Il progetto proposto consiste nella creazione di un e-commerce dedicato alla vendita di fumetti, un settore in continua crescita che attira appassionati di tutte le età andando ad alimentare un segmento di mercato in forte espansione. L’obiettivo è sviluppare una piattaforma intuitiva e coinvolgente che permetta a utenti di diversi profili di accedere a un ampio catalogo di fumetti, facilitando così l'acquisto e l'interazione tra appassionati, offrendo una vasta gamma di titoli, dalle novità alle edizioni rare, per soddisfare le esigenze di una clientela diversificata.

**Obiettivi del Progetto**

1. **Accessibilità**: Creare una piattaforma user-friendly, capace di attrarre sia nuovi utenti che appassionati esperti.
2. **Ampia Offerta**: Proporre un catalogo variegato che comprenda fumetti di diversi generi, case editrici, nuove uscite, edizioni limitate e tanto altro ancora.
3. Semplificare la gestione dei prodotti e degli ordini per garantire un servizio di alta qualità.

**Funzionalità di Base**

1. **Registrazione e Login**: Permettere agli utenti di creare un profilo personale per gestire i propri ordini e preferenze.
2. **Ricerca e Filtri**: Implementare una barra di ricerca avanzata in grado di cercare i nomi dei fumetti oppure filtrarli per genere.
3. **Carrello e Pagamento**: Offrire un sistema di carrello intuitivo e sicuro
4. **Gestione Ordini**: Un'interfaccia per gli amministratori per monitorare e gestire gli ordini effettuati dagli utenti.

**Tipologie di Utenti**

1. **Utente Amministratore:**
   1. avranno accesso a una semplice interfaccia di gestione che consente loro di aggiungere, modificare ed eliminare articoli dal catalogo senza necessità di competenze tecniche avanzate.
   2. Potranno anche gestire gli ordini dei clienti, consultando tutti i dettagli necessari per un'efficace assistenza.
2. **Utente Registrato**
   1. Gli utenti registrati potranno navigare nel catalogo, utilizzare la funzione di ricerca per nome o categoria, aggiungere articoli al carrello e completare gli acquisti.
   2. Avranno accesso a un profilo personale, dove potranno visualizzare e modificare le proprie informazioni.
3. **Utente Non Registrato**
   1. Gli utenti non registrati potranno esplorare il catalogo e cercare prodotti, ma per aggiungere articoli al carrello e procedere con l'acquisto sarà necessaria la registrazione.

**Conclusioni**

Questo progetto di e-commerce per la vendita di fumetti non solo mira a soddisfare le esigenze di un mercato in espansione, ma anche a creare un punto di riferimento per gli appassionati, favorendo una comunità unita. La nostra proposta rappresenta un'opportunità unica per investire in un settore dinamico e ricco di potenzialità.