Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

3GTech Object Design Document Versione 1



Data: 20/12/2022

1. Introduzione

1.1.Object Design Trade-Offs

Interfaccia VS. Usabilità

Lo sviluppo delle interfacce vuole puntare ad un risultato che prediliga l'usabilità. Le interfacce sono quindi intuitive e facilmente utilizzabili per la totalità dei consumatori. Per realizzare questo aspetto, si è voluta utilizzare una grafica semplice, a discapito di un layout appariscente ma più complesso per alcune fasce di utenti.

Interfaccia VS. Tempi di risposta

Si vuole puntare ad un software che offra tempi di risposta rapidi, pertanto si è deciso di realizzare un'interfaccia che non includa molte animazioni ed altri elementi grafici che appesantiscono la pagina.

Sicurezza VS. Costi

Il sistema di accesso al sito si basa su inserimento di e-mail e password, senza l'impiego di sistemi di protezione più evoluti a causa di tempi e costi di sviluppo. Il meccanismo di protezione adottato si basa quindi sul controllo di ogni input inserito dagli utenti, in modo da evitare problematiche come ad esempio l'SQL Injection. Il controllo verrà sviluppato principalmente in front-end, mentre per quanto riguarda le credenziali degli utenti verrà svolto in back-end.

Efficienza VS. Costi

Siccome il progetto non presenta alcun budget, si è deciso di affidarsi alle prestazioni offerte da componenti e librerie open-source. Pur ponendo un limite a questo aspetto, il sistema risulta essere efficiente e rispetta i requisiti imposti.

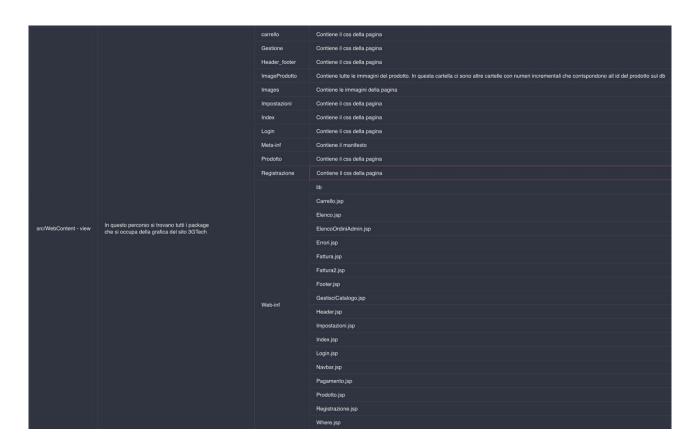
1.2.Interface Documentation Guidelines

- i) I metodi sono definiti con l'utilizzo di verbi, mentre variabili e nomi con sostantivi.
- ii) I nomi utilizzati per classi, variabili e parametri devono essere descrittivi in modo da non creare perplessità.
- iii) I nomi dei package devono essere intuitivi, utilizzando termini che descrivano le classi contenute. Ogni parola dovrà essere separata dal punto ' . '
- iv) I file riguardanti una determinata interfaccia (.css, .js, .jsp, ...) dovranno essere contenuti in una cartella avente il nome dell'interfaccia in questione. I file contenuti avranno tutti lo stesso nome della cartella, seguito dall'estensione del file.

2. Packages

3GTech				
		Ajax	AjaxAggiungiAlCarrelloServlet	Gestisce il pulsante aggiungi al carrello che si trova sulla pagina prodotto.jsp
		Carrello	GestioneCarrello	Contiene tutte le funzioni per la gestione del carrello
		Database	Connettore	Si occupa di gestire la connessione con il database
		Query	Esegue delle query standard senza risultato	
			ComputerServlet	Reindirizza alla pagina scelta
			ConsoleServlet	Reindirizza alla pagina scelta
			DispatcherAcquistaCarrello	Reindirizza alla pagina scelta
			DispatcherCarrelloServlet	Reindirizza alla pagina scelta
			DispatcherConfermaPagamento	Reindirizza alla pagina scelta
			DispatcherElenco	Reindirizza alla pagina scelta
			DispatcherGestisciCatalogo	Reindirizza alla pagina scelta
			DispatcherImpostazioni	Reindirizza alla pagina scelta
			DispatcherIndexAltroServlet	Reindirizza alla pagina scelta
			DispatcherIndexServlet	Reindirizza alla pagina scelta
			DispatcherLoginServlet	Reindirizza alla pagina scelta
		Dispatcher	DispatcherPagamento	Reindirizza alla pagina scelta
	In questo percorso si trovano tutti i package che si occupa della parte logica del sito 3G1fech		DispatcherProdottoSearchBar	Reindirizza alla pagina scetta
			DispatcherProdottoServlet	Reindirizza alla pagina scelta
rc/main/java/Control			DispatcherRegistrazioneServlet	Reindirizza alla pagina scelta
			DispatcherStoricoAcquistiFattura	Reindirizza alla pagina scelta
			DispatcherSvuotaCarrello	Reindirizza alla pagina scetta
			DispatcherWhereServlet	Reindirizza alla pagina scetta
			ElettrodomesticiServlet	Reindirizza alla pagina scetta
			LogoutServlet	Reindirizza alla pagina scetta
			OrdiniData	Reindirizza alla pagina scelta
			OrdiniUtente	Reindirizza alla pagina scetta
			VideogameServlet	Reindirizza alla pagina scelta
		Serviet	InserisciProdotto	Esegue il commando scelto dall'utente
			LoginServlet	Esegue il commando scelto dall'utente
			ModificaEmail	Esegue il commando scelto dall'utente
			Modificalndirizzo	Esegue il commando scelto dall'utente
			ModificaPassword	Esegue il commando scelto dall'utente
			ModificaProdotto	Esegue il commando scelto dall'utente
			RecensioneServlet	Esegue il commando scelto dall'utente
			RegistrazioneServlet	Esegue il commando scelto dall'utente
			RimuoviProdotto	Esegue il commando scelto dall'utente
		Sessione	Session	Gestisce la sessione con l'utente, salvando alcuni dati all'interno

		Bean	CartaBean	Oggetto carta
			OrdineBean	Oggetto ordine
			PossiedeBean	Oggetto possiede relazione con carta e utente
			ProdottoBean	Oggetto prodotto
			RecensioneBean	Oggetto recensione
			TelefonoBean	Oggetto telefono
			UtenteBean	Oggetto utente
			CartaDao	Interfaccia con tutte le funzioni che devono essere implementate
			OrdineDao	Interfaccia con tutte le funzioni che devono essere implementate
	In questo percorso si trovano tutti i package che forniscono i metodi per accedere ai dati del sito 3GTech	Dao	PossiedeDao	Interfaccia con tutte le funzioni che devono essere implementate
			ProdottoDao	Interfaccia con tutte le funzioni che devono essere implementate
src/main/java/Model			RecensioneDao	Interfaccia con tutte le funzioni che devono essere implementate
			TelefonoDao	Interfaccia con tutte le funzioni che devono essere implementate
			UtenteDao	Interfaccia con tutte le funzioni che devono essere implementate
		Implementazione	CartaImplementazione	Implementa le funzioni del dao interfacciandosi con il database
			OrdineImplementazione	Implementa le funzioni del dao interfacciandosi con il database
			PossiedeImplementazione	Implementa le funzioni del dao interfacciandosi con il database
			ProdottoImplementazione	Implementa le funzioni del dao interfacciandosi con il database
			RecensioneImplementazione	Implementa le funzioni del dao interfacciandosi con il database
			TelefonoImplementazione	
			Implementa le funzioni del dao interfacciando	si con il database
			UtenteImplementazione	Implementa le funzioni del dao interfacciandosi con il database



3. Class Interfaces

3.1. Package control.carrello

5.1.Package control.carrello		
Gestione Carrello		
Metodo	+aggiungiElemento(HttpServletRequest r, short codice, int quantità) : boolean	
Descrizione	Aggiunge un elemento al carrello di un utente.	
Pre-Conditions	null	
Post-Conditions	leggi(request)!=null	
Metodo	+incrementaQuantitaDiUno(HttpServletRequest r, short codice) : boolean	
Descrizione	Incrementa di uno la quantità di un prodotto già presente nel carrello.	
Pre-Conditions	null	
Post-Conditions	leggi(request)!=null	
Metodo	+leggi(HttpServletRequest r) : JSONArray	
Descrizione	Restituisce un oggetto contenente tutti i prodotti presenti nel carrello.	
Pre-Conditions	request.getSession() != null	
Post-Conditions	null	

3.2. Package control.database

	Connettore
-con: Connection	
Metodo	+openConnection(String email, String password) : boolean
Descrizione	Instaura una connessione con il Database.
Pre-Conditions	email e password corrette
Post-Conditions	getConnection()!=null
Metodo	LastConnection() + Connection
Descrizione	+getConnection(): Connection Ritorna la connessione (con)
Pre-Conditions	null
Post-Conditions	null
1 OSE CONDICIONS	Tituli .
Metodo	+isConnected(): boolean
Descrizione	Verifica se è stata instaurata una connessione col database.
Pre-Conditions	null
Post-Conditions	null
Metodo	+closeConnection()
Descrizione	Termina la connessione, se è stata instaurata.
Pre-Conditions	null
Post-Conditions	GetConnection()==null
	Query
Metodo	+updateQuery(String query, String username, String password): boolean
Descrizione	Esegue la query passata come parametro.
Pre-Conditions	Username e password corretti.
Post-Conditions	Query eseguita
Metodo	+controlloAndUpdateQueryProdotto(Short codice, String query, String email,
	String password) : Connection
Descrizione	Verifica che un oggetto Prodotto esista nel database ed esegue una query su di
	esso.
Pre-Conditions	Email e password sono corretti.
Post-Conditions	null
Metodo	+controlloAndUpdateQueryProdotto(String emailUtente, String query, String
	email, String password) : Connection
Descrizione	Verifica che un oggetto Utente esista nel database ed esegue una query su di
D 0 1111	esso.
Pre-Conditions	Email e password sono corretti.
Post-Conditions	null
Mateda	Locational of Amellia data Occasional Circle in Chairman and Chairman
Metodo	+controlloAndUpdateQueryOrdine(int id, String query, String email, String
Descrizione	password) Verifica che un oggetto Ordine esista nel database ed esegue una query su di
Descrizione	esso.
Pre-Conditions	Email e password corretti.
7 TC CONTUITIONS	Email e password correcti.

Post-Conditions	null
-----------------	------

3.3. Package control. sessione

3.3.Package co	Session
-session: HttpSession	36331011
Metodo	+ getUtenteSessionLogin(HttpServletRequest request) : String
Descrizione	Recupera l'email dell'utente dalla sessione
Pre-Conditions	L'utente ha effettuato la login precedentemente
Post-Conditions	null
Metodo	+ setUtenteSessionLogin(HttpServletRequest request, UtenteBean utente): boolean
Descrizione	Viene usata per effettuare la login, impostando il tempo di connessione per 1h e registrando quale tipologia di utente è tra amministratore, gestore o cliente.
Pre-Conditions	request != null && i parametri dell'utente sono corretti
Post-Conditions	Utente loggato
Metodo	+ azzeraCarrello(HttpServletRequest request) : boolean
Descrizione	Rimuove la variabile "carrello" dalla sessione in modo tale da resettare il carrello
Pre-Conditions	request.getSession() != null
Post-Conditions	Variabile "carrello" non esiste
Metodo	+ inserisciCarrello(HttpServletRequest request, String carrello) : boolean
Descrizione	Inserisce la variabile "carrello" nella sessione
Pre-Conditions	request.getSession() != null
Post-Conditions	Variabile "carrello" esiste
Metodo	+ leggiCarrello(HttpServletRequest request) : String
Descrizione	Legge la variabile "carrello" dalla sessione recuperando tutti gli
Pre-Conditions	Request.getSession.getAttribute("carrello") != null
Post-Conditions	null
Metodo	+ isInizializzatoCarrello(HttpServletRequest request) : boolean
Descrizione	Ritorna un valore per indicare se il carrello è inizializzato oppure no
Pre-Conditions	Request.getSession != null
Post-Conditions	null
Post-conditions	Tiuli .
Metodo	+ destroySession(HttpServletRequest request) : boolean
Descrizione	Elimina la sessione facendo il logout dell'utente
Pre-Conditions	000000000000000000000000000000000000000
	Request,getSession() != null
Post-Conditions	Request.getSession() != null Request.getSession() == null
Post-Conditions	Request.getSession() != null Request.getSession() == null
Post-Conditions Metodo	
	Request.getSession() == null
Metodo	Request.getSession() == null + getEmail(HttpServletRequest request) : String

3.4. Package model.implementazione

	Cartal mplementazione DAO
Metodo	+ aggiungiCarta(CartaBEAN carta, UtenteBean utente) : boolean
Descrizione	Inserisce una nuova carta nel database collegandola con un determinato utente
Pre-Conditions	I parametri della carta sono corretti && i parametri dell'utente sono corretti
Post-Conditions	Carta salvata per i futuri acquisti
Metodo	+ rimuoviCarta(CartaBEAN carta) : boolean
Descrizione	Rimuove la carta dal database
Pre-Conditions	Carta.getNumero != null
Post-Conditions	Carta eliminata
Metodo	+ exists(CartaBEAN carta) : boolean
Descrizione	Controlla se il numero della carta esiste all'interno del database
Pre-Conditions	Carta.getNumero != null
Post-Conditions	null
Metodo	+ pagamento(CartaBEAN carta) : boolean
Descrizione	Controlla tutti i dati della carta inseriti dal cliente con i dati salvati nel database,
	in modo tale che se coincidono fa procedere il cliente all'acquisto
Pre-Conditions	Carta != null
Post-Conditions	null

-	Utentelmplementazione DAO
Metodo	+ inserisciUtente(UtenteBean utente) : boolean
<u>Descrizione</u>	Inserisce l'utente all'interno del database.
Pre-Conditions	I parametri dell'utente sono corretti.
Post-Conditions	Utente inserito.
<u>Metodo</u>	<u>+ rimuoviUtente(UtenteBean utente) : boolean</u>
<u>Descrizione</u>	Rimuove l'utente dal database
<u>Pre-Conditions</u>	<u>I parametri dell'utente sono corretti</u>
<u>Post-Conditions</u>	<u>Utente rimosso</u>
<u>Metodo</u>	<u>+ modificaPassword(UtenteBean utente) : boolean</u>
<u>Descrizione</u>	Modifica il parametro Password dell'utente
Pre-Conditions	I parametri dell'utente sono corretti
Post-Conditions	Password modificata
<u>Metodo</u>	<u>+ modificalndirizzo(UtenteBean utente) : boolean</u>
<u>Descrizione</u>	Modifica il parametro Indirizzo dell'utente
<u>Pre-Conditions</u>	<u>I parametri dell'utente sono corretti</u>

Post-Conditions	Indirizzo modificato
<u>Metodo</u>	<u>+ modificaEmail(UtenteBean utente) : boolean</u>
<u>Descrizione</u>	Modifica il parametro Email dell'utente
<u>Pre-Conditions</u>	<u>I parametri dell'utente sono corretti</u>
Post-Conditions	Email modificata
<u>Metodo</u>	<u>+ isAdmin(UtenteBean utente) : boolean</u>
<u>Descrizione</u>	<u>Verifica che un utente sia di tipo Gestore</u>
<u>Pre-Conditions</u>	<u>I parametri dell'utente sono corretti</u>
<u>Post-Conditions</u>	<u>null</u>
<u>Metodo</u>	<u>+ isCliente(UtenteBean utente) : boolean</u>
<u>Descrizione</u>	Verifica che un utente sia di tipo Cliente
<u>Pre-Conditions</u>	<u>I parametri dell'utente sono corretti</u>
Post-Conditions	<u>null</u>
<u>Metodo</u>	+ login(UtenteBean utente) : boolean
<u>Descrizione</u>	Effettua il login dell'utente.
<u>Pre-Conditions</u>	<u>I parametri dell'utente sono corretti.</u>
<u>Post-Conditions</u>	<u>L'utente è loggato.</u>

TelefonoImplementazioneDAO -		
Metodo	+ aggiungiTelefono (TelefonoBEAN telefono) : boolean	
Descrizione	Inserisce un nuovo telefono nel database collegandolo con un determinato utente	
Pre-Conditions	telefono.getNumero != null && telefono.getUtente != null	
Post-Conditions	Telefono inserito nel database	
Metodo	+ rimuoviTelefono(TelefonoBEAN telefono) : boolean	
Descrizione	Rimuove il telefono dal database	
Pre-Conditions	Telefono.getNumero != null	
Post-Conditions	Telefon cancellato dal database	
Metodo	+ leggiTelefono(UtenteBean utente) : JSONArray	
Descrizione	Legge tutti i numeri di telefono di un determinato utente	
Pre-Conditions	Utente != null	
Post-Conditions	null	

	ProdottoImplementazioneDAO
Metodo	+ inserisciProdotto(ProdottoBean p) : boolean
Descrizione	Inserisce un prodotto all'interno del database.
Pre-Conditions	I parametri di p sono corretti.
Post-Conditions	Prodotto inserito
Metodo	+ rimuoviProdotto(ProdottoBean p) : boolean
Descrizione	Rimuove un prodotto all'interno del database.
Pre-Conditions	I parametri di p sono corretti.
Post-Conditions	Prodotto rimosso.
Metodo	+ modificaDescrizione(ProdottoBean p) : boolean
Descrizione	Modifica la descrizione di un prodotto all'interno del database.
Pre-Conditions	I parametri di p sono corretti.
Post-Conditions	Descrizione del prodotto modificata.
Metodo	+ modificaNome(ProdottoBean p) : boolean
Descrizione	Modifica il nome di un prodotto all'interno del database.
Pre-Conditions	I parametri di p sono corretti.
Post-Conditions	Nome del prodotto modificato.
Metodo	L mandifica Duage a / Duagletta Daaman) . ha alaam
Descrizione	+ modificaPrezzo(ProdottoBean p) : boolean
Pre-Conditions	Modifica il prezzo di un prodotto all'interno del database.
Post-Conditions	I parametri di p sono corretti. Prezzo del prodotto modificato.
Post-Conditions	Prezzo dei prodotto modificato.
Metodo	+ leggiProdotto() : JSONArray
Descrizione	Restituisce un array contenente tutti i prodotti del database.
Pre-Conditions	null
Post-Conditions	null
T OUT COTTAINS	
Metodo	+ ultimilnseriti() : JSONArray
Descrizione	Restituisce un JSONArray contentente gli utlimi 3 prodotti inseriti
Pre-Conditions	null
Post-Conditions	null
Metodo	+ random() : JSONArray
Descrizione	Restituisce un JSONArray contenente 3 prodotti casuali.
Pre-Conditions	null
Post-Conditions	null
Metodo	+ cerca(String s) : JSONArray
Descrizione	Restituisce un JSONArray contenente i prodotti che contengono la stringa
Pre-Conditions	passata come parametro.
Pre-conditions	IIUII

Post-Conditions	null
Metodo	+ getProdottoByName(String name) : Short
Descrizione	Restituisce il codice univoco del prodotto con nome = name.
Pre-Conditions	Name deve essere valido nel database.
Post-Conditions	null
Metodo	+ exists(Short id) : boolean
Descrizione	Verifica se il prodotto avente il codice passato come parametro esiste.
Pre-Conditions	null
Post-Conditions	null

Ordine Implementazione DAO	
Metodo	+ inserisciOrdine(OrdineBean ordine) : int
Descrizione	Inserisce un ordine nel database
Pre-Conditions	Ordine != null
Post-Conditions	Ordine inserito nel database
Metodo	+ modificaDataConsegna(OrdineBean ordine) : boolean
Descrizione	Modifica la data di consegna di un singolo prodotto
Pre-Conditions	Prodotto.getId != null
Post-Conditions	Data consegna modificata
Metodo	+ modificaOrarioConsegna(OrdineBean ordine) : boolean
Descrizione	Modifica l'orario di consegna di un singolo prodotto
Pre-Conditions	Prodotto.getId != null
Post-Conditions	Orario consegna modificato
Metodo	+ leggiSingoloOrdine(OrdineBean ordine) : void
Descrizione	Legge tutti i valori di un singolo ordine
Pre-Conditions	Ordine.getId != null
Post-Conditions	null
Metodo	+ leggiOrdine(UtenteBean utente) : JSONArray
Descrizione	Legge tutti gli ordini effettuati da un dato utente
Pre-Conditions	Utente.getEmail != null
Post-Conditions	null
Metodo	+ selectOrdiniData(Date d1, Date d2) : JSONArray
Descrizione	Seleziona tutti gli ordini compresi in un determinato range
Pre-Conditions	D1 != null d2 != null
Post-Conditions	null