

PHP OOP, MySQL Advanced & MVC

SAE Wien
Alexander Hofbauer
hofbauer.alexander+sae@gmail.com

PHP OOP

- + Objektorientierte Programmierung
- + Klassen (z.b. Mensch)
 - + Eigenschaften/Properties
 - + Methoden/Methods
 - + magische Methoden
- + Instanzierte Klassen: Objekte (z.b. Kerstin, Diana, Thomas)
- + Vererbung, Sichtbarkeit, Klassenkonstanten, **Static**, Interfaces, Abstrakte Klassen, Traits, **Final**, Type Hints, Autoloading
- + Namespaces

https://www.php.net/manual/de/language.oop5.php

Klassen

```
<?php // Human.php
class Human {
    public $name = 'Adam or Eve';
    public function __construct ($name) {
        $this->name = $name;
    public function getName () {
        echo 'Name: ' . $this->name;
```

```
<?php // something.php</pre>
$jeannine = new Human(
    'Jeannine'
$jeannine->getName();
```

Magische Methoden

```
__construct(); // wenn ein neues Objekt aus einer Klasse instanziert wird
__destruct(); // wenn es keine Referenzen mehr auf ein Objekt gibt
__call(); // wenn eine geschützte Methode aufgerufen wird
__callStatic(); // wenn eine geschützte Methode statisch aufgerufen wird
__qet(); // wenn geschützte Eigenschaften gelesen werden sollen
__set(); // wenn geschützte Eigenschaften geschrieben werden sollen
__isset(); // wenn geschützte Eigenschaften mit isset() oder empty() geprüft werden
__unset(); // wenn qeschützte Eigenschaften mit unset() gelöscht werden
__sleep(); // bevor ein Objekt serialisiert wird
__wakeup(); // nachdem eine Objekt deserialisiert wurde
__serialize(); // wenn ein Objekt serialisiert werden soll
__unserialize(); // wenn ein Objekt deserialisiert wird
__toString(); // wenn ein Objekt in einen String konvertiert wird (bspw. echo)
__invoke(); // wenn ein Objekt als Funktion aufgerufen wird
__set_state(); // wenn ein Objekt mit var_export() verarbeitet wird
__clone(); // wenn ein Objekt geklont wird
__debugInfo(); // wenn ein Objekt mit var_dump() untersucht wird
```

Vererbung

```
<?php // Human.php</pre>
   public $name = 'Adam or Eve';
   public $gender = null;
   public function __construct ($name) {
        $this->name = $name;
   public function getName () {
        echo 'Name: ' . $this->name;
```

```
<?php // Man.php

class Man extends Human {
    public $gender = 'male';
    public function __construct($name) {
        parent::__construct($name);
    }
    public function growBeard () { /* ... */ }
}</pre>
```

```
<?php // something.php

$thomas = new Man('Thomas');
$thomas->growBeard();
$thomas->getName(); // Name: Thomas
```

Sichtbarkeit

```
<?php
class Foo {
   public $public = "public";
   protected $protected = "protected";
   private $private = "private";
    public function f1 () { /* ... */ }
    protected function f2 () { /* ... */ }
   private function f3 () { /* ... */ }
```

```
<?php
$bar = new Foo();
echo $bar->public; // "public"
echo $bar->protected; // ERROR
echo $bar->f3(); // ERROR
```

Klassenkonstanten & static

```
<?php
class Foo {
   const F00 = "BAR";
   public $public = "regular p";
   public static $staticP = "static p";
   public function f1 () { /* ... */ }
   public static function f2 () { /* ... */ }
```

```
<?php
$bar = new Foo();
echo Foo::F00; // "BAR"
echo $bar->public; // "regular p"
echo Foo::$staticP; // "static p"
echo $bar->f1();
echo Foo::f2();
```

Interfaces

```
<?php
    public function f1 ($param1);
    public static function f2();
class Foobar implements Foo {
    public function f1 ($param1) { /* ... */ }
   public static function f2 () { /* ... */ }
```

- Mit Interfaces kann definiert werden, welche Funktionen eine Klasse implementieren muss
- + Nützlich, wenn eine "Vorlage" für andere DeveloperInnen erstellt werden soll

Class Abstraction

```
<?php
abstract class Foo {
   abstract public function f1 ();
   abstract public static function f2 ();
   public function something () { /* ... */ }
```

- + Abstrakte Klassen können nicht instanziert werden
- Bieten die Möglichkeit zu definieren, welche Funktionen eine Kind-Klasse implementieren muss
- + Methoden, die abstract definiert sind, dürfen keinen Funktions-Körper haben

Traits

```
<?php
trait Foo {
   public function hello () {
class Bar {
   use Foo;
   public function barfoo () {
        echo $this->hello() . ' World!';
```

- + **Gruppieren** von Funktionen, um sie einfach wiederverwenden zu können
- + Löst Probleme der einfachen Vererbung

```
<?php
$something = new Bar();
$something->barfoo(); // "Hello World!"
```

Final

```
<?php
  final public function foobar () { /* ... */ }
  public function foobar () { /* ... */ }
```

 verhindert, dass eine Methode von einer Kind-Klasse überschrieben wird

Type Hints

```
<?php
function foobar ( string $name, array $hobbies ): object { /* ... */ }
function something ( Human $\$human ): string { /* ... */ }
```

- + Konvertierung von Parametern und Rückgabewerten
- + Strict Mode
 - + verlangt die manuelle Konvertierung
 - + pro Datei: declare(strict_types=1);
- + Typen
 - + Class/Interface name & self
 - + array
 - + callable
 - + bool
 - + float
 - + int
 - + string
 - + iterable
 - + object

Autoloading

```
<?php
spl_autoload_register(function ($class_name) {
    include $class_name . '.php';
$foo = new Foo();
$bar = new Bar();
```

Namespaces

```
<?php
namespace App\Controllers;
    public $public = "public";
    protected $protected = "protected";
    private $private = "private";
    public function f1 () {}
    protected function f2 () {}
    private function f3 () {}
```

- Klassen mit gleichen Namen sind im selben Skriptaufruf möglich, wenn sie einen anderen Namespace haben
- + Ähnlich des Ordnersystems eines Betriebssystems

```
<?php
$something = new App\Controllers\Foo();</pre>
```

MySQL Advanced

- + SQL Injections
- + Prepared Statements
- + JOINs

MySQL Injections

- + MySQL Injections k\u00f6nnen verwendet werden um Daten unerlaubt auszulesen oder auch zu schreiben
- + Queries mit dynamischen Parametern MÜSSEN IMMER als Prepared Statements abgeschickt werden!!

Prepared Statements

```
<?php
$stmt = $link->prepare("SELECT * FROM users WHERE id = ?");
$stmt->bind_param('i', $id);
$stmt->execute();
$result = $stmt->get_result();
if ($result->num_rows === 1) {
    $result = $result->fetch_all(MYSQLI_ASSOC)[0];
    $user = new User($result);
    return $user;
```

JOINs

```
SELECT * FROM tabelle1

LEFT JOIN tabelle2

ON tabelle1.Spaltenname = tabelle2.Spaltenname

LEFT JOIN tabelle3

ON tabelle1.Spaltenname = tabelle3.Spaltenname

WHERE ...
```

- + LEFT JOIN: Alle Datensätze aus der FROM-Tabelle werden mit möglichen Datensätzen aus den JOIN-Tabellen kombiniert. Wird in den JOIN-Tabellen kein passender Datensatz gefunden, so werden die Felder als null angegeben
- + INNER JOIN: In allen Tabellen müssen passende Datensätze gefunden werden
- + RIGHT JOIN: kann als LEFT JOIN
 umgeschrieben werden und ist daher
 relativ sinnlos

MVC

- Model View Controller
- + Design Pattern
- + Model: Datenbankabstraktion (inkl. Business logic)
- + Controller: Steuerung/Logik
 - + CRUD
- + View: Ausgabe/Darstellung
- + Laravel, Symfony, Ruby on Rails, Django, ...

Copyright

Referenzen: http://php.net

Autor: Alexander Hofbauer <hofbauer.alexander+sae@gmail.com>