1 Работа с табличными данными. Часть 2

ЗАДАНИЕ. Необходимо представить двумерный массив в виде таблицы DataGridView, содержащей произвольное количество строк и столбцов. Предусмотреть возможность добавления и удаления строк и столбцов. Провести проверку на ввод чисел. Все строки, содержащие минимальный элемент, заменить строкой X.

Создано окно приложения, содержащее три элемента DataGridView, пять элементов Button и три элемента Label. Для отображения сообщений об ошибках в окно добавлен элемент ErrorProvider. Вид окна представлен на рисунке 1.

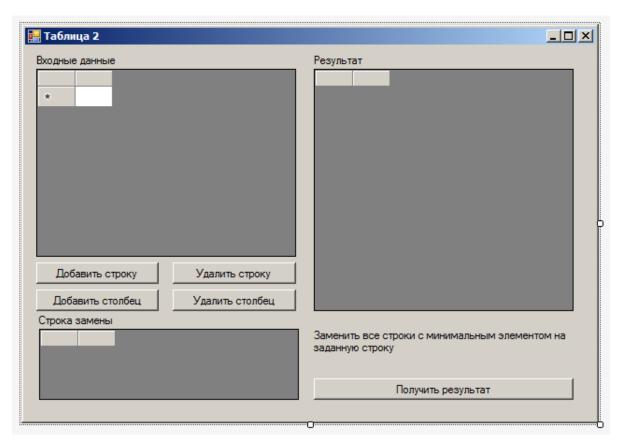


Рисунок 1 – Окно приложения «Таблица 2», открытое в конструкторе

У элементов изменены значения некоторых атрибутов. Значения измененных атрибутов представлены в таблице 1.

Таблица 1 – Значения атрибутов элементов в приложении «Таблица 2»

Наименование атрибута	Значение	
Для формы		
Text	Таблица 2	
Для первой надписи		

(Name)	lblInput			
Text	Входные данные			
Для второй надписи				
(Name)	lbl0utput			
Text	Результат			
Для третьей надписи				
(Name)	lblTask			
Text	Заменить все строки с минимальным элементом на			
	заданную строку			
Для первой таблицы				
(Name)	dataGridInput			
Для второй таблицы				
(Name)	dataGridOutput			
AllowUserToAddRows	False			
AllowUserToDeleteRows	False			
ReadOnly	True			
Для третьей таблицы				
(Name)	dataGridRow			
AllowUserToAddRows	False			
AllowUserToDeleteRows	False			
Для первой кнопки				
(Name)	btnRowAdd			
Text	Добавить строку			
Для второй кнопки				
(Name)	btnRowRemove			
Text	Удалить строку			
Для третьей кнопки				
(Name)	btnColAdd			
Text	Добавить столбец			
Для четвертой кнопки				
(Name)	btnColRemove			
Text	Удалить столбец			
Для пятой кнопки				
(Name)	btnColAdd			
Text	Получить результат			
Для обработчика ошибок				
(Name)	errorProvider			

На нажатие кнопки «Добавить строку» установлено выполнение следующего кода: this->dataGridInput->Rows->Add(1);

```
На нажатие кнопки «Удалить строку» установлено выполнение следующего кода:
    this ->dataGridInput->Rows->Add(1);
1
2
  private: System::Void btnColAdd Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
3
    //добавляем колонки с шириной по умолчанию 40 пикселей
    int colCount = this->dataGridInput->ColumnCount;
5
    this—>dataGridInput—>Columns—>Add("ColumnIn" + colCount, String::Empty);
    this ->dataGridInput->Columns[colCount]->Width = 40;
    this—>dataGridRow—>Columns—>Add("ColumnRow" + colCount, String::Empty);
    this ->dataGridRow->Columns[colCount]->Width = 40;
        На нажатие кнопки «Добавить столбец» установлено выполнение следующего кода:
    //добавляем колонки с шириной по умолчанию 40 пикселей
    int colCount = this->dataGridInput->ColumnCount;
    this—>dataGridInput—>Columns—>Add("ColumnIn" + colCount, String::Empty);
3
    this ->dataGridInput->Columns[colCount]->Width = 40;
    this ->dataGridRow->Columns->Add("ColumnRow" + colCount, String::Empty);
    this ->dataGridRow->Columns[colCount]->Width = 40;
        На нажатие кнопки «Удалить столбец» установлено выполнение следующего кода:
    if (this->dataGridInput->ColumnCount > 1) {
      int i = 0;
      i = this -> dataGridInput -> ColumnCount - 1;
      this ->dataGridInput->Columns->Remove(this->dataGridInput->Columns[i]);
      this -> dataGridRow -> Columns -> Remove(this -> dataGridRow -> Columns[i]);
    }
        На нажатие кнопки «Получить результат» установлено выполнение следующего
  кода:
    //чистим ошибки. очищаем вывод
1
     this—>errorProvider—>SetError(this—>dataGridInput, String::Empty);
    this—>errorProvider—>SetError(this—>dataGridRow, String::Empty);
3
    this ->dataGridOutput->Columns->Clear();
    /* Коды ошибок
     * 1 — нет ни одной строки
     *2-- в таблице есть пустые ячейки
     * 3 -- в таблице есть не целые числа
    //проверяем матрицу ввода и ищем минимум
10
    int min;
11
    try {
12
      int errorCode;
13
      //nроверка на количество строк
14
```

```
if (this->dataGridInput->RowCount < 2) {
15
         throw 1;
16
17
       // min = первому элементу с проверкой на пустоту и число
       if (!this->dataGridInput->Rows[0]->Cells[0]->Value) {
19
         throw 2;
20
21
       bool resultParse;
22
       resultParse = Int32::TryParse(this->dataGridInput->Rows[0]->Cells[0]->Value->
23
          ToString(), min);
       if (!resultParse) {
24
         throw 3;
25
       }
26
       //ищем минимум
27
       for (int i = 0; i < this->dataGridInput->RowCount - 1; i++) {
28
         for (int j = 0; j < this->dataGridInput->ColumnCount; j++) {
29
           //проверка на пустоту
           if (!this->dataGridInput->Rows[i]->Cells[j]->Value) {
31
             throw 2;
32
33
           //проверка на число
34
           int current;
           resultParse = Int32::TryParse(this->dataGridInput->Rows[i]->Cells[j]->Value
36
              ->ToString(), current);
           if (!resultParse) {
37
             throw 3;
38
           //проверка на минимум
40
           if (current < min)
41
             \min = \text{current};
42
         }
43
       }
45
     catch (int errorCode) {
46
       switch (errorCode) {
47
         case 1:
           this ->errorProvider->SetError(this->dataGridInput, "В_таблице_нет_ни_одной
49
              _строки");
           break;
50
         case 2:
51
           this ->errorProvider->SetError(this->dataGridInput, "В_таблице_есть_пустые_
```

```
ячейки");
           break;
53
        case 3:
           this—>errorProvider—>SetError(this—>dataGridInput, "В_таблице_есть_не_целые
              _числа");
          break;
56
      }
57
     }
     /*
59
     * 1 -- в \ строке замены есть пустые ячейки
60
     *\ 2 --в строке замены есть не целые числа
61
     */
62
     //проверяем строку замены
63
     try {
64
      for (int i = 0; i < this->dataGridRow->ColumnCount; i++) {
65
        bool resultParse;
66
        //проверка на пустоту
         if (!(String ^)this->dataGridRow->Rows[0]->Cells[i]->Value) {
           throw 1;
69
70
         //проверка на число
        int current;
        resultParse = Int32::TryParse(this->dataGridRow->Rows[0]->Cells[i]->Value->
73
            ToString(), current);
         if (!resultParse) {
74
           throw 2;
75
         }
      }
78
     catch (int errorCode) {
79
      switch (errorCode) {
       case 1:
         this—>errorProvider—>SetError(this—>dataGridRow, "В_строке_есть_пустые_
82
            ячейки");
        break;
83
       case 2:
         this—>errorProvider—>SetError(this—>dataGridRow, "В_строке_есть_не_целые_
85
            числа");
        break;
86
87
     }
```

```
//заменяем строки
89
     try {
90
       //если есть ошибки в заполнении
91
       if (this->errorProvider->GetError(this->dataGridInput)->ToString() != String::
           Empty
          || this->errorProvider->GetError(this->dataGridRow)->ToString() != String::
93
             Empty) {
         throw 0;
95
       //\partial oбавляем столбцы в матрице выво\partial a
96
       for (int i = 0; i < this->dataGridInput->ColumnCount; i++) {
97
         this—>dataGridOutput—>Columns—>Add("ColumnOutput" + i, String::Empty);
98
         this -> dataGridOutput->Columns[i]->Width = 40;
99
100
       //добавляем строки
101
       this -> dataGridOutput -> Rows -> Add(this -> dataGridInput -> RowCount - 1);
102
103
       //заполняем ячейки
104
       for (int i = 0; i < this -> dataGridInput -> RowCount - 1; <math>i++) {
105
         bool f = false;
106
         for (int j = 0; j < this->dataGridInput->ColumnCount; j++) {
107
           if (Int32::Parse(this->dataGridInput->Rows[i]->Cells[j]->Value->ToString())
108
               == \min)
             f = true;
109
110
           //ecли ecть минимальный
1\,1\,1
           if (f) {
             //переписываем из строки для замены
113
             for (int j = 0; j < this->dataGridOutput->ColumnCount; j++) {
114
               this -> dataGridOutput -> Rows[i] -> Cells[j] -> Value = this -> dataGridRow
115
                   ->Rows[0]->Cells[j]->Value;
             }
116
           }
117
           else {
118
             //переписываем из исходной строки
119
             for (int j = 0; j < this->dataGridOutput->ColumnCount; j++) {
120
               this->dataGridOutput->Rows[i]->Cells[j]->Value = this->dataGridInput
121
                   ->Rows[i]->Cells[j]->Value;
             }
122
123
         }
124
```

```
125 }
126 }
127 catch (int errorCode) {
128 }столбец
```

После запуска приложения на экране появляется окно (см. рисунок 2).

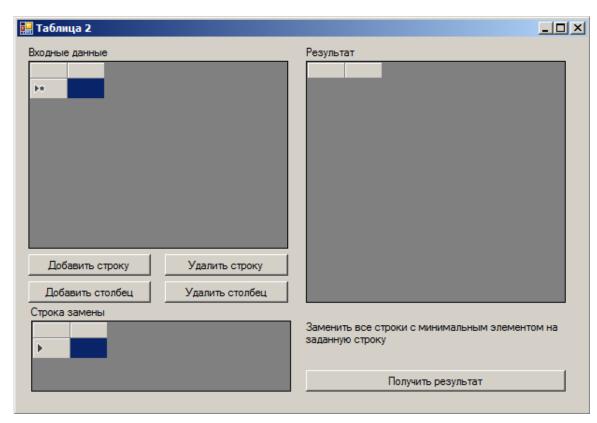


Рисунок 2 – Окно приложения «Таблица 2»: начальный запуск

При нажатии кнопки «Добавить строку» в таблицу добавляется новая строка (см. рисунок 3).

При нажатии кнопки «Удалить строку» из таблицы удаляется выбранная строка (см. рисунок 4).

При нажатии кнопки «Добавить столбец» в таблицу и строку замены добавляется новый столбец (см. рисунок 5).

При нажатии кнопки «Удалить столбец» из таблицы и из строки замены удаляется выбранный столбец (см. рисунок 6).

При корректном вводе все строки, в которых есть минимальный элемент, заменяются строкой замены. Результат выводится в новую таблицу (см. рисунок 7).

При попытке замены строк из таблицы, в которой нет ни одной строки, возникает сообщение об ошибке (см. рисунок 8).

При попытке замены строк из таблицы, в которой есть пустые ячейки, возникает сообщение об ошибке (см. рисунок 9).

При попытке замены строк из таблицы, в ячейках которой есть не целые числа, возникает сообщение об ошибке (см. рисунок 10).

🚂 Таблица 2		_ D X
Входные данные		Результат
Добавить строку	Удалить строку	
Добавить столбец	Удалить столбец	
Строка замены		Заменить все строки с минимальным элементом на заданную строку
		Получить результат

Рисунок 3 – Окно приложения «Таблица 2»: добавление новой строки

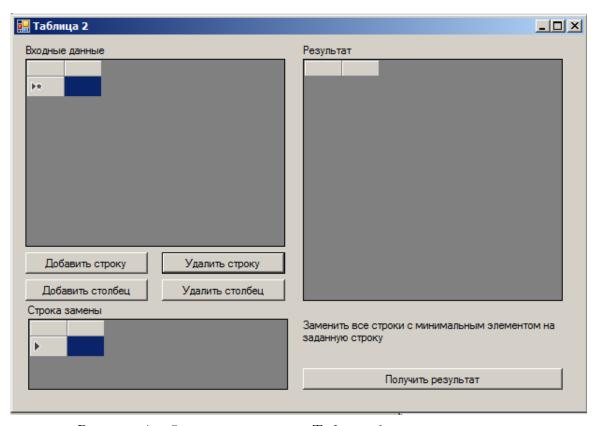


Рисунок 4 – Окно приложения «Таблица 2»: удаление строки

При попытке ввода пустых ячеек в строке замены возникает сообщение об ошибке (см. рисунок 11).

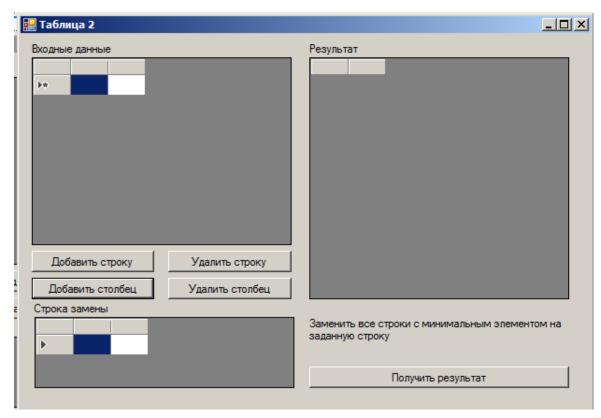


Рисунок 5 – Окно приложения «Таблица 2»: добавление столбца

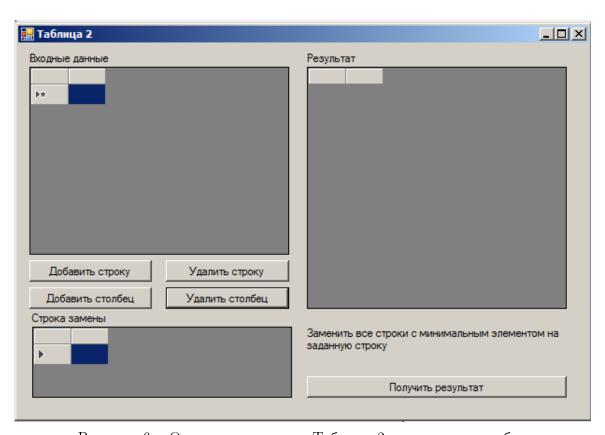


Рисунок 6 – Окно приложения «Таблица 2»: удаление столбца

При попытке ввода строки, в ячейках которой есть не целые числа, возникает сообщение об ошибке (см. рисунок 12).

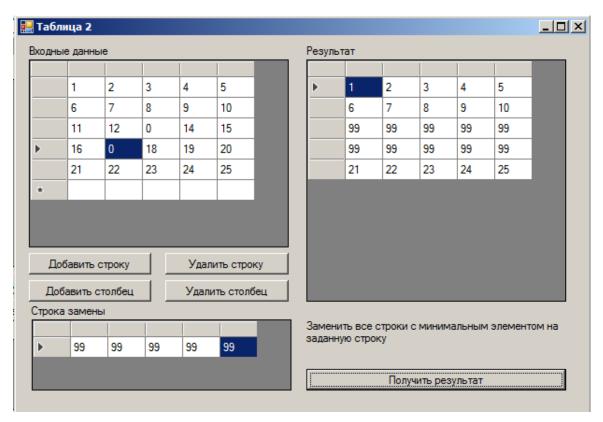


Рисунок 7 – Окно приложения «Таблица 2»: корректные данные

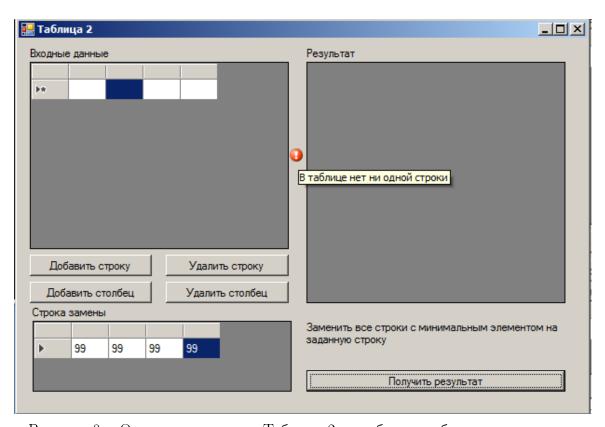


Рисунок 8 – Окно приложения «Таблица 2»: сообщение об отсутствии строк

Полный код программы приведен в приложении А.

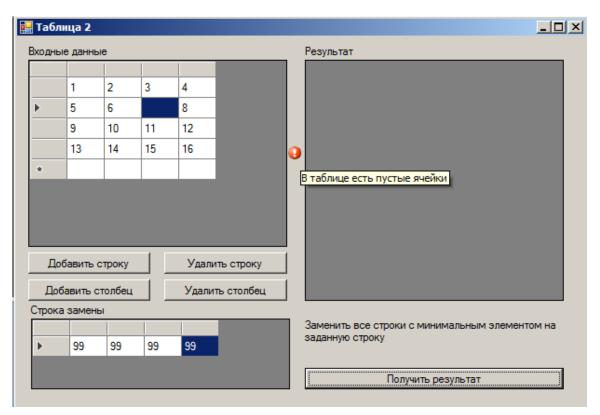


Рисунок 9 – Окно приложения «Таблица 2»: сообщение о пустых ячейках

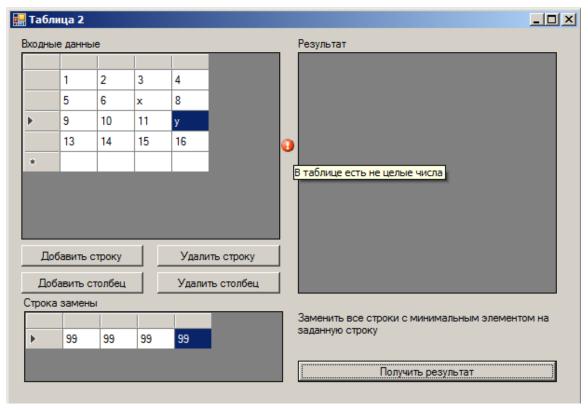


Рисунок 10 — Окно приложения «Таблица 2»: сообщение о наличии не целых чисел в строке

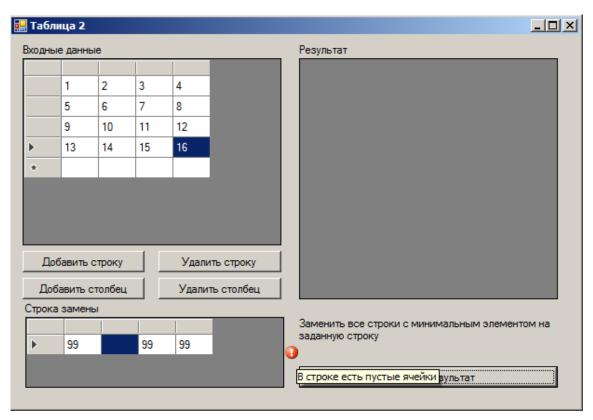


Рисунок 11 – Окно приложения «Таблица 2»: сообщение о пустых ячейках строки

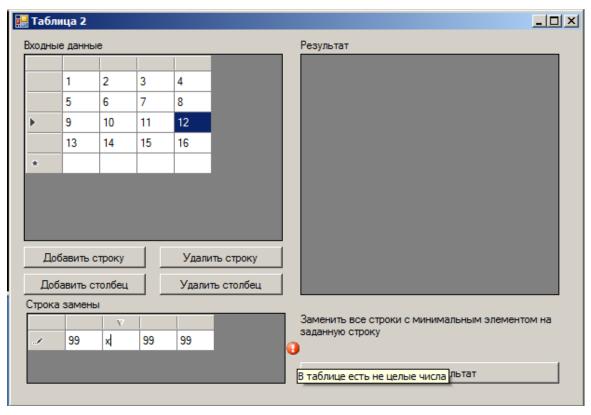


Рисунок 12 — Окно приложения «Таблица 2»: сообщение о наличии не целых чисел в строке

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Листинг файлов проекта

1.1 Листинг файла table.cpp

```
#include "MyForm.h"
2
   using namespace table2;
   [STAThreadAttribute]
   int main(array<System::String ^> ^args) {
     Application::EnableVisualStyles();
8
     Application::SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
10
     Application::Run(gcnew MyForm());
11
    return 0;
   }
13
         1.2 Листинг файла MyForm.h
   #pragma once
   namespace table {
     using namespace System;
     using namespace System::ComponentModel;
     using namespace System::Collections;
     using namespace System::Windows::Forms;
     using namespace System::Data;
     using namespace System::Drawing;
    /// < summary >
    /// Сводка для MyForm
10
     /// </summary>
11
     public ref class MyForm: public System::Windows::Forms::Form
12
13
     public:
14
       MyForm(void)
15
       {
16
        InitializeComponent();
         this -> dataGridRow->Rows->Add(1);
18
19
     protected:
20
      /// < summary >
^{21}
      /// Освободить все используемые ресурсы.
22
```

/// </summary>

23

```
~MyForm()
24
25
         if (components)
26
          delete components;
28
         }
29
      }
30
     private: System::Windows::Forms::DataGridView^ dataGridInput;
     private: System::Windows::Forms::Label^ lblInput;
32
     private: System::Windows::Forms::Label^ lblOutput;
33
     private: System::Windows::Forms::DataGridView^dataGridOutput;
34
     private: System::Windows::Forms::Button^btnRowAdd;
35
     private: System::Windows::Forms::Button^ btnRowRemove;
36
     private: System::Windows::Forms::Button^btnColRemove;
37
     private: System::Windows::Forms::Button^ btnColAdd;
38
     private: System::Windows::Forms::Button^ btnResult;
39
     private: System::Windows::Forms::Label^ lblTask;
     private: System::Windows::Forms::DataGridView^dataGridRow;
41
     private: System::Windows::Forms::Label^lblRow;
42
     private: System::Windows::Forms::DataGridViewTextBoxColumn^ ColumnIn0;
43
     private: System::Windows::Forms::DataGridViewTextBoxColumn^ ColumnOut0;
44
     private: System::Windows::Forms::DataGridViewTextBoxColumn^ ColumnRow0;
     private: System::Windows::Forms::ErrorProvider^ errorProvider;
46
     private: System::ComponentModel::IContainer^ components;
47
     private:
48
      /// < summary >
49
      /// Обязательная переменная конструктора.
      /// </summary>
51
   #pragma region Windows Form Designer generated code
52
     /// < summary >
53
     /// Tребуемый метод для поддержки конструктора — не изменяйте
     /// содержимое этого метода с помощью редактора кода.
     /// </summary>
56
     void InitializeComponent(void)
57
58
       this -> components = (gcnew System::ComponentModel::Container());
       this -> dataGridInput = (gcnew System::Windows::Forms::DataGridView());
60
       this -> ColumnIn0 = (gcnew System::Windows::Forms::DataGridViewTextBoxColumn())
61
       this -> lblInput = (gcnew System::Windows::Forms::Label());
62
       this—>lblOutput = (gcnew System::Windows::Forms::Label());
```

```
this ->dataGridOutput = (gcnew System::Windows::Forms::DataGridView());
64
       this -> ColumnOut0 = (gcnew System::Windows::Forms::DataGridViewTextBoxColumn
65
          ());
       this -> btnRowAdd = (gcnew System::Windows::Forms::Button());
66
       this -> btnRowRemove = (gcnew System::Windows::Forms::Button());
67
       this -> btnColRemove = (gcnew System::Windows::Forms::Button());
68
       this -> btnColAdd = (gcnew System::Windows::Forms::Button());
69
       this -> btnResult = (gcnew System::Windows::Forms::Button());
       this -> lblTask = (gcnew System::Windows::Forms::Label());
71
       this -> dataGridRow = (gcnew System::Windows::Forms::DataGridView());
72
       this -> ColumnRow0 = (gcnew System::Windows::Forms::DataGridViewTextBoxColumn
73
          ());
       this -> lblRow = (gcnew System::Windows::Forms::Label());
       this—>errorProvider = (gcnew System::Windows::Forms::ErrorProvider(this—>
75
          components));
       (cli::safe_cast<System::ComponentModel::ISupportInitialize^>(this->dataGridInput)
76
          )->BeginInit();
       (cli :: safe cast < System::ComponentModel::ISupportInitialize^>(this->
          dataGridOutput))->BeginInit();
       (cli::safe_cast<System::ComponentModel::ISupportInitialize^>(this->dataGridRow))
78
          ->BeginInit();
       (cli :: safe cast < System::ComponentModel::ISupportInitialize^>(this -> errorProvider))
79
          ->BeginInit();
       this -> SuspendLayout();
80
81
       //\ dataGridInput
82
       this ->dataGridInput->ColumnHeadersHeightSizeMode = System::Windows::Forms::
84
          DataGridViewColumnHeadersHeightSizeMode::AutoSize;
       this->dataGridInput->Columns->AddRange(gcnew cli::array< System::Windows::
85
          Forms::DataGridViewColumn^ >(1) { this->ColumnIn0 });
       this -> dataGridInput->Location = System::Drawing::Point(12, 25);
       this -> dataGridInput->Name = L"dataGridInput";
87
       this -> dataGridInput->Size = System::Drawing::Size(278, 201);
88
       this -> dataGridInput -> TabIndex = 0;
89
90
       // ColumnIn0
91
92
       this -> ColumnIn0-> HeaderText = L"";
93
       this -> ColumnIn0->Name = L"ColumnIn0";
94
       this -> ColumnIn0 -> Width = 40;
```

```
96
       // lblInput
97
98
       this -> lblInput-> AutoSize = true;
99
        this—>lblInput—>Location = System::Drawing::Point(9, 9);
100
        this -> lblInput-> Name = L"lblInput";
101
        this -> lblInput->Size = System::Drawing::Size(92, 13);
102
        this -> lblInput -> TabIndex = 2;
103
       this ->lblInput->Text = L"Входные_данные";
104
105
       // lblOutput
106
107
       this—>lblOutput—>AutoSize = true;
108
       this -> lblOutput->Location = System::Drawing::Point(306, 9);
109
        this—>lblOutput—>Name = L"lblOutput";
110
        this -> lblOutput->Size = System::Drawing::Size(59, 13);
111
        this -> lblOutput -> TabIndex = 3;
112
       this—>lblOutput—>Text = L"Результат";
113
114
       // \ dataGridOutput
115
116
       this—>dataGridOutput—>AllowUserToAddRows = false;
117
       this -> dataGridOutput-> AllowUserToDeleteRows = false;
118
        this->dataGridOutput->ColumnHeadersHeightSizeMode = System::Windows::Forms::
119
           DataGridViewColumnHeadersHeightSizeMode::AutoSize;
        this->dataGridOutput->Columns->AddRange(gcnew cli::array< System::Windows::
120
           Forms::DataGridViewColumn^ >(1) { this->ColumnOut0 });
        this -> dataGridOutput->Location = System::Drawing::Point(309, 25);
121
        this -> dataGridOutput->Name = L"dataGridOutput";
122
        this -> dataGridOutput -> ReadOnly = true;
123
        this -> dataGridOutput->Size = System::Drawing::Size(278, 259);
1\,2\,4
       this -> dataGridOutput -> TabIndex = 4;
125
126
       // ColumnOut0
127
128
       this -> ColumnOut0-> HeaderText = L"";
129
       this -> ColumnOut0->Name = L"ColumnOut0";
130
       this -> ColumnOut0-> ReadOnly = true;
131
       this -> ColumnOut0 -> Width = 40;
132
133
       // btnRowAdd
134
```

```
135
       this -> btnRowAdd->Location = System::Drawing::Point(12, 232);
136
       this -> btnRowAdd -> Name = L"btnRowAdd";
137
       this -> btnRowAdd->Size = System::Drawing::Size(131, 23);
138
       this -> btnRowAdd -> TabIndex = 5;
139
       this -> btnRowAdd -> Text = L"Добавить\_строку";
140
       this -> btnRowAdd->UseVisualStyleBackColor = true;
141
       this -> btnRowAdd -> Click += gcnew System::EventHandler(this, &MyForm::
142
           btnRowAdd Click);
143
       // btnRowRemove
144
145
       this -> btnRowRemove->Location = System::Drawing::Point(158, 232);
146
       this -> btnRowRemove->Name = L"btnRowRemove";
147
       this -> btnRowRemove->Size = System::Drawing::Size(132, 23);
148
       this -> btnRowRemove -> TabIndex = 8;
149
       this—>btnRowRemove—>Text = L"Удалить_строку";
150
       this -> btnRowRemove->UseVisualStyleBackColor = true;
151
       this -> btnRowRemove->Click += gcnew System::EventHandler(this, & MyForm::
152
           btnRowRemove_Click);
153
       // btnColRemove
154
155
       this -> btnColRemove->Location = System::Drawing::Point(158, 261);
156
       this -> btnColRemove->Name = L"btnColRemove";
157
       this -> btnColRemove->Size = System::Drawing::Size(132, 23);
158
       this -> btnColRemove -> TabIndex = 9;
       this ->btnColRemove->Text = L"Удалить_столбец";
160
       this—>btnColRemove—>UseVisualStyleBackColor = true;
161
       this->btnColRemove->Click += gcnew System::EventHandler(this, &MyForm::
162
           btnColRemove_Click);
       //
163
       // btnColAdd
164
165
       this -> btnColAdd->Location = System::Drawing::Point(12, 261);
166
       this -> btnColAdd->Name = L"btnColAdd";
167
       this -> btnColAdd->Size = System::Drawing::Size(131, 23);
168
       this -> btnColAdd -> TabIndex = 10;
169
       this ->btnColAdd->Text = L"Добавить_столбец";
170
       this -> btnColAdd->UseVisualStyleBackColor = true;
171
       this -> btnColAdd->Click += gcnew System::EventHandler(this, &MyForm::
172
```

```
btnColAdd_Click);
173
       // btnResult
174
175
       this -> btnResult->Location = System::Drawing::Point(309, 356);
176
        this -> btnResult->Name = L"btnResult";
177
        this -> btnResult->Size = System::Drawing::Size(278, 23);
178
        this -> btnResult -> TabIndex = 11;
        this -> btnResult -> Text = L"Получить результат";
180
        this -> btnResult-> UseVisualStyleBackColor = true;
181
        this -> btnResult->Click += gcnew System::EventHandler(this, &MyForm::
182
           btnResult Click);
183
       // lblTask
184
185
       this -> lblTask->Location = System::Drawing::Point(306, 303);
186
        this—>lblTask—>Name = L"lblTask";
       this ->lblTask->Size = System::Drawing::Size(281, 41);
188
        this -> lblTask -> TabIndex = 12;
189
       this-> lblTask-> Text = L"Заменить\_все\_строки\_с\_минимальным\_элементом\_на\_
190
           заданную_строку";
191
       // dataGridRow
192
193
       this—>dataGridRow—>AllowUserToAddRows = false;
194
        this -> dataGridRow-> AllowUserToDeleteRows = false;
195
       this ->dataGridRow->ColumnHeadersHeightSizeMode = System::Windows::Forms::
196
           DataGridViewColumnHeadersHeightSizeMode::AutoSize;
       this -> dataGridRow->Columns->AddRange(gcnew cli::array< System::Windows::
197
           Forms::DataGridViewColumn^ >(1) { this->ColumnRow0 });
        this—>dataGridRow—>Location = System::Drawing::Point(15, 303);
198
        this -> dataGridRow->Name = L"dataGridRow";
       this -> dataGridRow->Size = System::Drawing::Size(278, 76);
200
       this -> dataGridRow-> TabIndex = 13;
201
202
       // ColumnRow0
203
204
       this -> ColumnRow0-> HeaderText = L"";
205
       this -> ColumnRow0->Name = L"ColumnRow0";
206
       this -> ColumnRow0 -> Width = 40;
207
208
```

```
// lblRow
209
210
        this -> lblRow -> AutoSize = true;
211
        this -> lblRow->Location = System::Drawing::Point(12, 287);
212
        this—>lblRow—>Name = L"lblRow";
213
        this -> lblRow->Size = System::Drawing::Size(86, 13);
214
        this -> lblRow -> TabIndex = 14;
215
       this—>lblRow—>Text = L"Строка_замены";
217
       // errorProvider
218
219
        this -> errorProvider -> ContainerControl = this;
220
221
       // MyForm
222
223
       this -> AutoScaleDimensions = System::Drawing::SizeF(6, 13);
224
        this—>AutoScaleMode = System::Windows::Forms::AutoScaleMode::Font;
225
        this -> ClientSize = System::Drawing::Size(610, 400);
        this -> Controls -> Add(this -> lblRow);
227
        this—>Controls—>Add(this—>dataGridRow);
228
        this—>Controls—>Add(this—>lblTask);
229
        this—>Controls—>Add(this—>btnResult);
230
        this—>Controls—>Add(this—>btnColAdd);
231
        this -> Controls -> Add(this -> btnColRemove);
232
        this—>Controls—>Add(this—>btnRowRemove);
233
        this—>Controls—>Add(this—>btnRowAdd);
234
        this -> Controls -> Add(this -> dataGridOutput);
235
        this—>Controls—>Add(this—>lblOutput);
236
        this—>Controls—>Add(this—>lblInput);
237
        this—>Controls—>Add(this—>dataGridInput);
238
        this -> Name = L"MyForm";
239
        this -> Text = L"Таблица_2";
240
       (cli :: safe cast < System::ComponentModel::ISupportInitialize^>(this -> dataGridInput)
241
           )->EndInit();
       (cli :: safe cast<System::ComponentModel::ISupportInitialize^>(this->
242
           dataGridOutput))->EndInit();
       (cli :: safe cast < System::ComponentModel::ISupportInitialize^>(this -> dataGridRow))
           ->EndInit();
       (cli :: safe cast < System::ComponentModel::ISupportInitialize^>(this -> errorProvider))
244
           ->EndInit();
        this -> ResumeLayout(false);
245
```

```
this -> PerformLayout();
246
247
   #pragma endregion
248
   private: System::Void btnRowRemove Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e
       ) {
     if (!this->dataGridInput->CurrentRow->IsNewRow) {
250
       int i = this->dataGridInput->CurrentRow->Index;
251
       this -> dataGridInput->Rows->Remove(this->dataGridInput->Rows[i]);
     }
253
254
   private: System::Void btnRowAdd Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
255
     this -> dataGridInput->Rows->Add(1);
256
257
   private: System::Void btnColAdd Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
258
     //добавляем колонки с шириной по умолчанию 40 пикселей
259
     int colCount = this->dataGridInput->ColumnCount;
260
     this—>dataGridInput—>Columns—>Add("ColumnIn" + colCount, String::Empty);
     this ->dataGridInput->Columns[colCount]->Width = 40;
262
     this—>dataGridRow—>Columns—>Add("ColumnRow" + colCount, String::Empty);
263
     this ->dataGridRow->Columns[colCount]->Width = 40;
264
265
   private: System::Void btnColRemove Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e)
266
     if (this->dataGridInput->ColumnCount > 1) {
267
       int i = 0;
268
       i = this -> dataGridInput -> ColumnCount - 1;
269
       this -> dataGridInput->Columns->Remove(this->dataGridInput->Columns[i]);
       this -> dataGridRow->Columns->Remove(this->dataGridRow->Columns[i]);
     }
272
273
   private: System::Void btnResult Click(System::Object^ sender, System::EventArgs^ e) {
274
     //чистим ошибки. очищаем вывод
     this -> errorProvider -> SetError(this -> dataGridInput, String::Empty);
276
     this—>errorProvider—>SetError(this—>dataGridRow, String::Empty);
277
     this -> dataGridOutput -> Columns -> Clear();
278
     /* Коды ошибок
279
      * 1 — нет ни одной строки
      *2-- в таблице есть пустые ячейки
281
      * 3 -- в таблице есть не целые числа
282
283
     //проверяем матрицу ввода и ищем минимум
```

```
int min;
285
      try {
286
       int errorCode;
287
        //проверка на количество строк
288
        if (this->dataGridInput->RowCount < 2) {
289
         throw 1;
290
291
        // тіп = первому элементу с проверкой на пустоту и число
        if (!this->dataGridInput->Rows[0]->Cells[0]->Value) {
293
         throw 2;
294
295
        bool resultParse;
296
        resultParse = Int32::TryParse(this->dataGridInput->Rows[0]->Cells[0]->Value->
297
           ToString(), min);
        if (!resultParse) {
298
          throw 3;
299
        }
300
        //ищем минимум
301
        for (int i = 0; i < this -> dataGridInput -> RowCount - 1; <math>i++) {
302
         for (int j = 0; j < this->dataGridInput->ColumnCount; j++) {
303
            //проверка на пустоту
304
            if (!this->dataGridInput->Rows[i]->Cells[j]->Value) {
305
              throw 2;
306
307
            //проверка на число
308
           int current;
309
            resultParse = Int32::TryParse(this->dataGridInput->Rows[i]->Cells[j]->Value
310
                ->ToString(), current);
            if (!resultParse) {
311
              throw 3;
312
313
            //проверка на минимум
314
            if (current < min)
315
              min = current;
316
          }
317
        }
318
319
      catch (int errorCode) {
320
        switch (errorCode) {
321
         case 1:
322
            this—>errorProvider—>SetError(this—>dataGridInput, "В_таблице_нет_ни_одной
323
```

```
_строки");
           break;
324
         case 2:
^{325}
            this ->errorProvider->SetError(this->dataGridInput, "В_таблице_есть_пустые_
326
               ячейки");
           break;
327
         case 3:
328
            this ->errorProvider->SetError(this->dataGridInput, "В_таблице_есть_не_целые
329
               _числа");
           break;
330
       }
331
     }
332
333
     *1 --в строке замены есть пустые ячейки
334
          --в строке замены есть не целые числа
335
336
     //проверяем строку замены
     try {
       for (int i = 0; i < this->dataGridRow->ColumnCount; i++) {
339
         bool resultParse;
340
         //проверка на пустоту
341
         if (!(String ^)this->dataGridRow->Rows[0]->Cells[i]->Value) {
342
           throw 1;
343
344
         //проверка на число
345
         int current;
346
         resultParse = Int32::TryParse(this->dataGridRow->Rows[0]->Cells[i]->Value->
             ToString(), current);
          if (!resultParse) {
348
           throw 2;
349
350
       }
351
352
     catch (int errorCode) {
353
       switch (errorCode) {
354
       case 1:
355
          this—>errorProvider—>SetError(this—>dataGridRow, "В_строке_есть_пустые_
356
             ячейки");
         break;
357
       case 2:
358
          this—>errorProvider—>SetError(this—>dataGridRow, "В_строке_есть_не_целые_
359
```

```
числа");
         break;
360
       }
361
362
     //заменяем строки
363
     try {
364
       //если есть ошибки в заполнении
365
       if (this->errorProvider->GetError(this->dataGridInput)->ToString() != String::
           Empty
         || this->errorProvider->GetError(this->dataGridRow)->ToString() != String::
367
            Empty) {
         throw 0;
368
369
       //добавляем столбцы в матрице вывода
370
       for (int i = 0; i < this->dataGridInput->ColumnCount; i++) {
371
         this—>dataGridOutput—>Columns—>Add("ColumnOutput" + i, String::Empty);
372
         this -> dataGridOutput->Columns[i]->Width = 40;
       //добавляем строки
375
       this ->dataGridOutput->Rows->Add(this->dataGridInput->RowCount - 1);
376
377
       //заполняем ячейки
378
       for (int i = 0; i < this -> dataGridInput -> RowCount - 1; <math>i++) {
379
         bool f = false;
380
         for (int j = 0; j < this->dataGridInput->ColumnCount; j++) {
381
           if (Int32::Parse(this->dataGridInput->Rows[i]->Cells[j]->Value->ToString())
382
               == \min)
             f = true;
383
384
           //ecли ecть минимальный
385
           if (f) {
386
             //переписываем из строки для замены
387
             for (int j = 0; j < this->dataGridOutput->ColumnCount; j++) {
388
               this->dataGridOutput->Rows[i]->Cells[j]->Value = this->dataGridRow
389
                   ->Rows[0]->Cells[j]->Value;
             }
390
           }
391
           else {
392
             //переписываем из исходной строки
393
             for (int j = 0; j < this->dataGridOutput->ColumnCount; j++) {
394
               this->dataGridOutput->Rows[i]->Cells[j]->Value = this->dataGridInput
395
```

```
-{>}Rows[i]{-}{>}Cells[j]{-}{>}Value;
                    }
396
                 }
397
              }
398
           }
399
400
        {\rm catch} \ ({\bf int} \ {\rm errorCode}) \ \{
401
402
403
     };
404
405
```