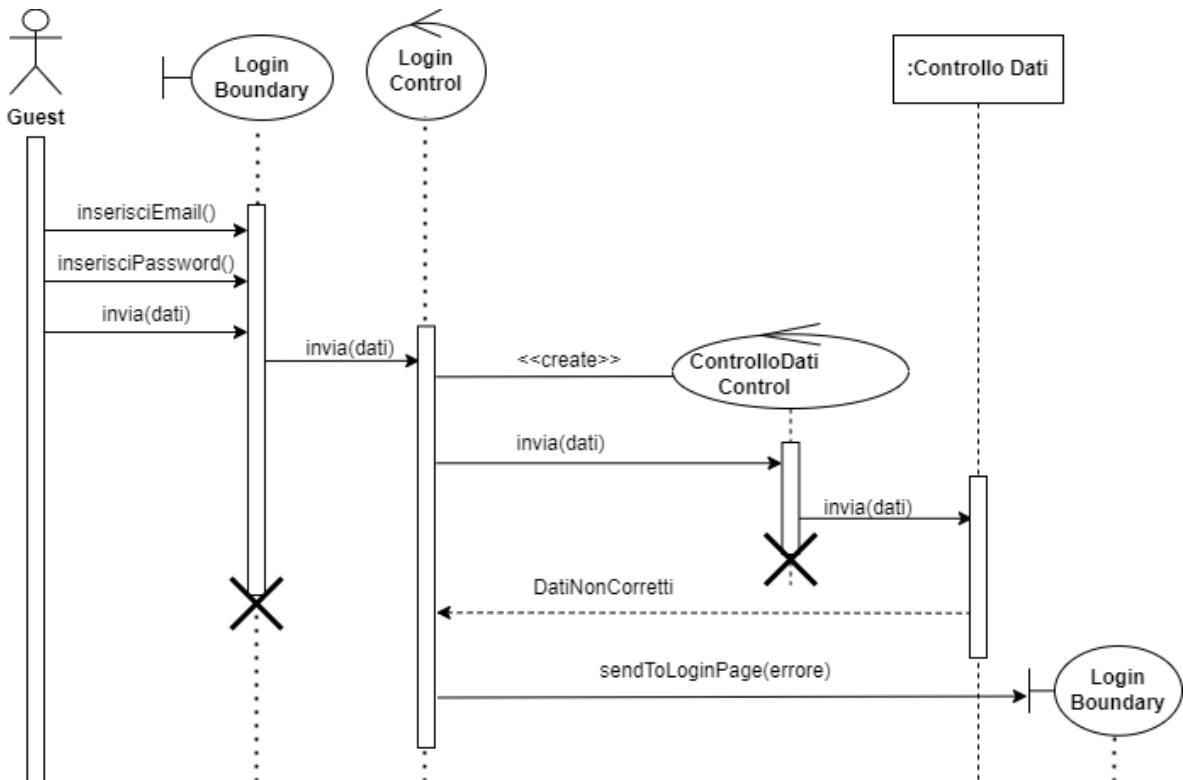
3.5.1. Login



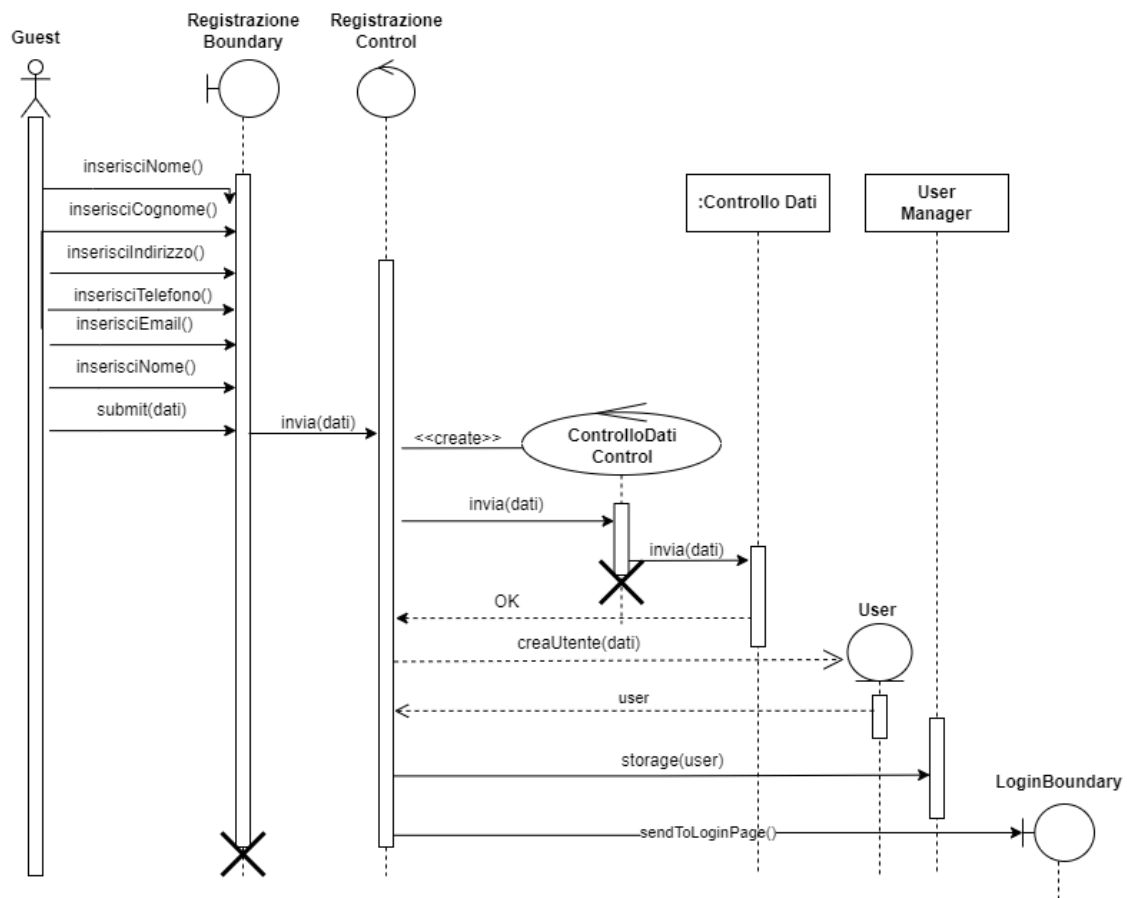
3.5.1.1. UtenteNonTrovato



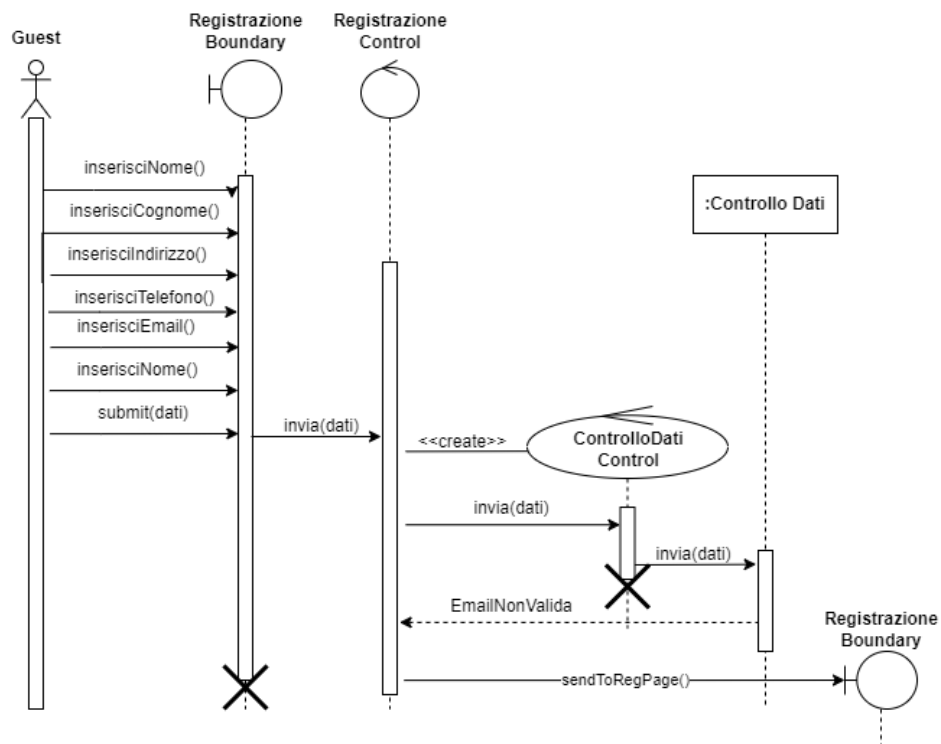
3.5.1.2. DatiNonCorretti_Login



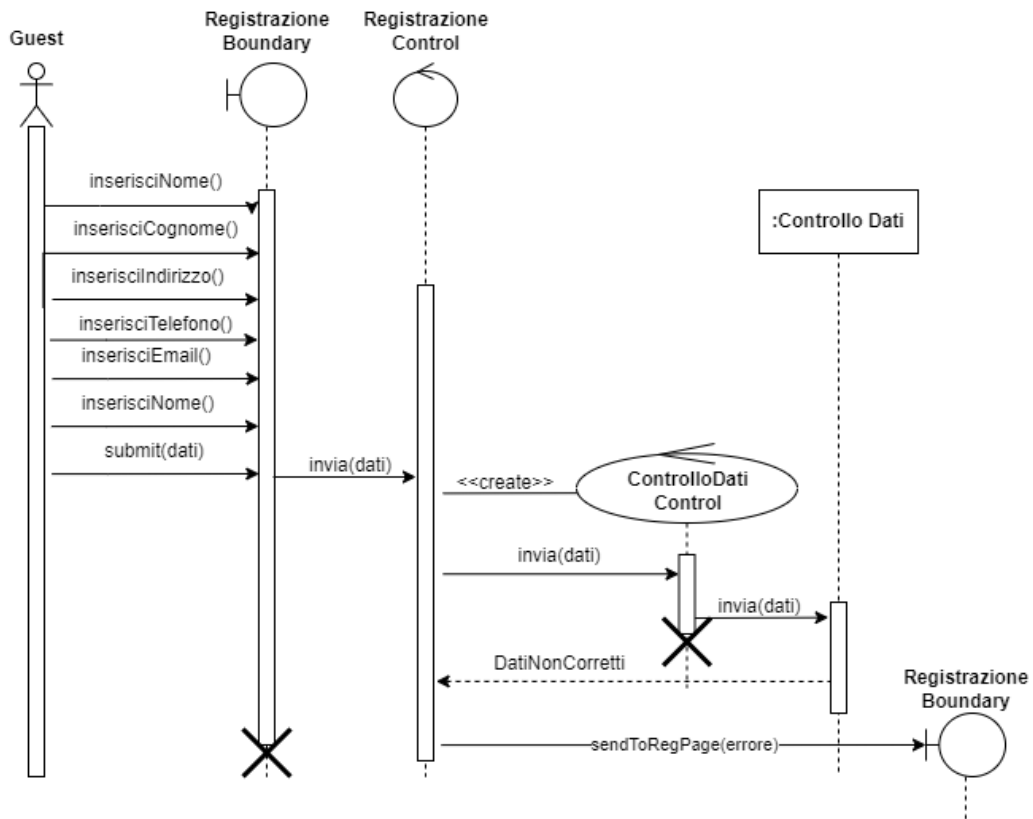
3.5.2. Registrazione



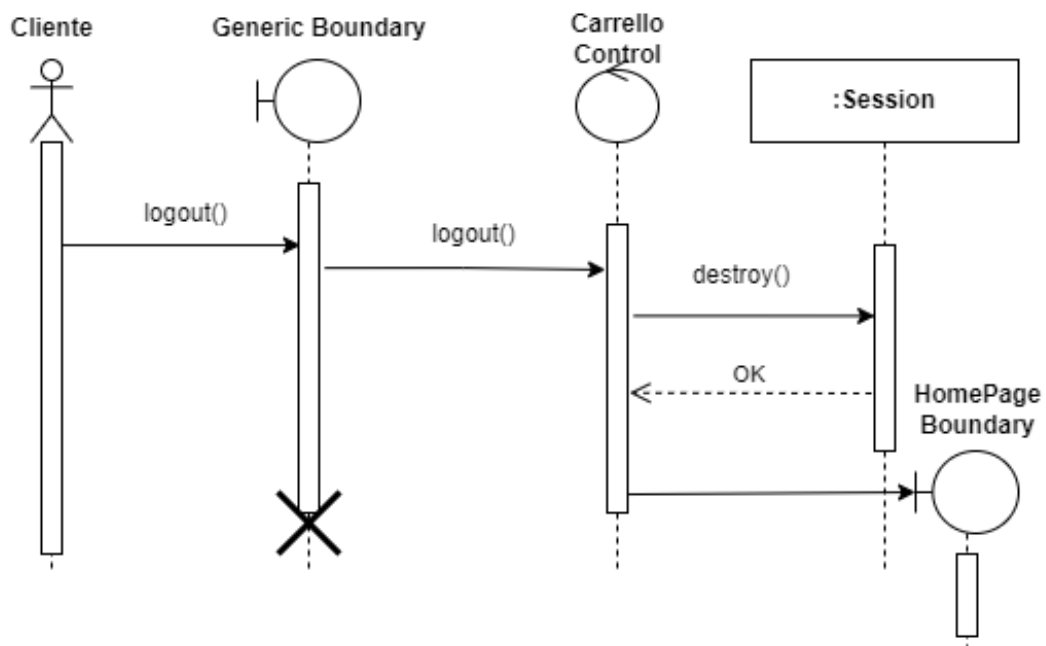
3.5.2.1. EmailNonValida



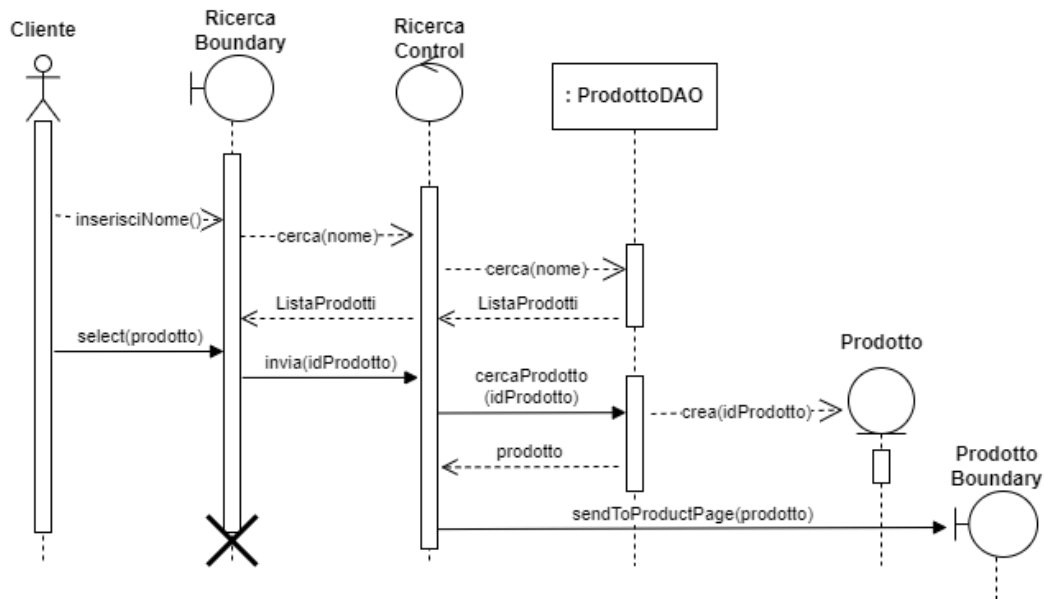
3.5.2.2. DatiNonCorretti_Registrazione



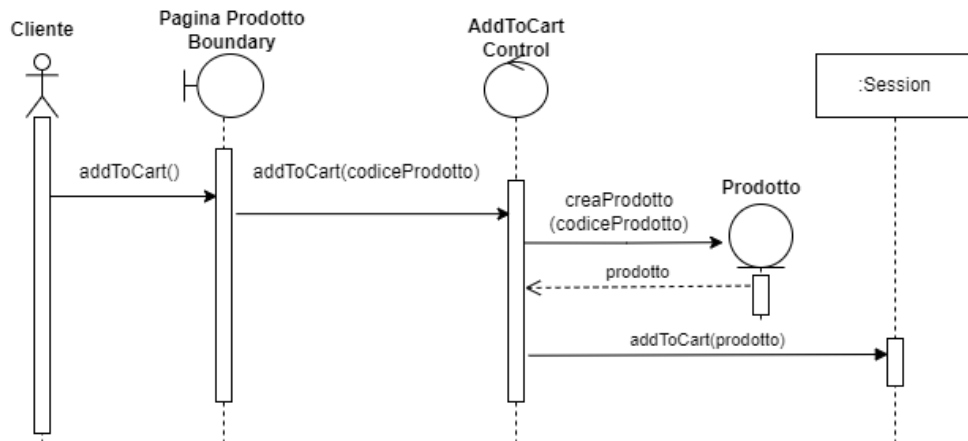
3.5.3. Logout



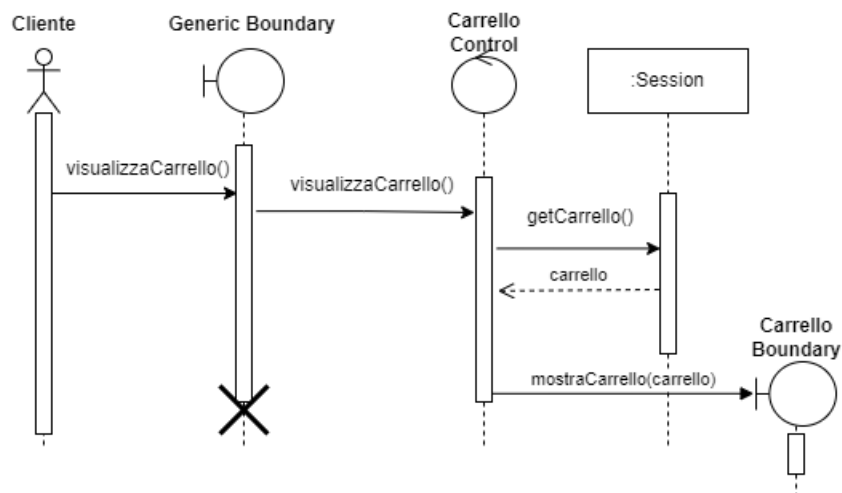
3.5.4. Ricerca prodotto



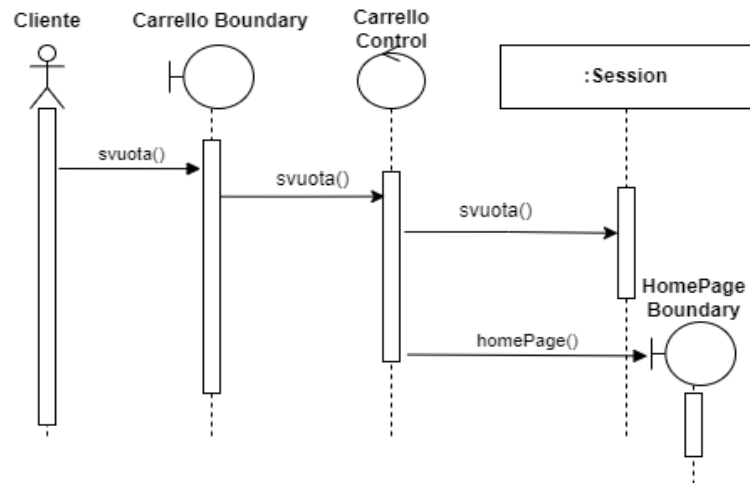
3.5.5. Aggiungi al carrello



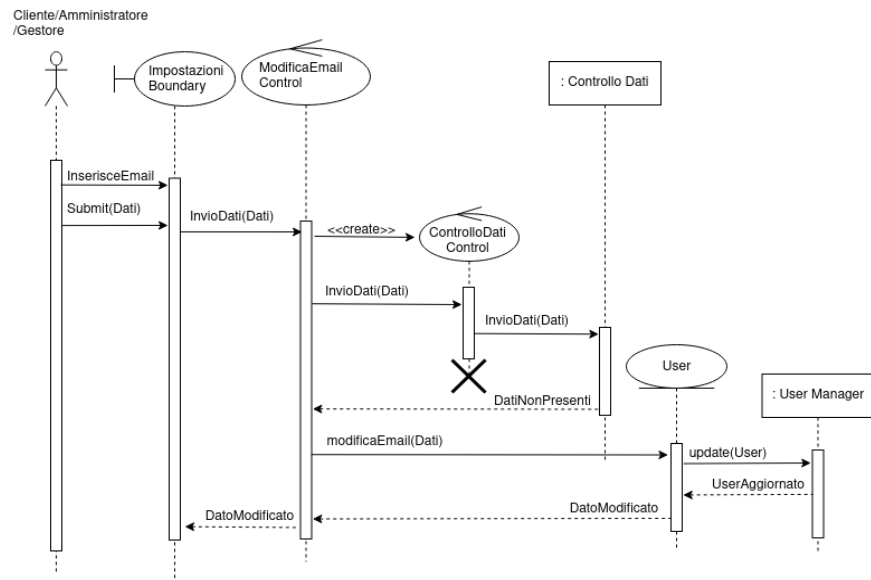
3.5.6. Visualizza carrello



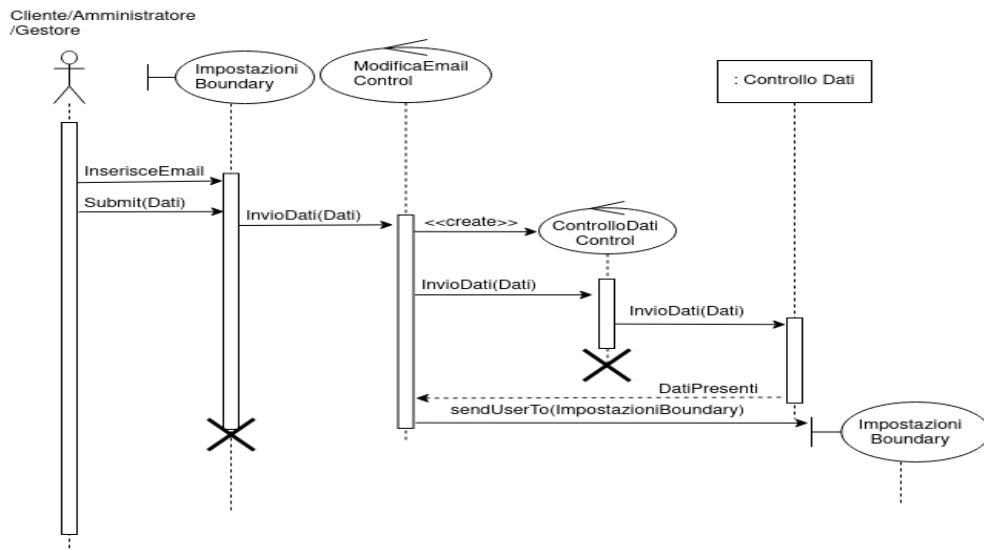
3.5.7. Svuota carrello



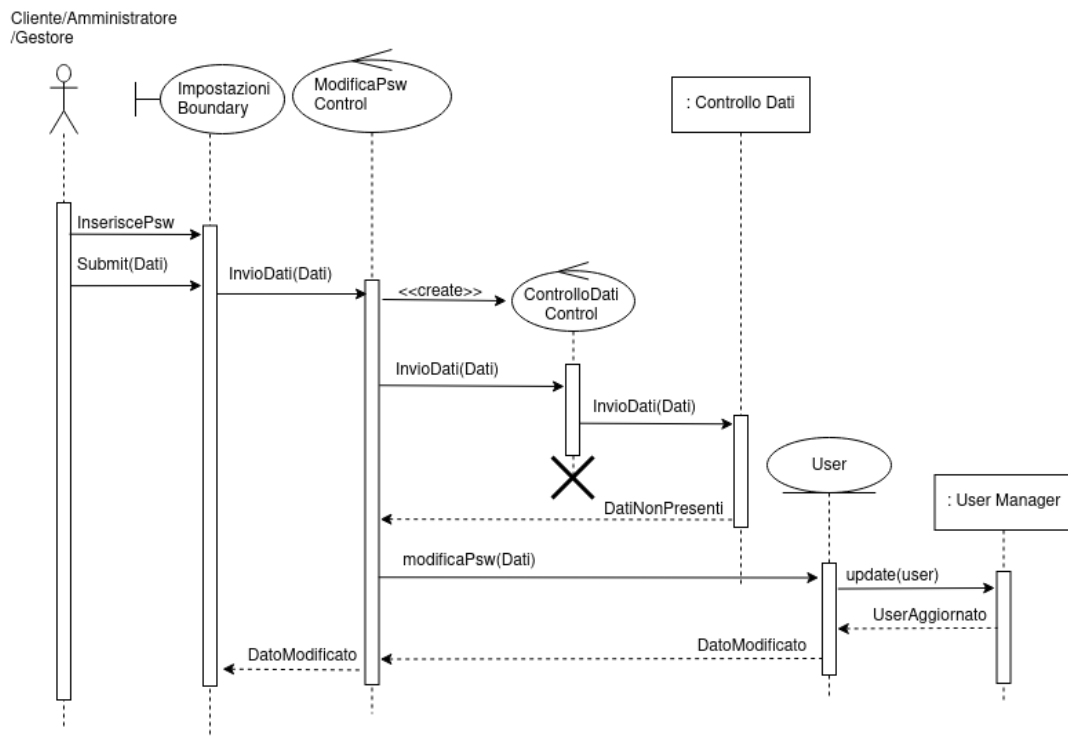
3.5.8. ModificaEmail



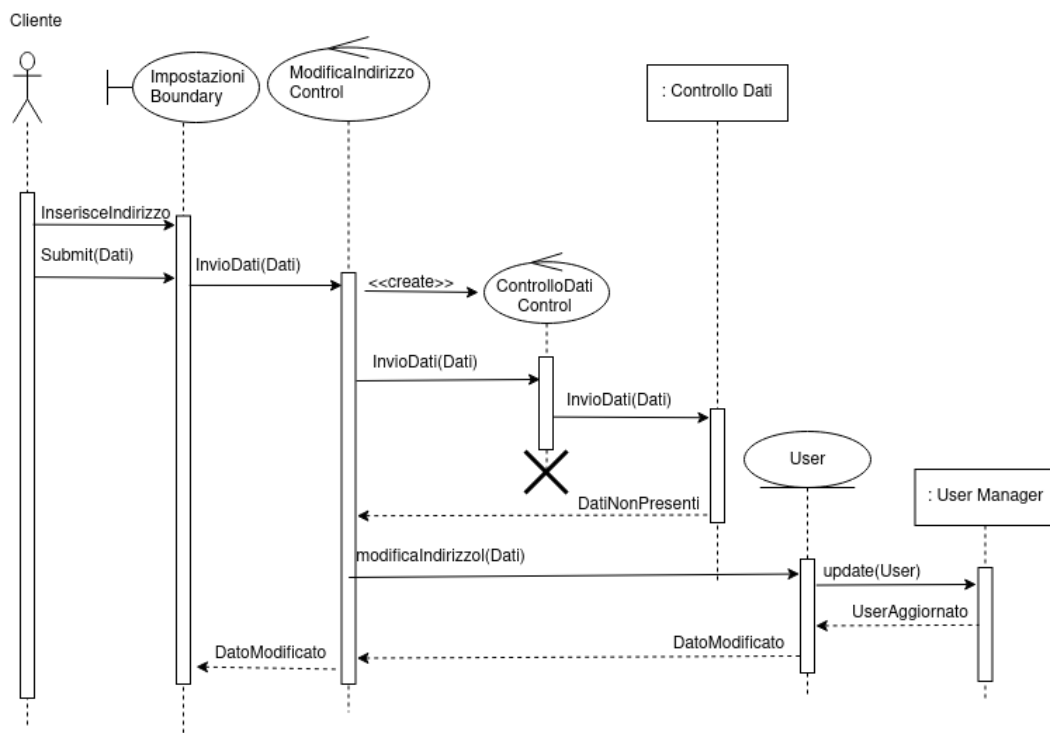
3.5.8.1. DatoEsistente



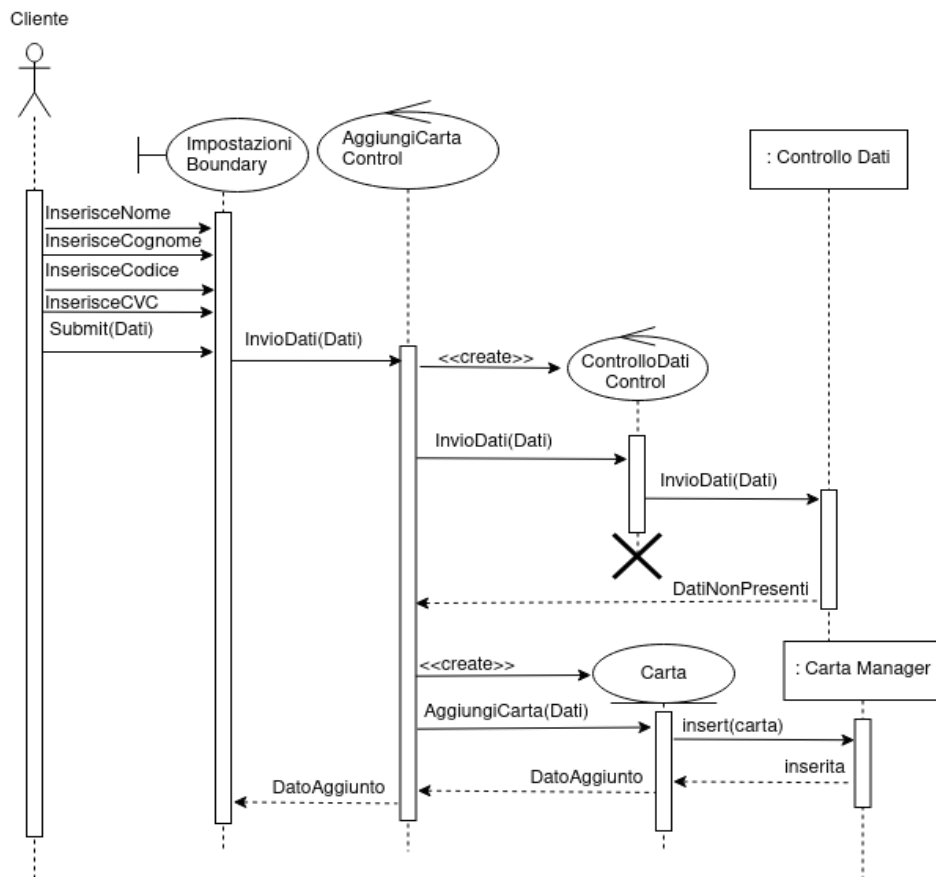
3.5.9. Modifica password



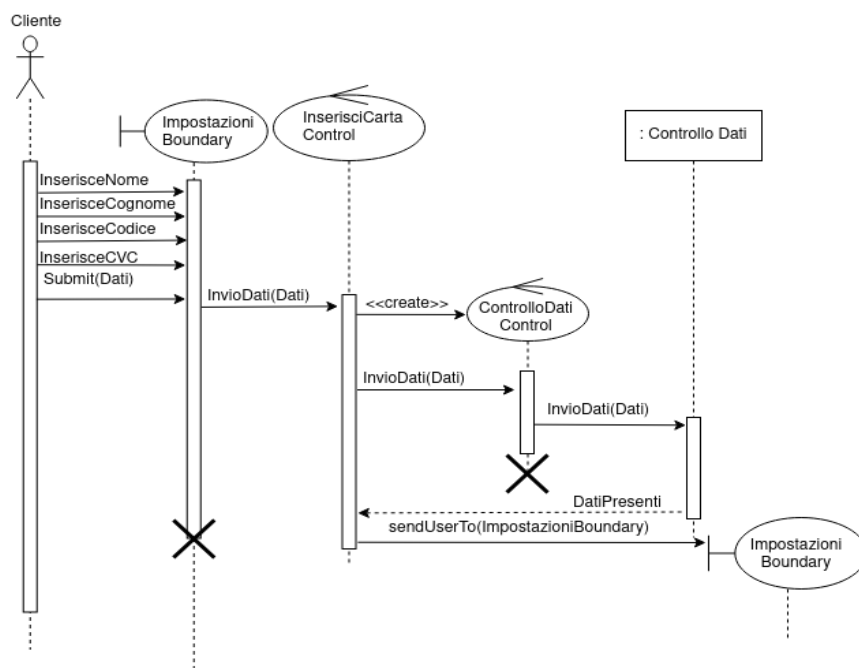
3.5.10. Modifica indirizzo



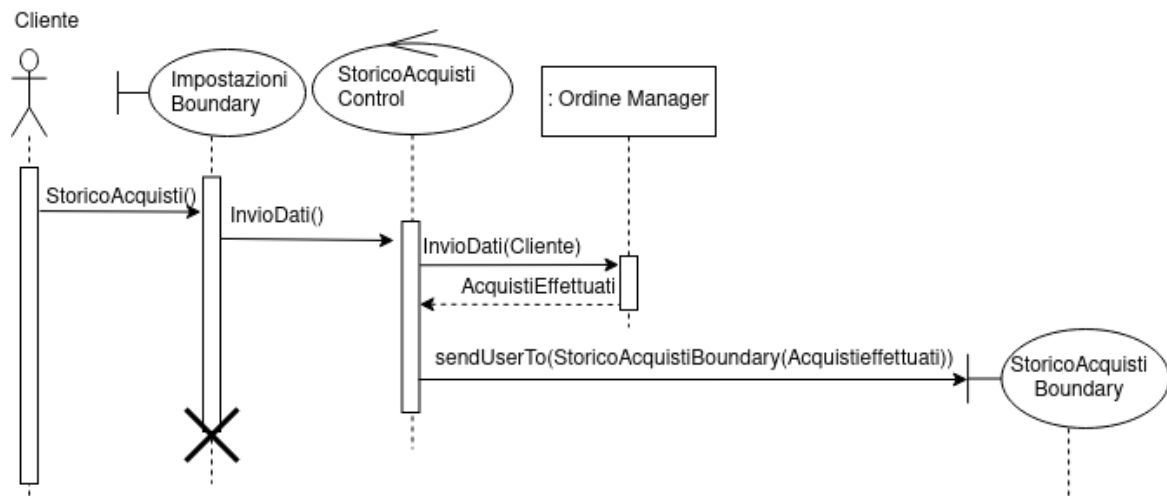
3.5.11. Aggiungi carta



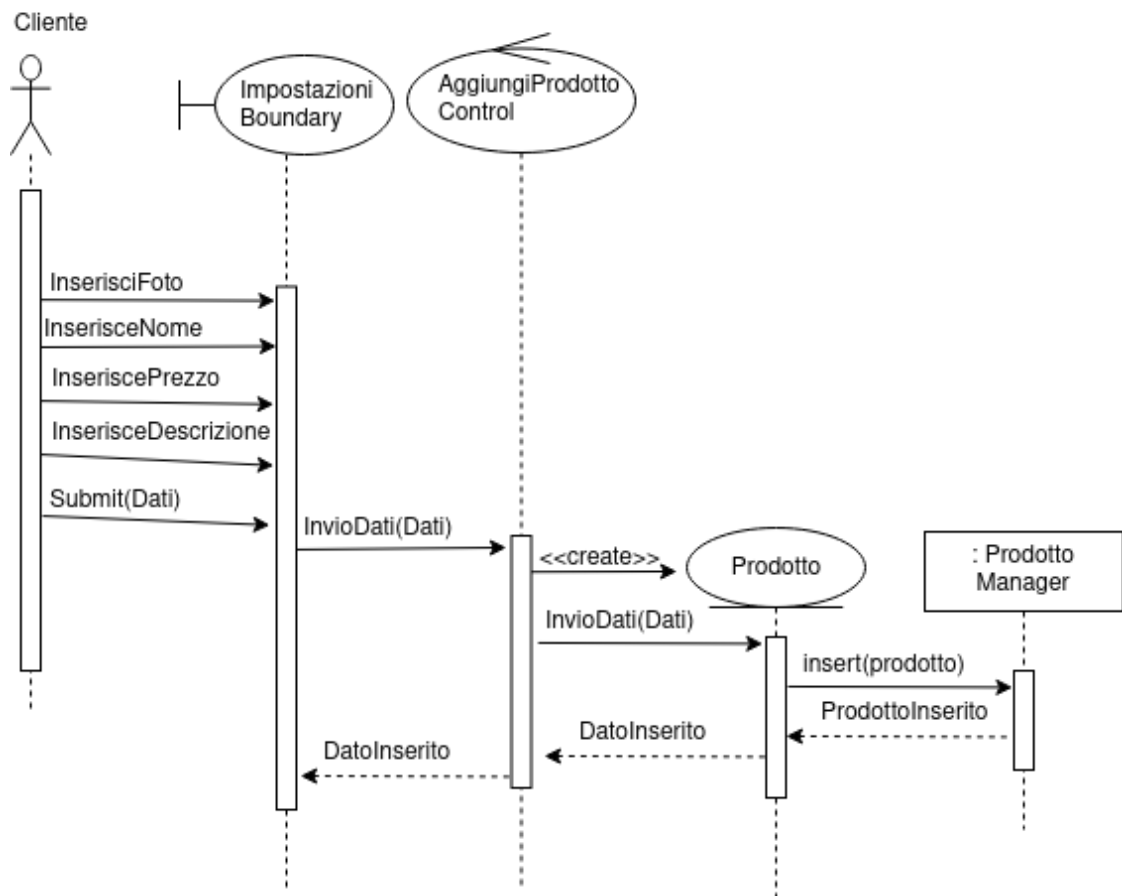
3.5.11.1. DatoEsistente



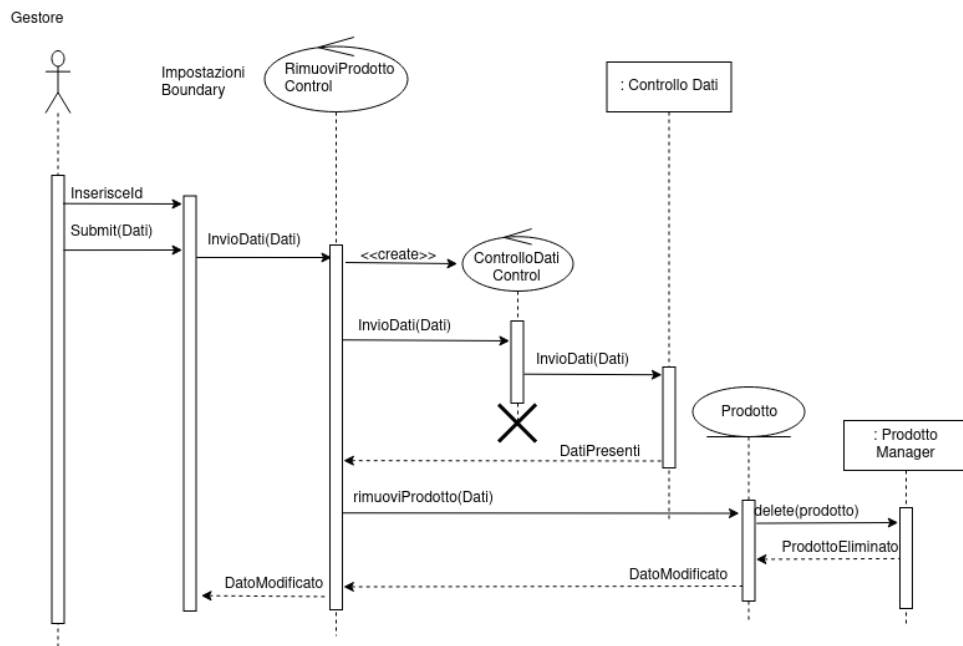
3.5.12. Storico acquisti



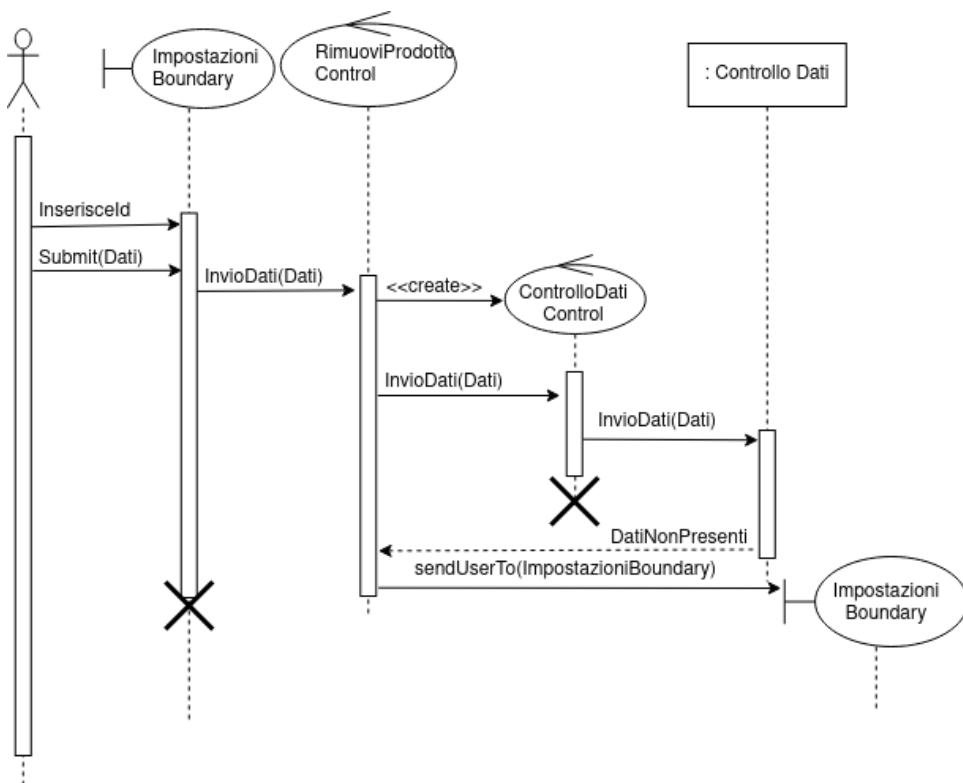
3.5.13. Inserisci prodotto



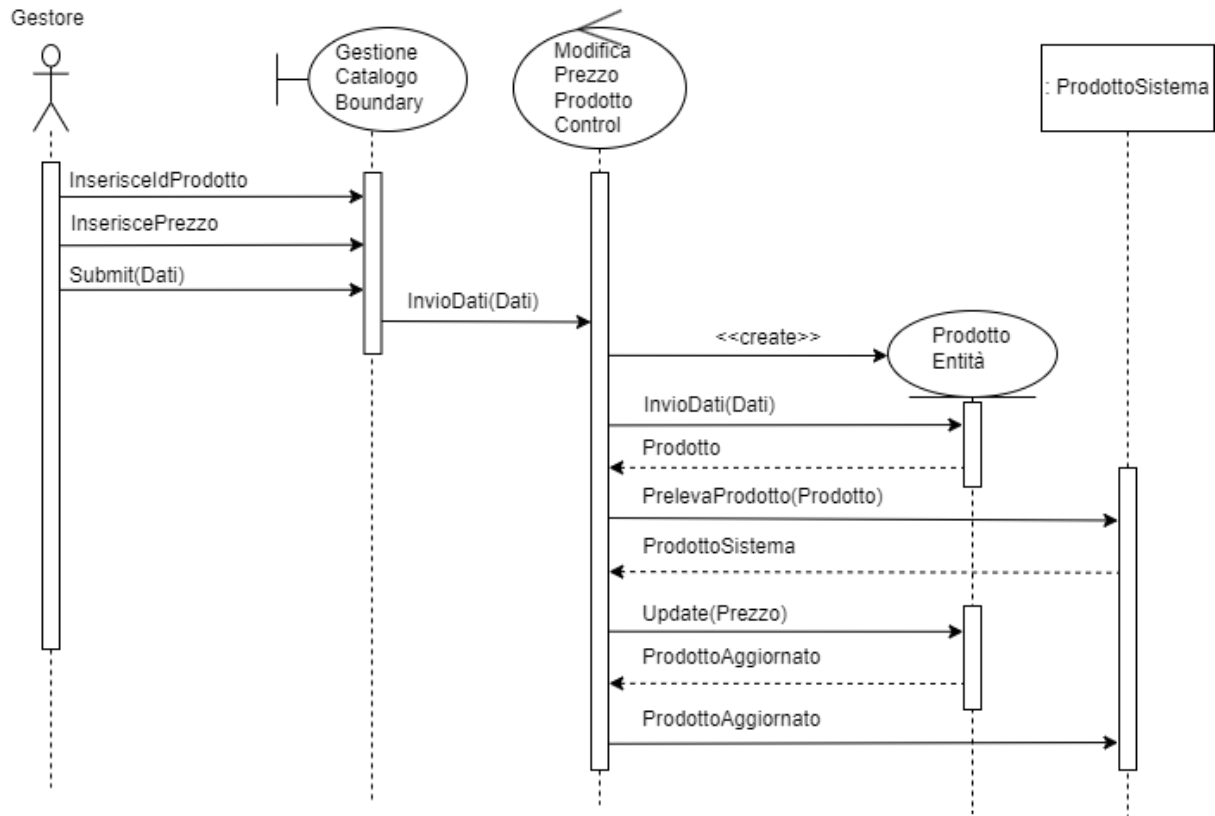
3.5.14. Rimuovi prodotto



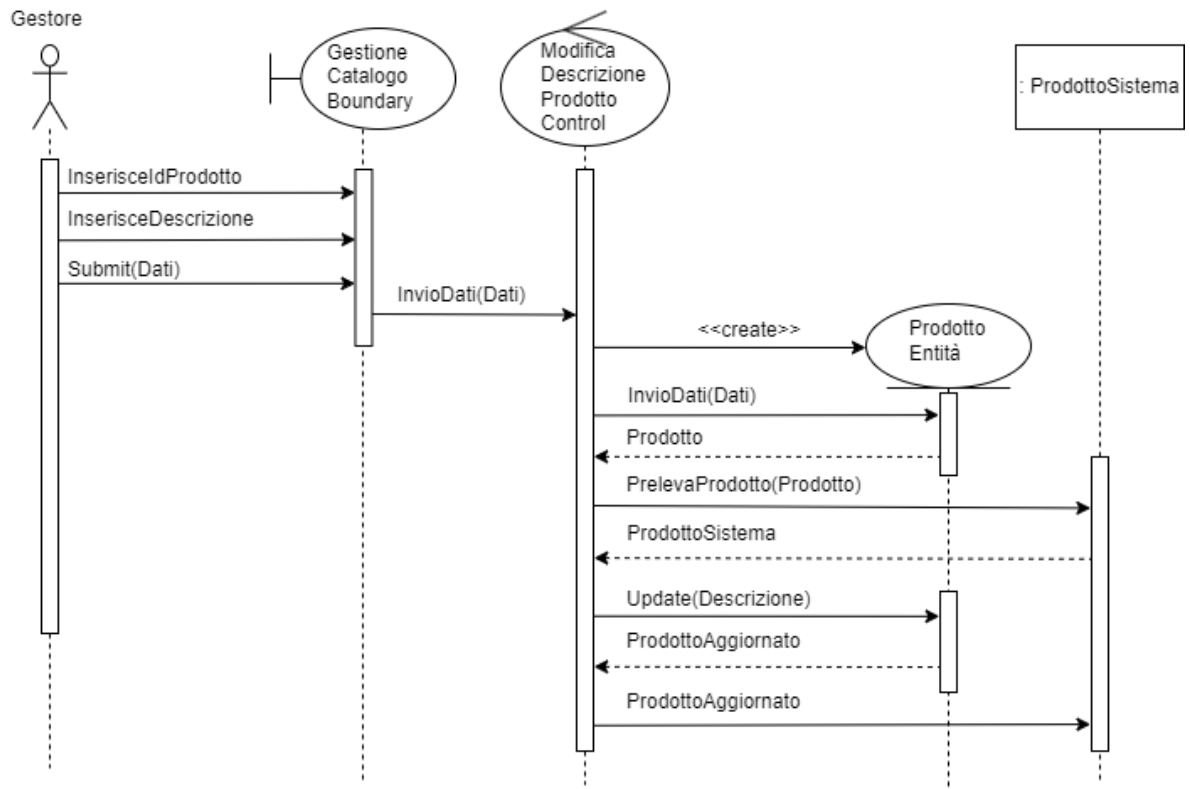
3.5.14.1. ProdottoNonEsistente



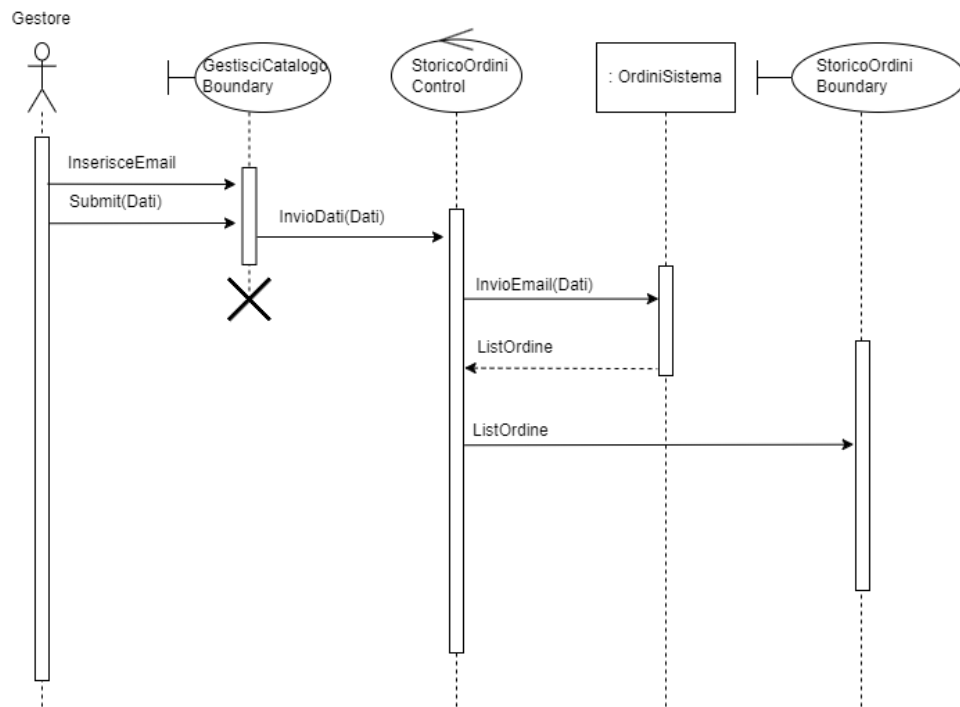
3.5.15. Modifica prezzo



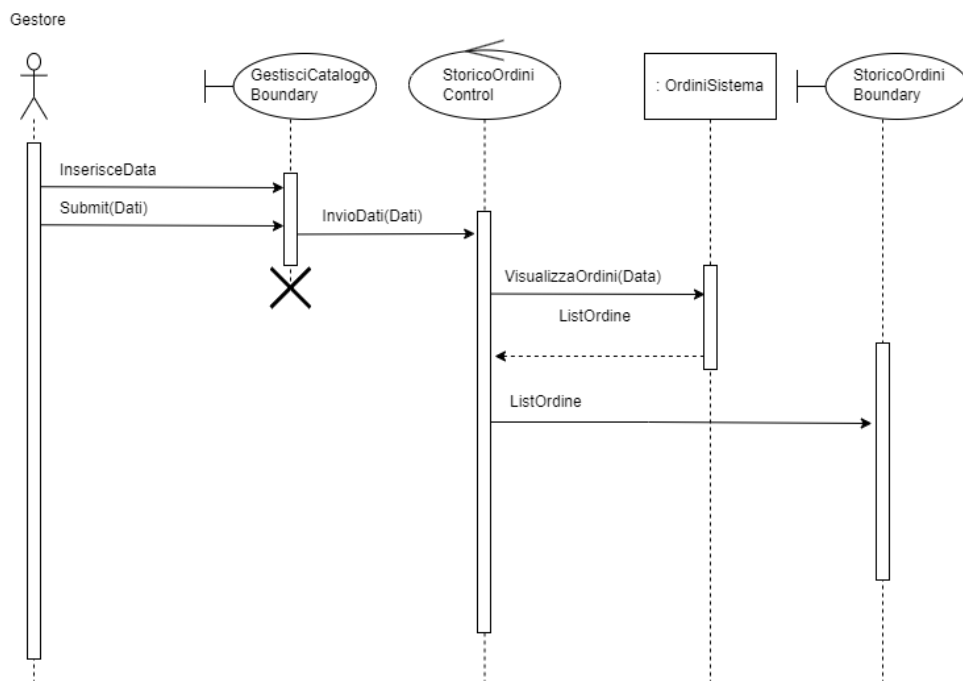
3.5.16. Modifica descrizione



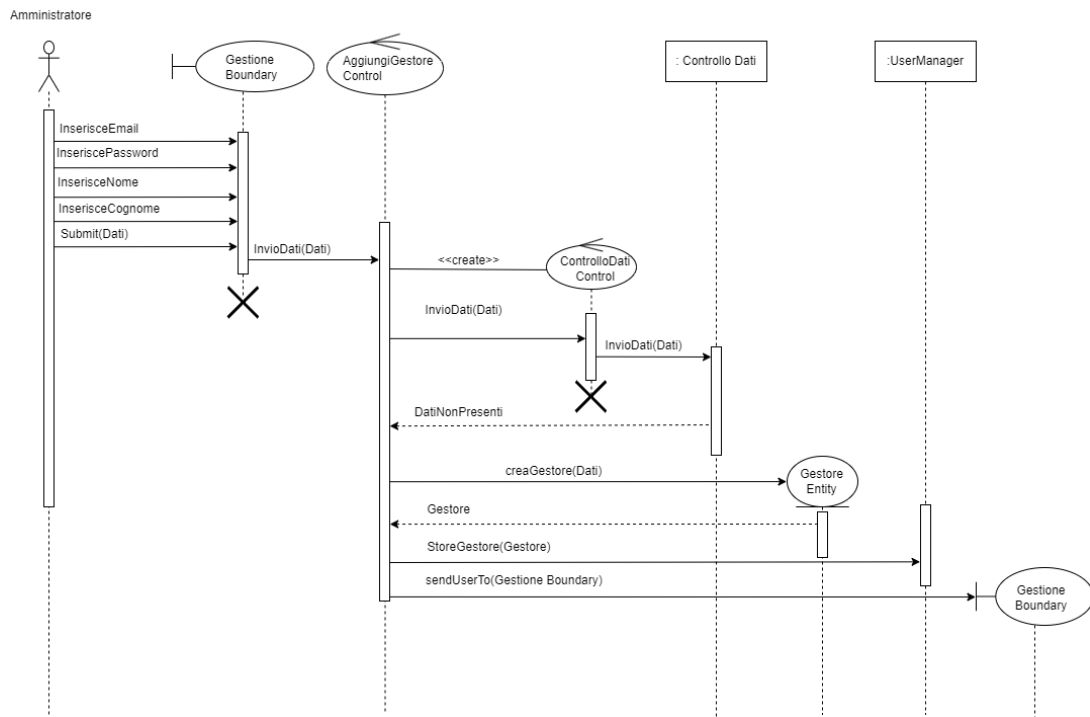
3.5.17. Visualizza storico ordini Utente



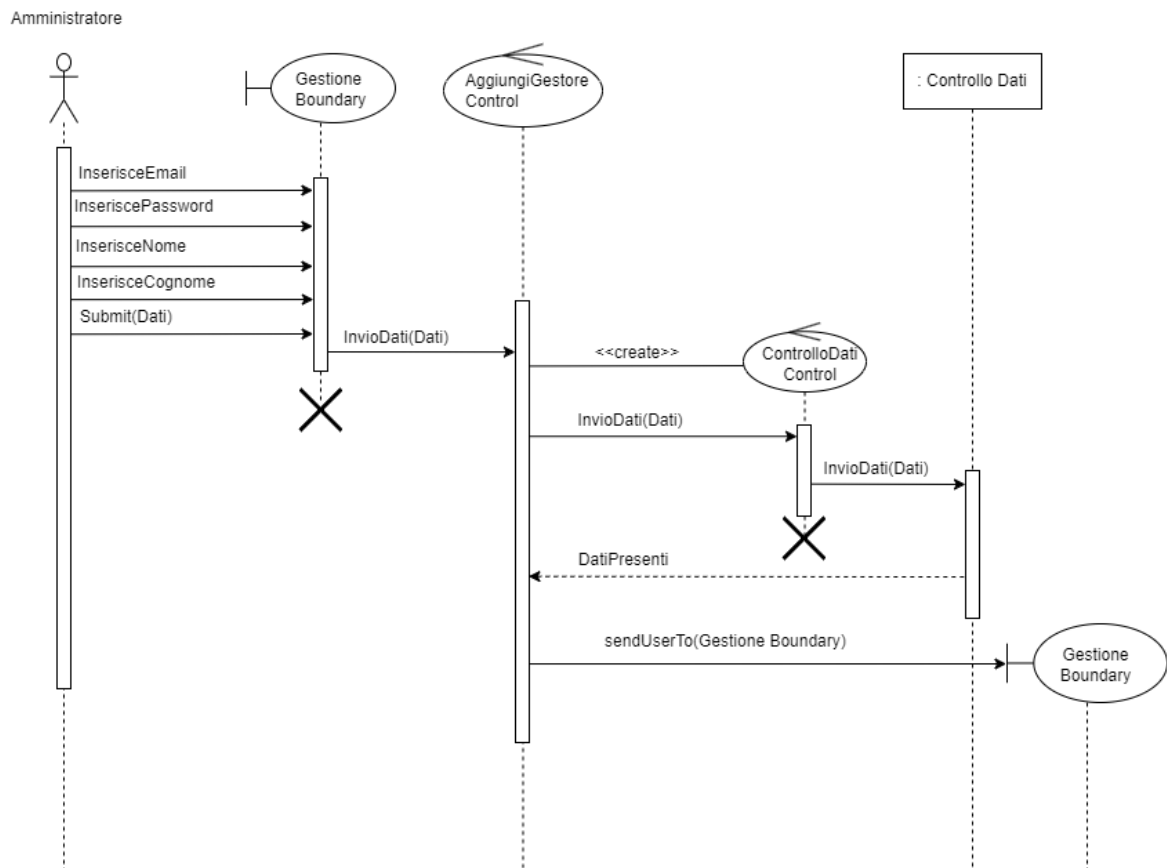
3.5.18. Visualizza ordini per data



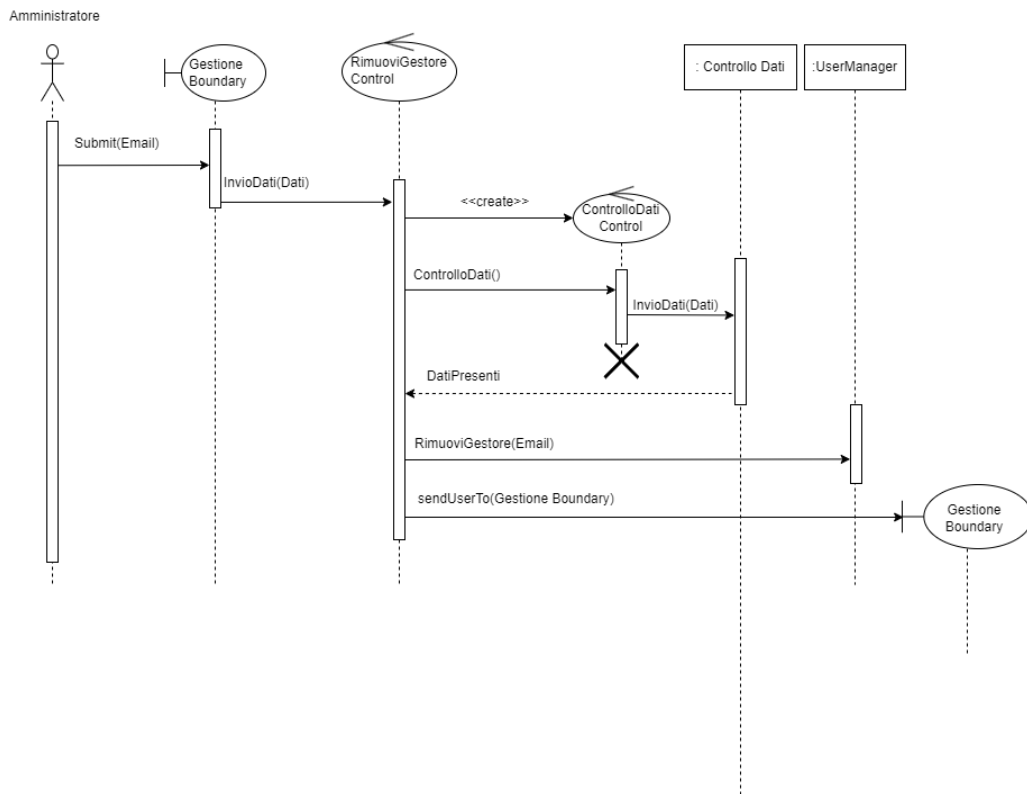
3.5.19. Aggiungi Gestore



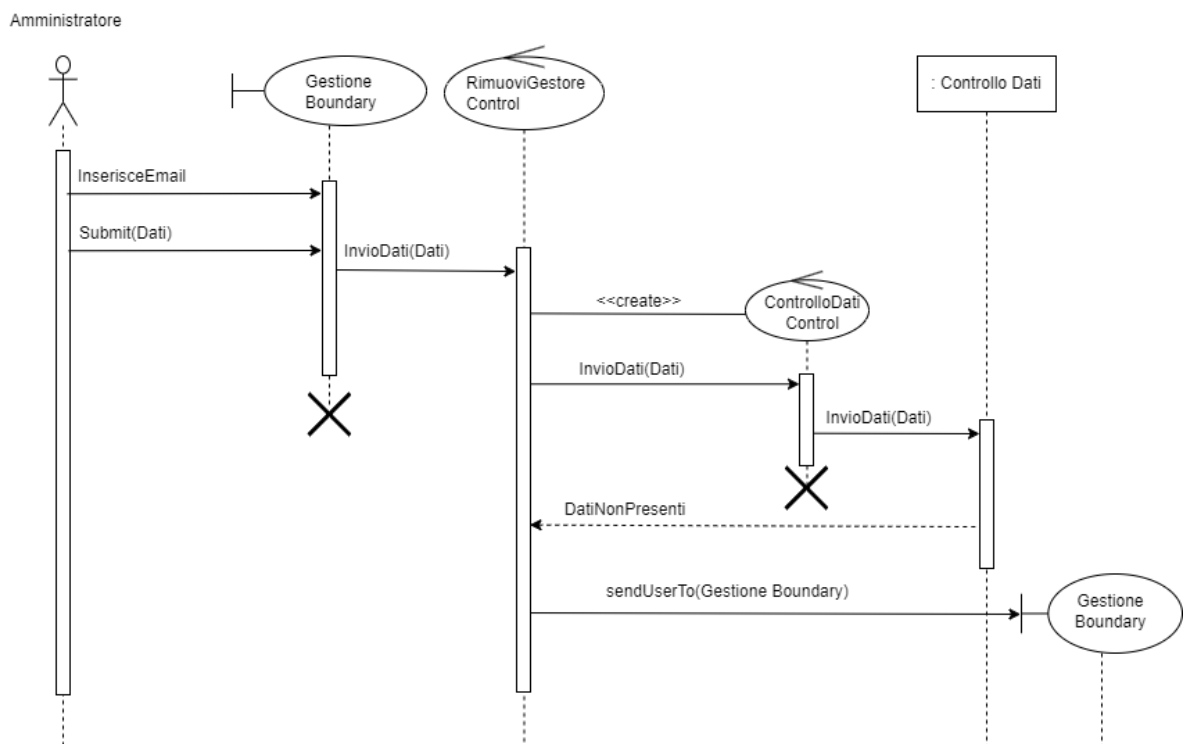
3.5.19.1. Email Presente



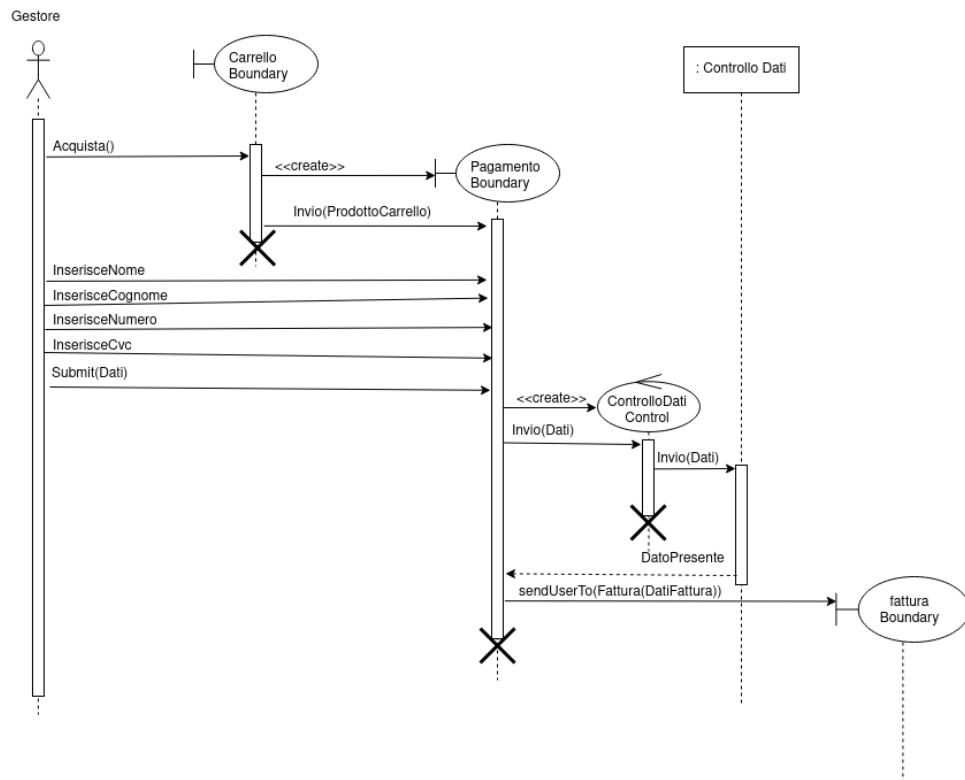
3.5.20. Rimuovi Gestore



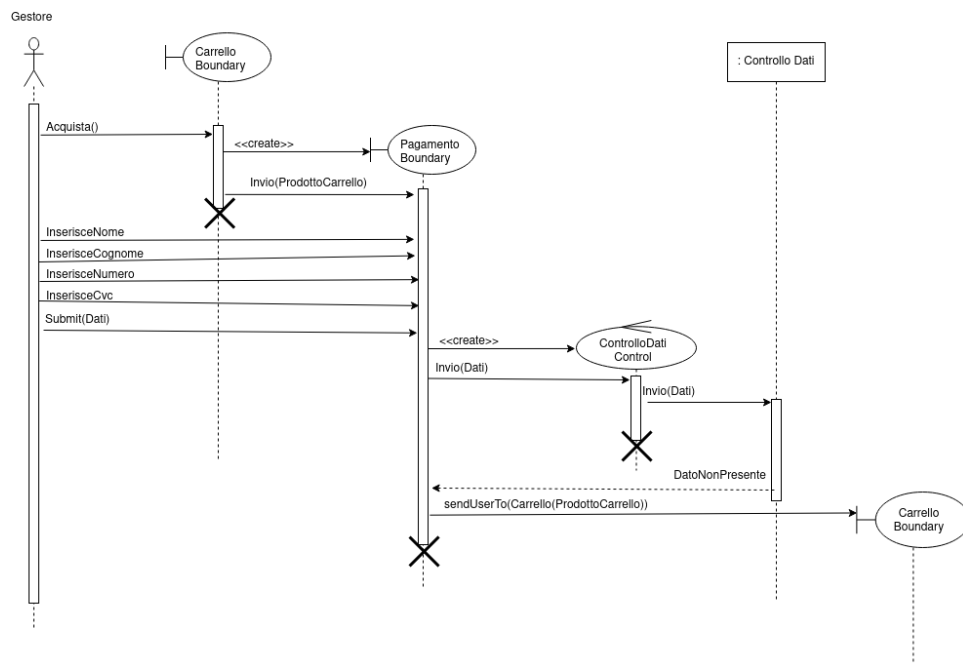
3.5.20.1. Email Non Presente



3.5.21. ProcediAlPagamento



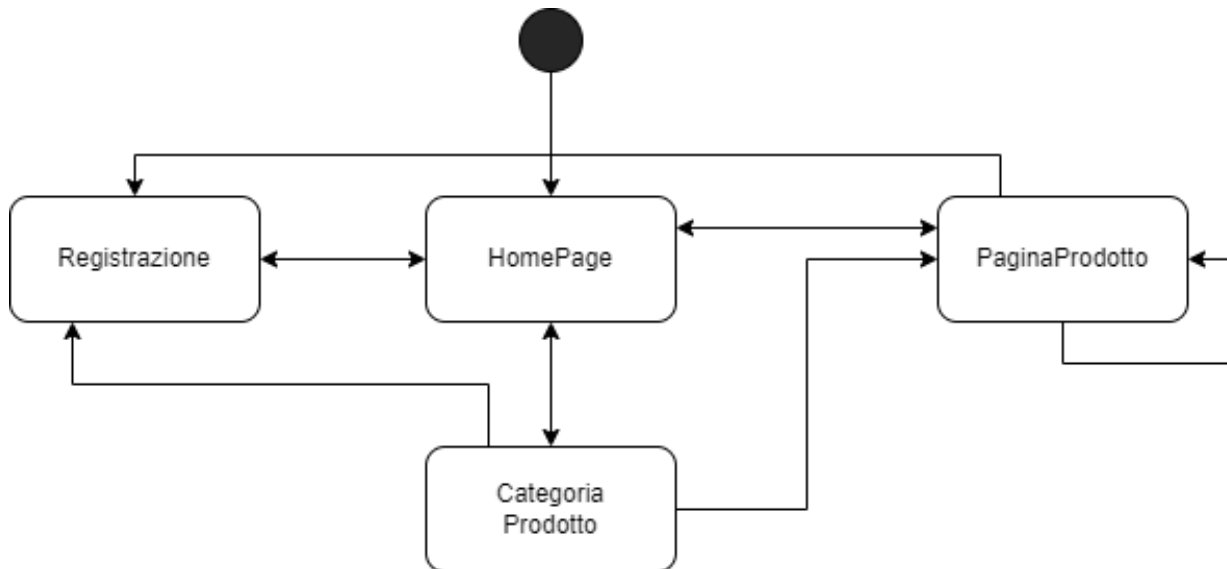
3.5.21.1. DatiCartaInesistenti



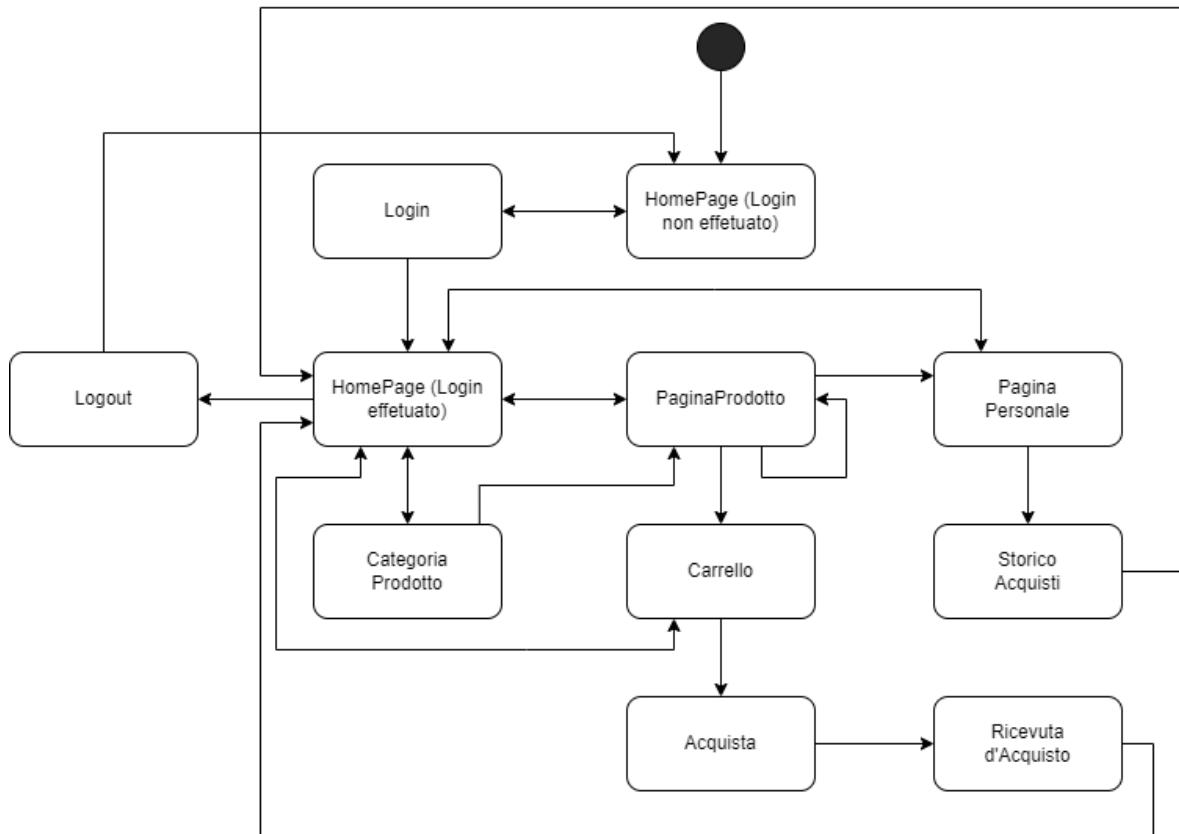
3.6. User Interface

3.6.1. Navigational Path

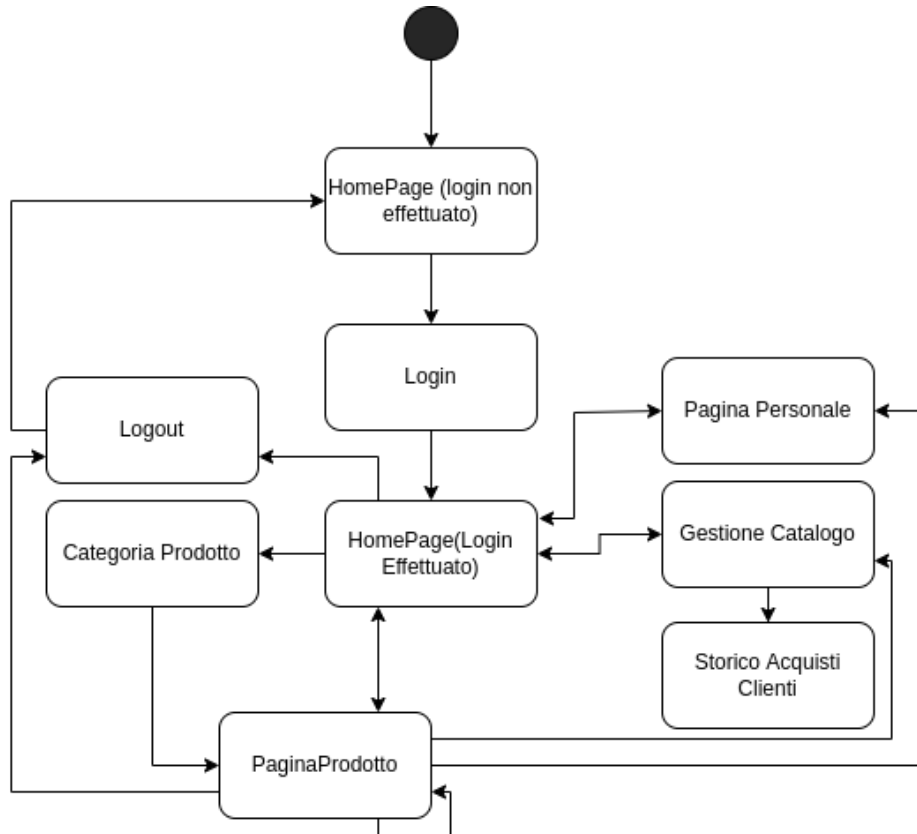
3.6.1.1. Navigational Path – Guest



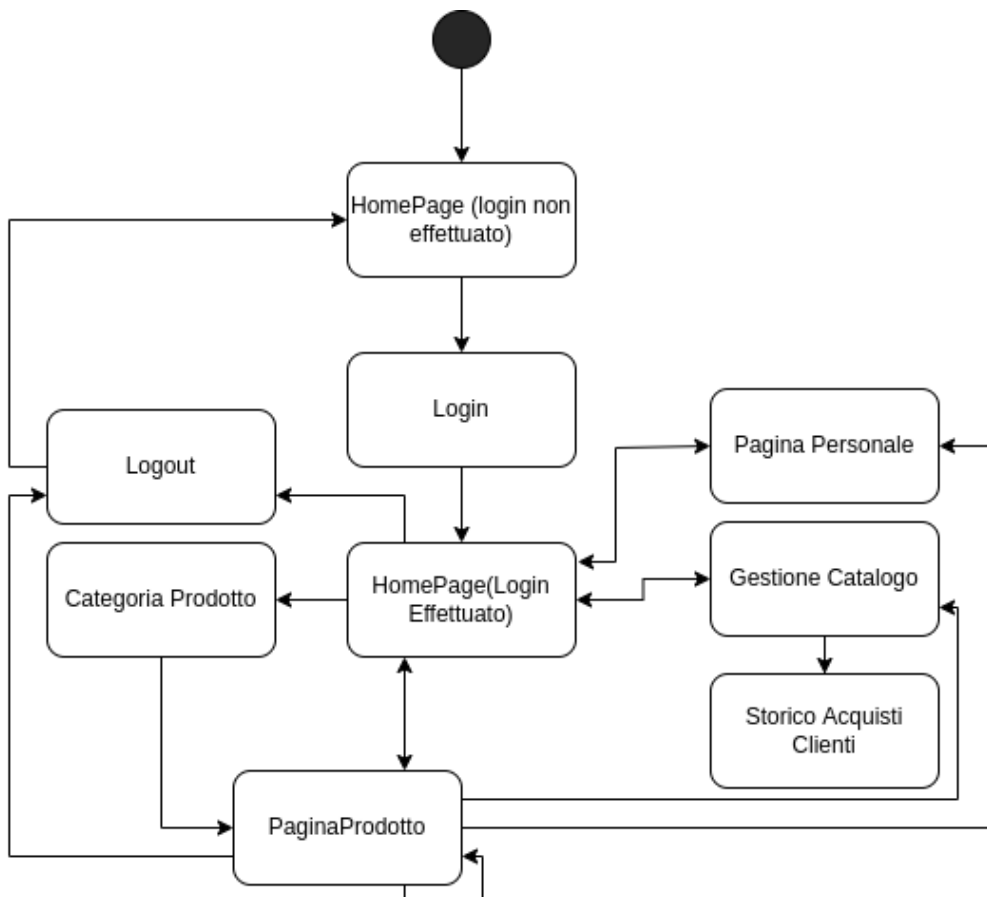
3.6.1.2. Navigational Path – Cliente



3.6.1.3. Navigational Path – Gestore

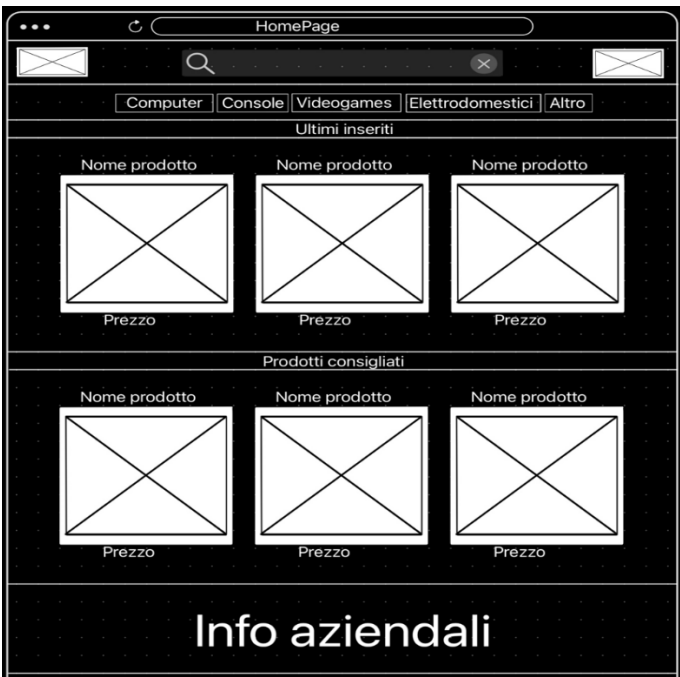


3.6.1.4. Navigational Path – Amministratore

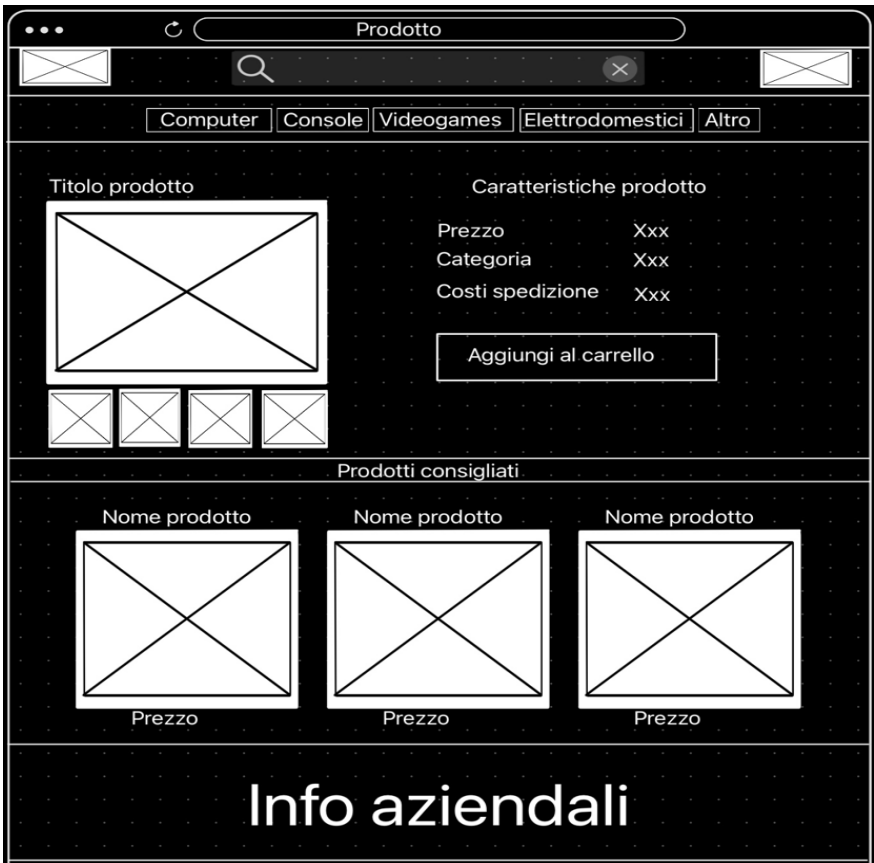


3.6.2. Screen Mockups

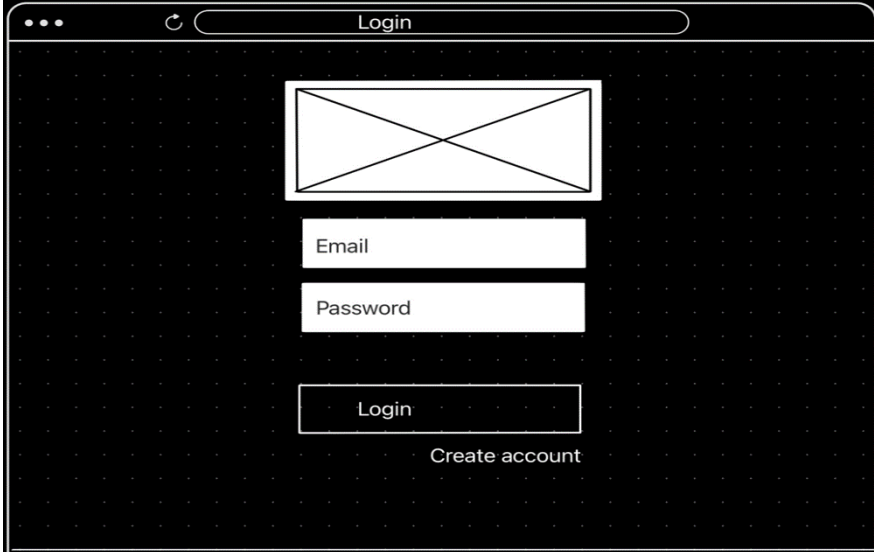
3.6.2.1. HomePage



3.6.2.2. Prodotto

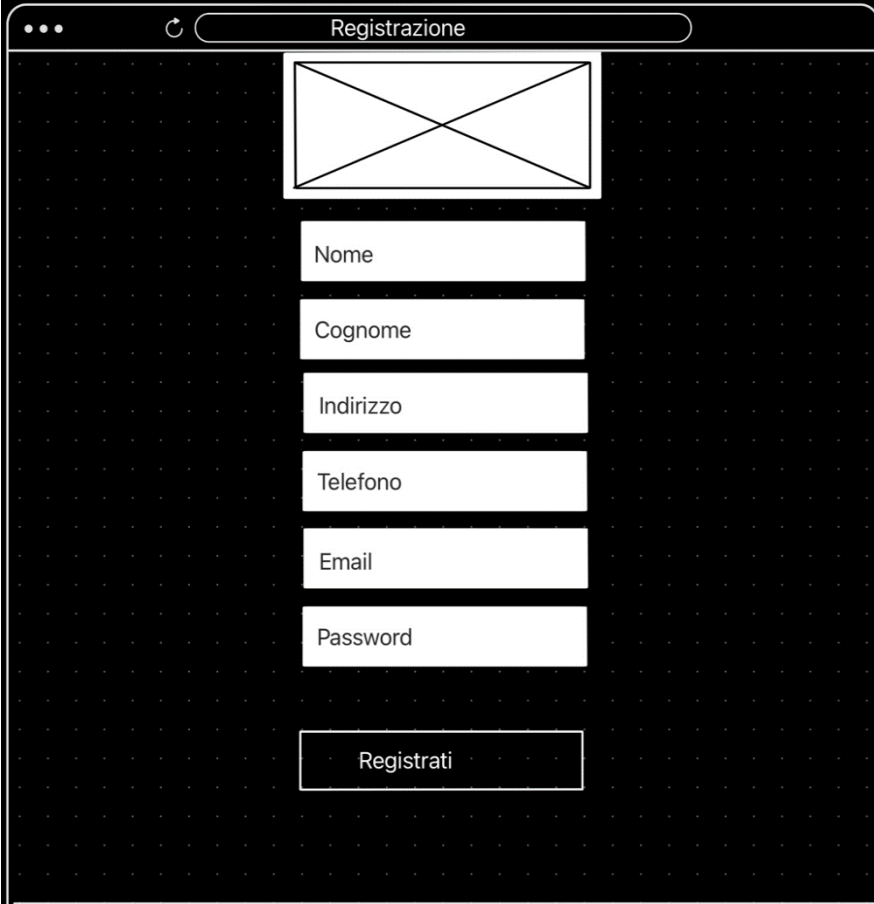


3.6.2.3. Login



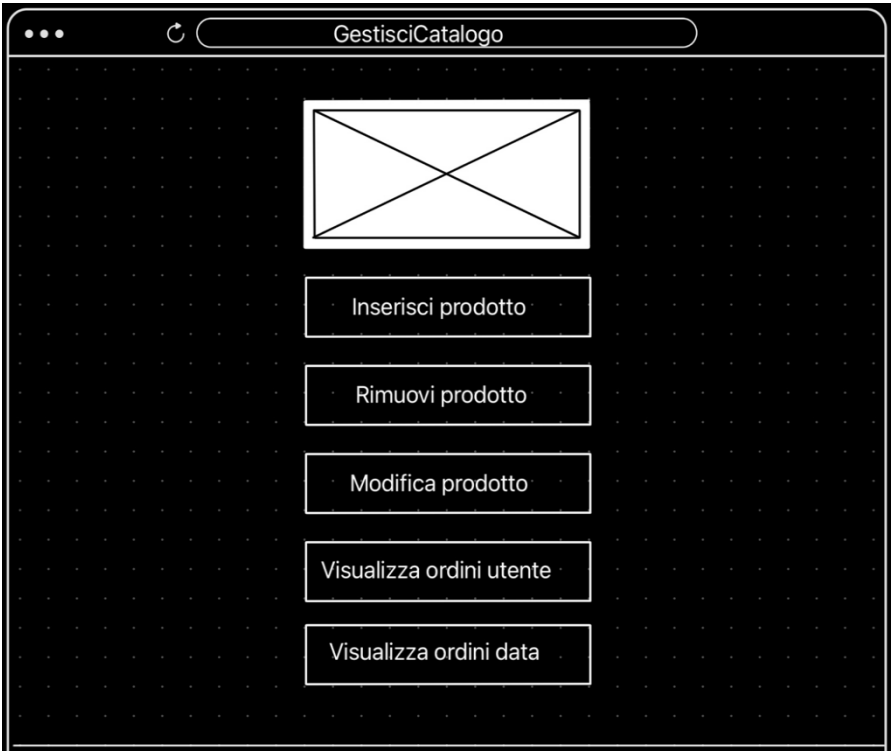
A login form mockup displayed within a browser window titled "Login". The form is centered on a dark gray background with a light gray dot grid. At the top is a placeholder for a logo, represented by a rectangle with a diagonal 'X'. Below the logo are two input fields: "Email" and "Password". Underneath these fields is a "Login" button. At the bottom right of the form area is a link labeled "Create account".

3.6.2.4. Registrazione

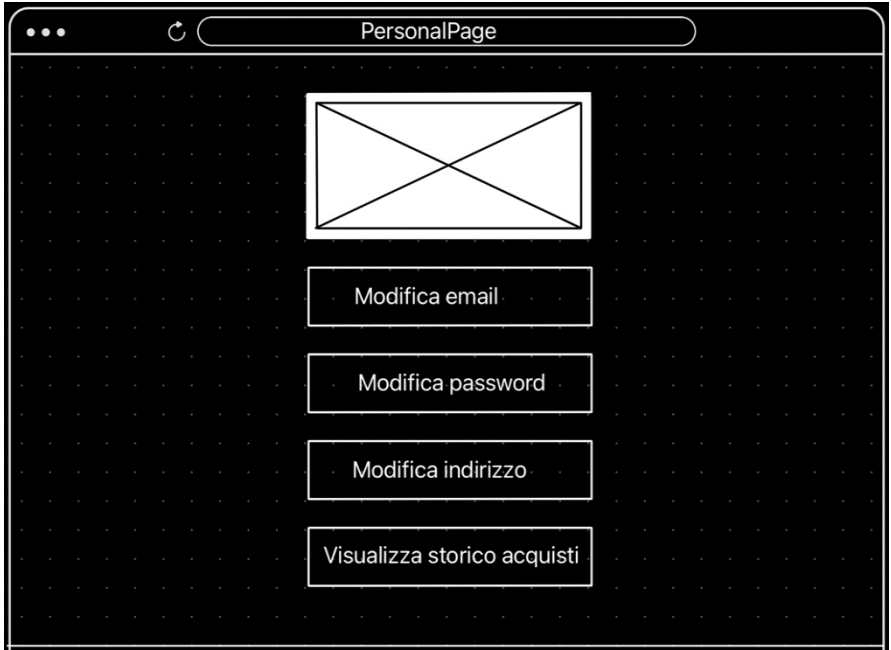


A registration form mockup displayed within a browser window titled "Registrazione". The form is centered on a dark gray background with a light gray dot grid. At the top is a placeholder for a logo, represented by a rectangle with a diagonal 'X'. Below the logo are six input fields stacked vertically: "Nome", "Cognome", "Indirizzo", "Telefono", "Email", and "Password". At the bottom of the form is a "Registrati" button.

3.6.2.5. GestisciCatalogo



3.6.2.6. PersonalPage



3.6.2.7. Carrello



3.6.3. Activity Diagram

